

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ
«ВСЕВОЛОЖСКИЙ МУНИЦИПАЛЬНЫЙ РАЙОН» ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ
**«ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО (ЮНОШЕСКОГО) ТВОРЧЕСТВА
Всеволожского района»**

Задания второго этапа Муниципального конкурса «Регата творческих команд», Муниципального конкурса «Кубок по информационным технологиям»

Тема этапа: Музей Души русской...

Сроки проведения: 1 декабря 2014 - 20 января 2015

Участники: школьники 1-11 класс, обучающиеся колледжей (1, 2 курс).

Адрес электронной почты для приёма конкурсных работ:

vsykonkurs@gmail.com

(высылается архив от Учреждения, два архива с работами: отдельно архив «Кубок по ИТ» и отдельно архив «Регата творческих команд». Каждый архив, включает в себя заявку на этап, согласно высланным работам с указанием номинаций).

Оргкомитет оказывает консультации:

- для локальных координаторов по организации этапа Конкурса;
- для обучающихся по выполнению конкурсных работ;
- а также проводит мастер-классы для обучающихся по заявкам от локальных координаторов.

Семинары и мастер-классы второго этапа Конкурса (нужна предварительная заявка):

06.12.2014, 13:00-15:00 Пиксель-арт (для обучающихся);

06.12.2014 13:00-15.00 Семинар для локальных координаторов.

Страница на сайте ДДЮТ в поддержку Конкурсов:

Кубок по ИТ:

http://ddut.vsevcit.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=1650&Itemid=795

Регата творческих команд:

http://ddut.vsevcit.ru/index.php?option=com_content&view=article&id=1651&Itemid=830

РЕГАТА ТВОРЧЕСКИХ КОМАНД (КОМАНДНЫЙ ЗАЧЁТ)

Форма предоставления конкурсных работ

- Газета или журнал (в формате pdf);
- Презентация (в формате ppt, pptx);
- Ролик (в формате avi, swf, flv, mpeg, wmv);
- Радиопрограмма (в формате mp3);

Помимо школьников в состав команд могут входить: родители, педагоги.

КУБОК ПО ИТ (ЛИЧНЫЙ ЗАЧЁТ)

НОМИНАЦИЯ ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН

- Афиша (в формате pdf);
- Плакат (в формате pdf);
- Авторская творческая работа (поделка, макет и т.д.) в виде фотографии объекта (формат jpg 1200 px по короткой стороне);
- Иллюстрация (формат jpg 1200 px по короткой стороне)

Иллюстрация может быть выполнена с использованием графических редакторов или в любой технике графики (живописи) с последующей оцифровкой (сканирование, фотографирование).

НОМИНАЦИЯ ВЕБ-ДИЗАЙН

- Баннер (в формате gif, png, swf);
- Страница (в архиве вместе со всеми необходимыми файлами);
- Сайт (архив с файлами сайта или ссылка на сайт);

НОМИНАЦИЯ ФОТОГРАФИЯ

- Одиночная фотография;
- Серия фотографий (3-5 фотографий);
- Коллаж или монтаж.

Работы должны быть сохранены в формате jpeg размером не менее 1200 пикселей по короткой стороне.

МЕДИА-ЖУРНАЛИСТИКА

Тема конкурса раскрывается в одном из жанров журналистики: зарисовка, заметка, репортаж, интервью.

Требования к оформлению работ:

Перед работой указывается следующая информация:

- Фамилия, имя автора полностью.
- Место учебы автора (класс, полное наименование образовательного учреждения).
- Название работы (заголовок).
- Указание жанра, в котором выполнена работа.
- Электронный адрес автора

Далее следует текст объемом не более 2 страниц формата А-4, 14 кеглем.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Выполненное задание предоставляется для оценивания в виде архива, включающего:

- Описание программы с указанием среды разработки (текстовый файл в формате doc, docx, pdf);
- Исходный файл (файлы) программы.

СПЕЦИАЛЬНАЯ НОМИНАЦИЯ

Музей, которого ещё нет...

Музеи – это память человечества, это наше прошлое, из которого рождается настоящее и проклевывается будущее. Музеи собирают в себе все фрагменты человеческой жизни, сплавливая их в единое многоцветное полотно истории.

В рамках конкурса мы предлагаем Вам поразмышлять на тему музея, который ещё не создан, но несомненно вызвал бы интерес. Расписать его концепт (общую идею) и создать графическое изображение здания музея.

Задание выполняется в технике «Пиксель-арт» (изометрическая проекция)!!!

Выполненное задание предоставляется для оценивания в виде архива, включающего:

- Концепт музея, которого ещё нет (текстовый файл в формате doc, docx, pdf);
- Графическое изображение здания музея, выполненное в изометрической проекции в технике пиксель-арт (формат gif, jpg, png).

Графическое изображение не должно превышать 300 пикселей по ширине и 350 пикселей по высоте.