



Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования
„ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО (ЮНОШЕСКОГО) ТВОРЧЕСТВА
ВСЕВОЛОЖСКОГО РАЙОНА“



**В ПОМОЩЬ ПЕДАГОГИЧЕСКИМ РАБОТНИКАМ
УЧРЕЖДЕНИЙ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ**

Автор Пахомов Сергей Павлович,
Консультант Шумилов Владимир Николаевич

2021
г. Всеволожск



пер. Азишский

1813
г. Сутой Курджис
1833

сар.

ур. Мал. Мурзикал
2214

2263
ур. Мурзикал
сар.

2360 г. Абадзеш

2090
г. Нагай-Кошны

ур. Ниж. Цица
ур. Верх. Цица

ур. Лаганени

2378

2158 г. Гузерипль
пер. Гузерипль

2062 г. Туба

ур. Чашка
2106

2804 г. Оштен

пер. Фишт-Оштеновский
пер. Армянский

1866

пик. Защитный Кавказа

2743 г. Пшехо-Су
(Чуба)

ур. Подчуб
пикта
бук

приют Фишт
перевалочная турбаза

2853,9 г. Фишт

пер. Белореченский

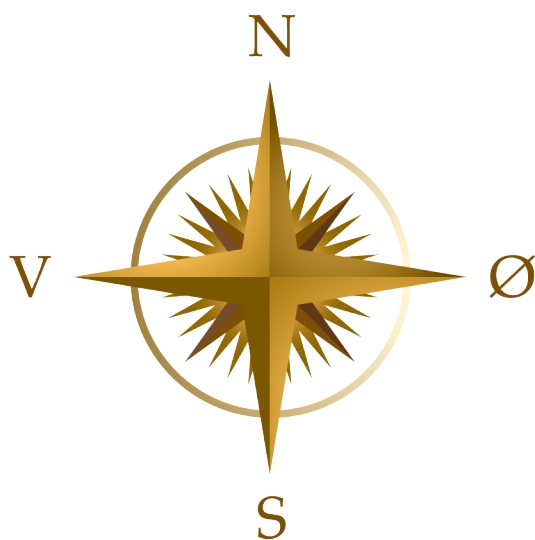
1391

ур. Чигурсана

1836 пер. Чернесский

МБОУДО “Дворец детского (юношеского) творчества Всеволожского района”

ТОПОГРАФИЧЕСКОЕ ЛОТО



ТОПОГРАФИЧЕСКОЕ ДОМИНО

В помощь педагогическим работникам
учреждений дополнительного образования детей

Автор Пахомов С. П.,
консультант к.м.с. Шумилов В. Н.

Всеволожск
2021 г.

Печатается по решению
Экспертно-методического совета
Муниципального бюджетного образовательного учреждения
дополнительного образования
«Дворец детского (юношеского) творчества Всеволожского района»

Учебно-методическое пособие адресовано тренерам-преподавателям, педагогам дополнительного образования, руководителям секций и кружков, занимающихся подготовкой туристов и ориентировщиков, и предназначено для формирования, закрепления и проверки у учащихся теоретических знаний по условным знакам топографических карт.

Автор: Пахомов С. П., педагог-организатор.
Консультант: Шумилов В. Н., кандидат в мастера спорта
Компьютерная вёрстка и дизайн: Пахомов С. П.

Тиражирование выполнено редакционно-издательским отделом
МБОУДО ДДЮТ Всеволожского района.

Подписано в печать 20.08.21 г.

Тираж 6 экз.

188641, г. Всеволожск, улица 1-я линия, д. 38, тел. (881370) 25-129,

факс. (881370) 90-297.

e – mail: ddut@vsevobr.ru

Введение

Умение читать карты местности по условным знакам является неотъемлемой частью общей туристской подготовки, поэтому темы «Основы топографии», «Ориентирование» встречаются в каждой программе туристско-краеведческой направленности. Кроме приобретения прикладных навыков, необходимых юным туристам для планирования и прохождения маршрутов и участия в соревнованиях, умения читать и даже составлять топографические карты, схемы, ориентироваться на местности – способствует развитию всех видов универсальных учебных действий: познавательных, коммуникативных и личностных. При выполнении заданий по топографии активизируются все познавательные процессы: логическое мышление, воображение, внимание, память. А когда эти задания даются в форме игры, тогда процесс изучения топографических знаков становится для детей гораздо интереснее и увлекательнее, что делает его более эффективным.

Целью предлагаемого пособия является формирование у обучающихся туристских секций знаний и навыков из области картографии и ориентирования на основе использования разработанных авторских игр.

Учебно-методическое пособие адресовано тренерам-преподавателям, педагогам дополнительного образования, руководителям секций и кружков, занимающихся подготовкой туристов и ориентировщиков, и предназначено для формирования, закрепления и проверки у учащихся теоретических знаний по условным знакам топографических карт.

Предлагаемые игры помогают не только формировать, но и оперативно проверять полученные знания по топографии, умение представлять природные объекты в условных знаках, применяемых в топографических картах. На основе игр можно отслеживать рост освоения теоретического материала, а проводя подобное тестирование в форме соревнований-игр в кабинетном формате, можно увеличить скорость сопоставления условных топографических знаков с их словесным описанием и наоборот.

Таким образом, предлагаемые игры помогут педагогам не только разнообразить теоретические занятия по темам «Топография» и «Ориентирование», но и увлекательно провести практические занятия в помещении.

В пособии представлены две игры: «Топографическое лото» и «Топографическое домино». Игры рассчитаны на обучающихся от 10 лет и старше.

ТОПОГРАФИЧЕСКОЕ ЛОТО

Игра предназначена для закрепления знаний условных знаков, используемых в топографии и частично в спортивном ориентировании, расширения опыта в распознавании топографических ситуаций с учетом направлений сторон света.

Игровой материал состоит из 10-ти игровых карточек, на каждой из которых размещено 15 условных знаков (15 окошек) – 3 ряда по 5 знаков в каждом:

- первый уровень состоит из 7-ми основных знаков топографических карт (первый ряд – 5 знаков и 2 знака второго ряда карточки),
- второй уровень состоит из 10-ти основных знаков плюс 3 простых топографических ситуации (первый ряд и три окошка второго ряда карточки),
- третий уровень состоит из 5-ти сложных топографических ситуаций (третий ряд карточки),
- четвёртый уровень – блиц-турнир: игра проводится по трём рядам карточки.

Всего в игре используется 150 условных знаков.

Второй и третий уровни предназначены для распознавания сложной топографической ситуации с учетом знания направлений сторон света после изучения соответствующих тем.

В игровой комплект ведущего входят 150 отдельных карточек с топографическими знаками и топографическими ситуациями, которые дублируют все изображения, представленные на десяти карточках игроков, а также 10 карточек, идентичных карточкам игроков, для контроля ответов.

Первый уровень

Первый уровень рассчитан на знание 56 условных знаков топографических карт и проводится после изучения соответствующего материала. Для этого уровня ведущий отбирает карточки с топографическими знаками первого уровня. Игра проводится по первой строке и части второй строки карточки.

Правила игры. Ведущий достаёт наугад карточку с изображением условного знака первого уровня с цифровым и буквенным обозначением, называет его, а игроки закрывают изображение условного знака на своих карточках, если оно у них есть, и называют вслух цифровой и буквенный номер этого окошка. Выигрывает тот, кто первым закроет на своей карточке первую и соответствующую часть второй строки.

Карточек 10, соответственно, одновременно принять участие в игре могут 10 человек. Первый, кто закроет соответствующие окошки, получает бонус. Второй, закрывший окошки на своей карточке, получа-

ет бонус меньшим номиналом и так далее. Игра продолжается до тех пор, пока каждый игрок не закроет свою карточку и получит свои бонусы. Затем участники меняются карточками и продолжают игру, пока каждый игрок не пройдет все 10 карточек. Победитель определяется по большому количеству бонусов. Время на опознание каждого знака определяет ведущий (тренер).

Второй уровень

Второй уровень рассчитан на знание условных знаков топографических карт, направления сторон света и сочетания в виде простой топографической ситуации. Ведущий словами называет знак, описывает топографическую ситуацию, игроки находят ситуацию у себя на игровой карте и закрывают его. Правила игры аналогичны правилам первого уровня. Время на опознание топографической ситуации определяет ведущий (тренер).

Третий уровень

Третий уровень направлен на распознавание сложной топографической ситуации с учетом направлений сторон света. Ведущий словами описывает топографическую ситуацию, игроки находят ситуацию у себя на игровой карте и закрывают этот квадрат. Правила игры аналогичны правилам первого уровня. Время на опознание топографической ситуации определяет ведущий (тренер).

Блиц-турнир

Для проведения игры используются все 150 карточек-заданий одновременно. Этот уровень проводится по всем трём строкам карточек.

Игру можно организовать как командную, распределив детей на группы и включив соревновательный элемент между командами. В зависимости от числа игроков и команд будет варьироваться и число карточек, которые будут включены в игру.

ТОПОГРАФИЧЕСКОЕ ДОМИНО №1

Игра направлена на закрепление знаний основных условных знаков топографических карт.

Игра аналогична классическому домино, только вместо точек в классическом домино, на «костяшках» топографического домино представлены условные знаки. Для игры используется четырнадцать основных топографических знаков, в виде изображения и словесного обозначения.

Игра проводится по правилам классического домино – по 7 «костя-

шек» на каждого игрока. Победитель определяется по наименьшему количеству набранных очков после завершения игры (на каждой «костяшке» нанесены цифры, по которым начисляются очки). Игра проводится без контрольного времени.

Количество «костяшек» в комплекте 105 штук.

ТОПОГРАФИЧЕСКОЕ ДОМИНО № 2

Игра направлена на закрепление знаний рельефа топографических и спортивных карт.

Игра аналогична классическому домино, только вместо точек на «костяшках» представлены возвышенности в разрезе и в виде горизонталей. Для игры используется четырнадцать «костяшек», в виде вертикального сечения возвышенностей и их рельефа.

Игра проводится по правилам классического домино – по 7 «костяшек» на каждого игрока. Победитель определяется по наименьшему количеству набранных очков после завершения игры (на каждой «костяшке» нанесены цифры, по которым начисляются очки). Игра проводится без контрольного времени.

Количество «костяшек» в комплекте – 105 шт.



Топографические знаки

***топографическое лото и домино**



Условные знаки топографических карт

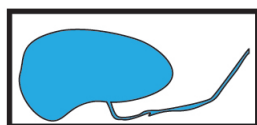
	Шоссе с покрытием		Мост металлический
	Улучшенная дорога		Мосты
	Полевые и лесные дороги		Камни отдельные
	Тропа		Скопление камней
	Линия электропередач на металлических опорах		Отдельно стоящее лиственное дерево
	Линия электропередач на деревянных опорах		Отдельно стоящее хвойное дерево
	Границы заповедников		Торфозаготовки
	Двухпутная ж/дорога со станцией		Торфозаготовки масштабные
	Здания (жилые и нежилые)		Пасека
	Памятники		Тригонометрический знак
	Зимние дороги		Смешанный лес
	Дом лесника		Кустарники



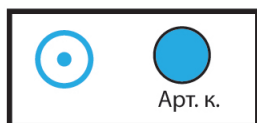
Сооружения
башенного
типа



Завод



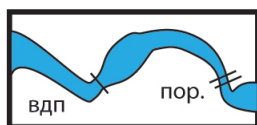
Пруды, озёра



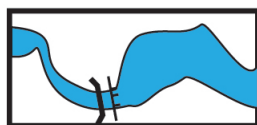
Колодец



Родник



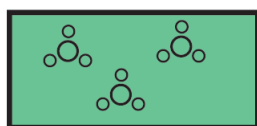
Водопады,
пороги



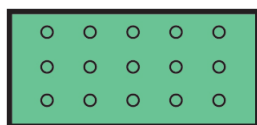
Плотины



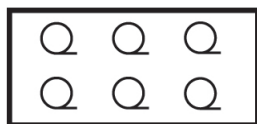
Пересечение
просек



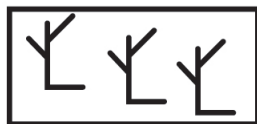
Сплошные
заросли
кустарников



Сады



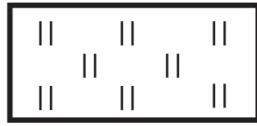
Редколесье



Горелый лес



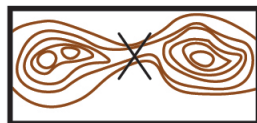
Отметки высот



Луг



Горы,
возвышенности



Перевал



Овраг



Обрыв



Курганы



Яма
(глубина)



Не могу
продолжать
движение



Нужен врач,
есть
тяжелораненые



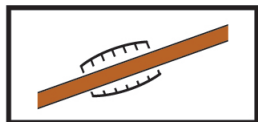
Следую в этом
направлении



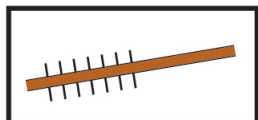
Нужны
продовольствие
и вода



Пещера



Дорога
с выемкой



Дорога
с насыпью



Шахты
и штольни
действующие



Аэродромы



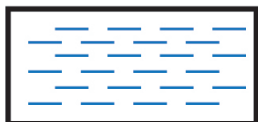
Метеостанции



Вырубленные
леса



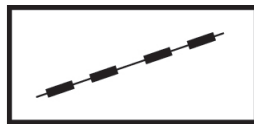
Камыши



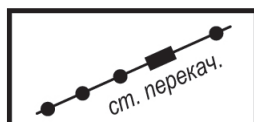
Проходимые
болота



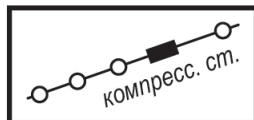
Непроходимое
болото



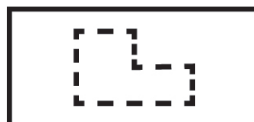
Подвесные
дороги



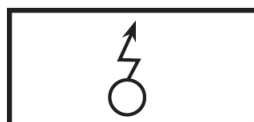
Нефтепроводы
наземные
и станции
перекачки



Газопроводы
и компрессорные
станции



Разрушенные
дома,
фундаменты



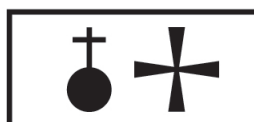
Радиомачты,
телевизионные
мачты



Вышки лёгкого
типа



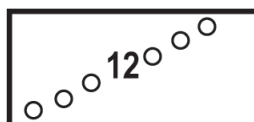
Здесь
возможна
посадка



Часовни, церкви



Места добычи
полезных
ископаемых



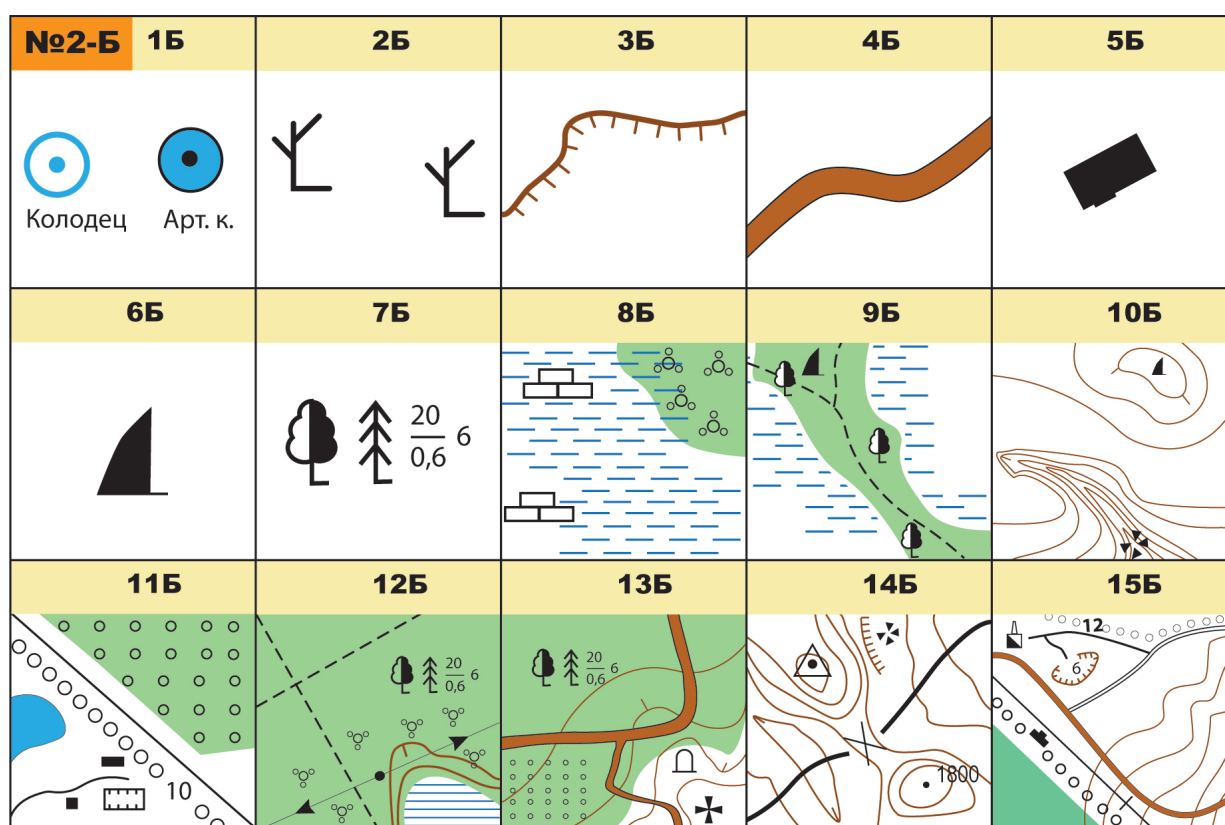
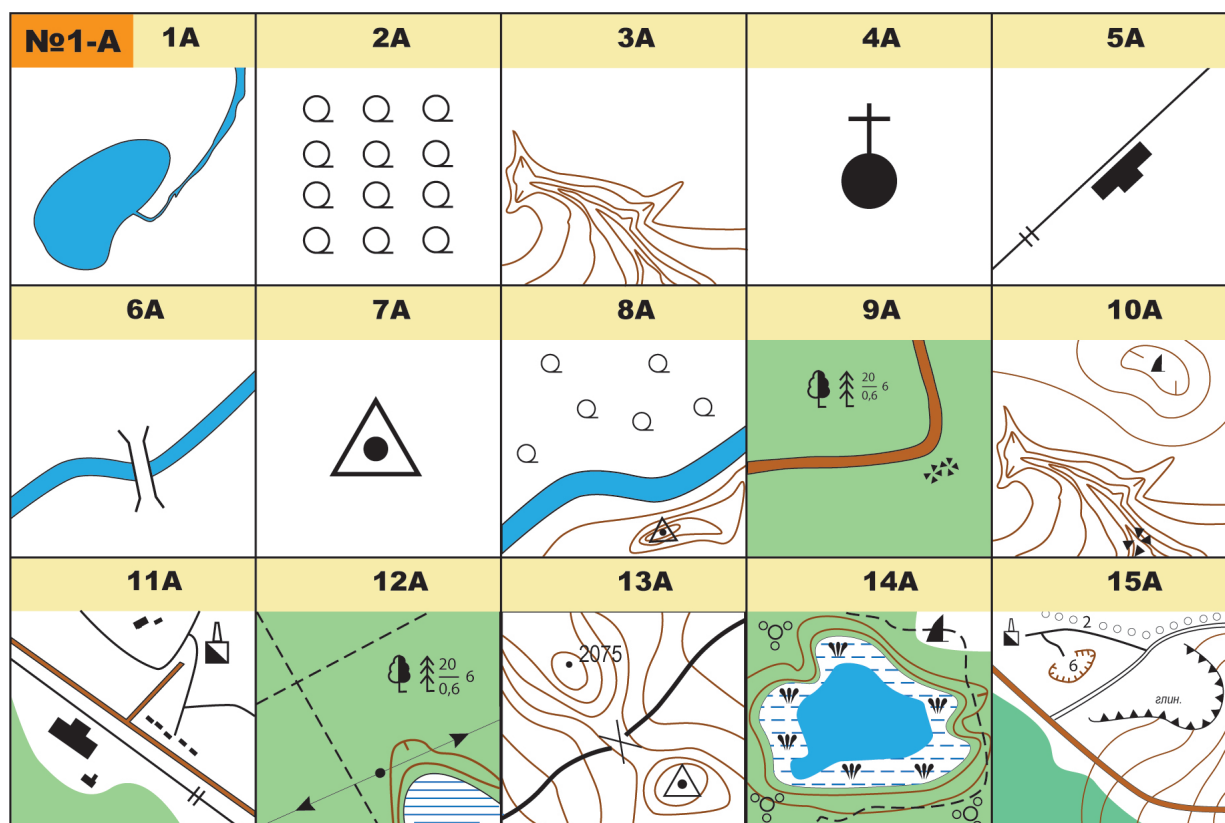
Узкая полоса леса
и защитное
лесонасаждение

Топографическое лото

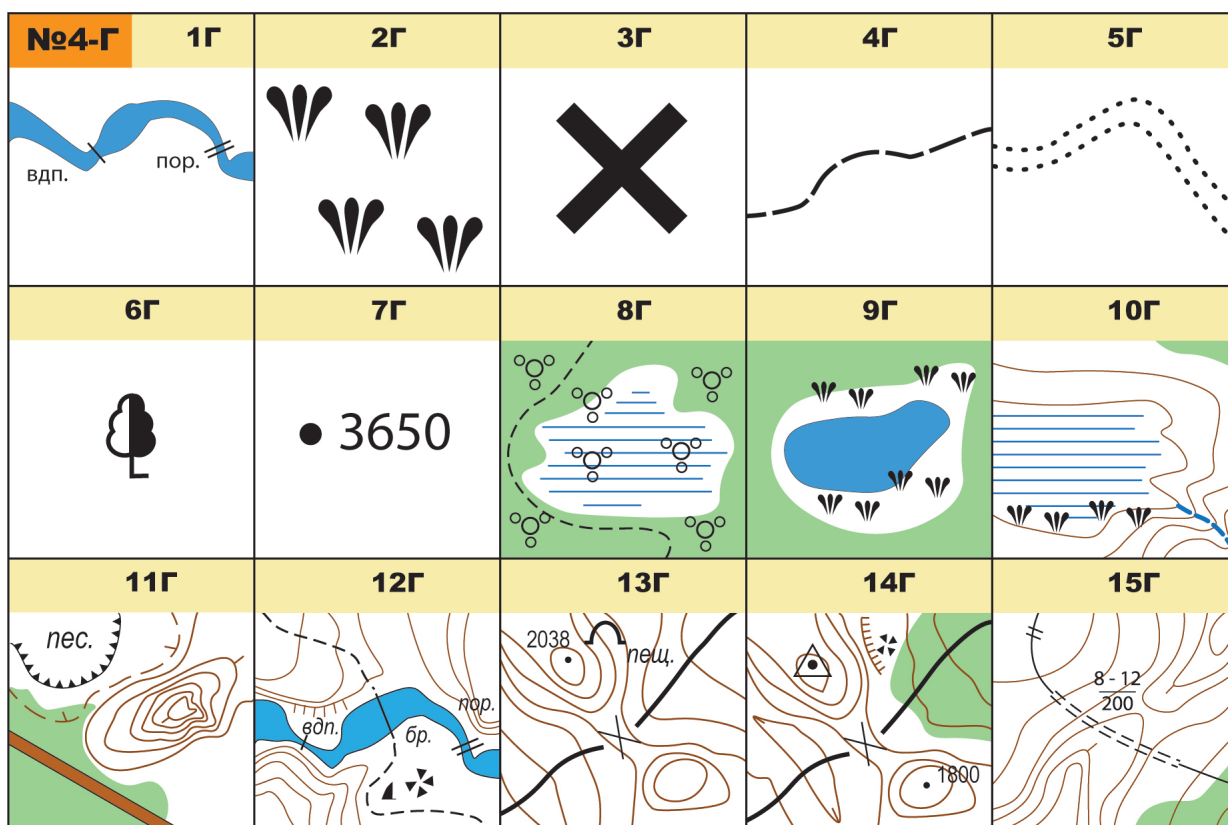
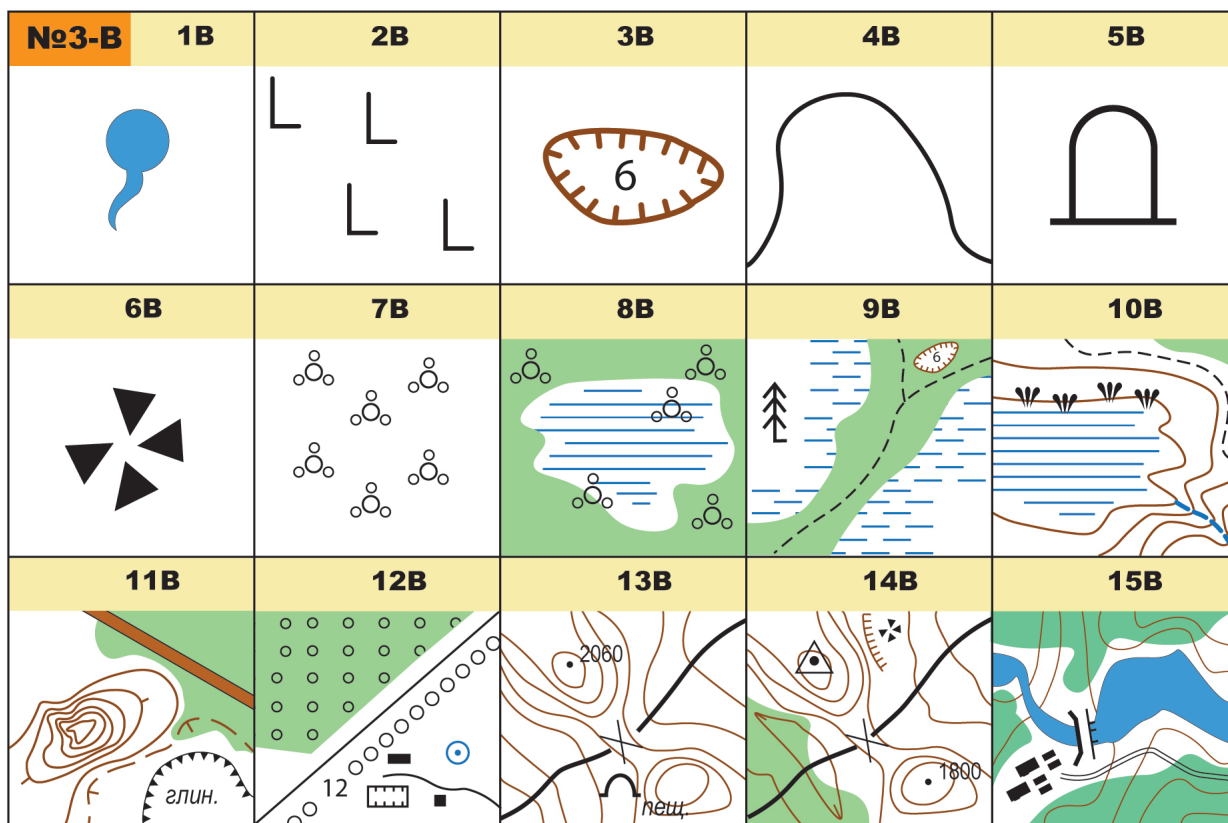
*карточки



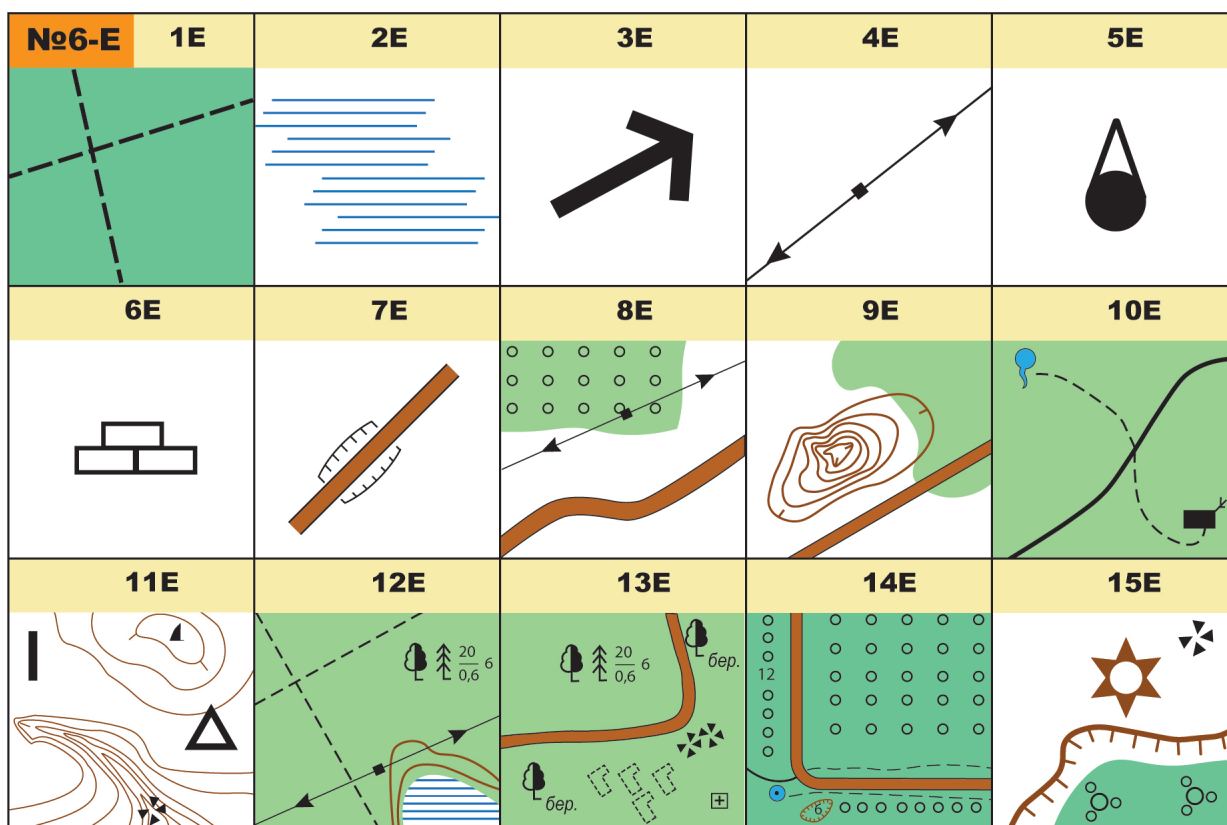
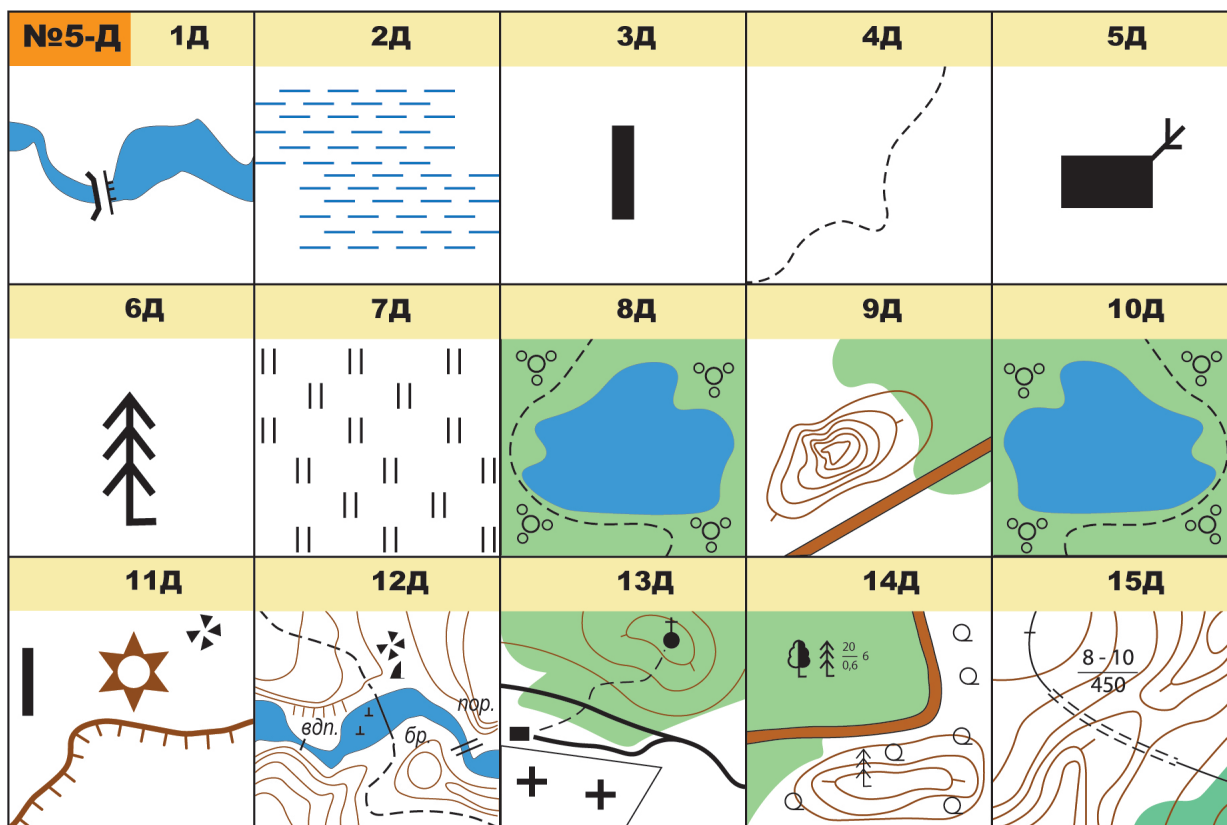
Карточки №1, №2



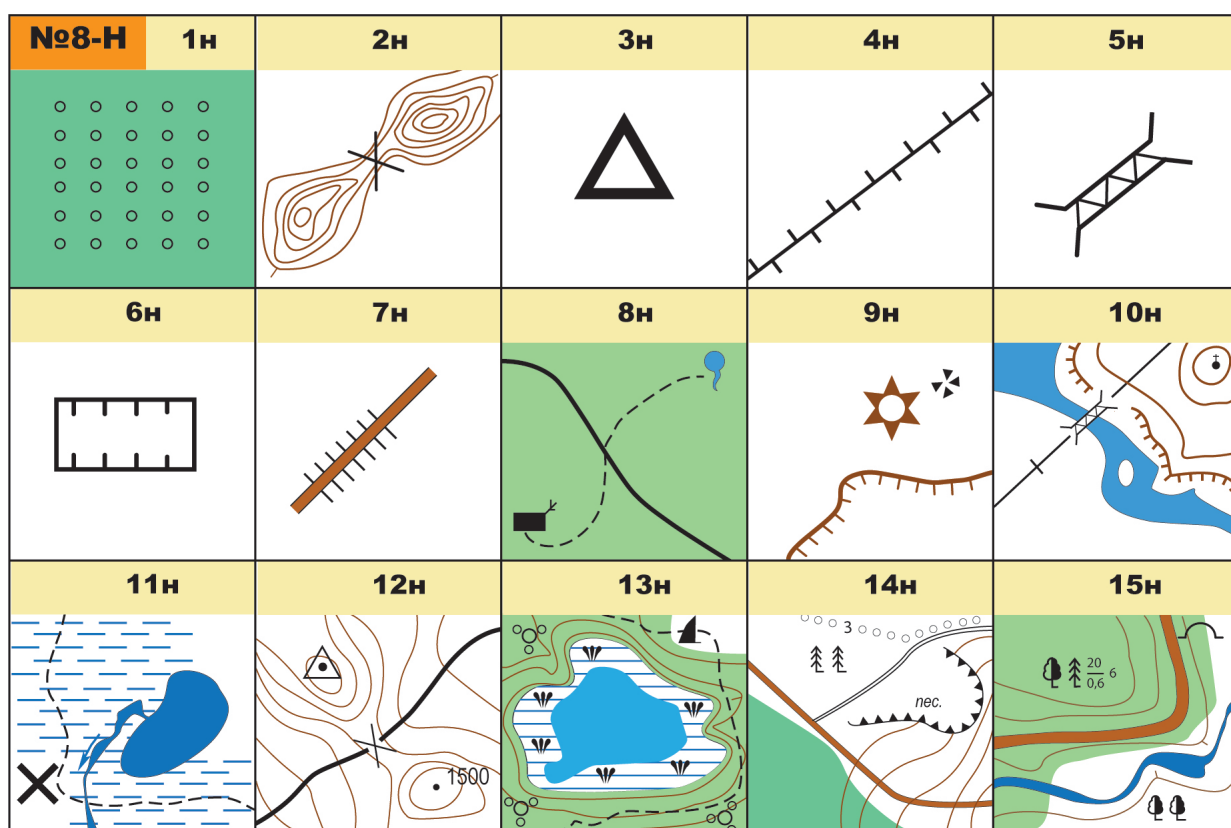
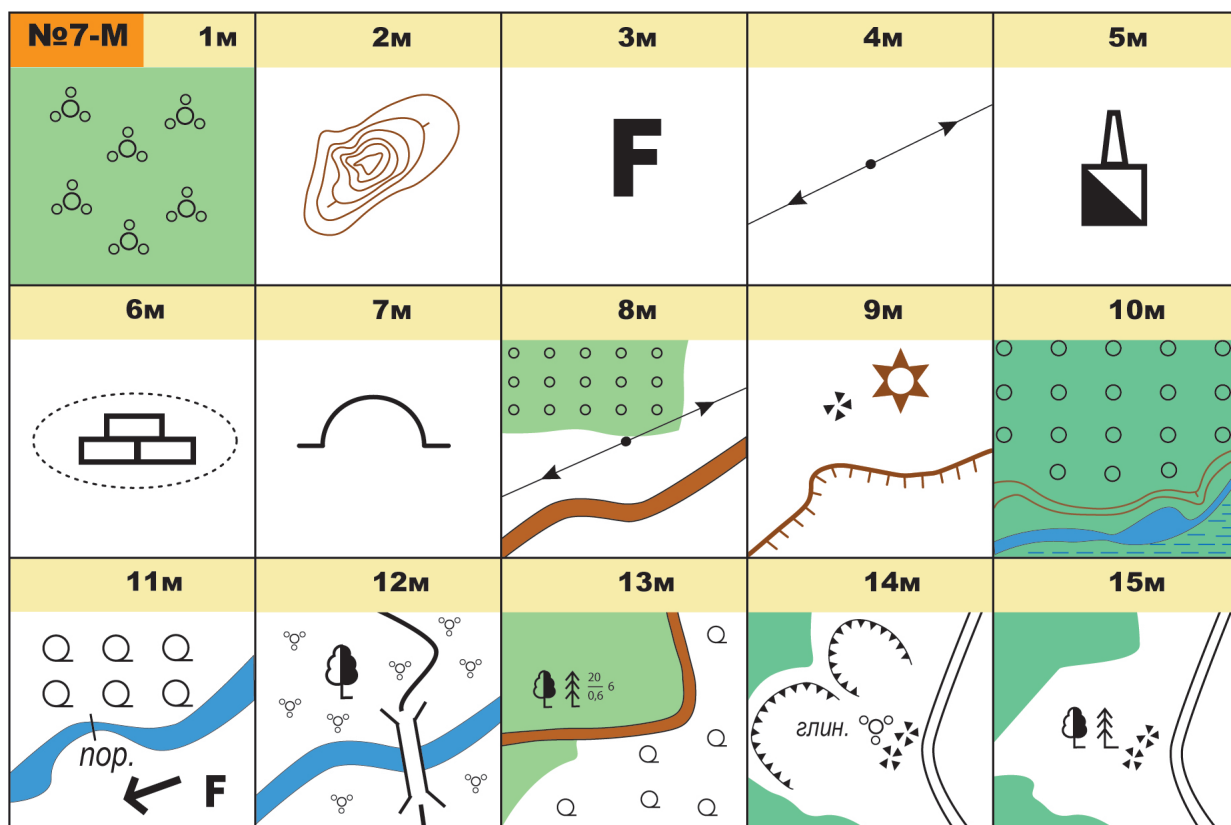
Карточки №3, №4



Карточки №5, №6



Карточки №7, №8



Карточки №9, №10

№9-Р	1р	2р	3р	4р	5р
6р	7р	8р	9р	10р	
11р	12р	13р	14р	15р	

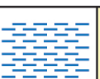
№10-С	1с	2с	3с	4с	5с
6с	7с	8с	9с	10с	
11с	12с	13с	14с	15с	

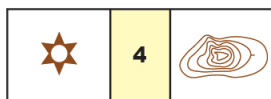
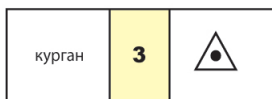
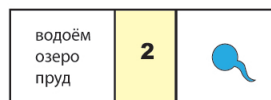
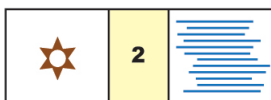
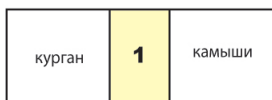
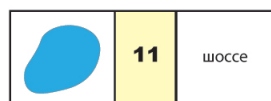
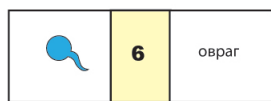
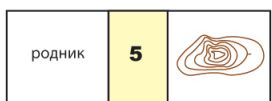
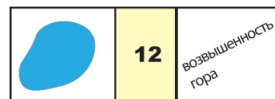
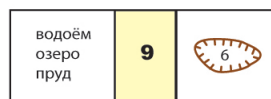
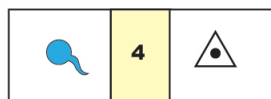
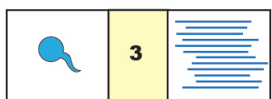
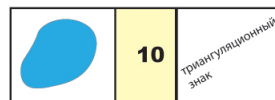
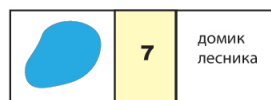
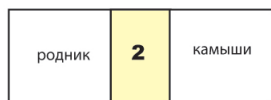
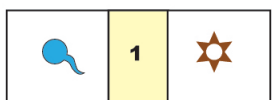
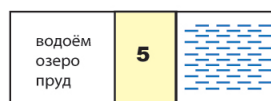
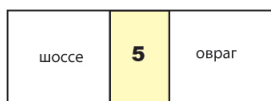
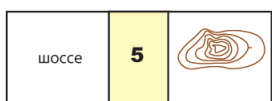
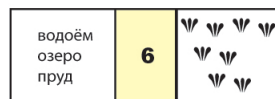
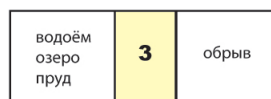
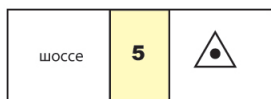
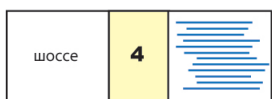
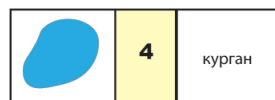
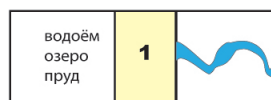
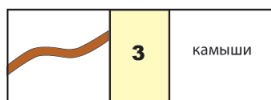
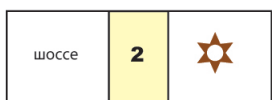
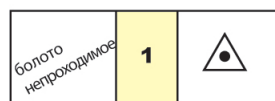
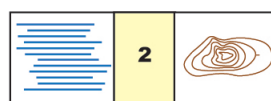
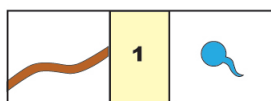
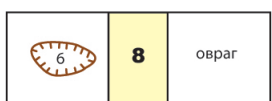
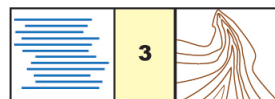
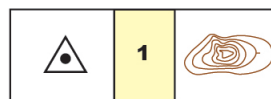
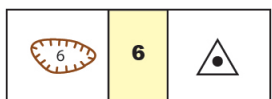
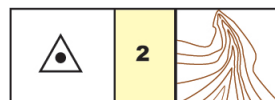
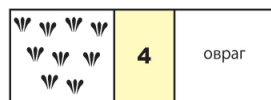
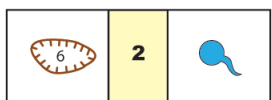
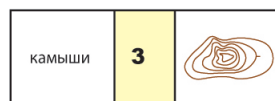
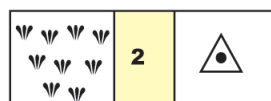
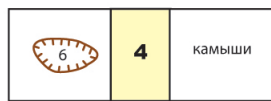
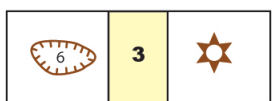
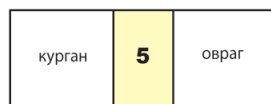
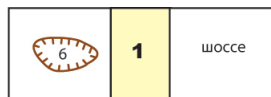
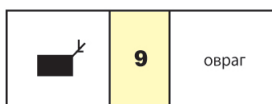
Топографическое домино №1

*карточки



Топографическое домино №1 (по условным знакам топокарт)

водоём озеро пруд	1		родник	2		обрыв	3	домик лесника		4	курган
	3			4			5	яма		6	камыши
	5	обрыв		6			7	шоссе	обрыв	8	
	7			8		обрыв	9			10	гора возвышенность
	9			10		обрыв	11		болото непроходимое	1	
	11		возвышенность гора	12		болото проходимое	1		болото проходимое	2	
	13			14	овраг	болото проходимое	3		болото проходимое	4	
река	1			2	родник		5	шоссе	болото проходимое	7	
	3	болото проходимое	река	4			6	камыши	болото проходимое	8	
	5	домик лесника	река	6	камыши	болото проходимое	9		болото проходимое	10	
река	7			8	болото непроходимое		1	яма		3	родник
река	9	шоссе		10	триангуляционный знак		2	шоссе	домик лесника	4	
река	11		река	12			5	камыши	домик лесника	6	болото непроходимое
	1	болото проходимое	обрыв	2			7	триангуляционный знак	домик лесника	8	

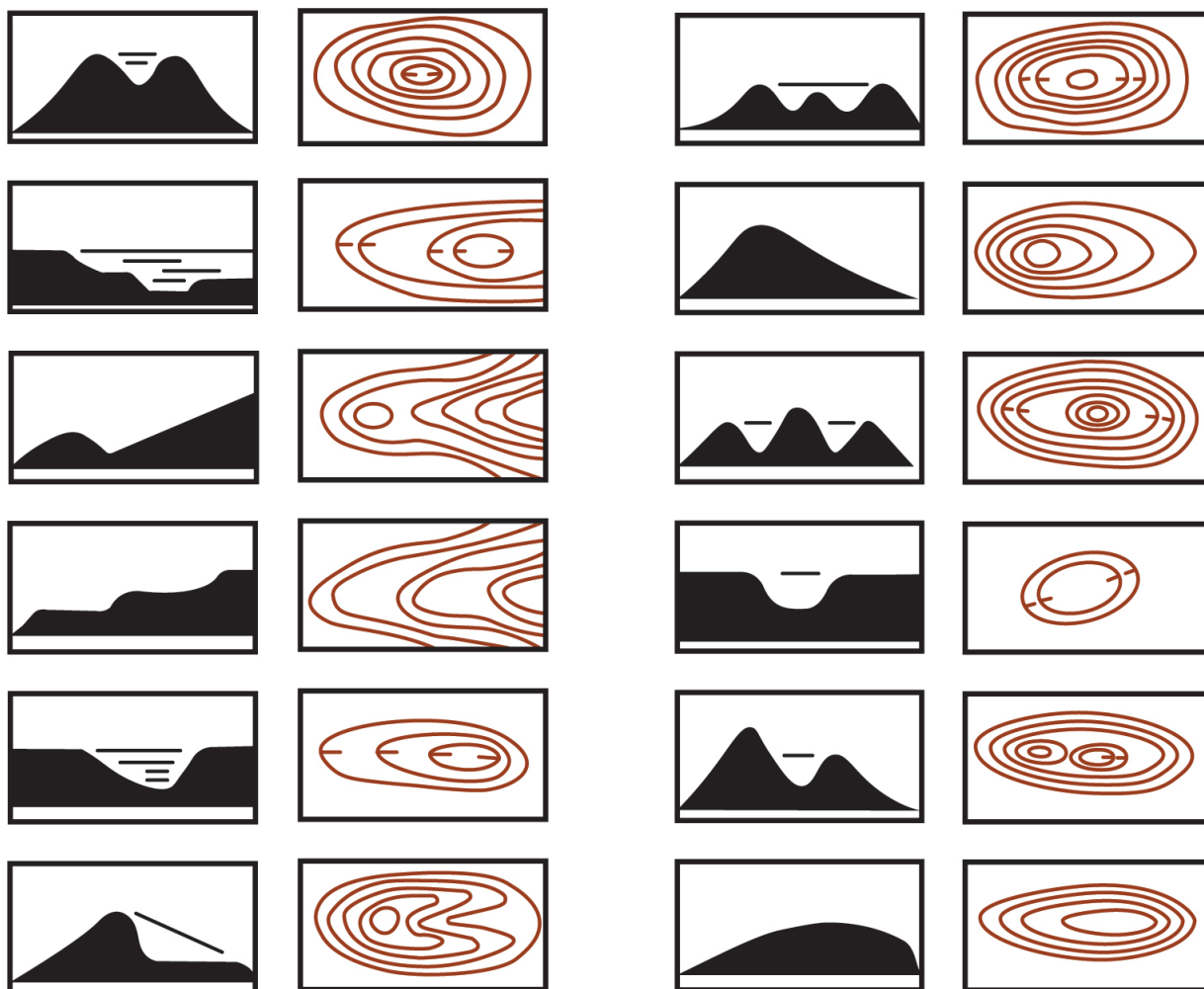


Топографическое домино №2

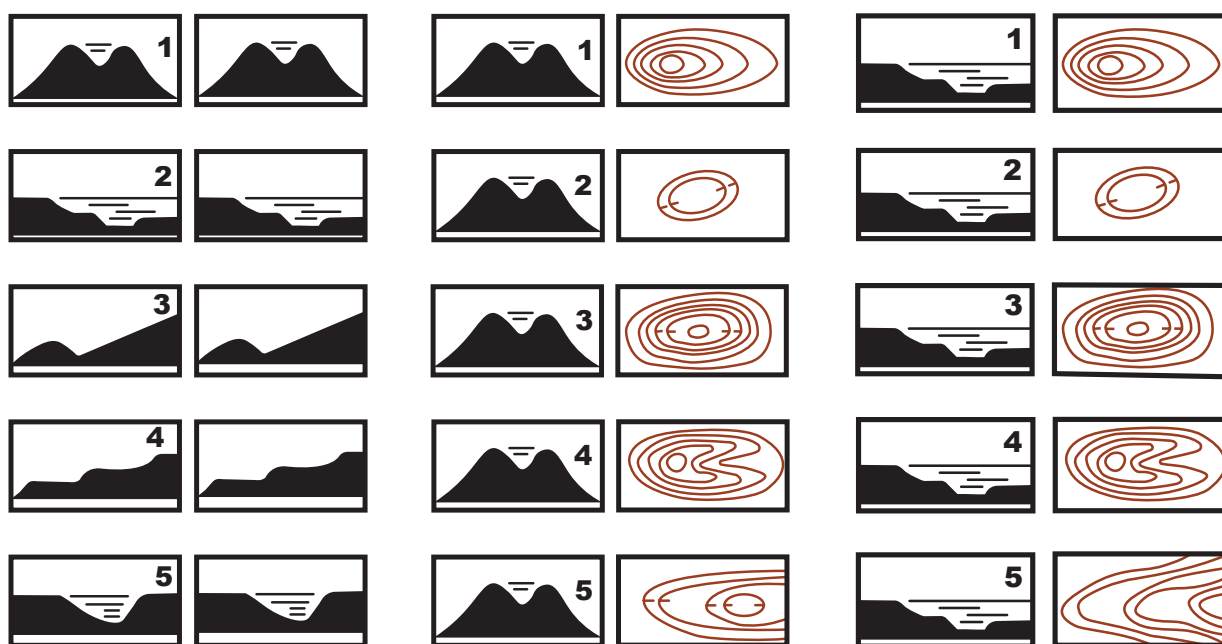
*карточки

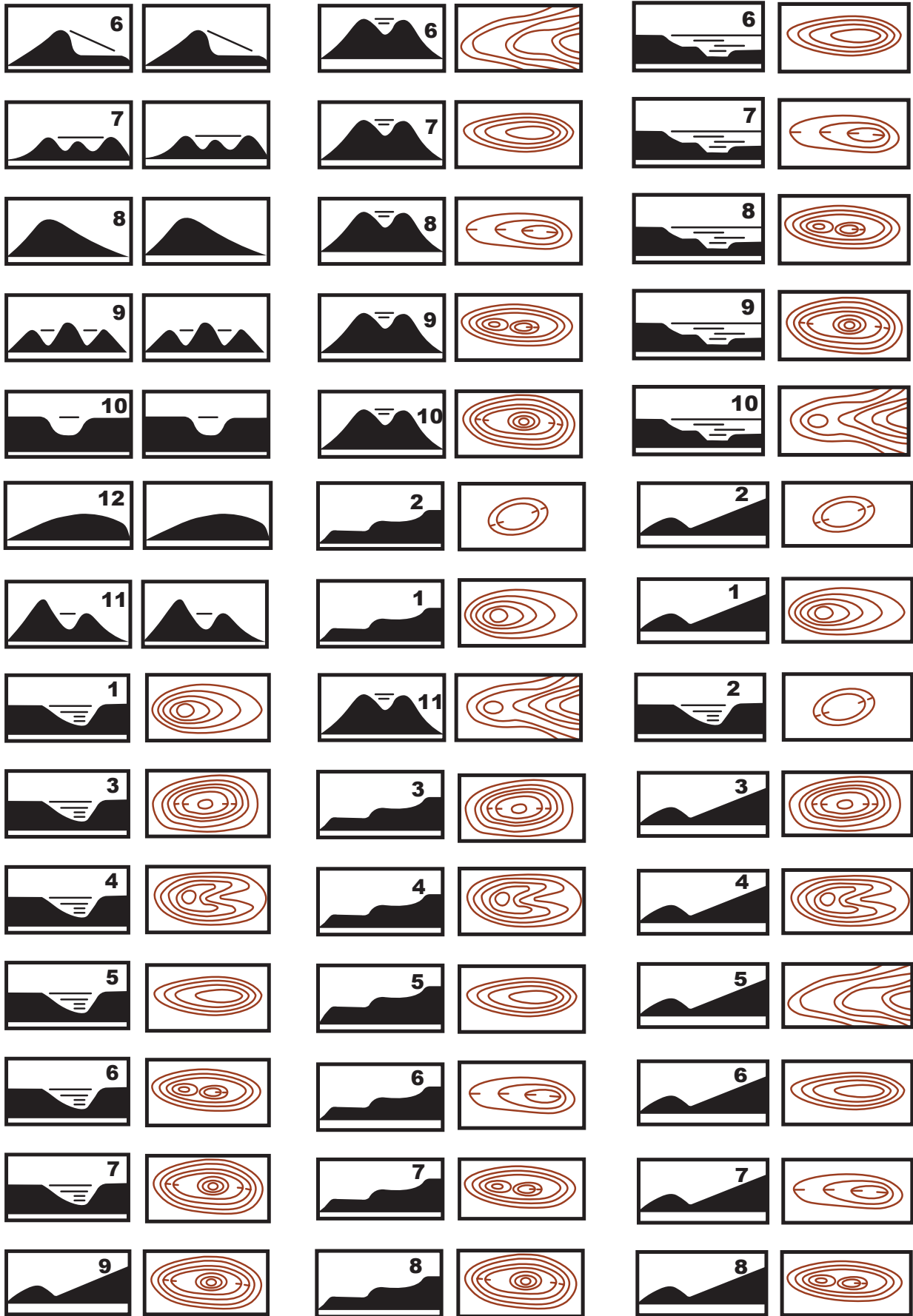


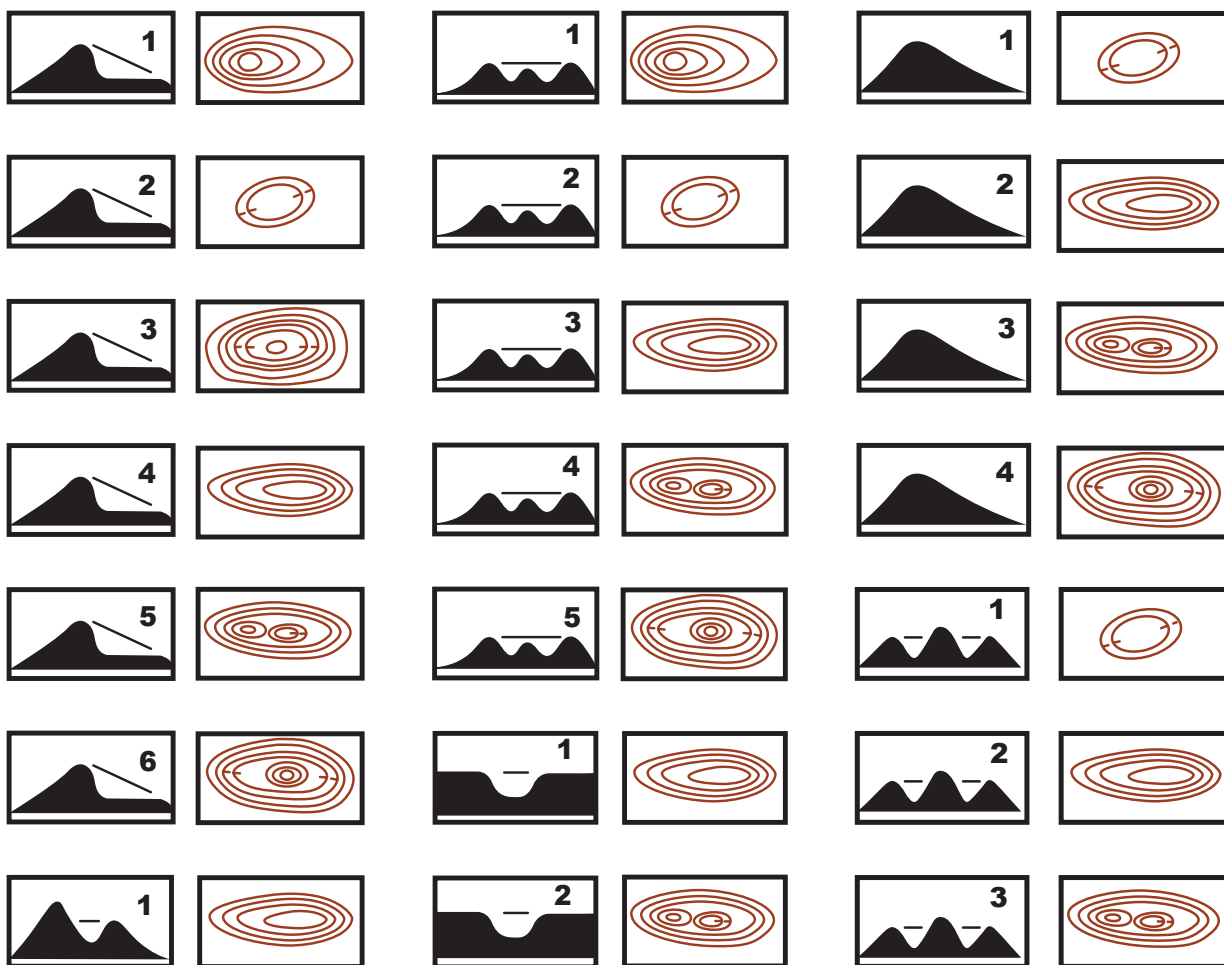
Топографические контрольные знаки (по сечению и рельефу)



Топографическое домино №2 (по сечению и рельефу)







Используемый источник – сайт: https://gpskarta.com/index.php?route=information/information&information_id=16



