



Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Дворец детского (юношеского) творчества Всеволожского района»



# **«ПЕШКИ - ДУША ШАХМАТНОЙ ПАРТИИ»**

## **Анализ сыгранных партий**

Рубцова Т. А.

Всеволожск  
2016

Печатается по решению  
Экспертно-методического совета  
Муниципальное бюджетное образовательное учреждение  
дополнительного образования  
«ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО (ЮНОШЕСКОГО) ТВОРЧЕСТВА  
ВСЕВОЛОЖСКОГО РАЙОНА»

Предлагаемый сборник представляет собой коллективную работу учащихся учебно-тренировочной группы детского шахматного клуба «КАИССА». Каждый участник написал отдельную главу, где проанализировал заранее выбранный раздел пешечного эндшпиля с обязательным использованием примера из своей партии.

Многолетний тренерский опыт показывает, что для успешного выступления в турнирах именно знаний точных эндшпильных позиций не хватает неопытным шахматистам, для которых, в первую очередь, и предназначен данный сборник.

Составитель:

Рубцова Татьяна Алексеевна, педагог дополнительного образования  
Дворца детского и юношеского творчества Всеволожского района

## Содержание

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Предисловие.....                                                 | 4  |
| Глава 1. Проведение пешки (король с пешкой против короля).....   | 5  |
| Глава 2. Правило квадрата.....                                   | 8  |
| Глава 3. Отдалённые проходные в эндшпиле.....                    | 10 |
| Глава 4. Защищённая проходная.....                               | 12 |
| Глава 5. Пешечный прорыв.....                                    | 14 |
| Глава 6. Изъяны в пешечном расположении.....                     | 16 |
| Глава 7. Роль далеко продвинутых проходных пешек в эндшпиле..... | 8  |
| Глава 8. Переход в пешечный эндшпиль.....                        | 20 |



## Предисловие

Эндшпиль – это заключительная, но такая же важная часть шахматной партии, как и другие. Именно в окончаниях чаще всего определяется результат партии. Можно хорошо провести дебют и миттельшпиль и упустить значительный перевес или не спасти чуть худшую, но ничейную позицию в эндшпиле. В последнее время интерес к эндшпилю значительно возрос. Многие шахматисты, которые раньше не обращали на него серьезного внимания, начали штудировать справочники по окончаниям. Это связано с изменением традиционного контроля времени на обдумывание. Теперь партии не откладываются, и невозможно в домашних условиях детально проанализировать отложенную позицию. Решение надо принимать за доской. Кроме того, все больше становятся популярными «активные шахматы», в которых особенно важно знание типичных позиций и приемов игры в эндшпиле.

Пешечный эндшпиль – это основа всех эндшпилей. Его необходимо изучать особенно тщательно, так как любой эндшпиль может свестись к пешечному. Несмотря на свою простоту, пешечные окончания очень сложны. Даже гроссмейстеры и мастера допускают много ошибок при разыгрывании пешечных эндшпилей. Сложность пешечного эндшпиля в том, что он конкретен, в нем нет оценок «лучше» или «хуже», а есть только «выигрыш» или «ничья». Неправильный переход в него может привести к печальным последствиям.

Многолетний тренерский опыт показывает, что именно знаний точных (теоретических) позиций не хватает неопытным шахматистам, для которых, в первую очередь, и предназначена данная работа. Чтобы восполнить этот пробел, была разработана идея создания коллективной работы «Пешки – душа шахматной партии». Каждый участник проекта проанализировал заранее выбранный раздел пешечного эндшпиля, подготовил доклад с обязательным использованием примера из своей партии и выступил с ним перед своими товарищами по команде.



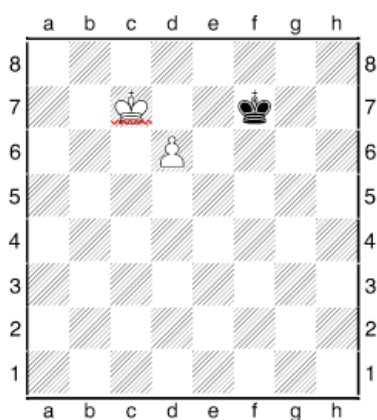
## Глава 1. Проведение пешки (король с пешкой против короля)



Автор Александров Серафим

Каждый солдат мечтает стать генералом, а каждая пешка - ферзем. Однако провести можно далеко не каждую пешку, особенно, если на ее пути неприятельский король.

Как известно, цель игры в эндшпиле, в пешечном эндшпиле, в частности, - превращение пешки в ферзя. Первое условие для выполнения этой цели - наличие проходной пешки. Однако этого мало. Есть и второе условие - нужно, чтобы пешке не мог помешать король противника.



Вот типичная элементарная позиция, в которой пешка неумолимо становится ферзем. Вне зависимости от того, где расположен король противника, он бессилен ей помешать. В теории эндшпиля три поля перед пешкой на шестой горизонтали называют ключевыми полями этой пешки.

Первый вывод: чтобы пешка превратилась в ферзя, достаточно занять королем одно из ее ключевых полей.

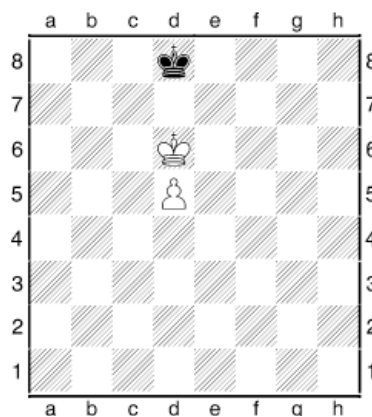
Второй вывод: борьба за достижение конечной цели - превращение пешки в ферзя - в подобных ситуациях сводится к борьбе за ключевые поля. Тот, у кого проходная пешка, старается вторгнуться королем на одно из этих полей; защищающийся, маневрируя своим королем около ключевых полей, стремится не пропустить на них короля противника. При соотношении сил король с пешкой против короля возможны более 80 тысяч различных позиций (даже если исключить симметричные - на разных флангах). Однако можно мгновенно определить, каков будет конечный результат, если изучить основные правила проведения пешки.

Полезно запомнить первую верную «примету»: если пешка становится на предпоследний ряд без шаха, то она проходит в ферзи.

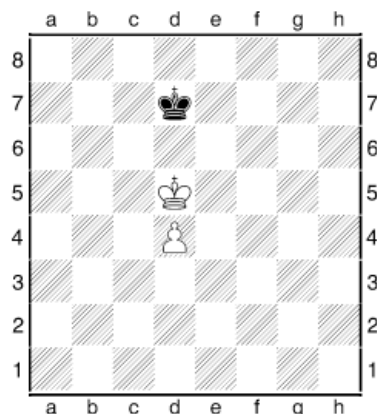
Вспомним одно важное понятие. Противостояние королей через одно поле называется оппозицией. Если ход черных, мы говорим, что оппозицией владеют белые. Если ход белых, значит, оппозицией владеют черные.

Необходимое условие проведения пешки - король сильнейшей стороны должен находиться впереди проходной пешки. Здесь важны три следующие позиции.

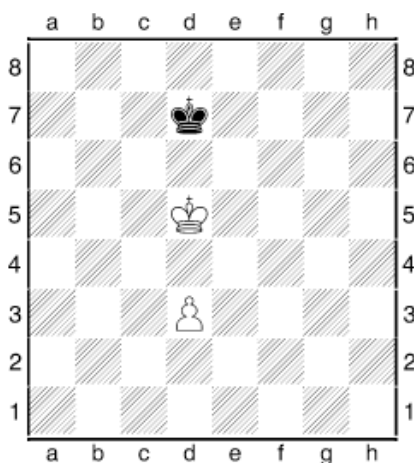
1. Если король захватил 6-ю (3-ю) горизонталь и ведет пешку за собой, то выигрыш независимо от очереди хода.



2. Если король впереди пешки, но не достигает 6-й (3-й) горизонтали, то результат зависит от очереди хода. Ход белых - ничья, ход черных - белые выигрывают.



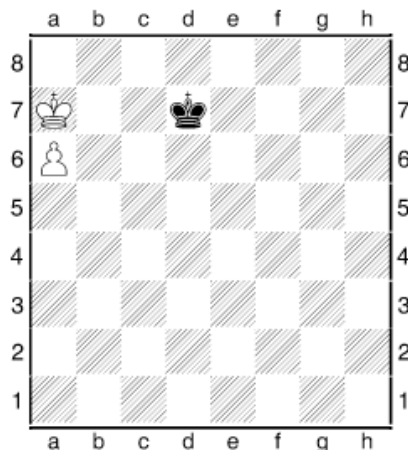
3. В этом примере белые выигрывают независимо от очереди хода.



Запасной (резервный) ход d4 позволяет им сохранить оппозицию. После 1. d4 черные вынуждены сдать белому королю 6-ю горизонталь.

При крайних (ладейных) пешках оппозиция теряет свое значение. Неприятельского короля не вытеснить из угла доски и дело закончится патом. Более того, чтобы остановить такую пешку, черному королю необязательно попадать в угол.

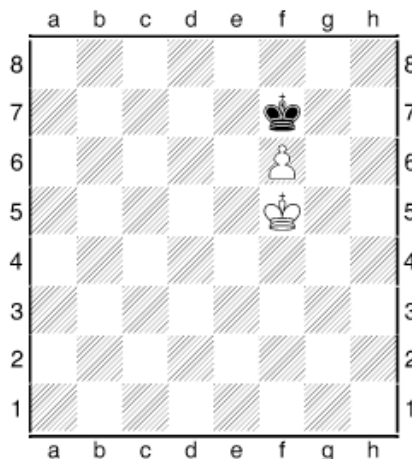




Для достижения ничейного результата черным достаточно не дать белому королю вступить на поля b8 и b7, то есть сделать ход 1. ... Крс8 (с7).

На Кубке Ленинградской области 2014-2015 учебного года у меня дважды встретилась позиция «король против короля с пешкой». В первом случае (в Выборге) я не смог вспомнить, как надо точно защищаться и проиграл партию.

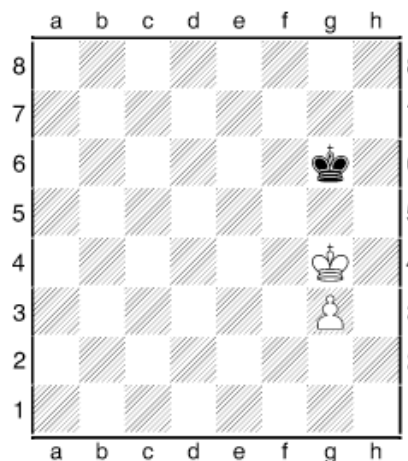
**Баранов Егор – Александров Серафим, Выборг 2014**



1. ... Крг8 ?? 2. Крг6 Кpf8 3. f7 Кре7 4. Крг7 и пешка неизбежно превращается в ферзя.

В результате моя команда не смогла занять 1 место. Вернувшись домой, я потратил немало времени на изучение подобных позиций, планов игры, и моя настойчивость была вознаграждена - в следующем турнире (в Сосновом Бору), когда позиция повторилась, я смог уверенно зафиксировать ничью и принес команде важные пол-очка.

**Малов Дмитрий – Александров Серафим, Сосновый Бор, 2014**



1. Kph4 Kph6 2. g4 Kpg6 3. g5 Kpg7 4. Kph5 Kph7 5. g6 Kpg7 6. Kpg5 Kpg8 7. Kpf6 Kpf8 8. g7 Kpg8 9. Kpg6 и пат

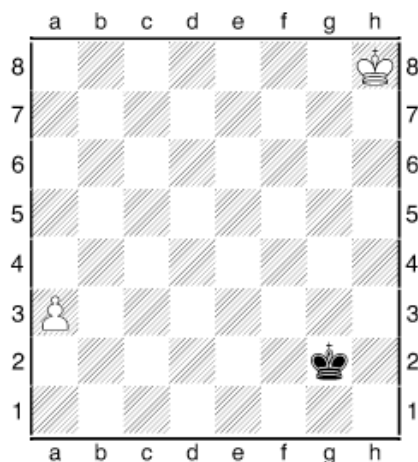
## Глава 2. Правило квадрата

Автор Семикоз Егор



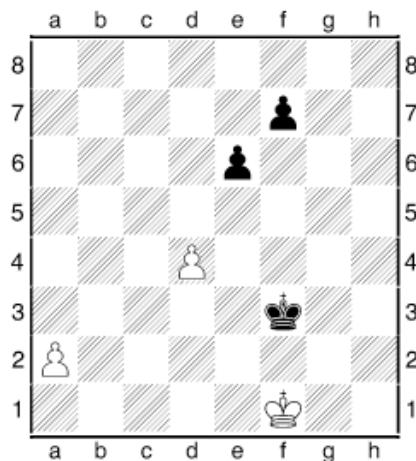
Правило квадрата – шахматное правило, позволяющее определить, сможет ли в окончании «король и пешка против одинокого короля» король слабой стороны догнать пешку, не поддерживаемую собственным королём. Воображаемый «квадрат пешки» (шахматисты говорят просто «квадрат») образуется линиями, равными расстоянию от проходной пешки до поля превращения. Правило заключается в следующем:

Если король слабой стороны находится в квадрате пешки или при своём ходе в него попадает, он задерживает и уничтожает пешку, если нет – она проходит в ферзи.

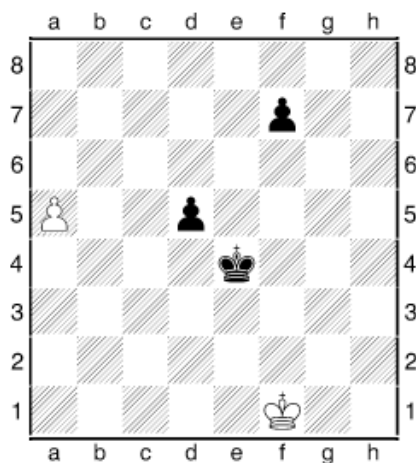


В позиции на диаграмме пешке до поля превращения остаётся пять полей, значит, для построения квадрата нужно отсчитать пять полей в сторону чёрного короля и ещё пять полей в сторону восьмой горизонтали. Таким образом, образуется квадрат a3 – f3 – f8 – a8. При ходе чёрных король вступает в квадрат – 1. ... Kpf3 и, как нетрудно убедиться, уничтожает пешку: 2. a4 Кре4 (с каждым ходом квадрат уменьшается, и король должен постоянно в нём находиться) 3. a5 Kpd5 4. a6 Kpc6 5. a7 Kpb7 6. a8Ф+ Кр:a8 ничья. А при своём ходе белые выигрывают: 1. a4 (квадрат уменьшился: a4 – e4 – e8 – a8, и чёрный король в него не попадает) Kpf3 2. a5 Кре4 3. a6 Kpd5 4. a7 Kpc6 5. a8Ф+ с выигрышем.



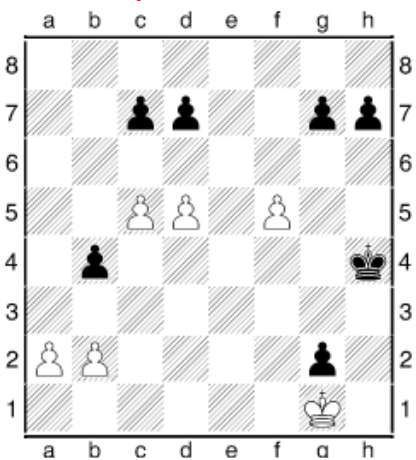


Существуют случаи, когда король хоть и находится в квадрате пешки, но пешку не догоняет. Для этого нужно создать препятствия на пути у короля. 1.d5 Ничего не давало прямолинейное 1.a4, так как король догонял пешку 1...Кре4 2.a5 Kpd5 3.a6 Kpc6 4.a7 Kpb7. 1...ed Вынужденно, иначе пешка d проходила в ферзи. 2.a4 Кре4 Бессмысленно 2...d4 3.a5 d3 4.Кре1 3.a5



Выяснилось, что черный король не может попасть в квадрат белой пешки, так как ему мешает собственная пешка d5. 3...Кре5 4.a6 Kpd6 a7 5.Крс7 a8Ф и белые выигрывают. Следующая позиция встретилась у меня в партии на Первенстве области в г. Кириши.

### Семикоз Егор – Моисеенко Фёдор



Я играл белыми, и моя позиция не внушала мне никакой уверенности. Король черных в одном ходе от квадрата пешки a, мой король не может никуда отойти, потому что иначе пройдет пешка h. И я уже был готов сдаться, когда увидел неожиданный шанс на победу

в этой уже практически безнадежной позиции. 1.f6! (выглядит как будто я просто так отдаю пешку) g:f6 2.Кр:g2 Кpg4 3.a4 b:a3 [3...Кpf4 4.a5 Кре5 5.a6 Кр:d5 6.a7] 4.b:a3 Кpf4 5.a4 Кре5 6.d6 cd 7.c6 dc (черные вынуждены бежать своим королем к пешке а, чтобы оказаться в ее квадрате, но уже тут выясняется, что они не успевают, так как их собственные пешки, стоящие на с6 и d6 не дают королю пройти и остановить мою проходную.) 8.a5 с последующими а6, а7, а8Ф и моей победой.

### Глава 3. Отдалённые проходные в эндшпиле

Автор Коробов Иван



Оценка позиции в пешечных окончаниях и выбор плана игры обычно производятся исходя из следующих трех факторов: особенностей пешечного расположения, наличия свободных темпов и относительного положения королей. Эти факторы связаны друг с другом, не являются постоянными, и в процессе игры их роль в развитии событий может сильно меняться. Неодинаково влияют эти факторы и на оценку позиции. Иногда бывает чрезвычайно трудно установить, какой из них в данной ситуации самый важный, самый существенный. И оценка позиции, и план игры зависят от того, обладает ли одна из сторон следующими особенностями пешечной структуры:

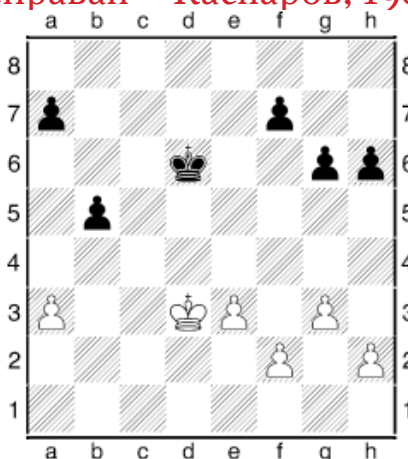
- о Отдаленной проходной пешкой или возможностью ее образовать
- о Если обе стороны имеют проходные, то более опасными пешками
- о Защищенной проходной
- о Возможностью прорыва или подрыва
- о Органическими слабостями

Сейчас мы рассмотрим первую особенность пешечной структуры - отдаленную проходную пешку.

Отдаленной проходной называют ту пешку, которая дальше расположена от основного места сражения (то есть от центра). Наличие проходной или угрозы ее образования в пешечных окончаниях является решающим преимуществом.

План выигрыша в этом случае является элементарным и типичным - отвлечение короля противника путем движения отдаленной проходной с последующим прорывом своего короля к пешкам противника.

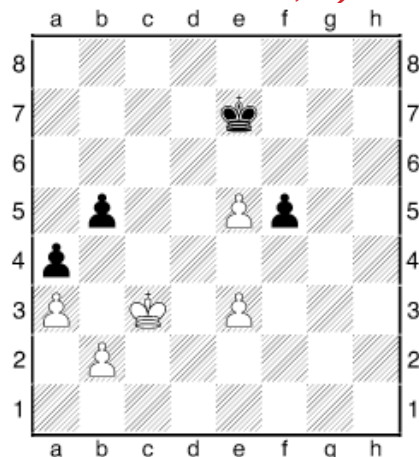
Сейраван – Каспаров, 1983г.



В этой позиции белые избрали неверный путь - 40.е4. Идея этого хода была в продвижении потенциальной проходной. Следовало пойти 40.Kpd4! не пропуская черного короля к ферзевому флангу к своей проходной. Рассмотрим правильный вариант игры 40....f5

Чёрные собираются организовать слабость на королевском фланге, после чего отвлечь белого короля проходной. 41.f4-а5 42.е4 белые размещают свою слабую пешку е3 на более продвинутую пешку f5. 42... f:e 43.Kp:e4-Kpc5 44.g4 позиция равна. Скорее всего партия завершилась бы ничьей.

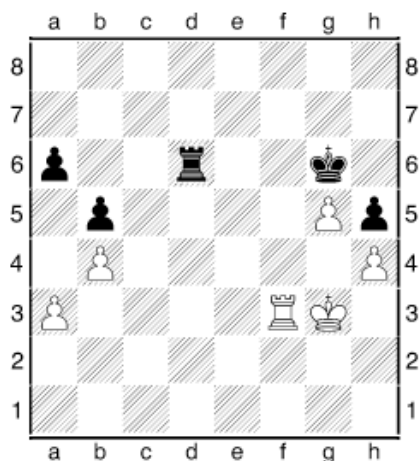
### Алехин – Ейтс, 1910г



У белых лишняя пешка, но простой победы не видно, ведь если белые будут нападать на пешки а4 и b5, то черные в ответ нападут на пункт е5, и е3, после чего вперёд пойдет пешка f5. Белые побеждают за счёт манёвра их короля. 1.Kpd3-Kpd7 2. E4-f4 3. Кре2-Кре6 4.Kpf2! Кр:е5 невозможно из-за Kpf3 пешки-недотроги, белые побеждают. Впрочем и на другие ходы белые ходят Kpf3, пешка теряется.

1-0

### Коровов Иван – Бубнов Кирилл, этап Кубка РФ, 2014



Эта позиция возникла в моей партии в последнем туре и имела большое значение для распределения мест. У белых защищенная проходная на королевском фланге. У меня возникла идея разменять ладьи и отдать пешку, но перейти в выигранный пешечный эндшпиль.

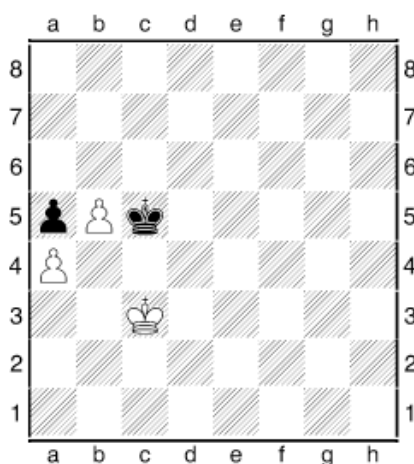
1. Lf6+ - Л:f6 2. g:f – Кр:f6 лучше было пробовать встать в оппозицию Kpf7 и на Кр:f4 – Кр:f6, но и тогда у белых есть путь к победе Kpf3 – Кре6 Кре4 – Kpf7 Kpf5 после чего белые съедают пешку h5. 3. Kpf4 – Kpg6 4. Кре5 – Kph7 5. Kpf5 – Kph6 6. Kpf6 – Kph7 7. Kpg5 – Kpg7 8. Кр:h5. Путь для пешки h свободен. Далее, когда черный король должен отвлекаться, король белых может идти к пешкам ферзевого фланга, и черные не успевают ничего сделать. 1-0

## Глава 4. Защищённая проходная



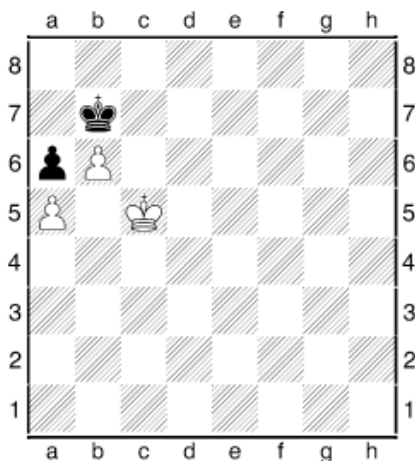
Автор Крюков Александр

Наличие защищённой проходной является серьезным плюсом позиции. Неприятельский король не может выйти из ее квадрата, дабы не пустить ее в ферзи, и не может взять ее. В то время, как у нашего короля – свобода действий. Такие позиции чаще всего выиграны.



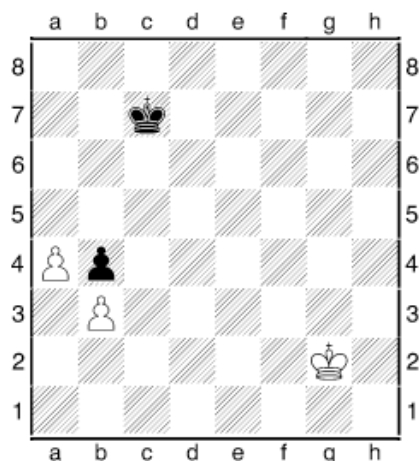
1. Kpd3 Kpd5 (нельзя 1. ...Kpb4, поскольку это выводит короля из квадрата пешки, и после b6 ее уже не остановить) 2. Kpe3 Kpe5 (двигаться еще дальше от проходной пешки белых – уже нельзя) 3. Kpf3 Kpd5 4. Kpf4 Kpd6 5. Kpe4 Kpe6 6. Kpd4 Kpd6 7. Kpc4 (черные теряют оппозицию) Kpc7 8. Kpd5! (неточно 8. Kpc5?! Kpb7, и нельзя 9. b6? из-за 9. ... Кра6! 10. Kpc6) Kpb6 9. Kpd6 Kpb7 10. Kpc5 (черные в цугцванге) Kpc7 11. b6+ Kpb7 12. Kpb5 – и позиция белых выигрышная.

Рассмотрим две наиболее важные ничейные позиции. Первая элементарна и встречается часто, а вторая – менее вероятна, но весьма поучительна.





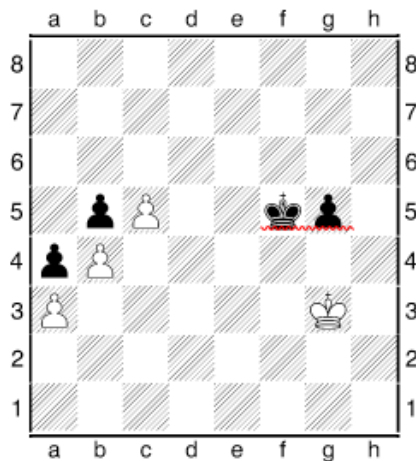
1. ... Kpb8 2. Kрс6 Крс8 и позиция ничейна. Если сдвинуть позицию на ряд вправо, то белые побеждают, жертвуя пешку и затем выигрывая пешку соперника.



1. ... Kpd6! 2. Kph3 Kpd5! 3. Kpg3 Kpe5! 4. Kph4 Kpd4! 5. Kph5 Kpd5! 6. Kph6 Кре6 и т.д.

Ключевые поля – с4, d4, е4. Черные могут завладеть ими, если завладеют оппозицией при приближении неприятельского короля. Определяем поля соответствия. При белом короле на d3, f3 или h3 черный должен занять поле d5, а полям е3 и g3 соответствует е5. При дальнейшем продвижении короля нужно держать боковую оппозицию, маневрируя по вертикалям d и e. Пока король белых остается на втором ряду, черный должен быть рядом с полями d5 и е5, то есть на d6 или е6. Становится ясным первый ход и последующая игра.

### Крюков Александр – Ильин Никита



Эта типичная позиция, где у одной стороны защищенная проходная, а у противоположной – отдаленная, встретилась у меня в партии на турнире. Я определил, что «минированные» поля: g4 – f6 и поставить противника в положение цугцванга у меня не получится. Поэтому я принял решение продвинуть свою защищенную проходную, тем самым меняя ее на отдаленную проходную противника. Я понимал, что это рискованно, так как такой шаг не всегда приводит к победе, но ничья меня не устраивала и я решил идти до конца.

1. Kpf3 Кре5 2. Kpg4 Kpf6 3. с6 Кре6 4. Кр:g5 Kpd6 5. Kpf5 Кр:с6 6. Кре6

Так как моя проходная находилась на половине доски соперника, у меня получилось, после жертвы пешки, отеснить короля противника от его пешек b и c, съесть их, провести ферзя и выиграть партию.

## Глава 5. Пешечный прорыв



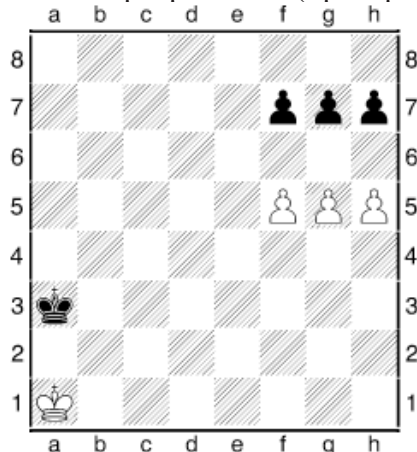
Автор Яценко Дарья

Пешечный прорыв – это опасный тактический прием в эндшпиле. Он представляет собой жертву одной или нескольких пешек с целью создания проходной пешки. Обычно такая пешка форсированно проходит в ферзи. Пешечный прорыв происходит из определенного положения пешек. Важно вовремя его разглядеть и осуществить. Также важно вовремя предупредить угрозу прорыва соперника. С полным основанием можно утверждать, что прорыв – самое сильное тактиче-

ское оружие в пешечном эндшпиле.

Прорыву, как правило, способствуют три обстоятельства:

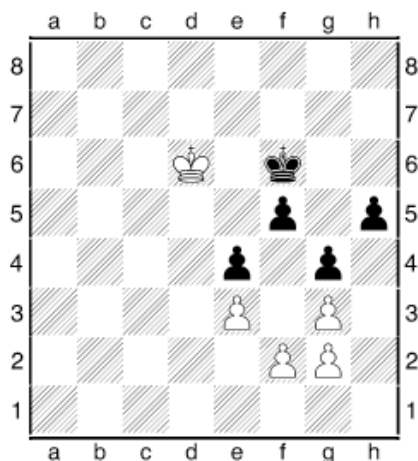
1. Пешки расположены близко к полю превращения (пространство!)



1. g6 hxg6 [1...fxg6 2.h6 gxh6 3.f6] 2.f6 gxf6 3.h6

и пешка проходит в ферзи

2. У противника есть сдвоенные пешки

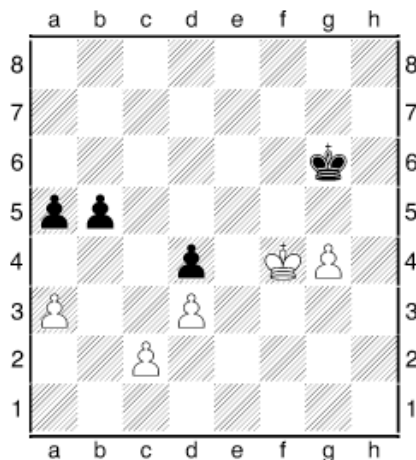




1...f4 2.Kpd5 [2.exf4 h4 3.gxh4 g3 4.fxg3 e3]2...h4 3.Kpxe4 [3.gxf4 h3]3...f3 [плохо 3...h3? 4.gxh3 gxh3 5.Kpf3]4.gxf3 h3

и пешка становится ферзем

3. Собственные пешки мешают королю задержать пешки противника

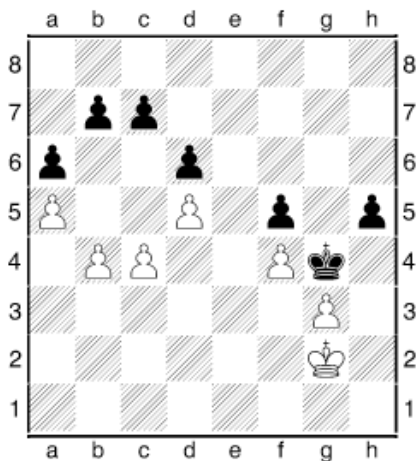


1...a4 2.Кре4 b4 3.Крxd4 bxa3 4.Крс3 Крг5(без белой пешки с2 белые спасались – Крс2) 5.d4 Крхg4 6.d5 Кpf5 7.d6 Кре6 8.d7 Крxd7

ходы пешками закончились, и белые вынуждены пропустить черную пешку в ферзи

Однажды на Первенстве Ленинградской области у меня возникла такая позиция.

**Яценко Дарья – Леонтьева Анастасия, Сосновый Бор, 2014**



Объективно у белых значительно хуже – черные грозят подорвать белые пешки на королевском фланге путем h4 и уничтожить их. Но тут я заметила, что черный король слишком далеко забрался на королевский фланг и не сможет вернуться на ферзевый фланг на помощь своим пешкам. Поэтому я осуществила там пешечный прорыв

1.c5 h4 [1...dxc5 2.bxc5 h4 3.d6] 2.b5 hxg3 [2...axb5 3.c6 bxc6 4.a6; 2...dxc5 3.b6 cxb6 4.d6] 3.c6 bxc6 4.bxa6 и одна из белых пешек прорывается в ферзи.

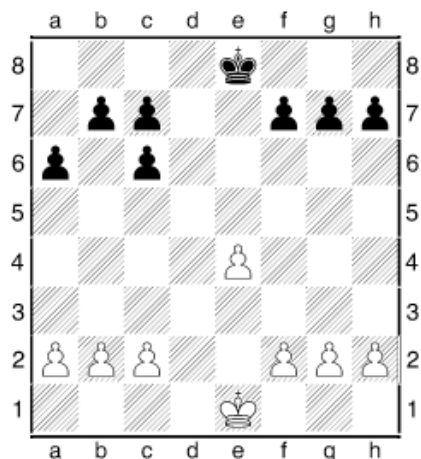
## Глава 6. Изъяны в пешечном расположении



Автор Романов Никита

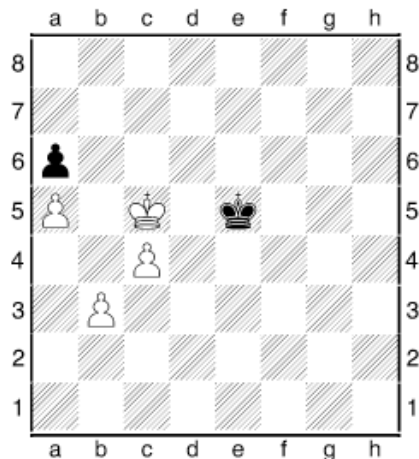
Изъяны в пешечном расположении бывают нескольких видов:

- 1) отсталые или сдвоенные пешки
- 2) изолированные или оторванные пешки, которые, становясь слабостями, нуждаются в защите
- 3) «дыры» - слабые поля, которые необходимо защищать королем от вторжения неприятеля.

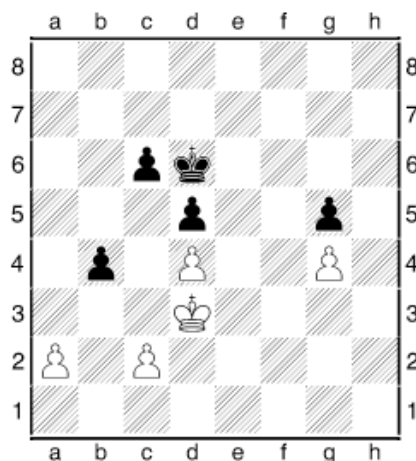


Эта позиция является попыткой доказать, что в разменном варианте испанской партии неудачная пешечная структура черных на ферзевом фланге (сдвоенные пешки) ведет к проигрышу, если белым удастся разменять все фигуры. Хотя доказательство сводится лишь к примерному варианту, вряд ли черные смогут что-нибудь противопоставить стандартному плану белых, связанному с образованием проходной на королевском фланге, ее продвижением и последующим вторжением короля в неприятельский лагерь

1.Кре2 Кре7 2.Кре3 Кре6 3.f4 c5 (чтобы отнять у короля белых поле d4) 4.c4 c6 5.a4 b5 6.b3 (конечно, нелепо было меняться на b5, избавляя черных от их основного недостатка – сдвоенной пешки) 6...f6 7.a5 b4 8.g4 g5 9.e5 (Типичный прием: жертвуя пешку, белые образуют отдаленную проходную, которая затем приносится в жертву, чтобы отвлечь неприятельского короля и расчистить дорогу своему королю в лагерь противника) 9...gxf4+ 10.Kpxf4 fxe5+ 11.Кре4 h6 12.h4 Kpf6 13.g5+ hxg5 14.hxg5+ Kpxg5 15.Kpxe5 Kpg4 16.Kpd6 Kpf4 17.Kpxc6 Кре4 18.Kpxc5 Kpd3 19.Krxb4 Kpd4 20.Кра3 Крс5 21.Кра4 Kpd4 22.Kpb4 Кре5 23.Крс5



И белые без помех выигрывают.

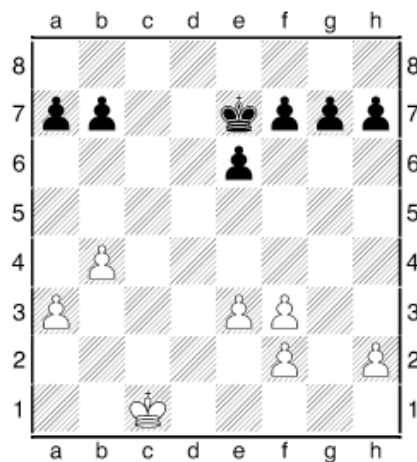


У белых не только слабы пешки a2 и d4, но есть еще одна существенная слабость – поле вторжения c4, которое тоже необходимо защищать.

1...Krc7 2.c3 Krb6 3.cxb4 [если 3.c4 то 3...Кра6 4.cxd5 cxd5 5.Kpd2 Krb5] 3...Krb5 4.Kpc3 Кра4 Король ворвался на критические поля, поэтому белые сдались.

Следующая позиция встретила у меня в партии на Кубке Алексея Куриловича. Я играл белыми против Пичугина Геннадия. К сожалению, я не очень удачно сыграл в дебюте, и к окончанию партии я получил не слишком удачную пешечную структуру. Моя позиция была ослаблена на обоих флангах, что позволило черным провести четкий стратегический план выигрыша. Мой соперник прорвался королем к пешке h2, связал моего короля с защитой этой пешки, затем надвинул пешки на королевском фланге и, разменивая их, открыл своему королю дорогу к моим ослабленным пешкам на другом фланге.

### Романов Никита – Пичугин Геннадий



1...Kpf6 2.Kpd2 Kpg5 3.Kpe2 Kph4 4.Kpf1 Kph3 5.Kpg1 e5 6.Kph1 b5 7.Kpg1 f5 8.Kph1 g5 9.Kpg1 h5 10.Kph1 g4 11.e4 fxe4 12.fxe4 h4 13.Kpg1 g3 14.hxg3 hxg3 и здесь я сдался.

## Глава 7. Роль далеко продвинутых проходных пешек в эндшпиле

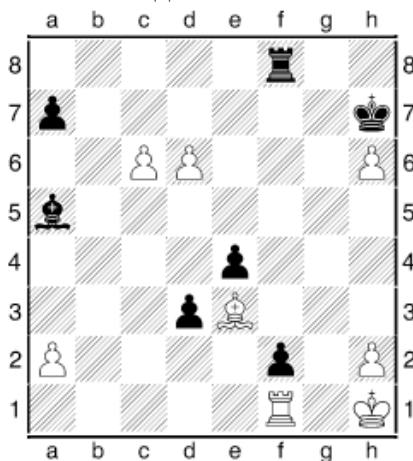


### Автор Стрижнёва Анна

Ф. Филидор: «Мое главное намерение – предложить публике новинку. Я имею в виду игру пешек. Они являются душой шахмат. Они создают атаку и защиту, их расположение решает участь партии» (из книги «Анализ шахматной игры», 1749 г.)

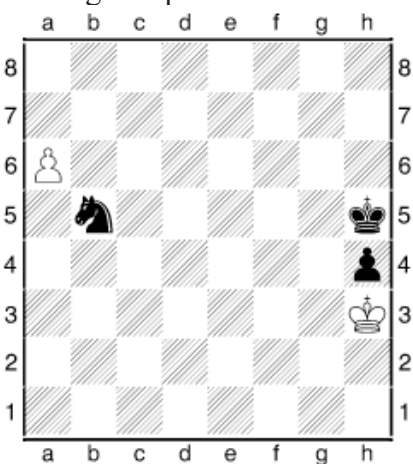
В эндшпиле основная задача пешки – быстрее достигнуть поля превращения. Крайние пешки часто оказываются сильнее центральных, особенно изолированных. Сдвоенные, отсталые пешки не только слабы тем, что труднее их превратить в проходную пешку, но и часто являются объектом атаки. Особенно опасны в эндшпиле далеко продвинутые пешки.

Когда пешки идут в ферзи, ситуация, естественно, обостряется. Вопрос о том, какие пешки опаснее, зависит от конкретной обстановки: насколько сильно пешки продвинуты, какое участие в борьбе с ними принимает король и т. д. Позиции этого типа меньше всего поддаются обобщению. Здесь часто случается, что результат зависит от одного темпа.



Далеко продвинутые пешки есть и у черных, и у белых.

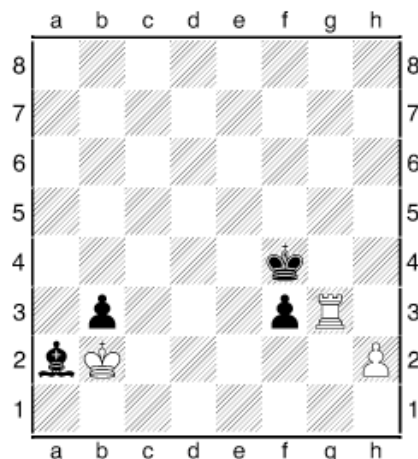
1...Cb6 2.Cxb6 axb6 3.Lxf2 e3 4.Lxf8 d2 5.c7 d1Ф+ 6.Kpg2Фg4+ 7.Kpf1 Фc4+ 8.Kpg2 e2 9.Kpf2 Фе6 10.Kpe1 Фxd6 11.Lh8+ Kpg6 12.Lg8+ Kph5 0-1



у черных лишний конь, но далеко продвинутая проходная пешка белых не дает коню приблизиться на королевский фланг, чтобы помочь своей пешке пройти в ферзи, поэтому – ничья.



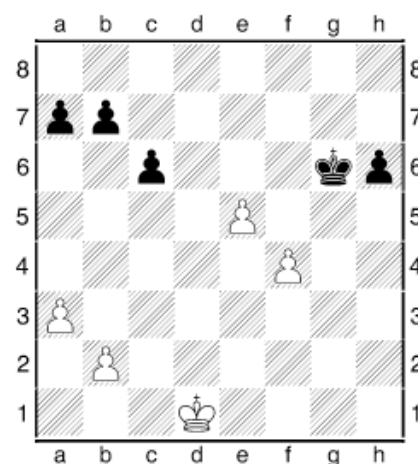
1.Kph2 Kpg4 2.Kpg2 h3+ 3.Kph2 Kph4 4.Kpg1 Ka7 5.Kph2 Kc6 6.Kpg1 Kpg3 7.Kph1 Kb4 8.a7 Kd3 9.a8Ф Kf2+ 10.Kpg1 h2+ 11.Kpf1 h1Ф+ 12.Фхh1 и ничья



В этой позиции материальный перевес у белых, но далеко продвинутая проходная черных решает судьбу партии

1...f2 2.Лg8 Сb1 3.Крxb1 [3.Лf8+ Cf5 4.Крxb3 f1Ф]  
3...f1Ф+ 4.Крb2 Фе2+ 5.Крc3 Фе5+ 6.Крb4 b2 0-1

### Стрижнёва – Коваленко, 2014



Пешки черных еще не продвинулись далеко, поэтому белому королю удастся поддержать свои пешки

1.e6 Kpf6 2.f5 a5 3.Кре2 a4 4.Kpf3 h5 5.Kpg3 b5 6.Kph4 c5 7.Kрхh5 b4 8.Kph6 c4 в план белых входит жертва пешки е6и проведение в ферзи пешки f  
9.e7 Крхе7 10.Kpg7 c3 11.bxc3 bxa3 12.f6+ Кре6 13.f7 a2 14.f8Ф a1Ф 15.Фf6+ и белые достигают ничьей

Игра в подобных позициях носит исключительно конкретный характер и требует точности. Малейшее промедление или ослабление позиции может оказаться роковым.

В окончаниях подобного типа, как правило, приходится считаться с возможностью возникновения ферзевого эндшпиля. Правильная оценка таких окончаний – дело крайне трудное. Оно требует, во-первых, глубокого проникновения в особенности позиции, во-вторых, математически точного расчета. При появлении ферзей характер борьбы резко меняется, так как ферзь – очень сильная фигура. В этом случае возможны матовые финалы, немедленный выигрыш ферзя или размен ферзей с переходом в выгодный пешечный эндшпиль. Важно не упустить этих моментов при переходе в другие виды окончаний и, наоборот, использовать их.



## Глава 8. Переход в пешечный эндшпиль



Автор Йылмаз Мерьем

Понимание заключительной стадии партии и знание типичных эндшпилей очень сильно помогают шахматисту. Переход в эндшпиль часто позволяет избежать рискованных осложнений в партии.

Переход в пешечный эндшпиль – важная и сложная проблема. Переходят в него чаще всего для того, чтобы легче было реализовать материальный или позиционный перевес. Как правило, пешечные окончания носят форсированный характер, их можно рассчитать до конца. Поэтому переход в пешечный эндшпиль чаще всего означает превращение игровой позиции (лучшей или худшей) в определенившуюся, точную (выигранную или ничейную). Шахматист обязан

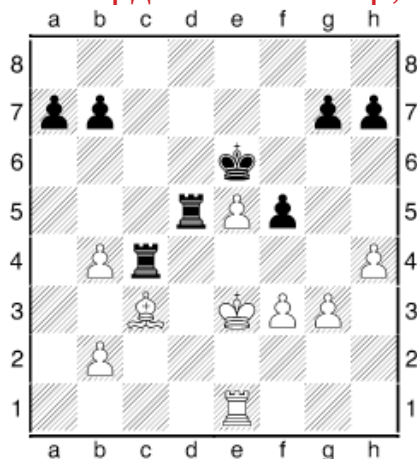
уметь в подходящий момент форсировать события, в частности и разменом последних фигур. Конечно, при этом необходимо точно рассчитывать варианты. Но при этом даже сильные шахматисты иногда неправильно оценивают возникающий пешечный эндшпиль и теряют драгоценные очки.

Для правильного перехода в пешечный эндшпиль необходимо:

1. Знание типичных (точных) позиций и стратегических идей пешечных окончаний
2. Точный расчет, так как при переходе в него нельзя исходить из общих соображений (здесь либо выигрыш, либо ничья)

Нередко шахматисты, имея материальный перевес, возвращают весь материал или его часть ради перехода в выигранный пешечный эндшпиль. Это весьма эффективный технический прием.

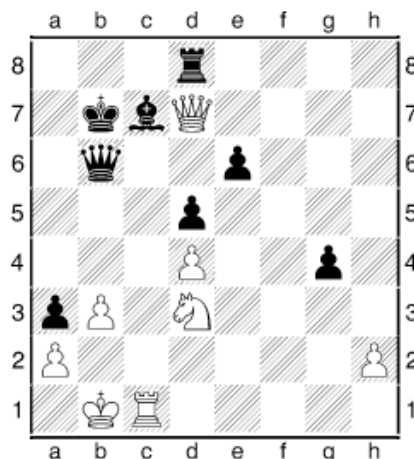
У. Ломбарди – Р. Фишер, 1961



У черных лишнее качество, которое, однако, непросто реализовать. Фишер переходит в выигранное пешечное окончание, где его козырь – отдаленная проходная.

1...Лхс3+ 2.бxc3 Лхе5+ 3.Крd2 Лхе1 4.Крxe1 Крd5 5.Крd2 Крc4 6.h5 б6 7.Крc2 g5! (прежде чем образовать отдаленную проходную, черные стабилизируют игру на королевском фланге) 8.h6 f4 9.g4 a5 10.bxa5 bxa5 11.Крb2 a4 12.Кра3 Крxc3 13.Крxa4 Крd4 14.Крb4 Кре3 белые сдались 0-1

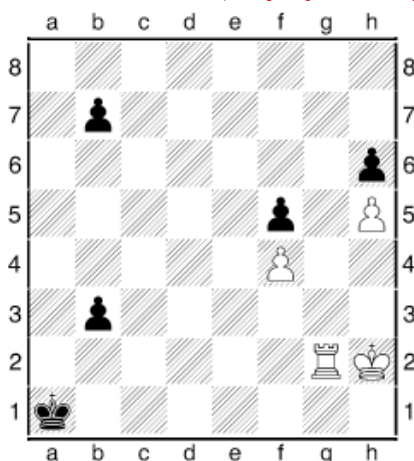
## Боголюбов – Алехин, Гаага, 1929



Как легче всего реализовать преимущество? Конечно, путем перехода в пешечный эндшпиль!

1.Лхс7+ Фхс7 2.Кс5+ Крb6 3.Фхс7+ Крхс7 4.Кхе6+ Крd7 5.Кxd8 Крxd8 6.b4 (Подойдя затем к пешке а3, белые вынуждают капитуляцию противника) Крd7 7.Крс2 Крс6 8.Крb3 Крb5 9.Крха3 Крс4 10.b5 Крxb5 11.Крb3 Кра5 12.а4 Кра6 13.Крb4 Крb6 14.а5+ Крс6 15.Кра4 черные сдались 1-0

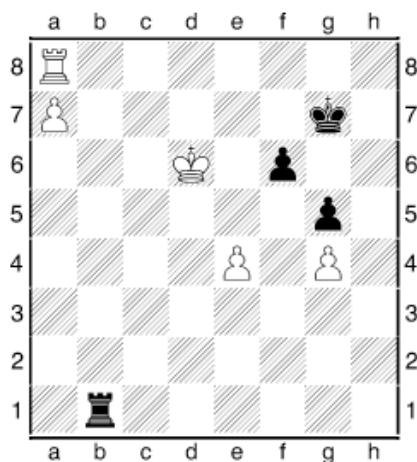
## Г. Кисслинг, 1915. Этюд



Ладья не справилась бы с двумя черными пешками, если бы не нашелся переход в выигранный пешечный эндшпиль

1.Лg5 hxg5 2.h6 b2 3.h7 b1Ф 4.h8Ф+ Кра2 5.Фа8+ Крb2 6.Фxb7+ Крс1 7.Фxb1+ Крxb1 (Ферзи разменялись и белые получают очко в этом пешечном окончании) 8.fxg5 1-0. Аналогично белые выигрывают, если на первом ходу черные не бьют ладью, а продвигают пешку.

На XXXV традиционном шахматном турнире, посвященном 72 годовщине снятия блокады Ленинграда (турнир с участием шахматистов 2 взрослого разряда) – ДЮСШ-2 Калининского района – у меня возникла интересная позиция.



Переход в пешечный эндшпиль неизбежен. В партии было

1...Лa1 2.Лс8 Лa6+ 3.Лс6 Лха7 4.Лс7+ Лхс7 5.Крxc7 Кpg6 6.Кpd8 Кph7 7.Кpd7 Кpg6 8.Кре8 и т. д.  
1-0

А между тем, домашний анализ этой позиции показал, что у черных было спасение

1...Лd1+ 2.Кре6 Лa1 3.Лd8 Лa6+ 4.Лd6 Лха7 5.Лd7+ Лxd7 6.Крxd7 Кph7 7.Кpd8 Кph8  
теперь черные заняли оппозицию, поэтому – ничья.





