



Приложение к дополнительной общеразвивающей программе «МНОГОГРАННЫЕ ШАХМАТЫ»

Составитель приложения

Ленкова Юлия Петровна, методист

Оглавление

Краткие сведения о программе	1
1. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ.....	2
1.1 Система оценки результативности реализации ДОП	2
Задания для контроля	2
1.2 Формы фиксации результатов контроля	38
2. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ	42
Методическое пособие для индивидуальных занятий с шахматистами 1-2 разрядов и кандидатами в мастера.....	42
Шахматные задачи	43
Задачники для подготовки к дипломам «Лейтенант шахматного королевства», «Капитан шахматного королевства», «Маршал шахматного королевства», «Королевский диплом».....	76

Краткие сведения о программе

Дополнительная общеразвивающая программа	МНОГОГРАННЫЕ ШАХМАТЫ
Автор (составитель) программы:	Быстрякова Е.В, Рубцова Т.А. педагоги дополнительного образования
Направленность программы / направление (вид) деятельности	физкультурно-спортивная / шахматы
Возраст детей, осваивающих программу	5-18 лет
Срок реализации программы	8 лет

1. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

1.1 Система оценки результативности реализации ДОП

Данная программа предполагает следующие виды контроля:

Виды контроля и аттестации	Формы контроля	Оценочные материалы
Текущий контроль	Педагогическое наблюдение. Опрос. Выполнение контрольных заданий. Разыгрывание проблемных позиций. Решение шахматных задач Тестирование на компьютере Собеседование и анализ партий.	Контрольные задания Шахматные задачи
Промежуточная аттестация 1 раз в год (май)	Педагогическое наблюдение. Соревновательная деятельность внутри группы Решение шахматных задач Тестирование на компьютере Собеседование и анализ партий.	Шахматные задачи Протоколы соревнования (турнира) Зачетная ведомость промежуточной аттестации
Итоговая аттестация проводится в конце 8-го года обучения (май)	Соревнования (турнир). Решение шахматных задач. Тестирование на компьютере. Собеседование и анализ партий.	Протоколы соревнования (турнира) Зачетная ведомость итогового контроля.

Отслеживание уровня усвоения программы учащимися проводится по разработанной *системе ступеней*.

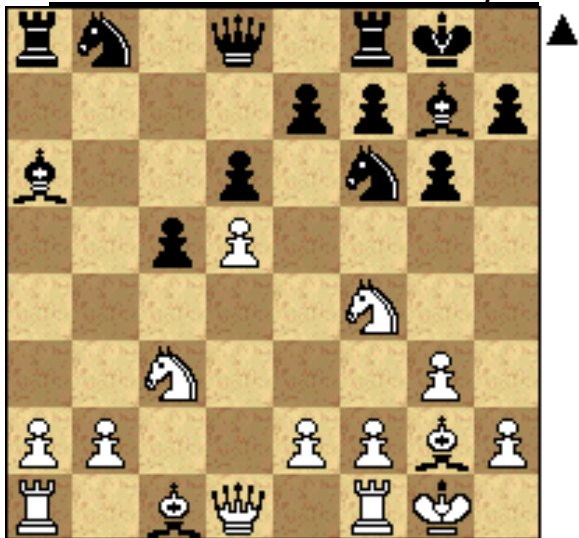
Успешное преодоление учащимися каждой ступени предусматривает получение ими сертификата качества – соответствующего шахматного диплома.

В методических материалах представлены шахматные задачи для занятий и проверки уровня знаний с группами разрядников.

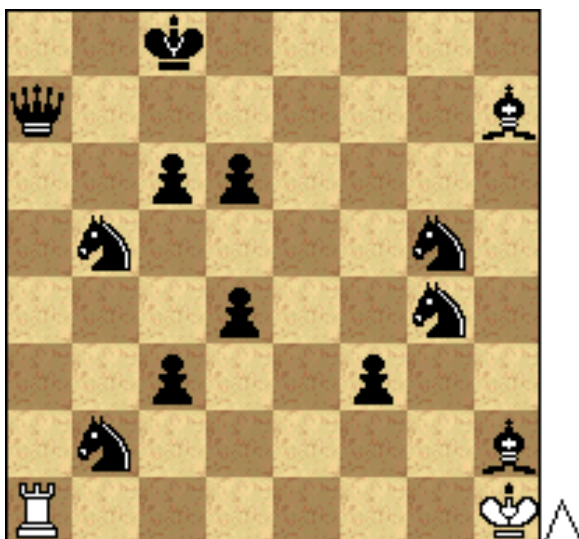
Задания для контроля

ДИПЛОМ ПАЖА

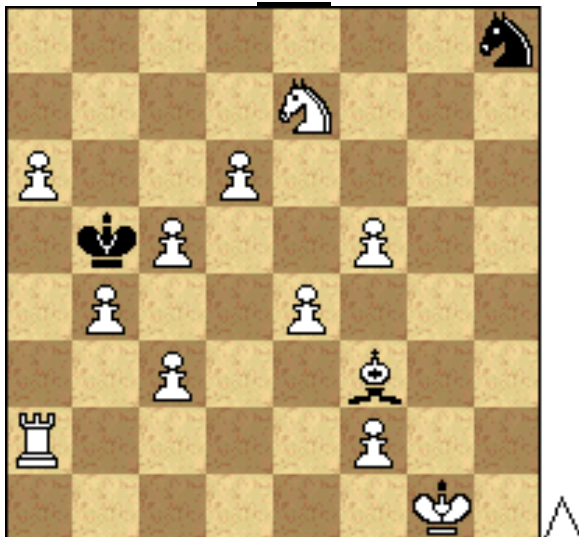
Задание 1. Записать позицию



Задание 2. Побить ладьей все фигуры противника (кроме короля)

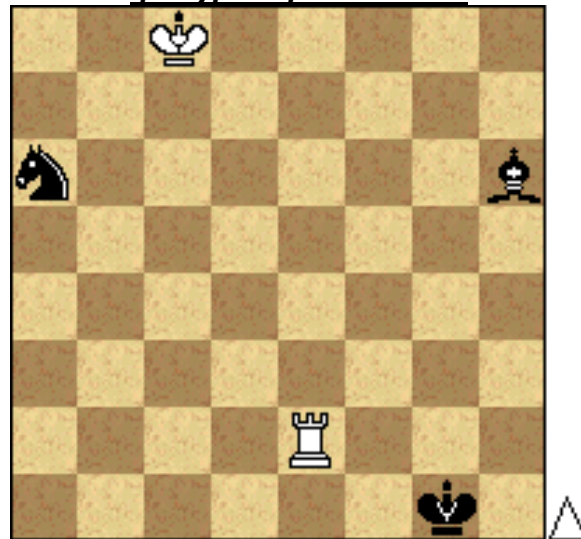


Задание 3. Побить ладьей черного коня

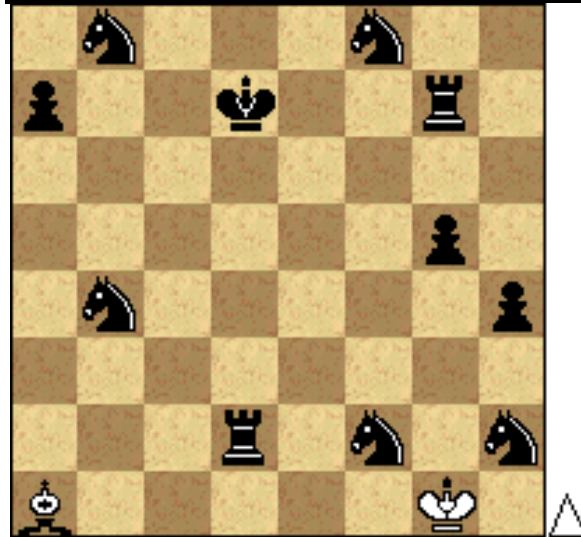


Вариант 1

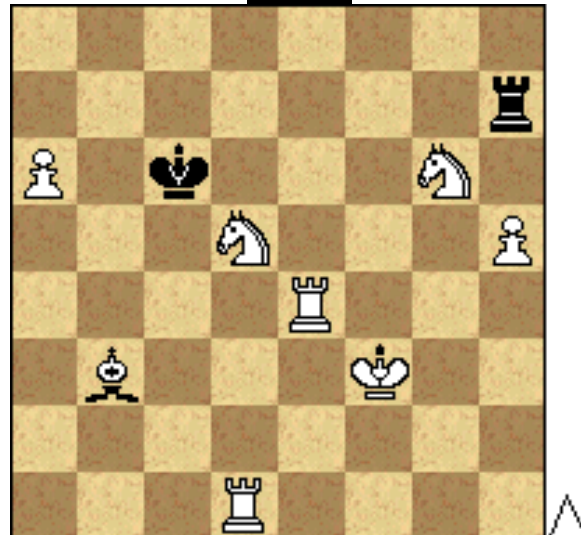
Задание 4. Напасть ладьей на две фигуры противника



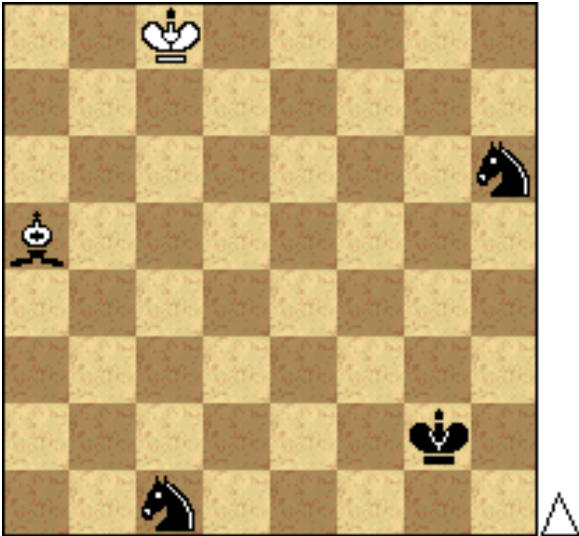
Задание 5. Побить слоном все фигуры противника (кроме короля)



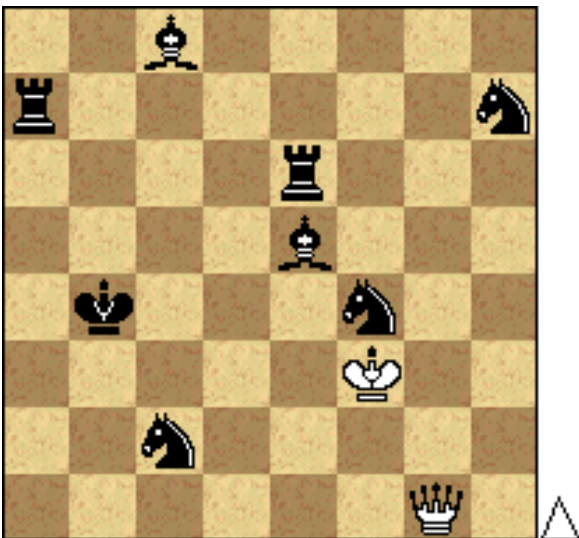
Задание 6. Побить слоном черную ладью



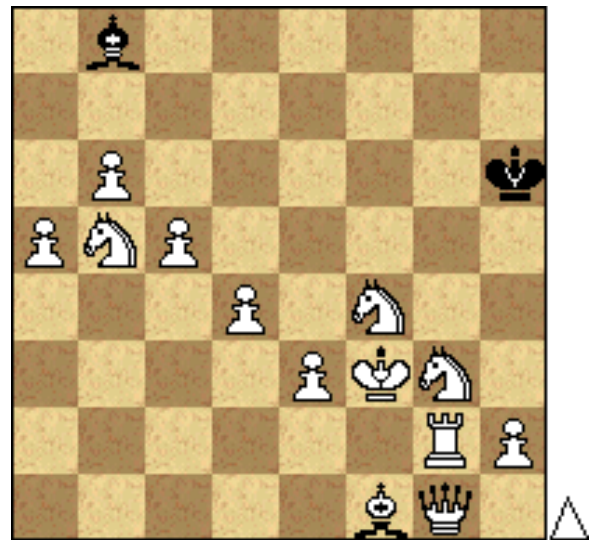
Задание 7. Напасть слоном на две фигуры противника



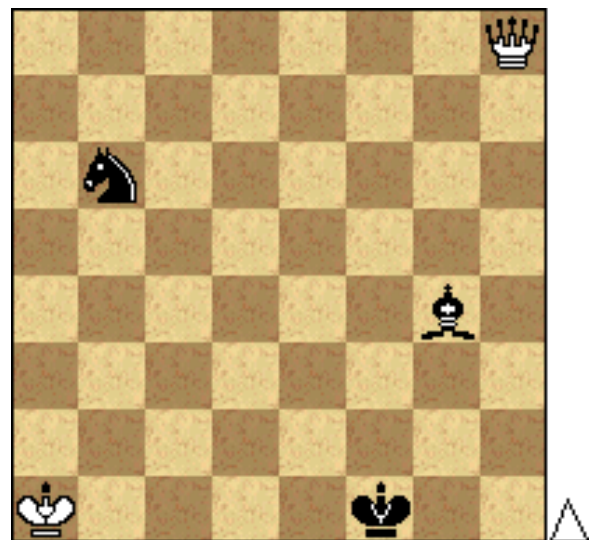
Задание 8. Побить ферзем все фигуры противника (кроме короля)



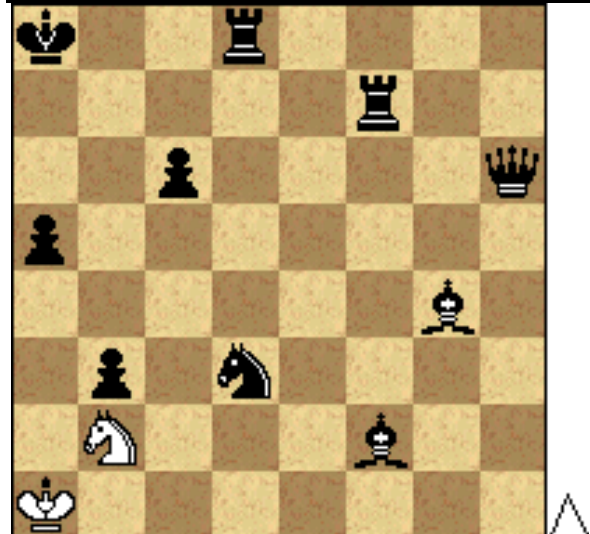
Задание 9. Побить ферзем черного слона



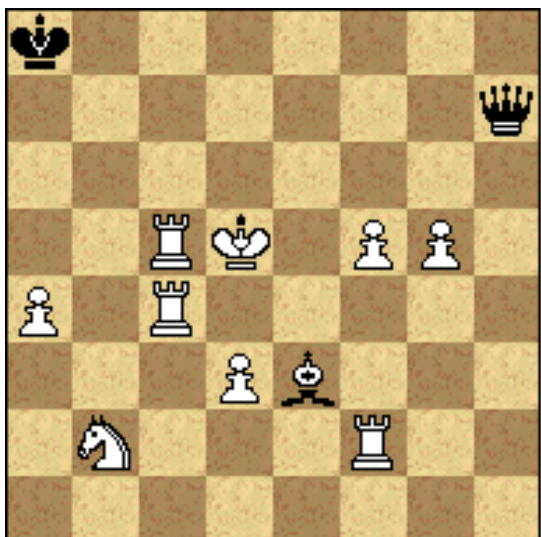
Задание 10. Напасть ферзем на две фигуры противника



Задание 11. Побить конем все фигуры противника (кроме короля)

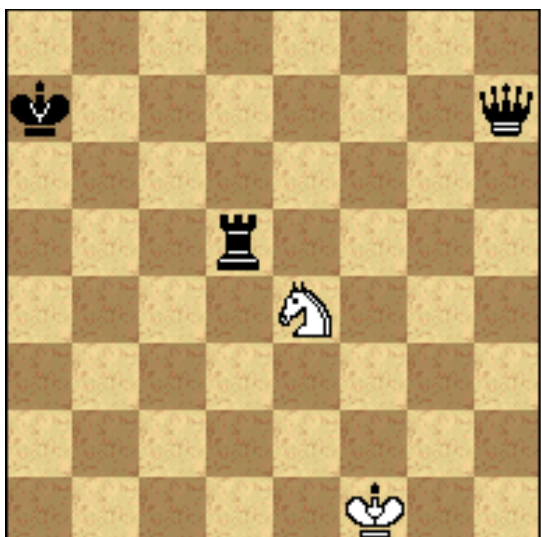


Задание 12. Побить конем черного ферзя

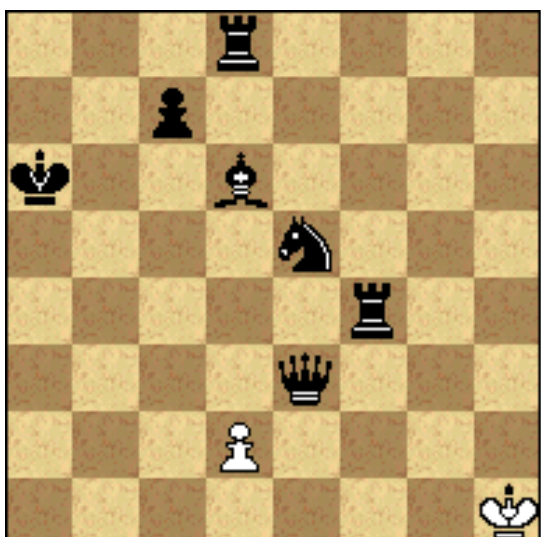


ДИПЛОМ ПАЖА

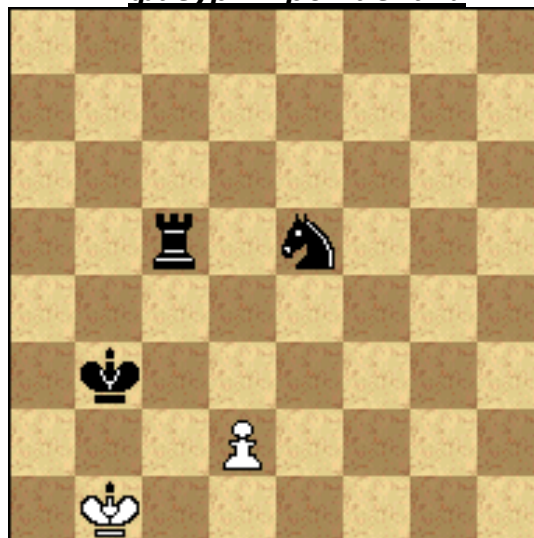
Задание 13. Напасть конем на две фигуры противника



Задание 14. Побить пешкой все фигуры противника (кроме короля)

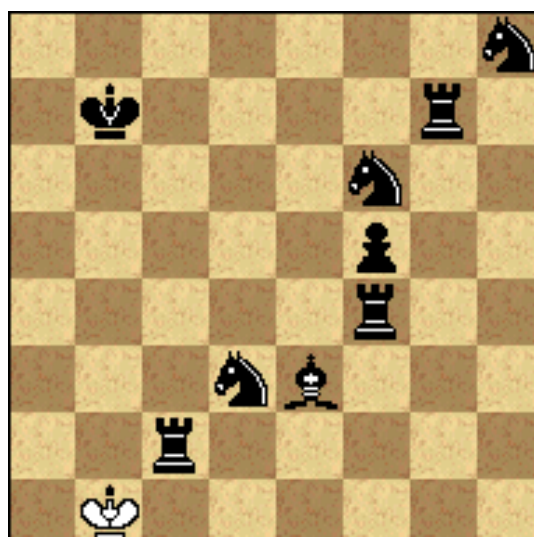


Задание 15. Напасть пешкой на две фигуры противника

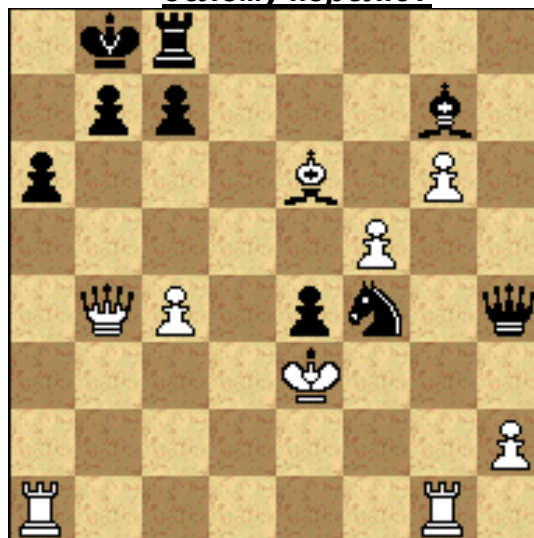


Вариант 1

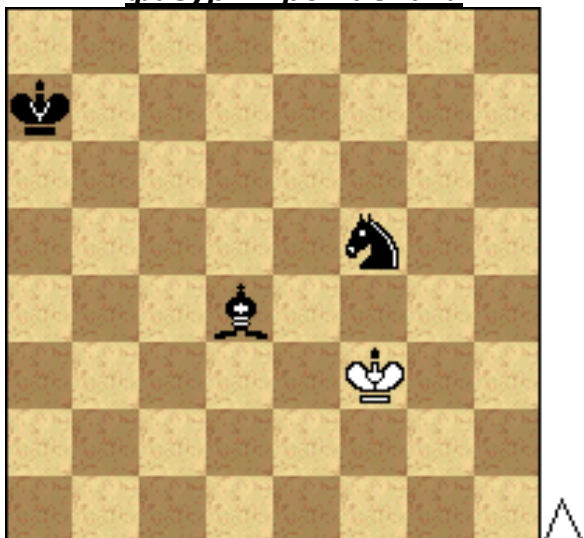
Задание 16. Побить королем все фигуры противника (кроме короля)



Задание 17. Какое поле доступно белому королю?



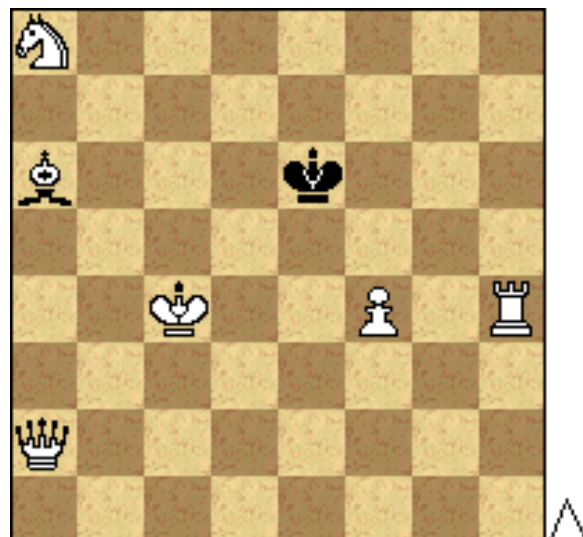
Задание 18. Напасть королем на две фигуры противника



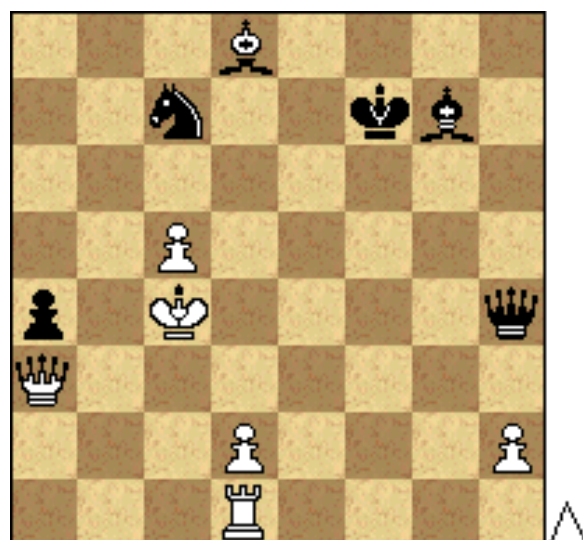
Задание 19. Какая рокировка возможна?



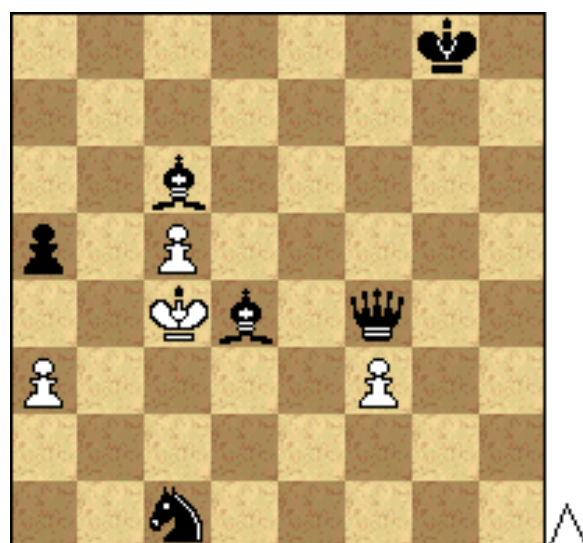
Задание 20. Объявить шах королю каждой фигурой



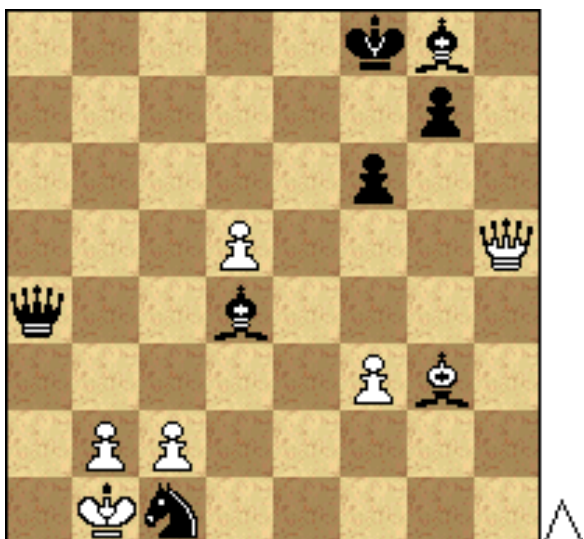
Задание 21. Избавиться от шаха



Задание 22. Пат или не пат?

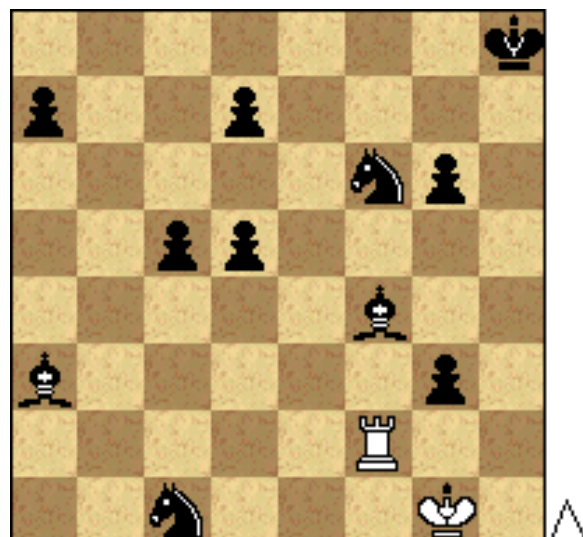


Задание 23. Поставить мат

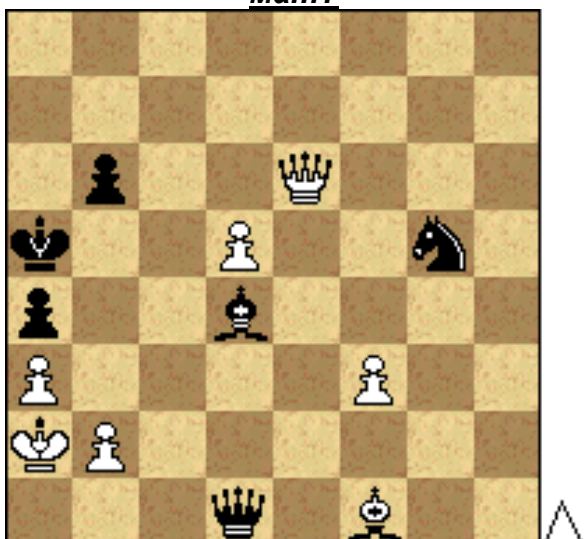


Задание 24. Можно ли поставить мат?

фигуры противника (кроме короля)

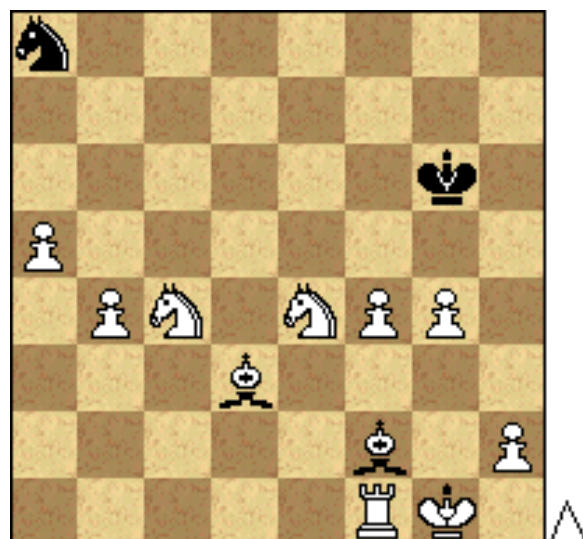


Задание 3. Побить ладьей черного коня



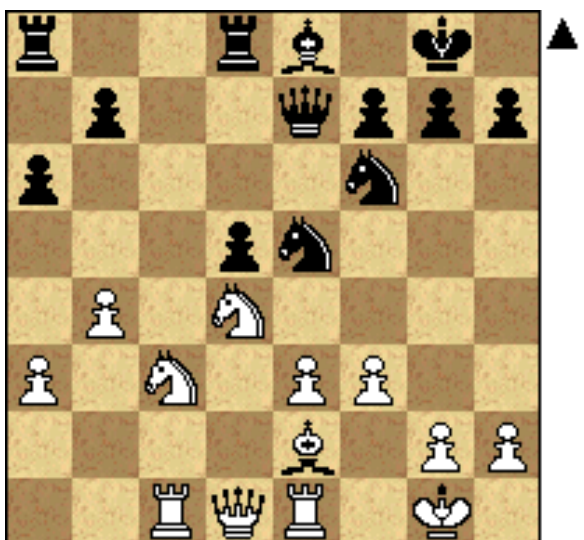
ДИПЛОМ ПАЖА

Задание 1. Записать позицию

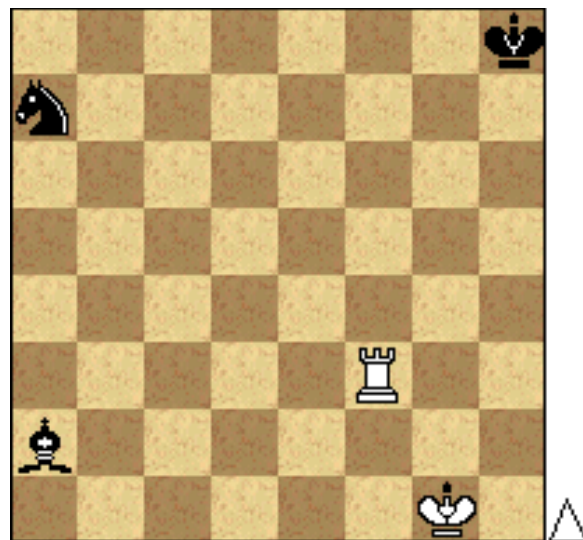


Вариант 2

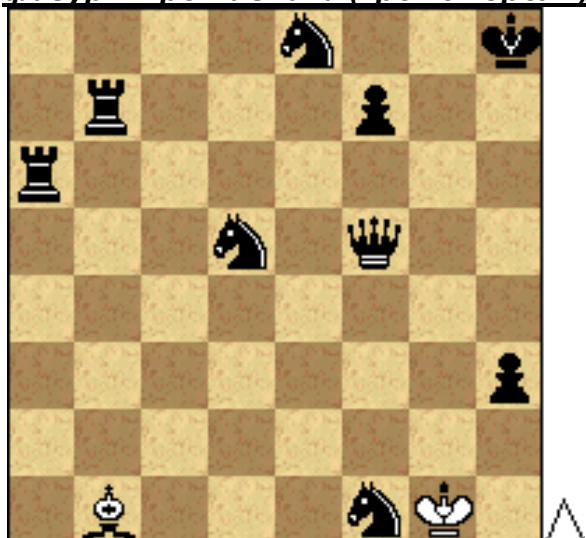
Задание 4. Напасть ладьей на две фигуры противника



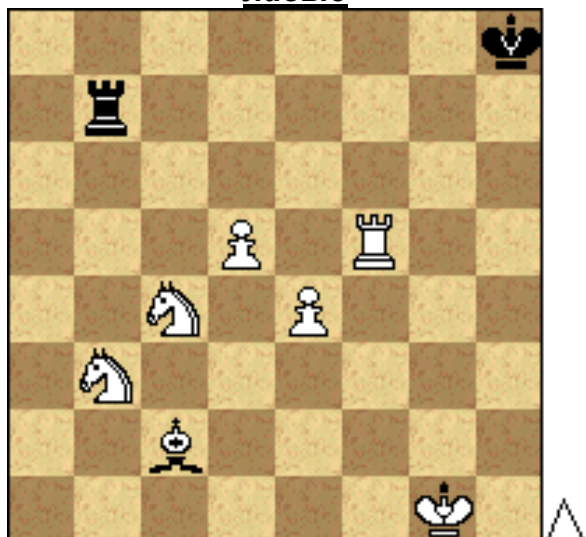
Задание 2. Побить ладьей все



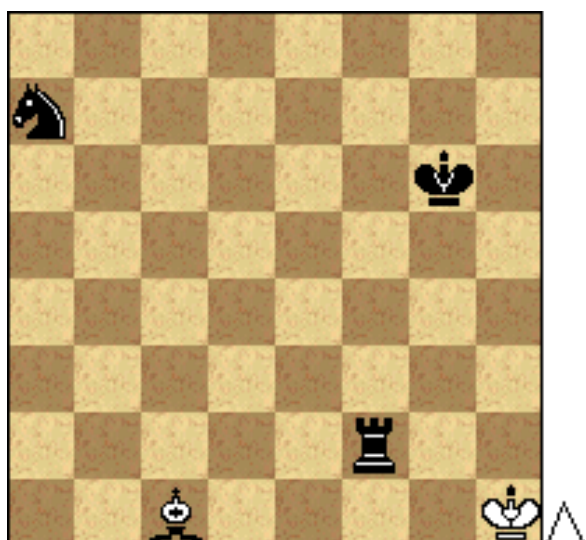
Задание 5. Побить слоном все фигуры противника (кроме короля)



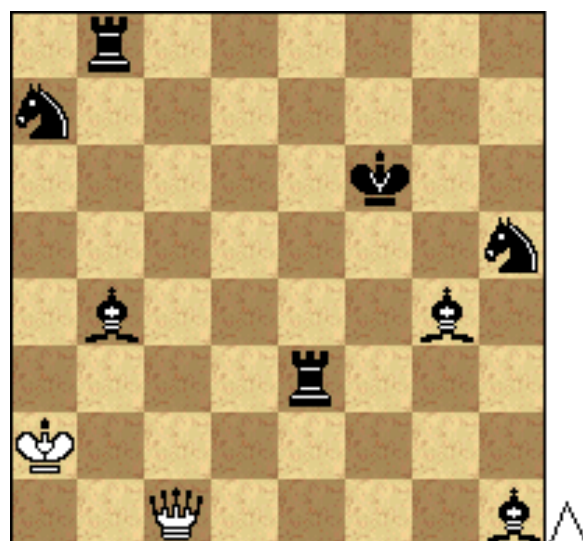
Задание 6. Побить слоном черную ладью



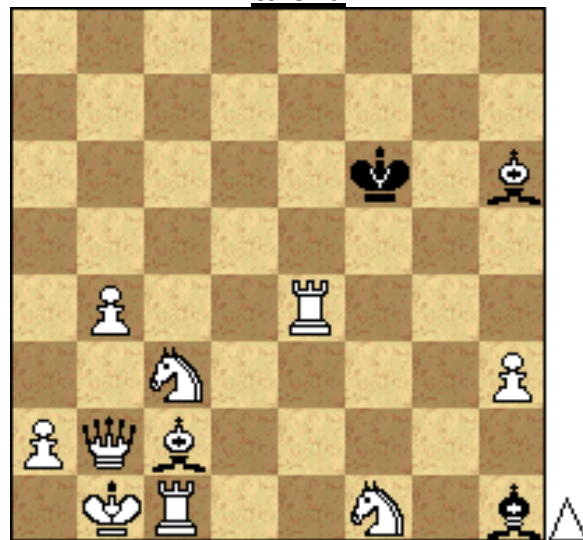
Задание 7. Напасть слоном на две фигуры противника



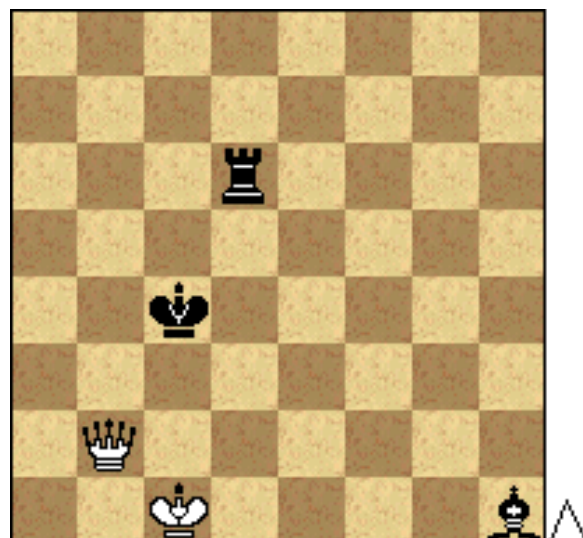
Задание 8. Побить ферзем все фигуры противника (кроме короля)



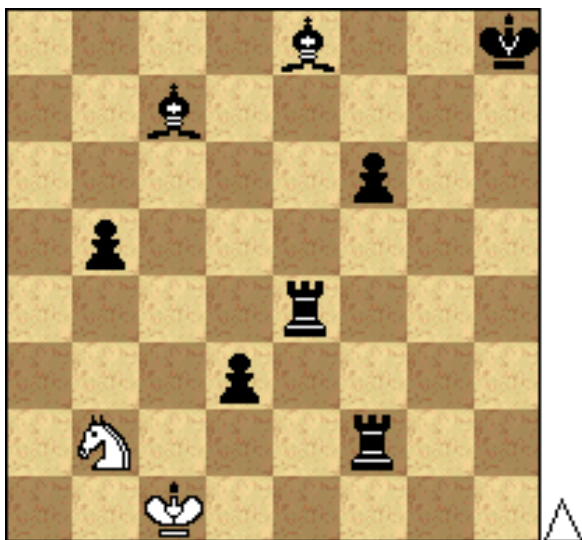
Задание 9. Побить ферзем черного слона



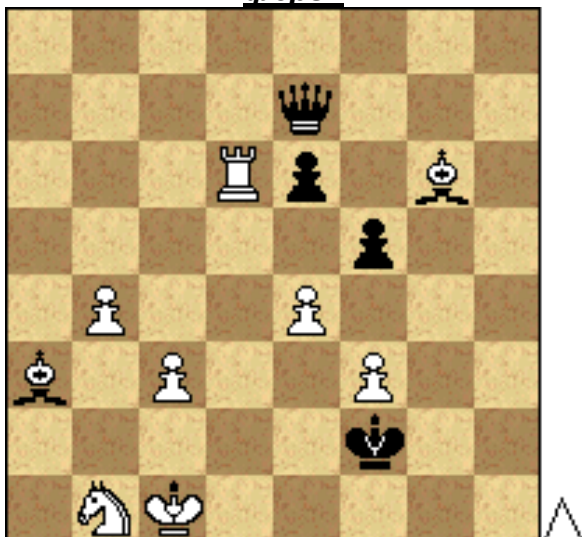
Задание 10. Напасть ферзем на две фигуры противника



Задание 11. Побить конем все фигуры противника (кроме короля)

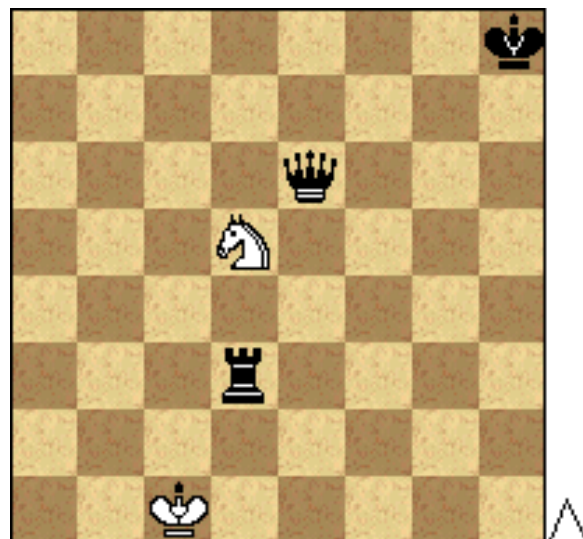


Задание 12. Побить конем черного ферзя

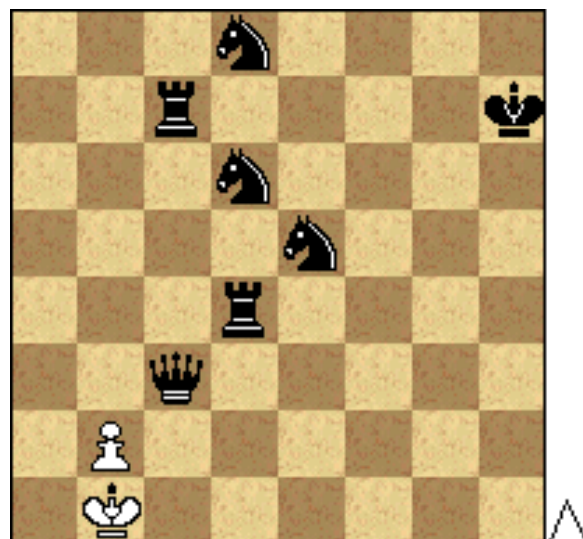


ДИПЛОМ ПАЖА

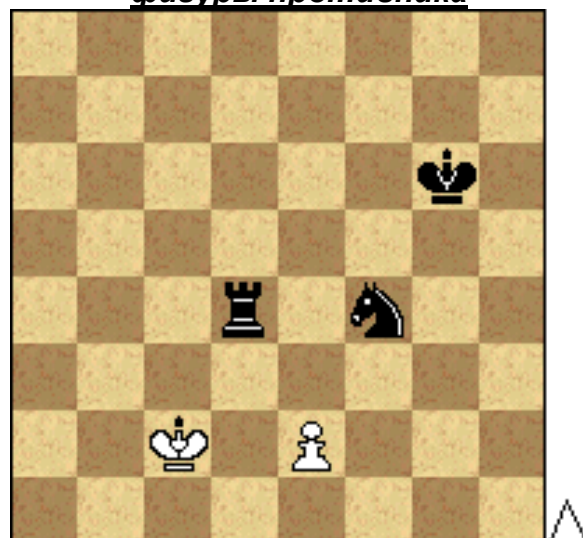
Задание 13. Напасть конем на две фигуры противника



Задание 14. Побить пешкой все фигуры противника (кроме короля)

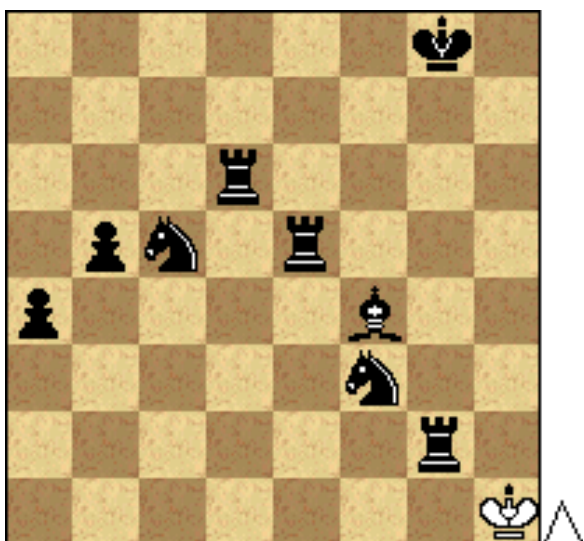


Задание 15. Напасть пешкой на две фигуры противника

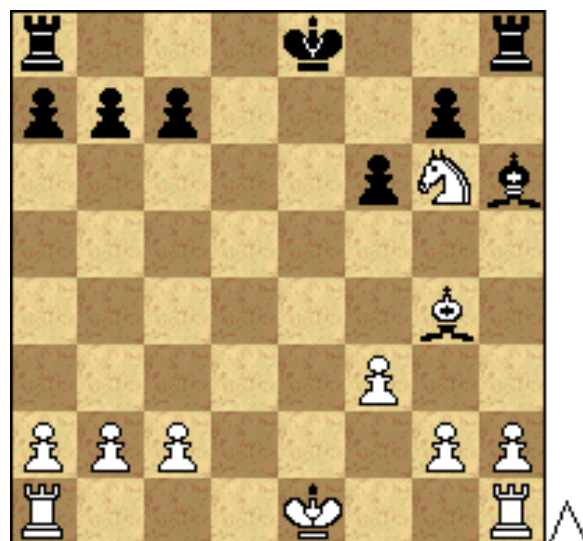


Вариант 2

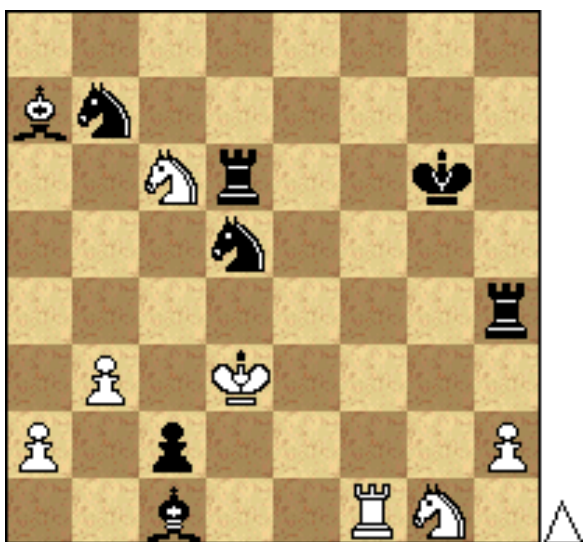
Задание 16. Побить королем все фигуры противника (кроме короля)



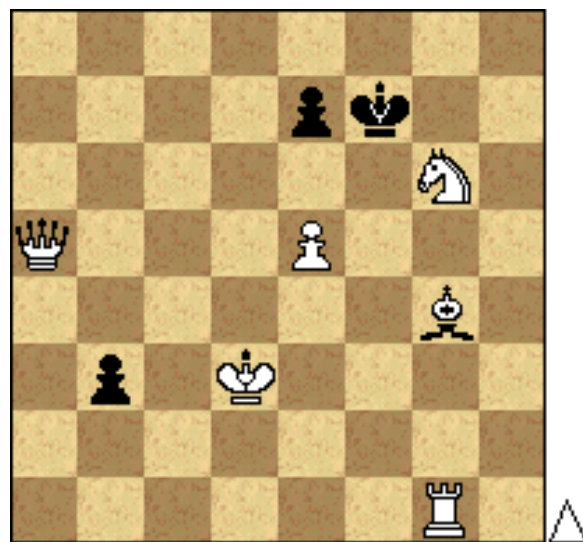
Задание 17. Какое поле доступно белому королю?



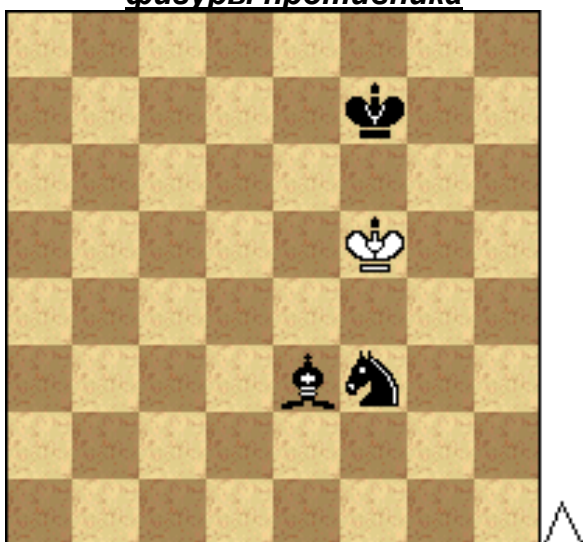
Задание 20. Объявить шах королю каждой фигурой



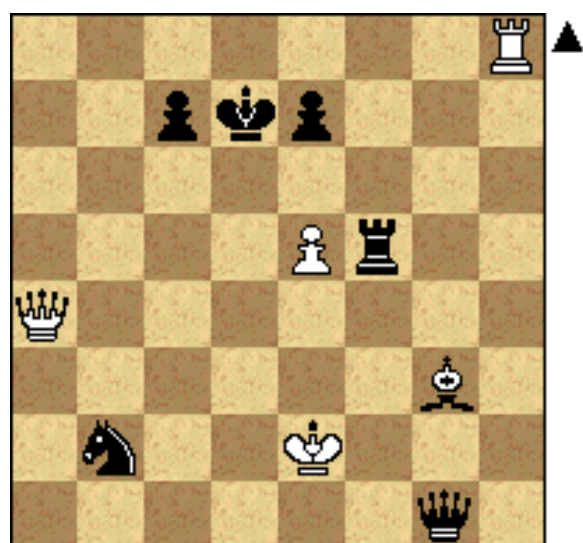
Задание 18. Напасть королем на две фигуры противника



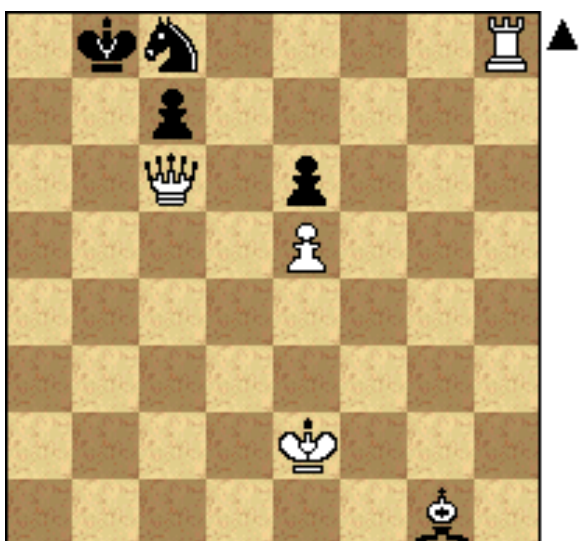
Задание 21. Избавиться от шаха



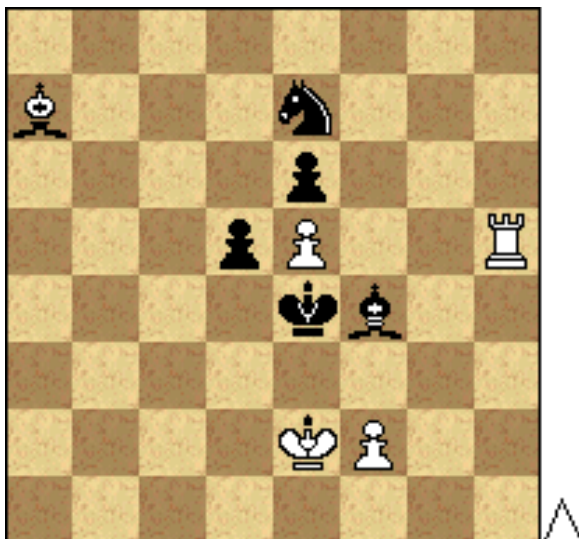
Задание 19. Какая рокировка возможна?



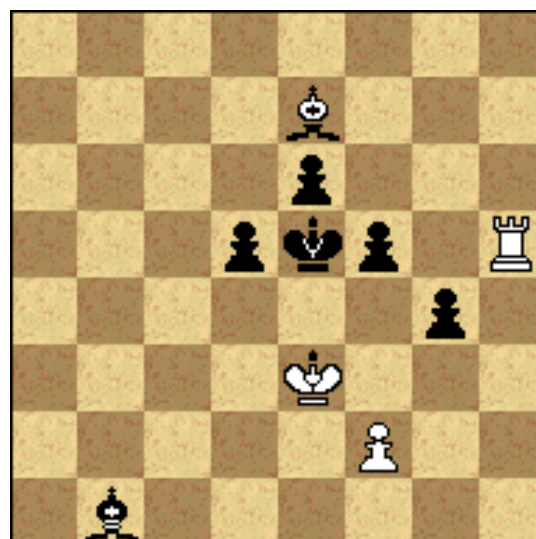
Задание 22. Пат или не пат?



Задание 23. Поставить мат



Задание 24. Можно ли поставить мат?

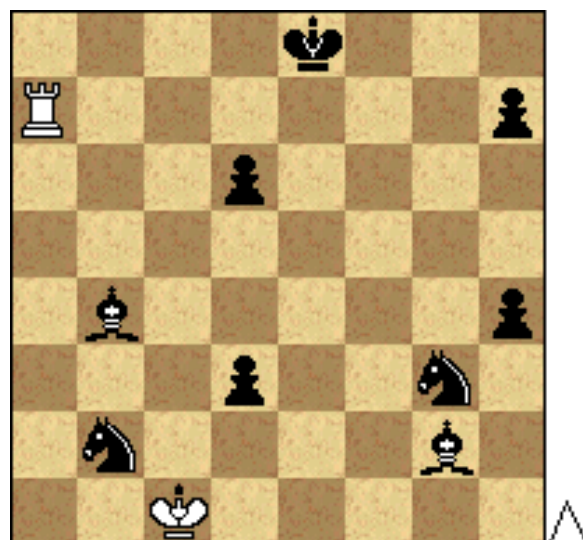


ДИПЛОМ ПАЖА

Задание 1. Записать позицию

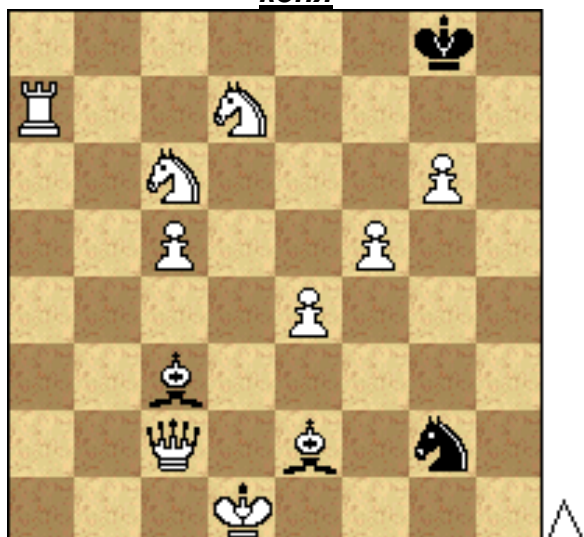


Задание 2. Побить ладьей все фигуры противника (кроме короля)



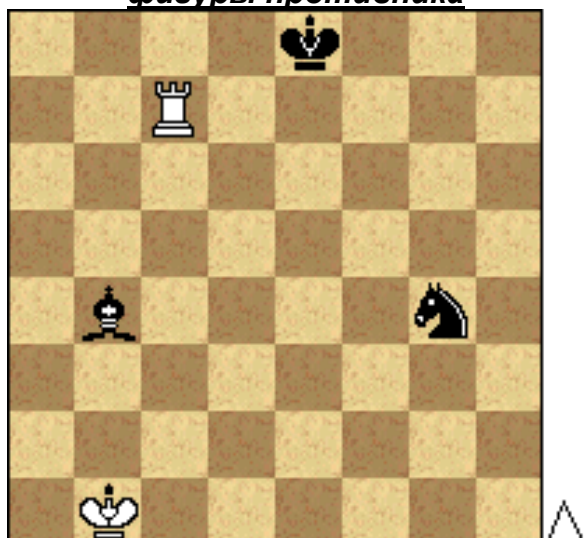
Задание 3. Побить ладьей черного

КОНЯ

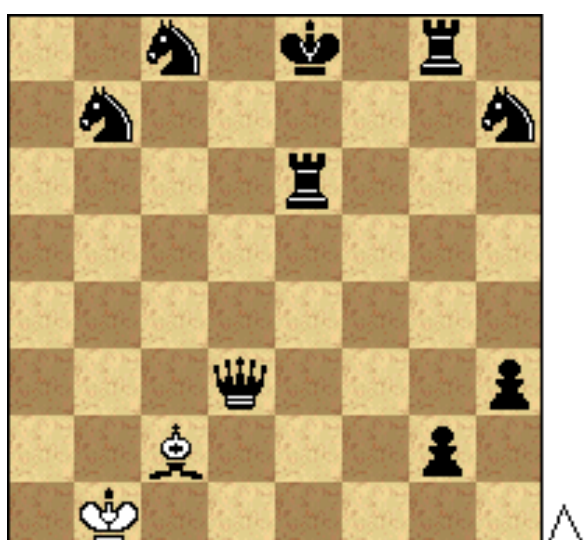


Вариант 3

Задание 4. Напасть ладьей на две фигуры противника

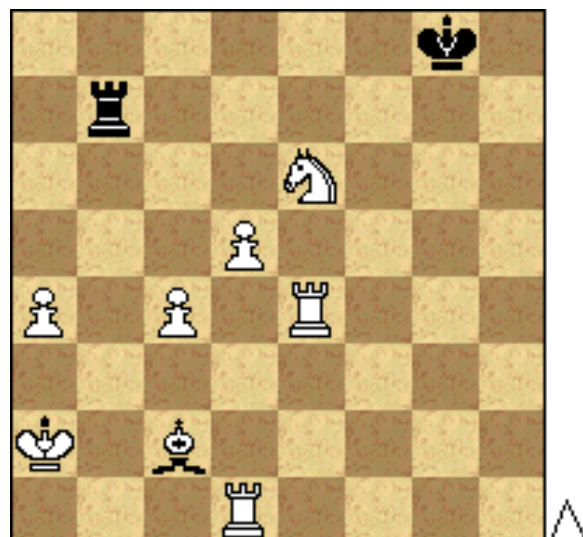


Задание 5. Побить слоном все фигуры противника (кроме короля)

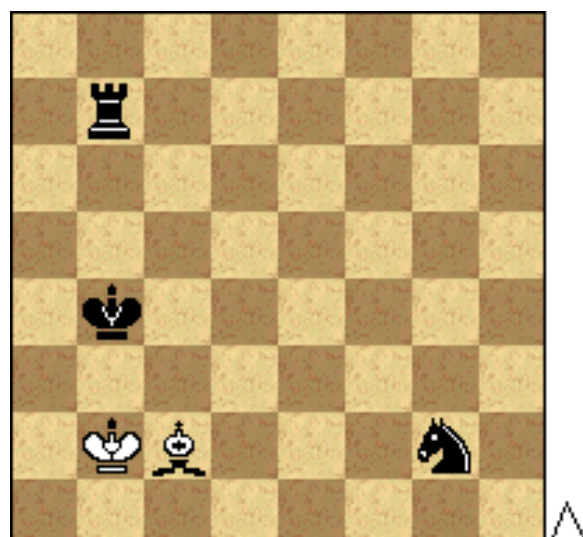


Задание 6. Побить слоном черную

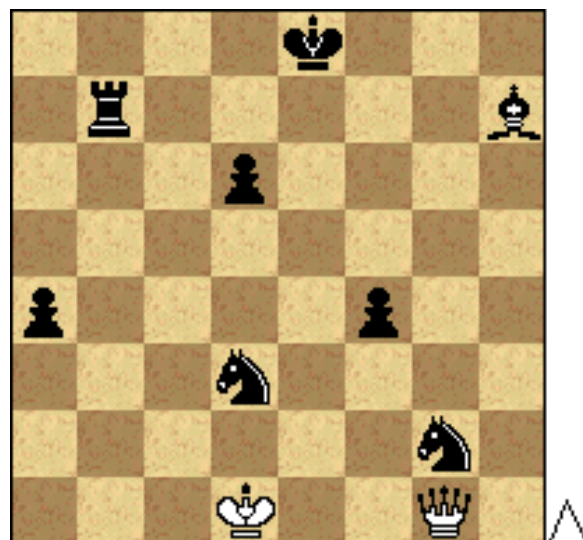
ладью



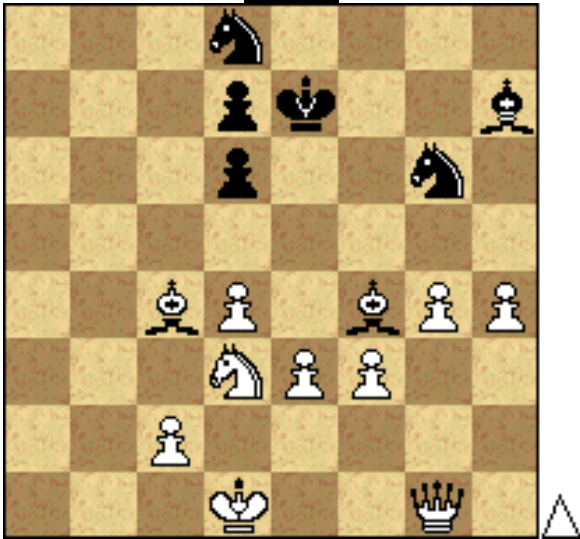
Задание 7. Напасть слоном на две фигуры противника



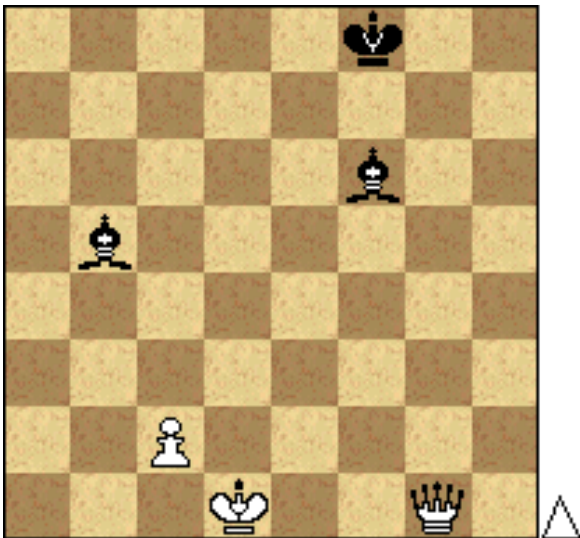
Задание 8. Побить ферзем все фигуры противника (кроме короля)



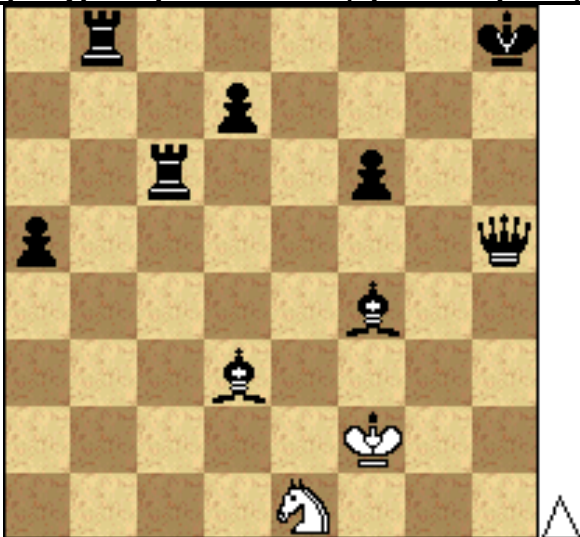
Задание 9. Побить ферзем черного слона



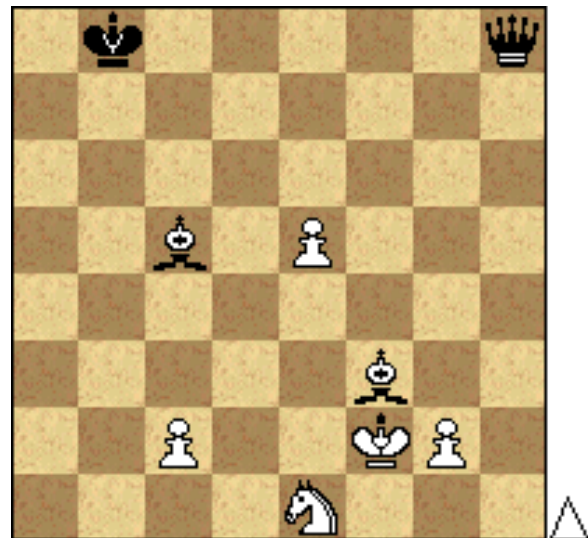
Задание 10. Напасть ферзем на две фигуры противника



Задание 11. Побить конем все фигуры противника (кроме короля)

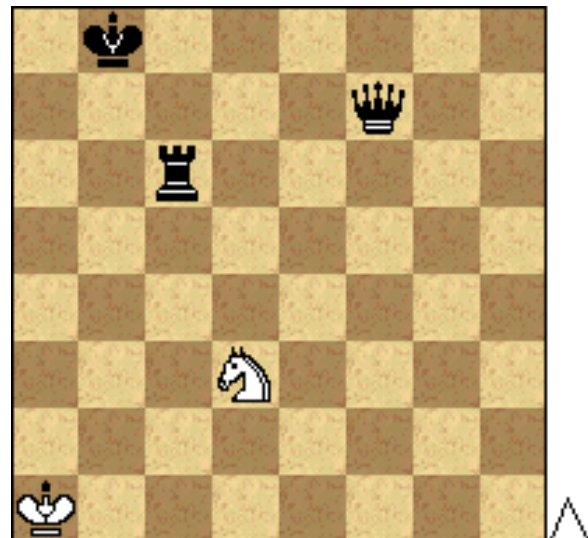


Задание 12. Побить конем черного ферзя

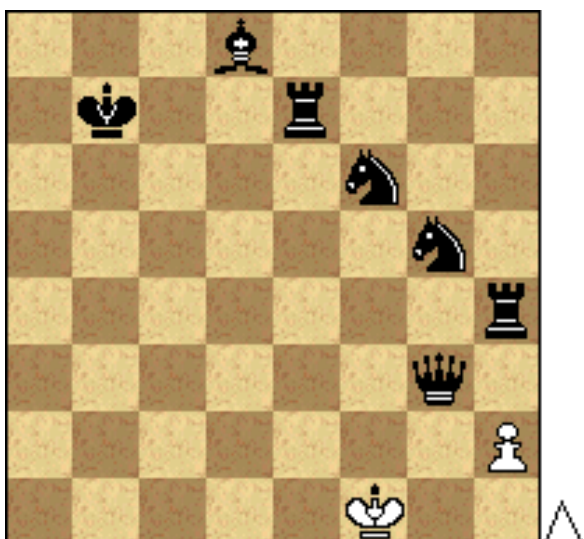


ДИПЛОМ ПАЖА

Задание 13. Напасть конем на две фигуры противника



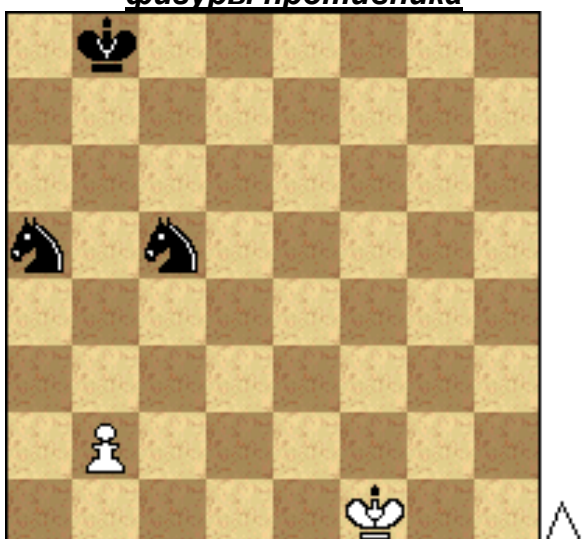
Задание 14. Побить пешкой все фигуры противника (кроме короля)



Задание 15. Напасть пешкой на две фигуры противника

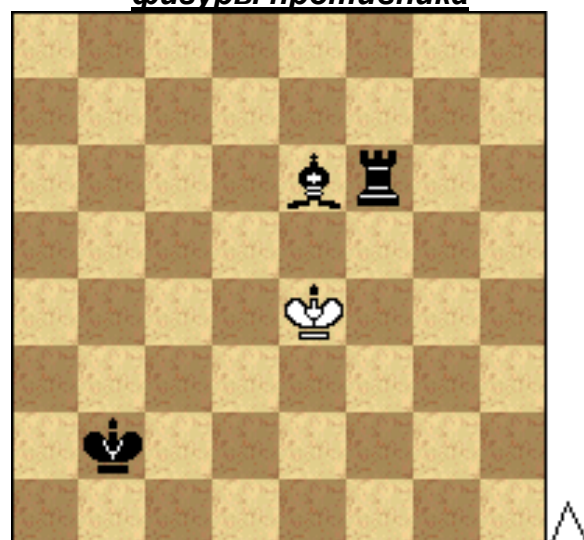


Задание 18. Напасть королем на две фигуры противника

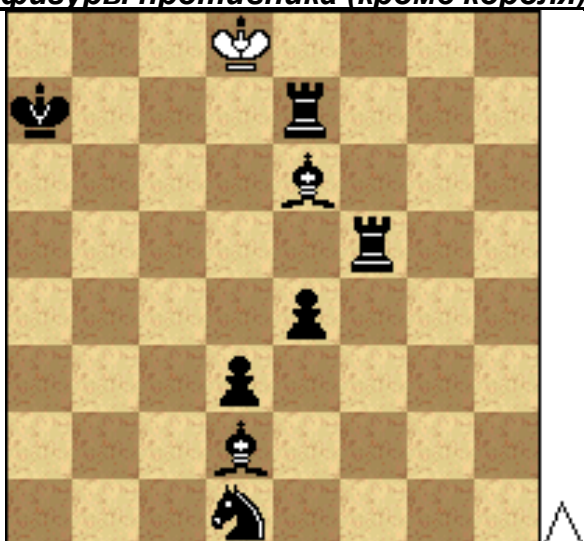


Вариант 3

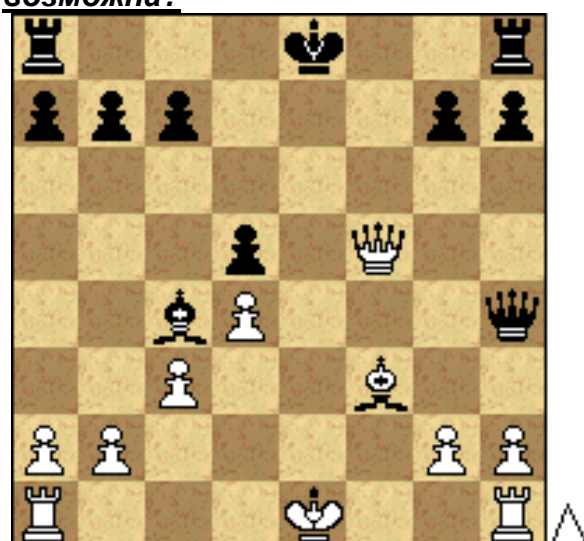
Задание 16. Побить королем все фигуры противника (кроме короля)



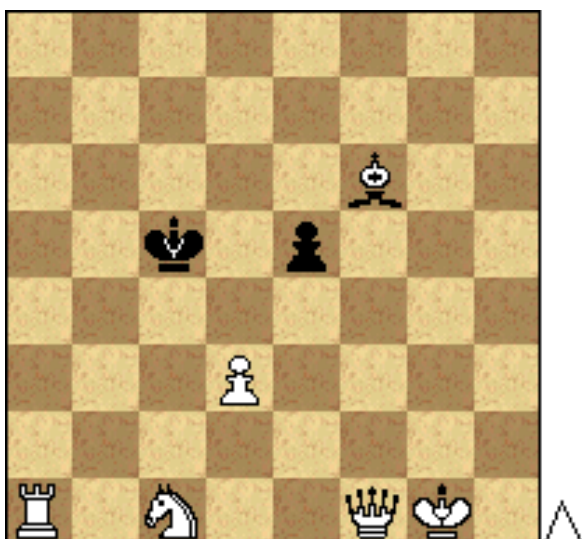
Задание 19. Какая рокировка возможна?



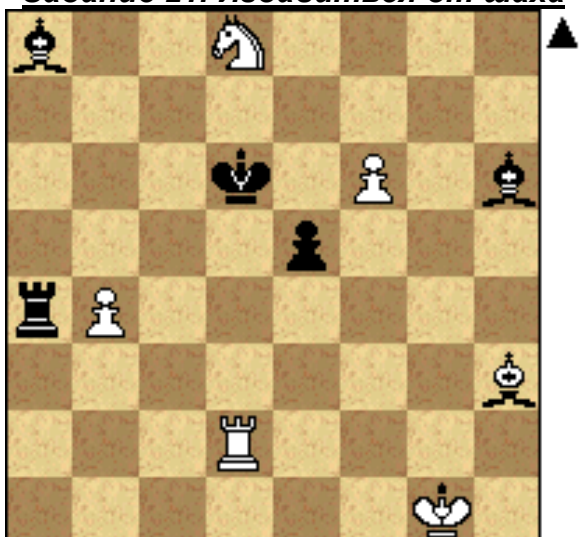
Задание 17. Какое поле доступно белому королю?



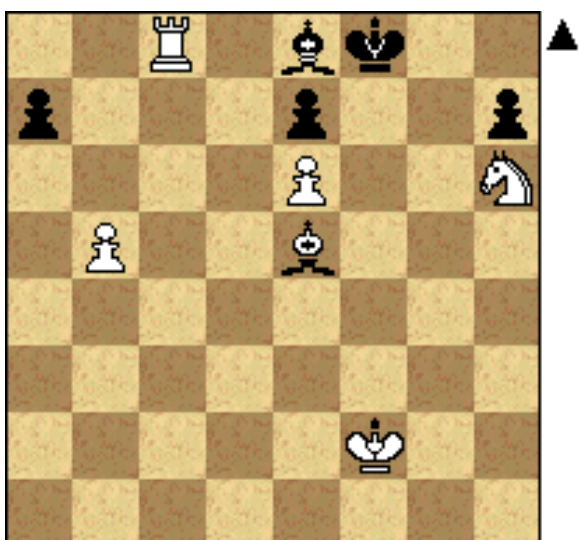
Задание 20. Объявить шах королю каждой фигурой



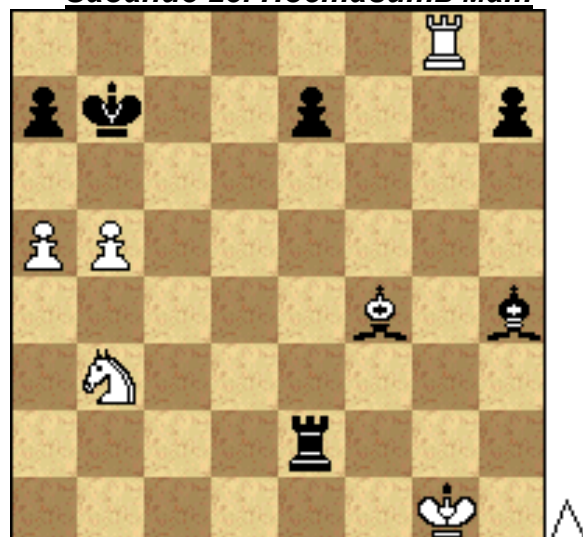
Задание 21. Избавиться от шаха



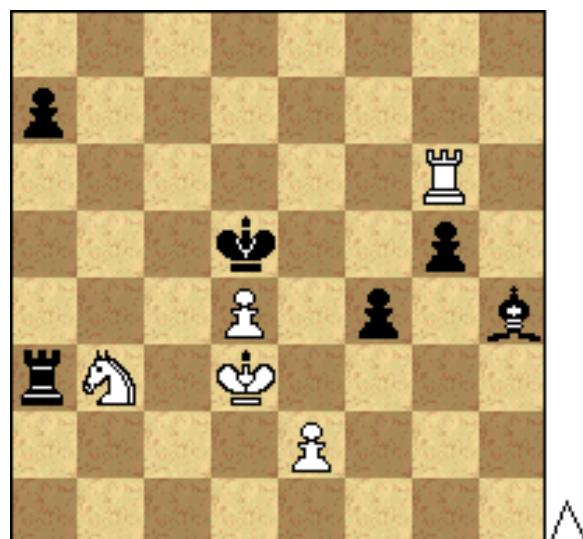
Задание 22. Пат или не пат?



Задание 23. Поставить мат



Задание 24. Можно ли поставить мат?

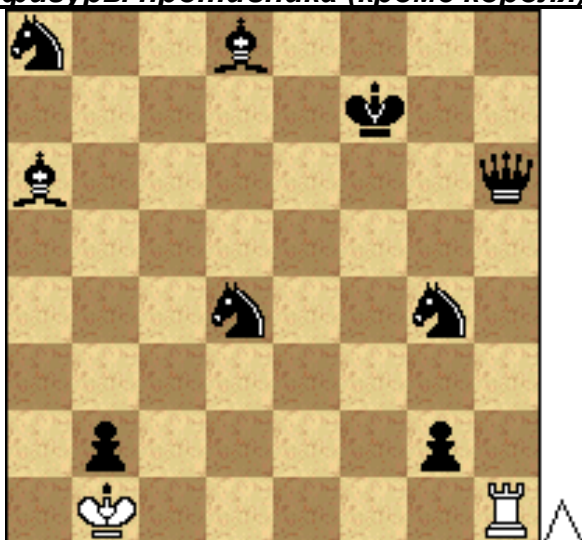


ДИПЛОМ ПАЖА

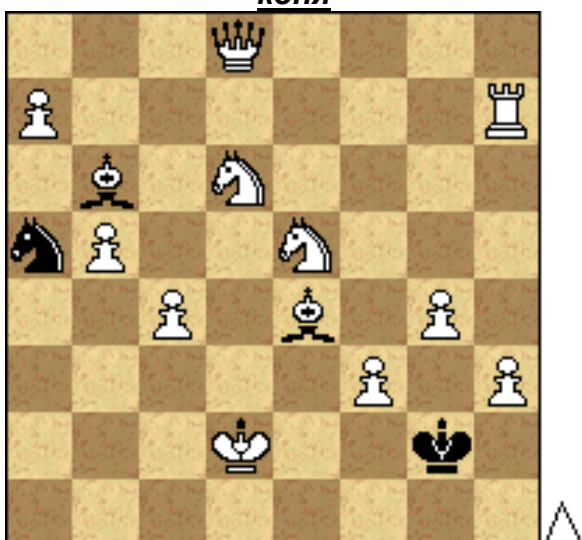
Задание 1. Записать позицию



Задание 2. Побить ладьей все фигуры противника (кроме короля)



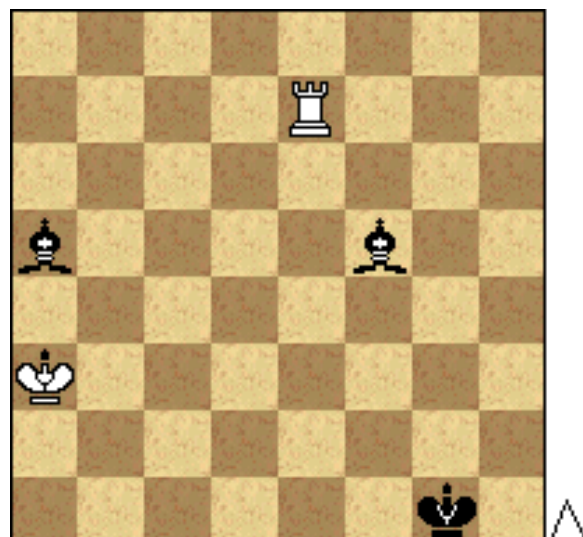
Задание 3. Побить ладьей черного коня



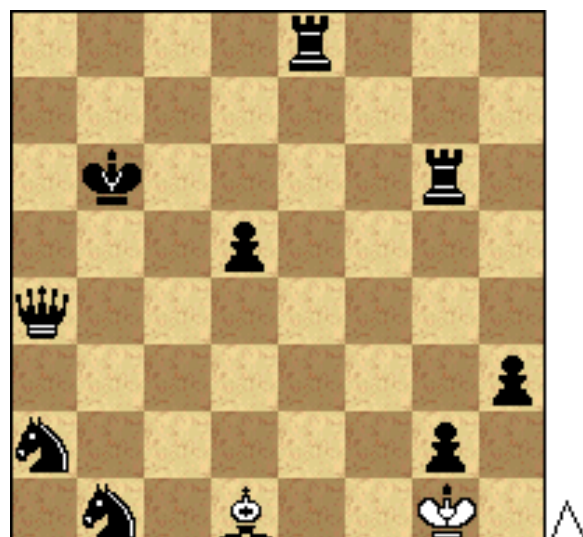
Вариант 4

Задание 4. Напасть ладьей на две

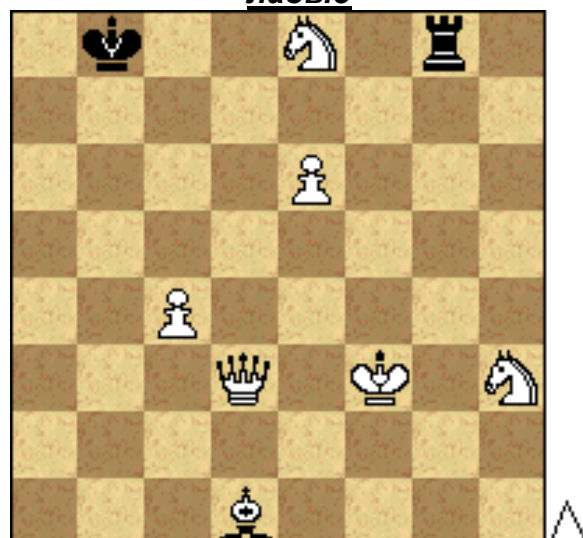
фигуры противника



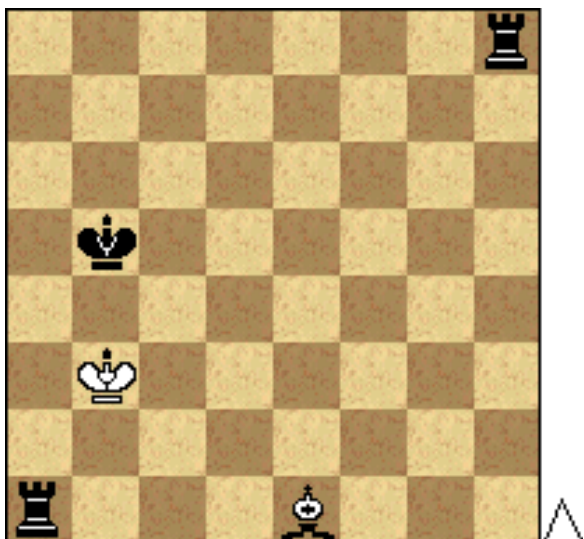
Задание 5. Побить слоном все фигуры противника (кроме короля)



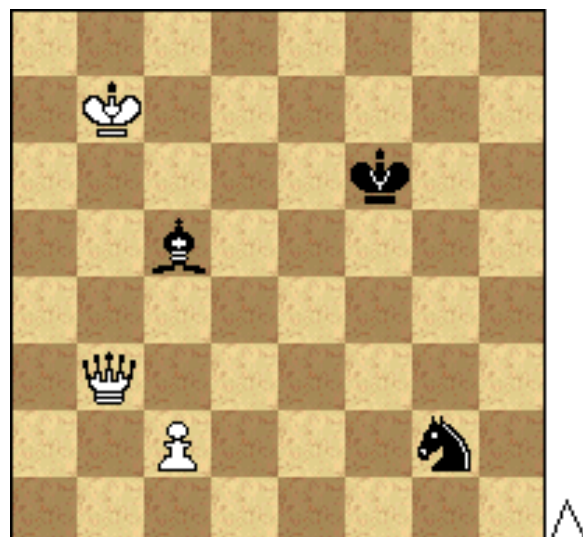
Задание 6. Побить слоном черную ладью



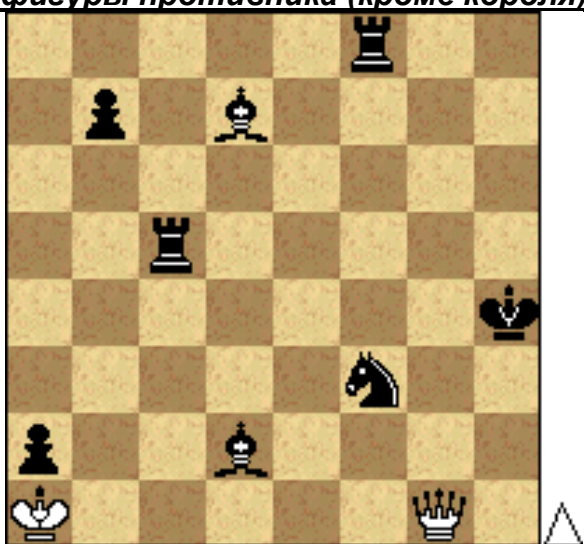
Задание 7. Напасть слоном на две фигуры противника



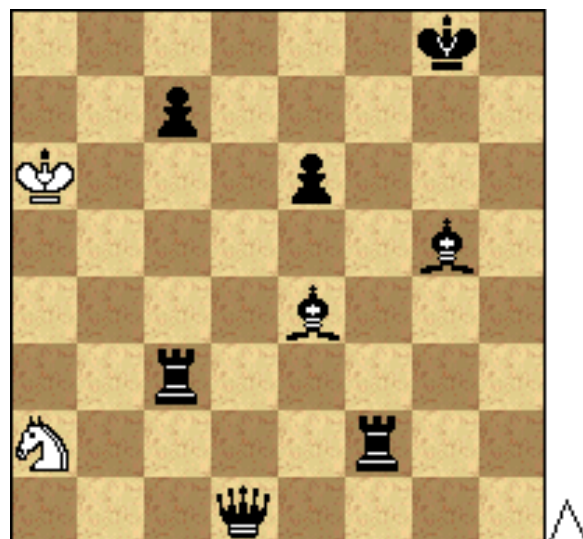
Задание 8. Побить ферзем все фигуры противника (кроме короля)



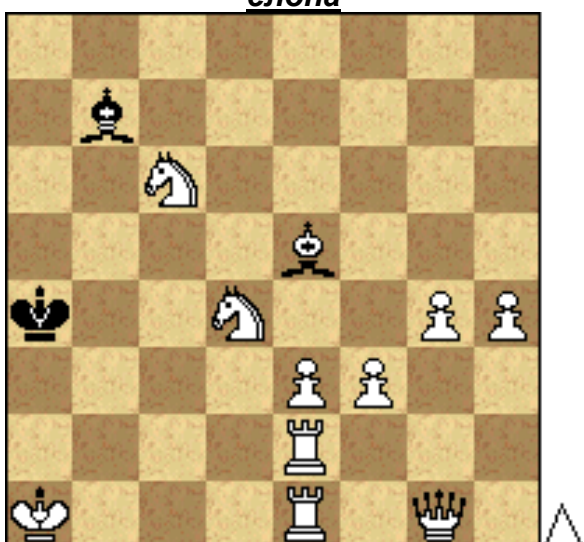
Задание 11. Побить конем все фигуры противника (кроме короля)



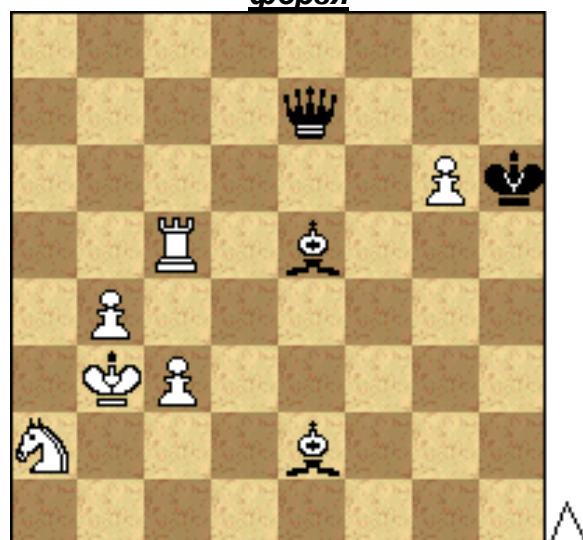
Задание 9. Побить ферзем черного слона



Задание 12. Побить конем черного ферзя

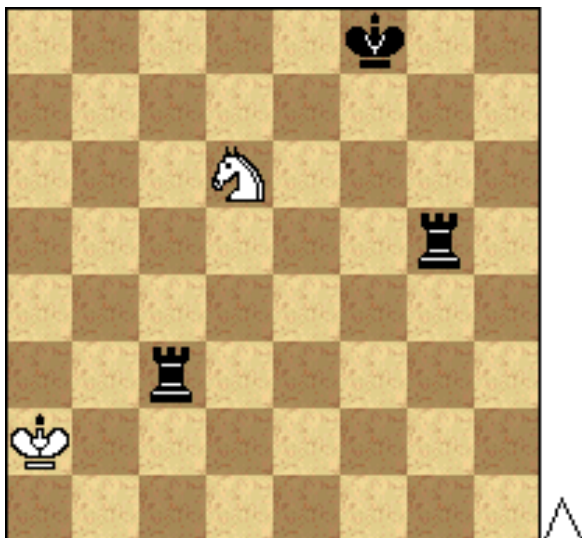


Задание 10. Напасть ферзем на две фигуры противника

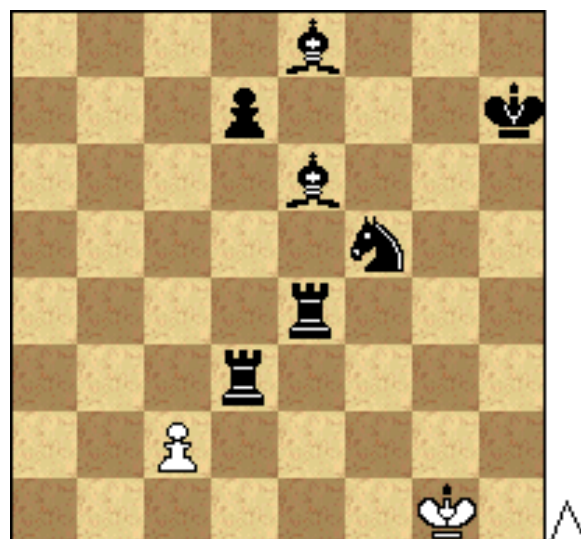


ДИПЛОМ ПАЖА

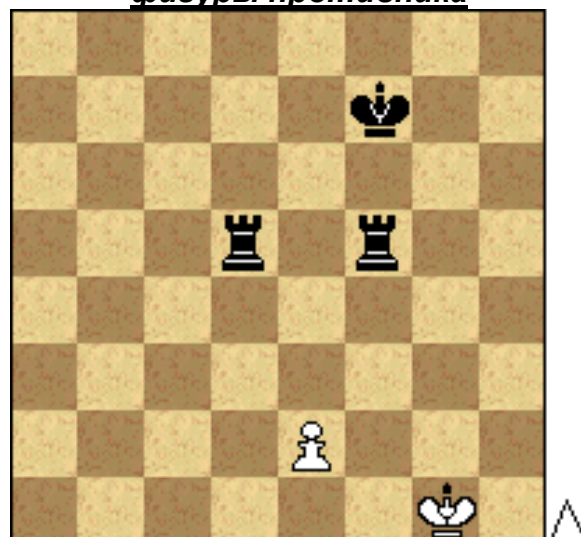
Задание 13. Напасть конем на две фигуры противника



Задание 14. Побить пешкой все фигуры противника (кроме короля)

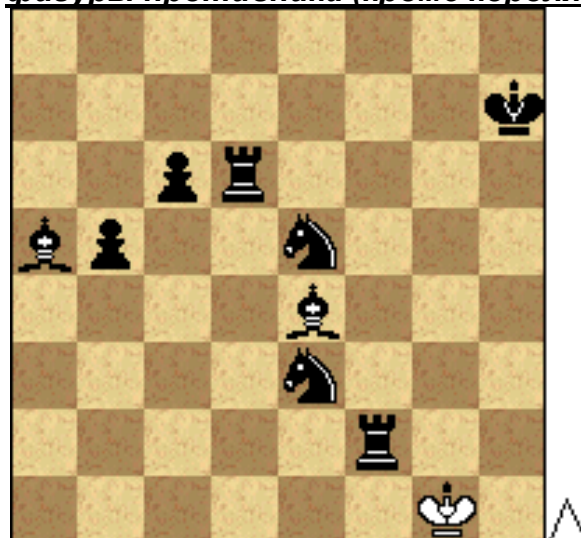


Задание 15. Напасть пешкой на две фигуры противника

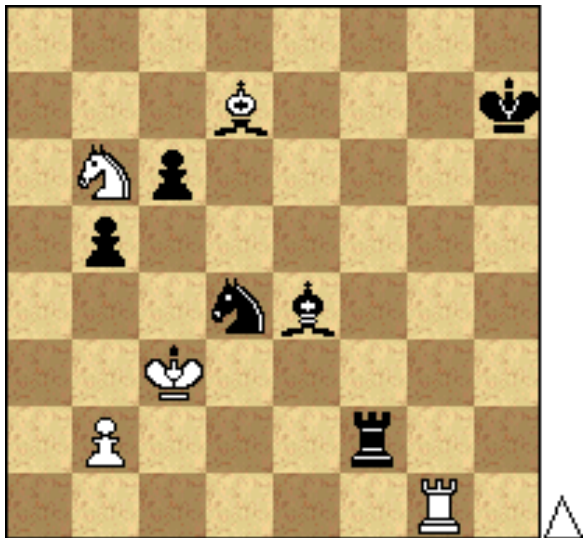


Вариант 4

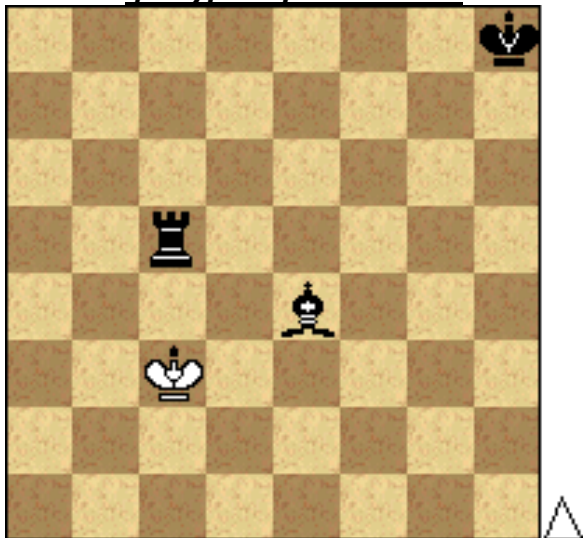
Задание 16. Побить королем все фигуры противника (кроме короля)



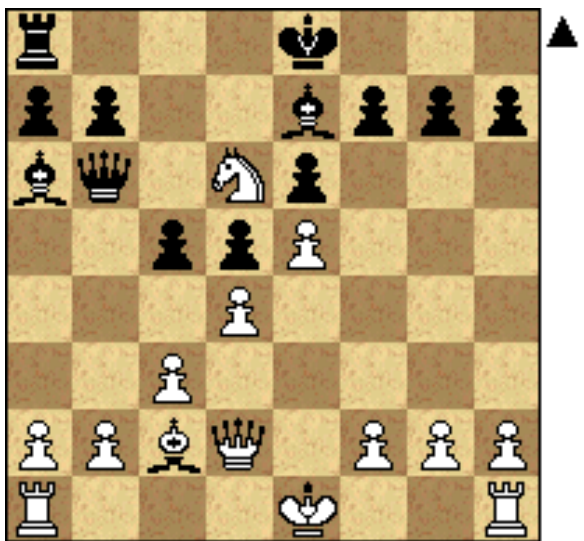
Задание 17. Какое поле доступно белому королю?



Задание 18. Напасть королем на две фигуры противника

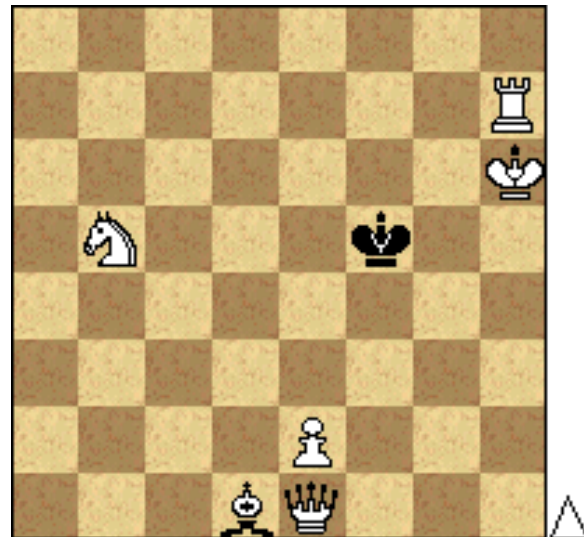


Задание 19. Какая рокировка возможна?

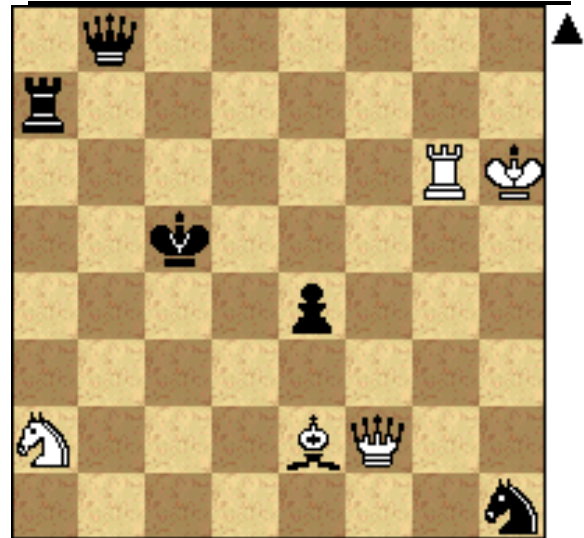


Задание 20. Объявить шах королю

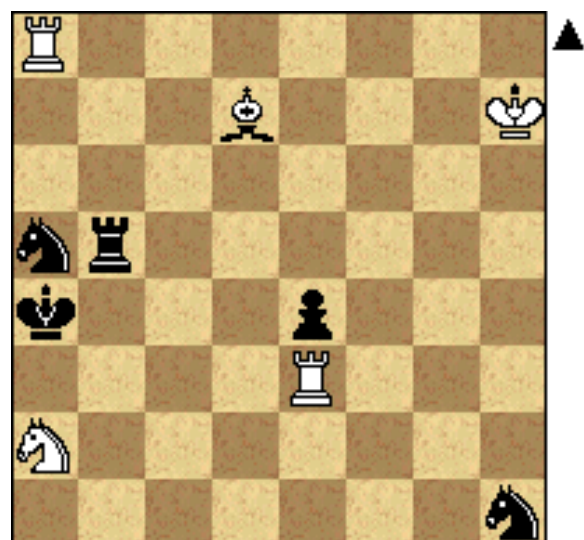
каждой фигурой



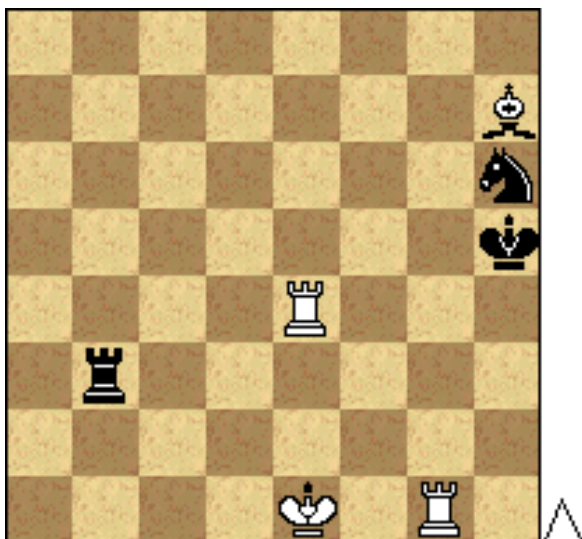
Задание 21. Избавиться от шаха



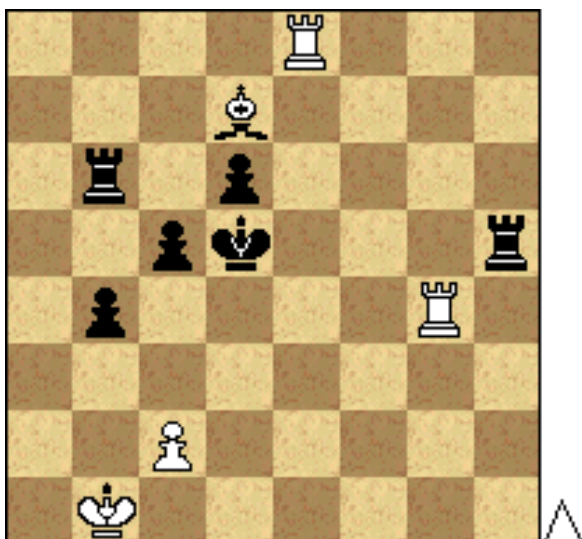
Задание 22. Пат или не пат?



Задание 23. Поставить мат

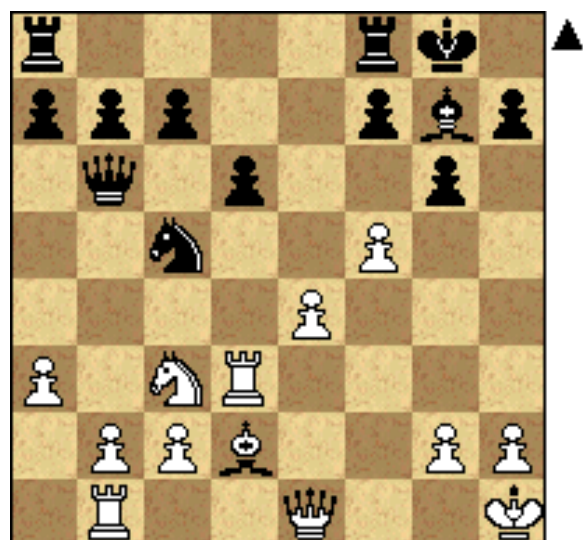


Задание 24. Можно ли поставить мат?

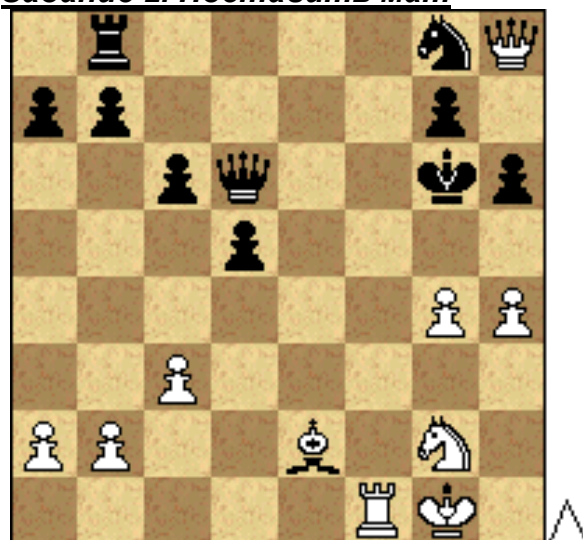


ДИПЛОМ МУШКЕТЕРА

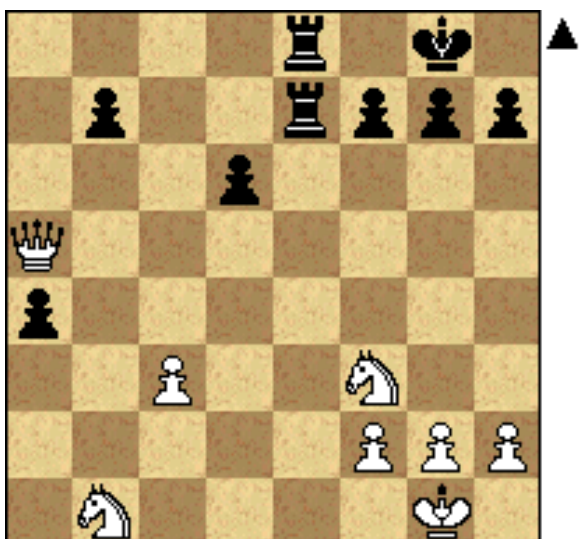
Задание 1. Найти все взятия и выбрать лучшее



Задание 2. Поставить мат



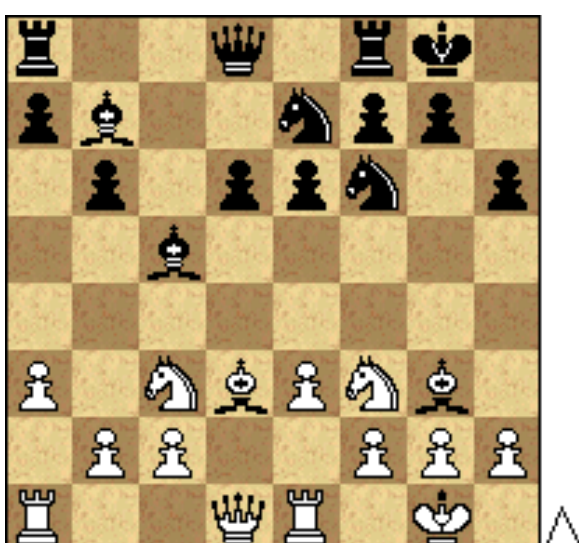
ВАРИАНТ 1



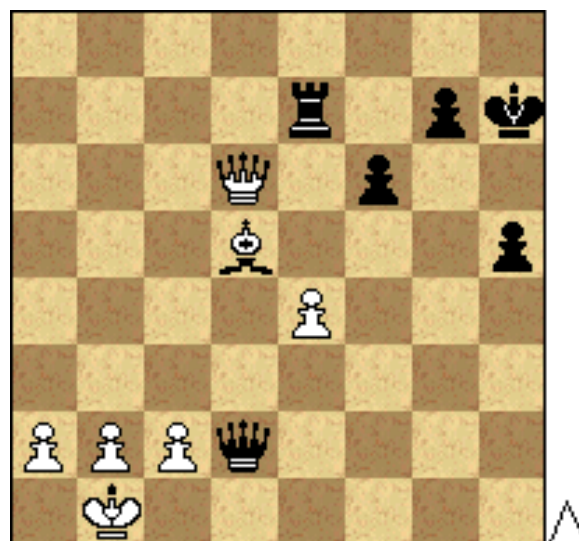
Задание 3. Поймать фигуру



Задание 5. Открытое нападение

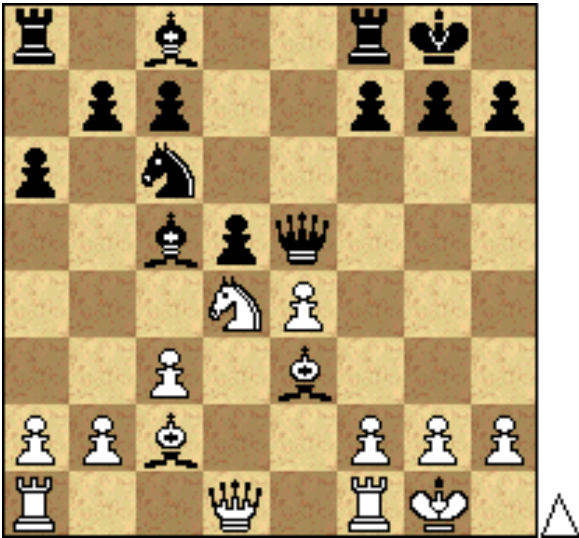


Задание 4. Двойной удар

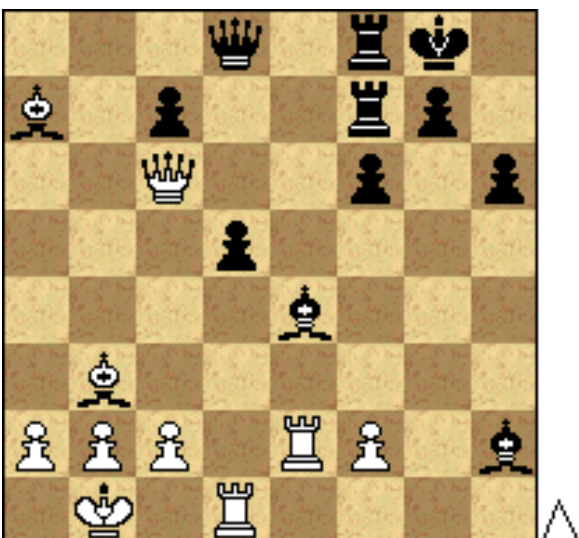
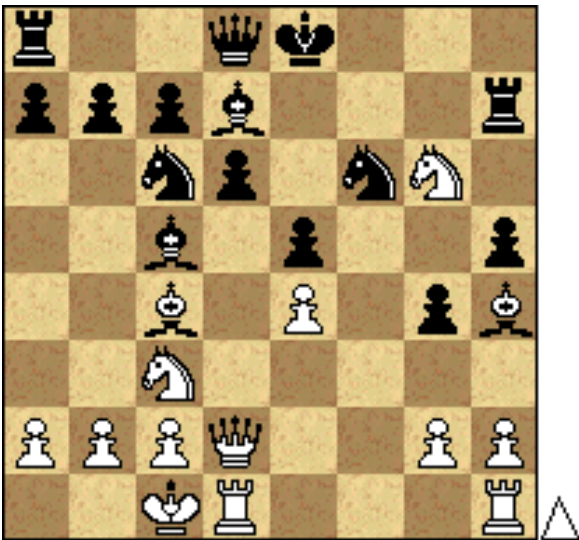
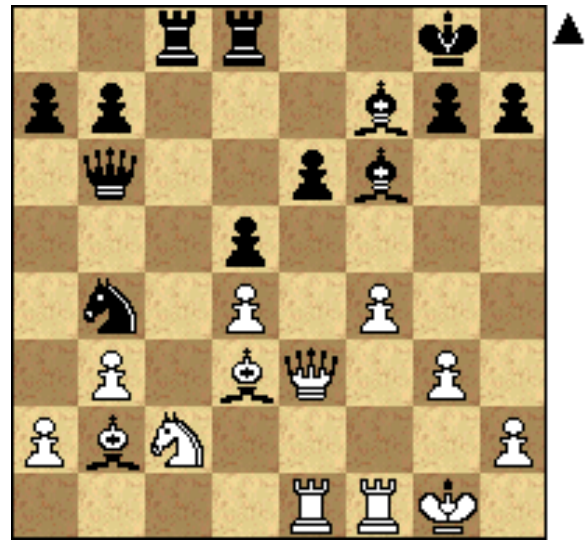


ДИПЛОМ МУШКЕТЕРА

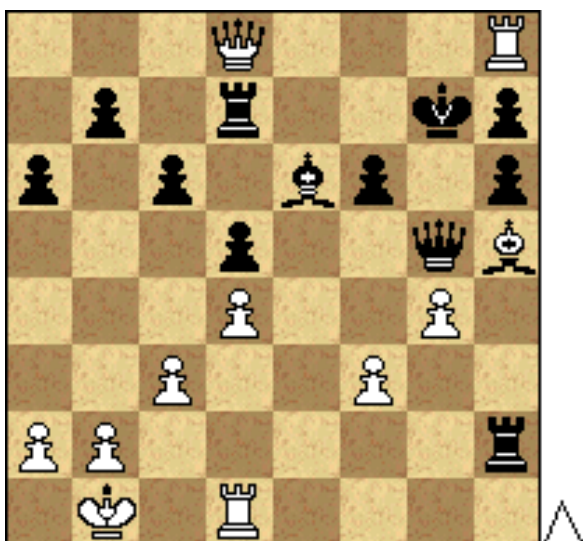
Задание 1. Найти все взятия и выбрать лучшее



Задание 6. Связка



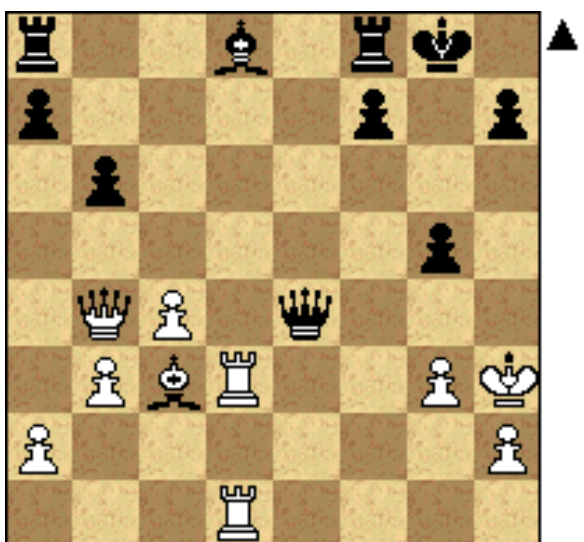
Задание 2. Поставить мат



ВАРИАНТ 2



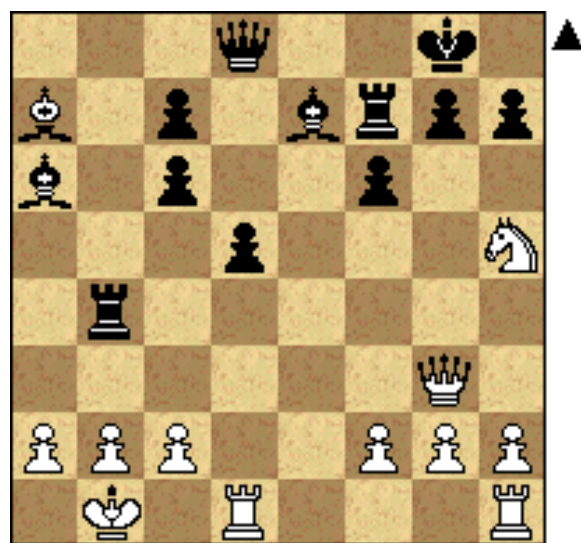
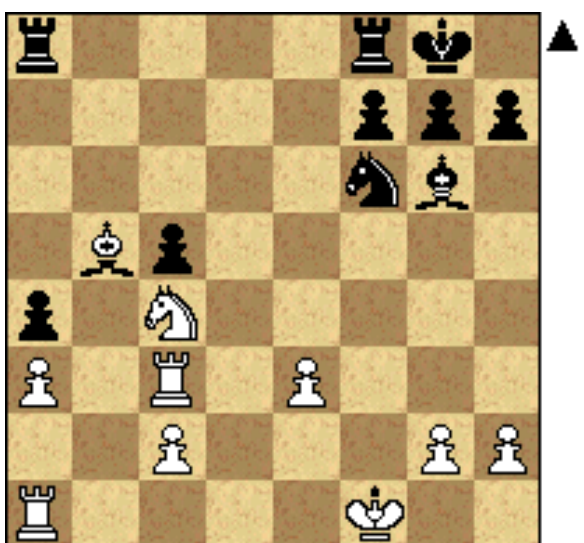
Задание 4. Двойной удар

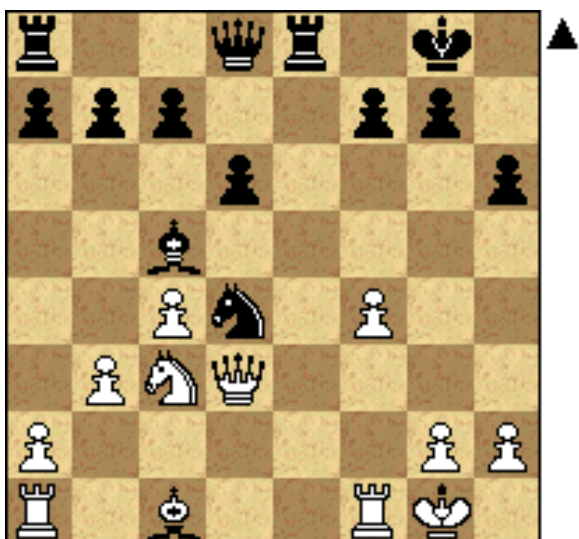


Задание 3. Поймать фигуру



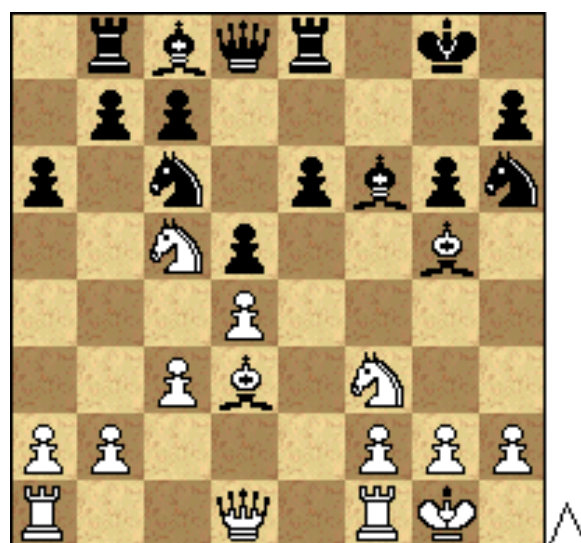
Задание 5. Открытое нападение



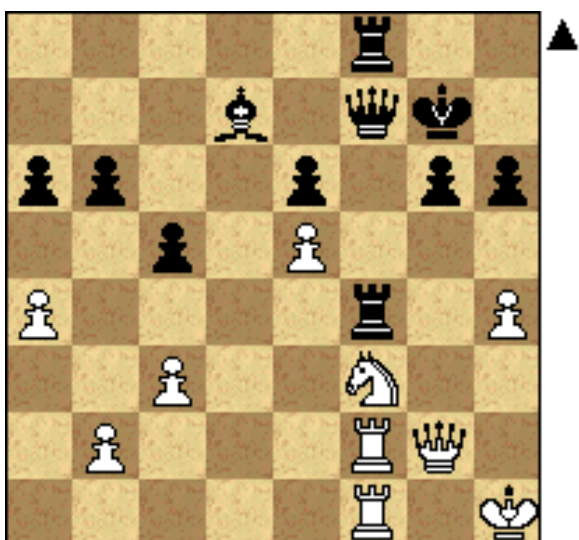


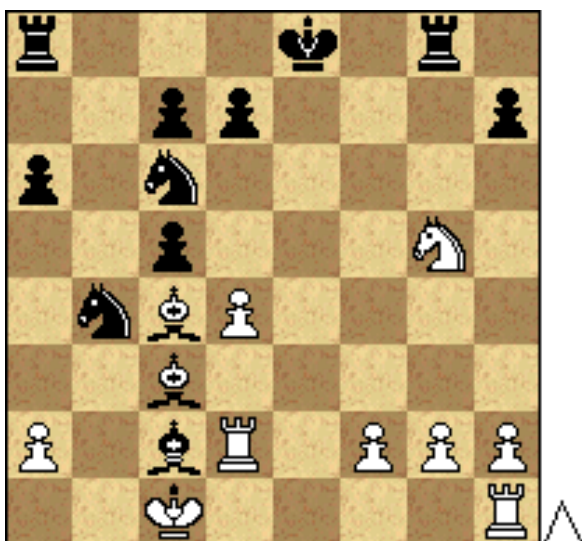
ДИПЛОМ МУШКЕТЕРА

Задание 1. Найти все взятия и выбрать лучшее

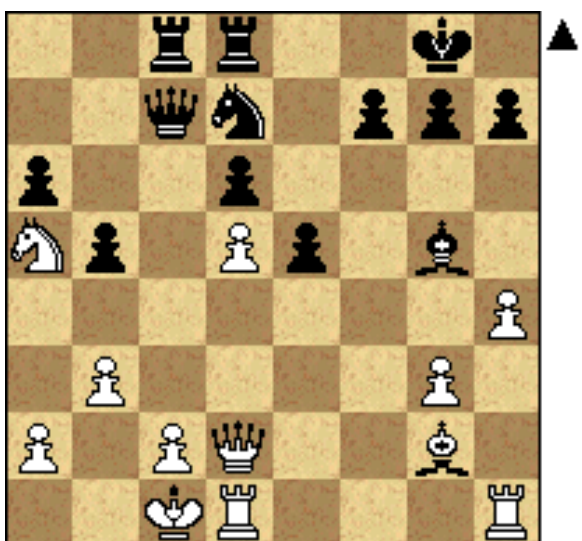
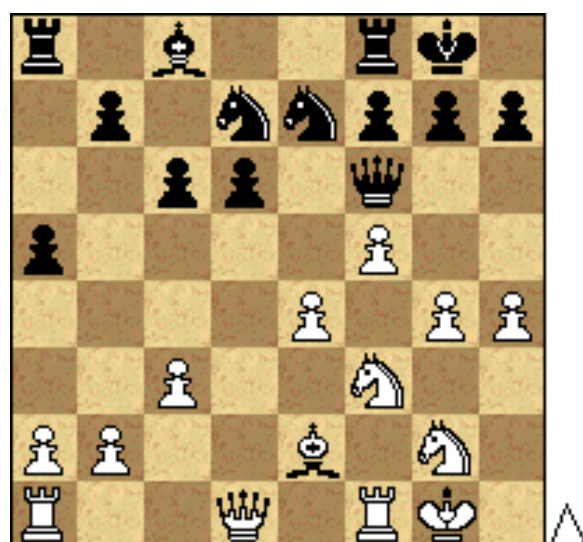


Задание 6. Связка

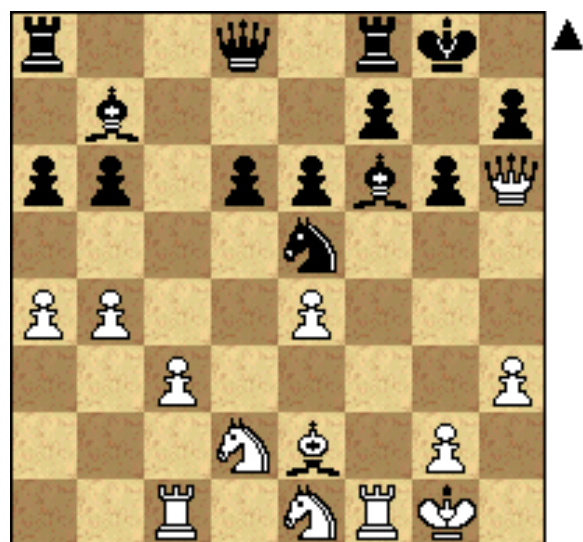




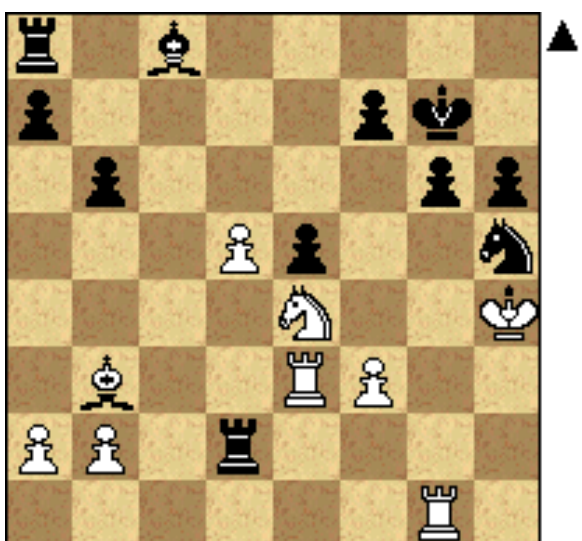
Задание 2. Поставить мат



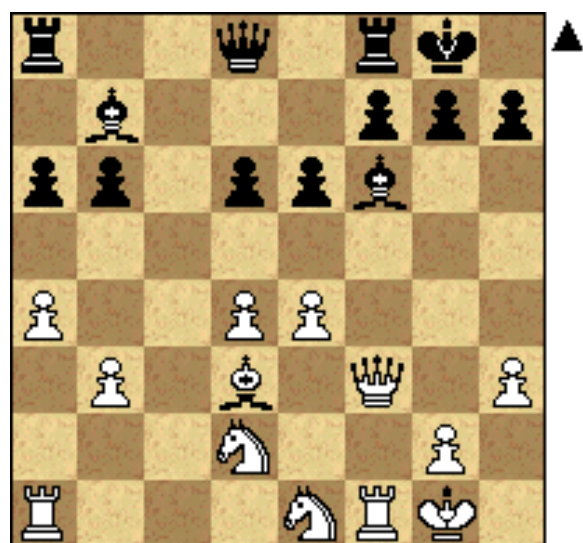
ВАРИАНТ 3

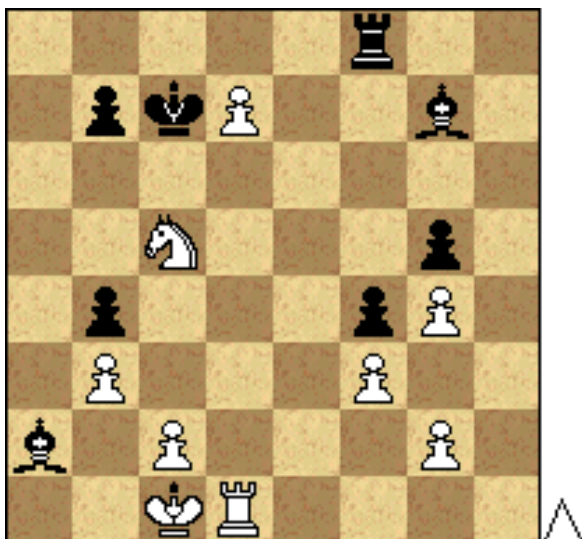


Задание 4. Двойной удар

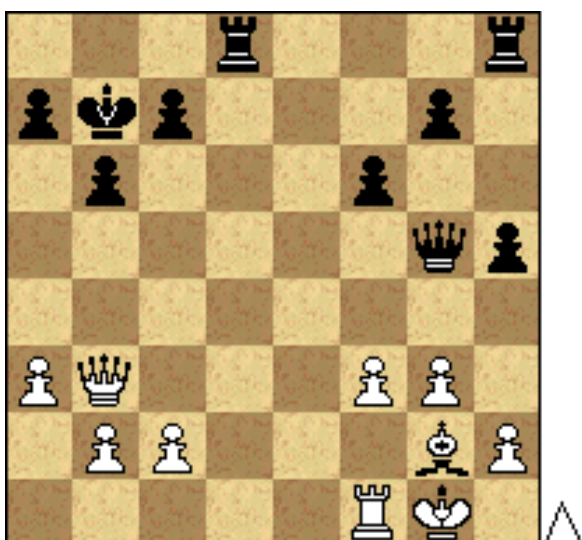


Задание 3. Поймать фигуру

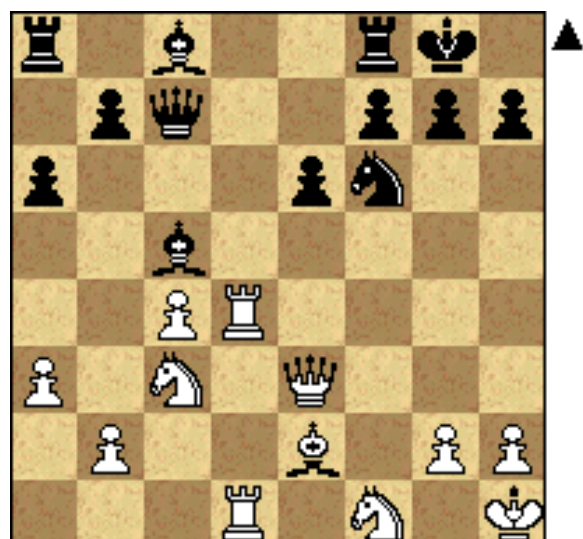
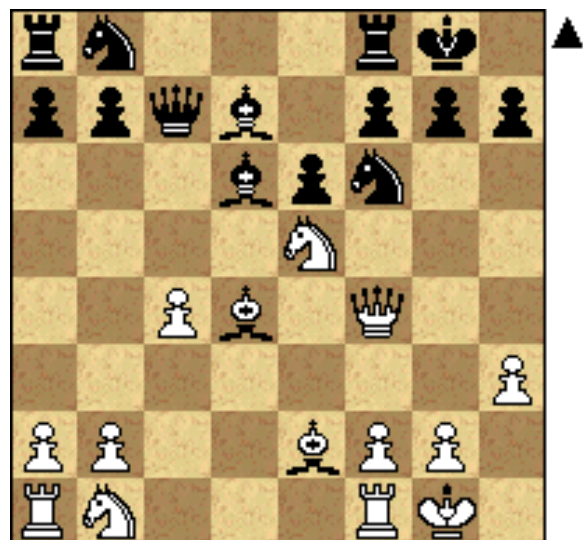




Задание 5. Открытое нападение

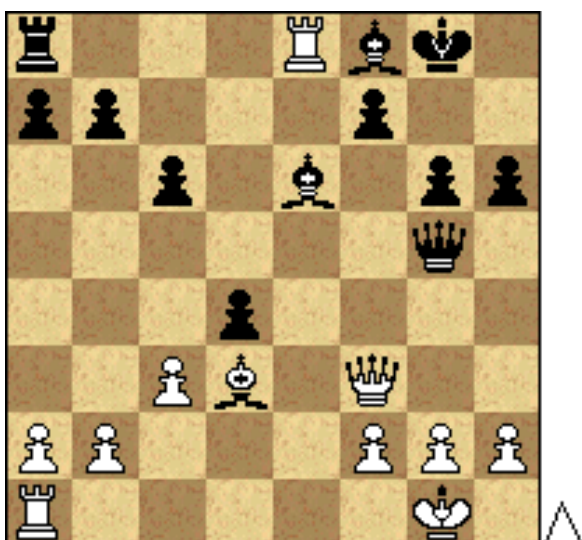
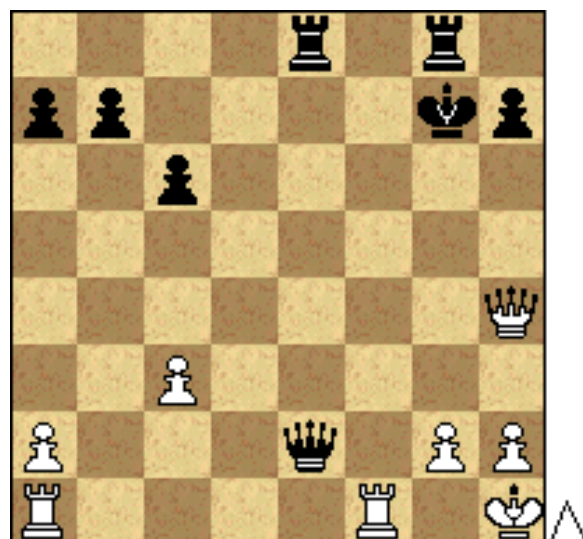
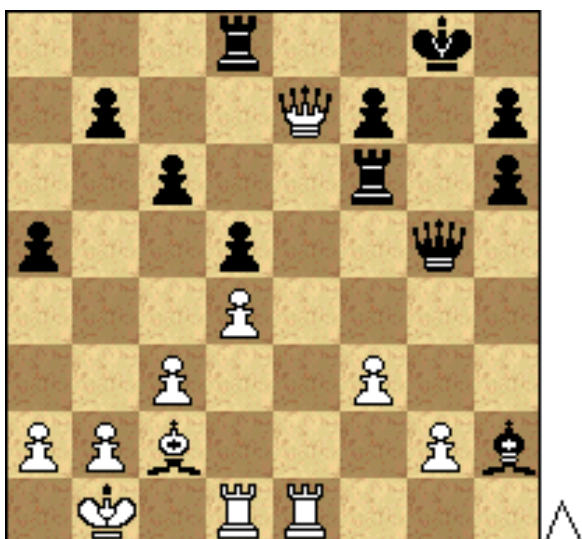


Задание 6. Связка



ДИПЛОМ МУШКЕТЕРА

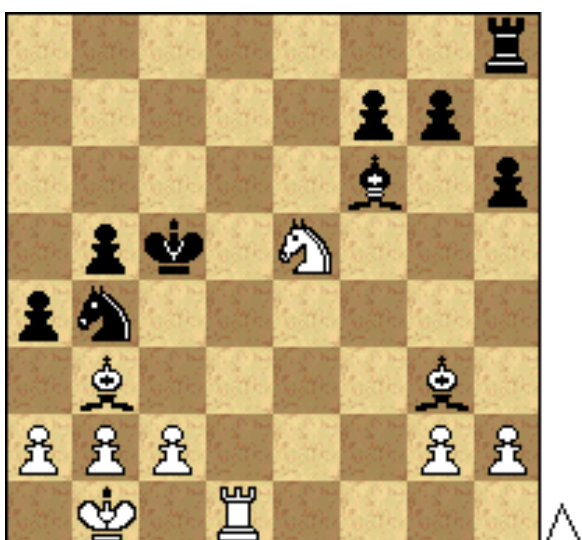
Задание 1. Найти все взятия и выбрать лучшее



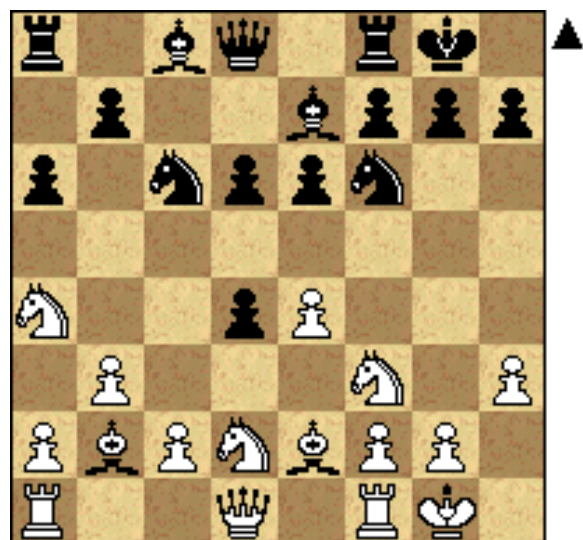
Задание 3. Поимать фигуру



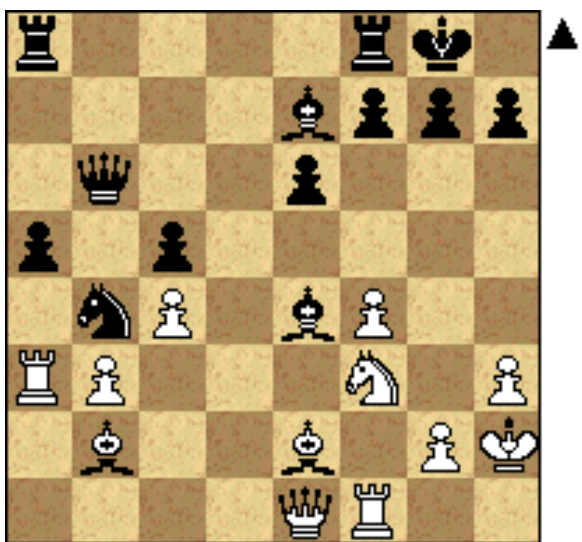
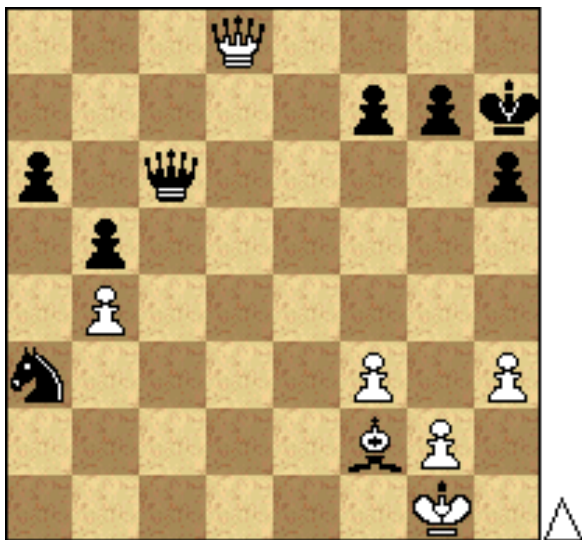
Задание 2. Поставить мат



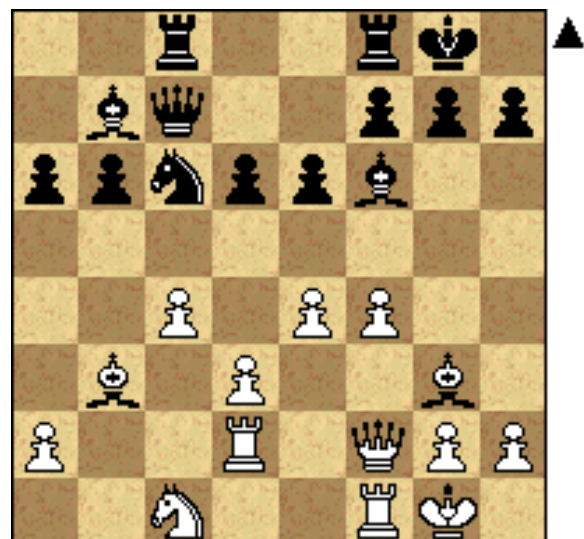
ВАРИАНТ 4



Задание 4. Двойной удар



Задание 6. Связка



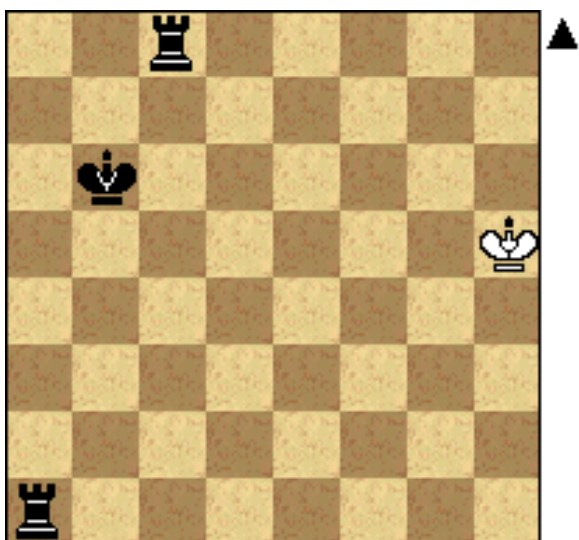
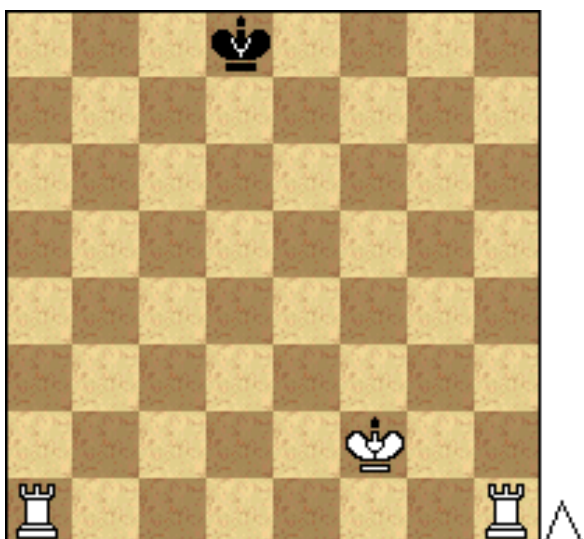
Задание 5. Открытое нападение



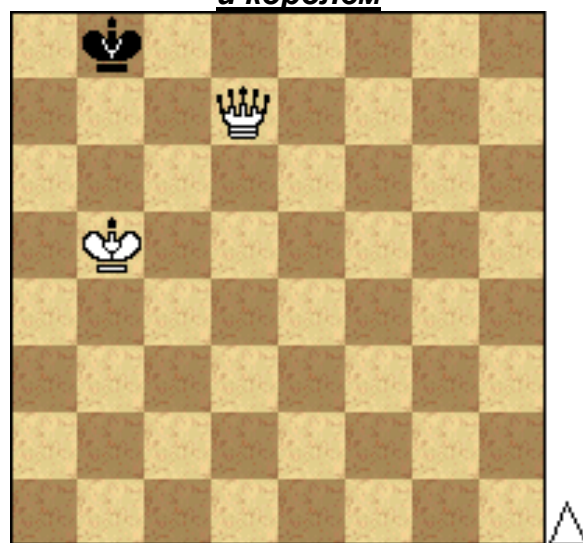


ДИПЛОМ МУШКЕТЕРА

Задание 7. Поставить линейный мат

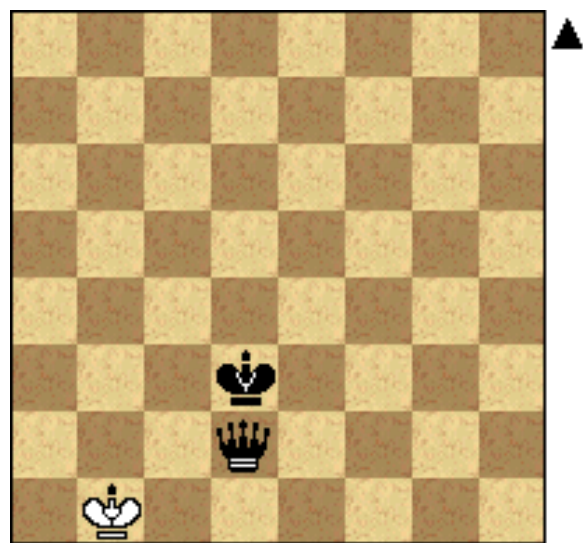


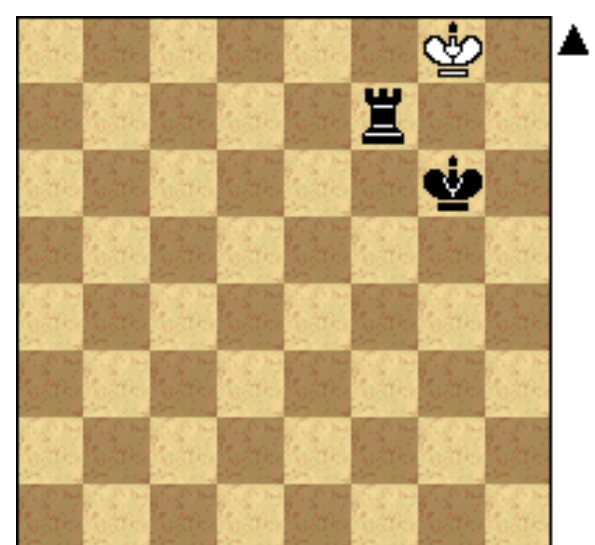
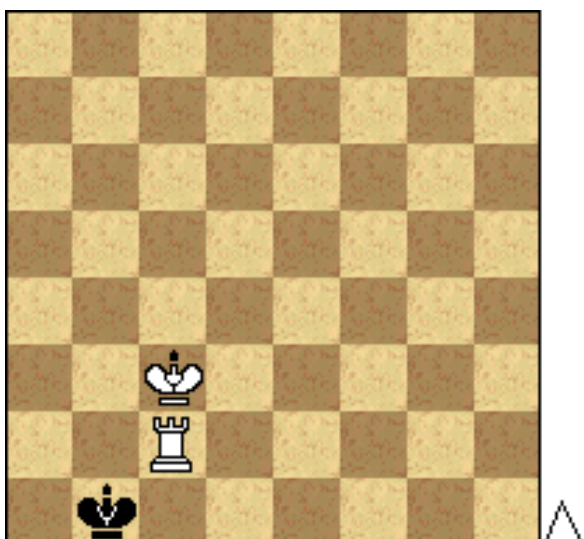
Задание 8. Поставить мат ферзем и королем



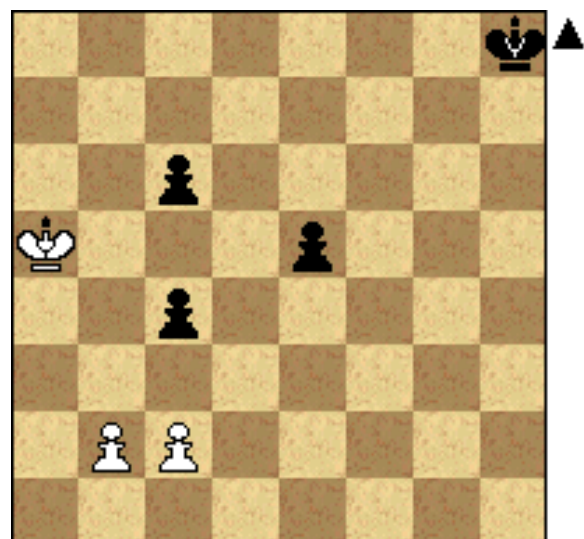
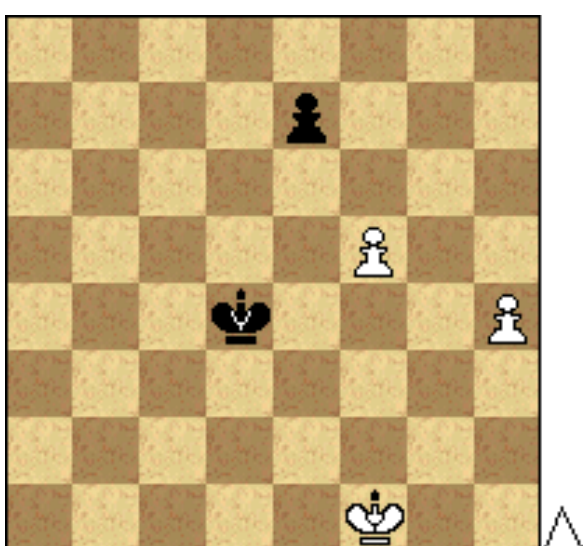
ВАРИАНТ 1

Задание 9. Поставить мат ладьей и королем

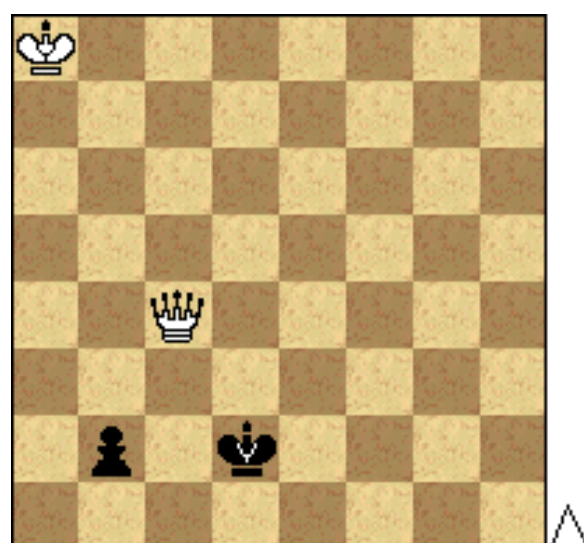
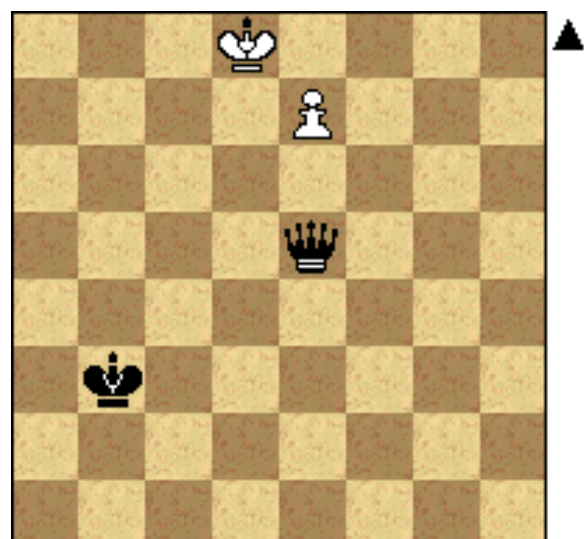




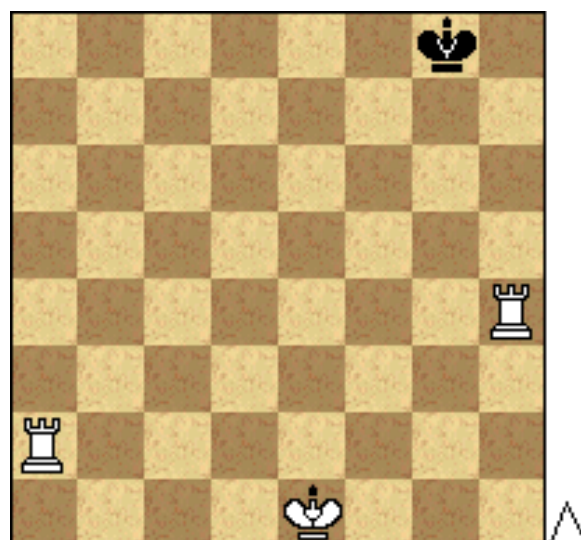
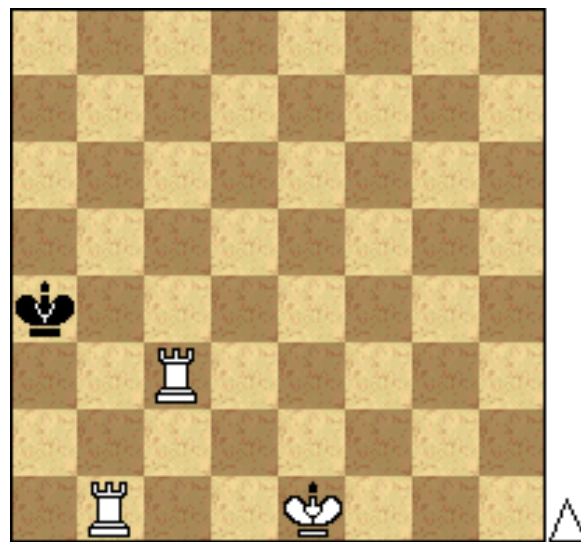
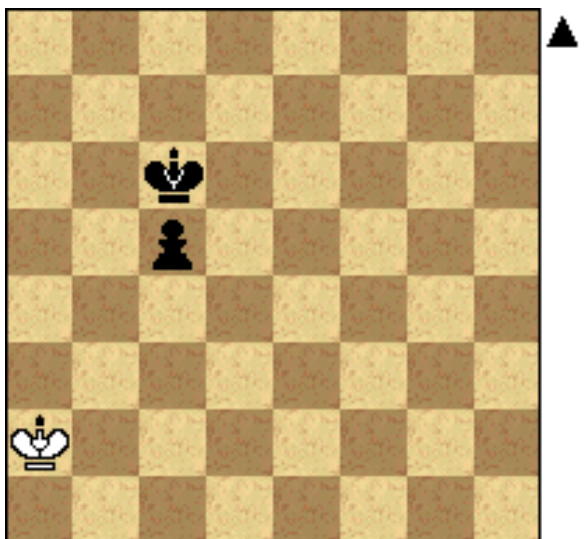
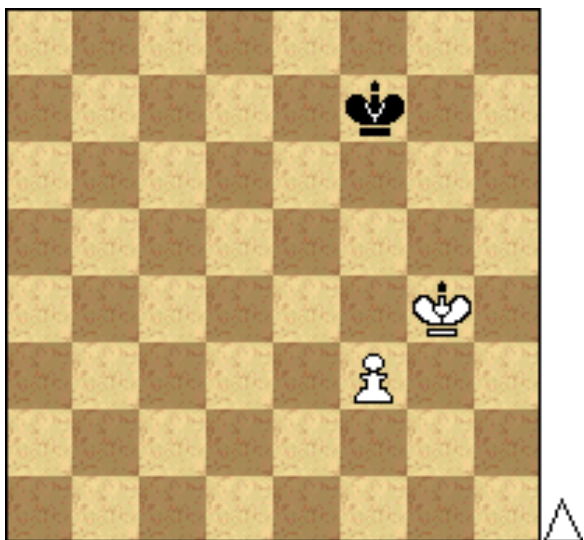
Задание 10. Провести пешку в ферзи («правило квадрата»)



Задание 11. Ферзь против пешки



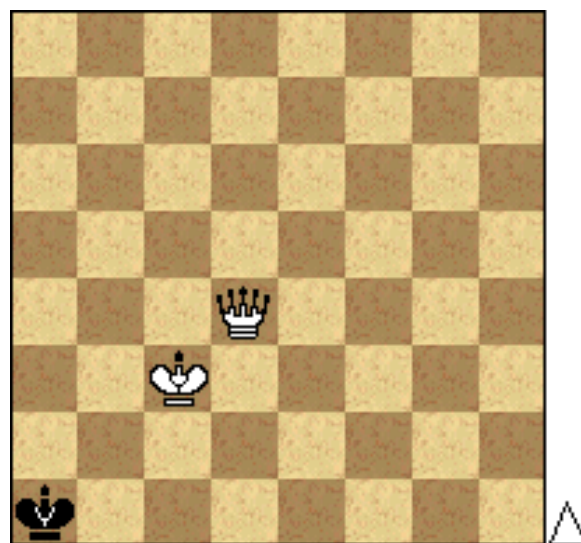
Задание 12. Король с пешкой против короля



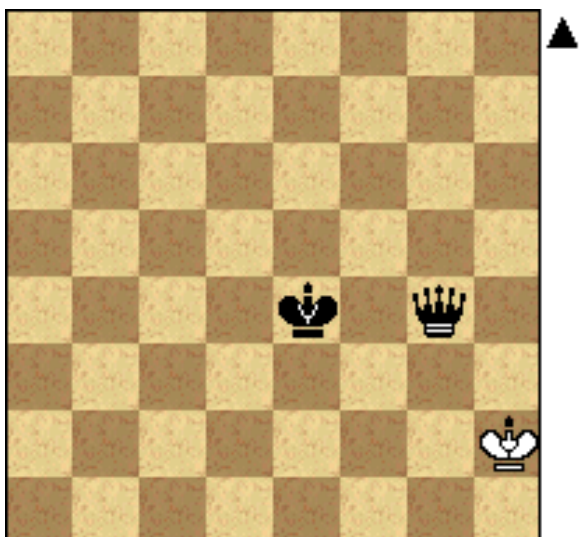
Задание 8. Поставить мат ферзем и королем

ДИПЛОМ МУШКЕТЕРА

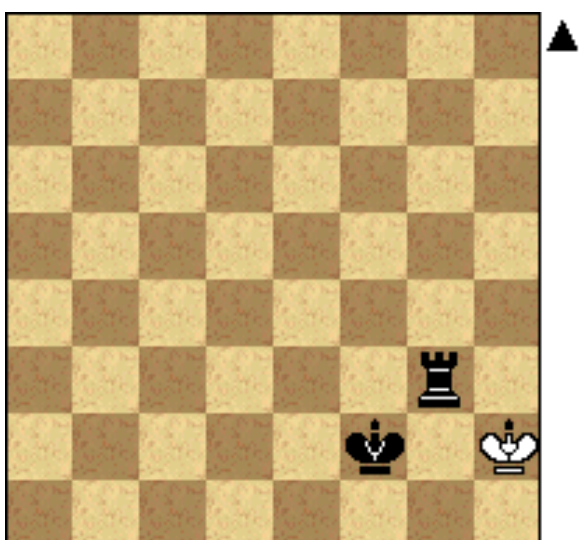
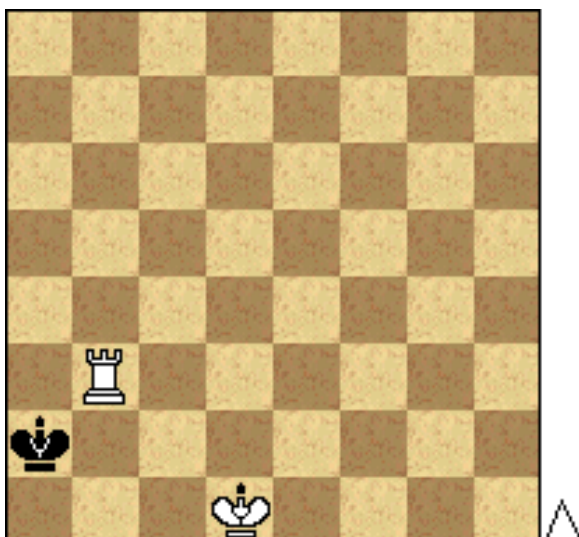
Задание 7. Поставить линейный мат



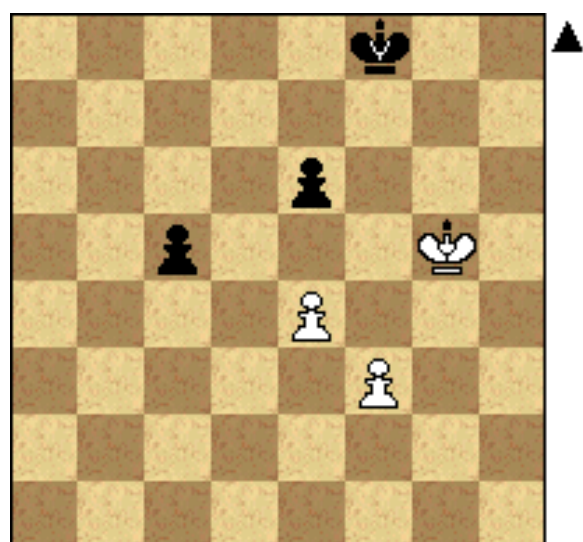
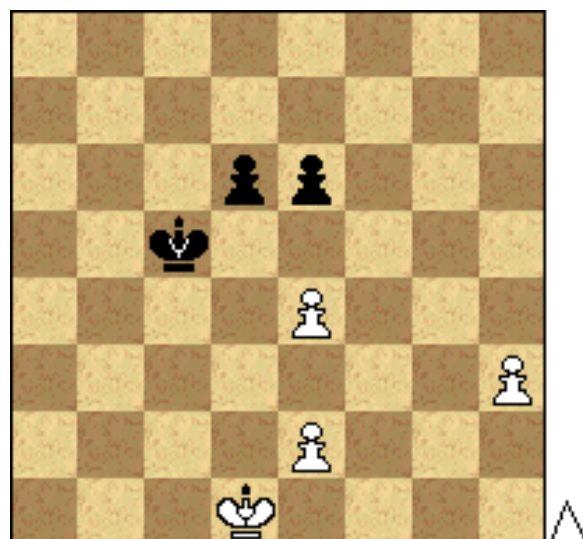
ВАРИАНТ 2



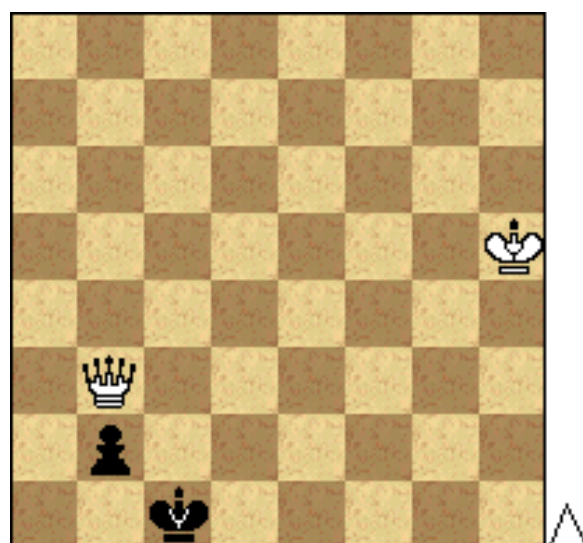
Задание 9. Поставить мат ладьей и королем



Задание 10. Провести пешку в ферзи («правило квадрата»)

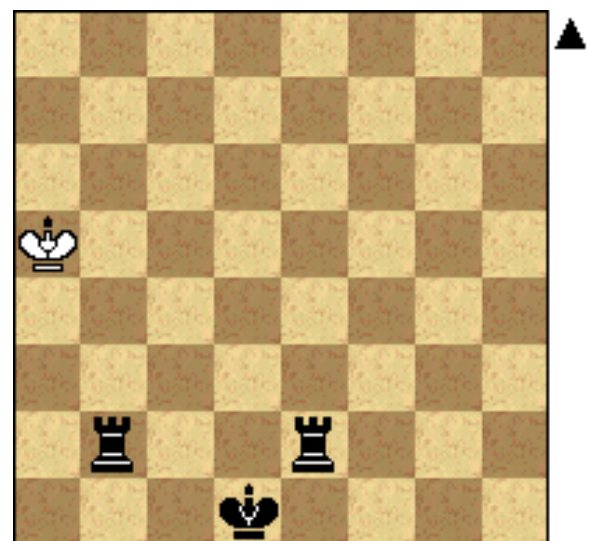
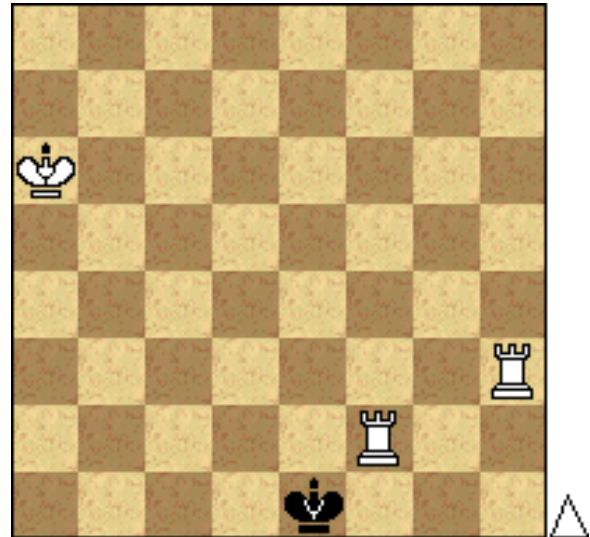


Задание 11. Ферзь против пешки

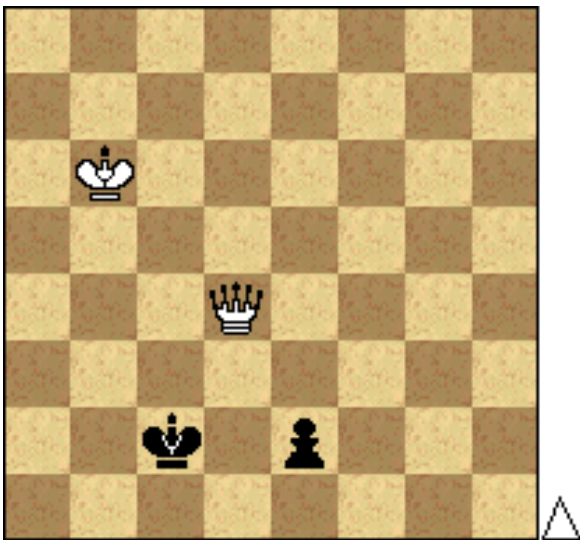


ДИПЛОМ МУШКЕТЕРА

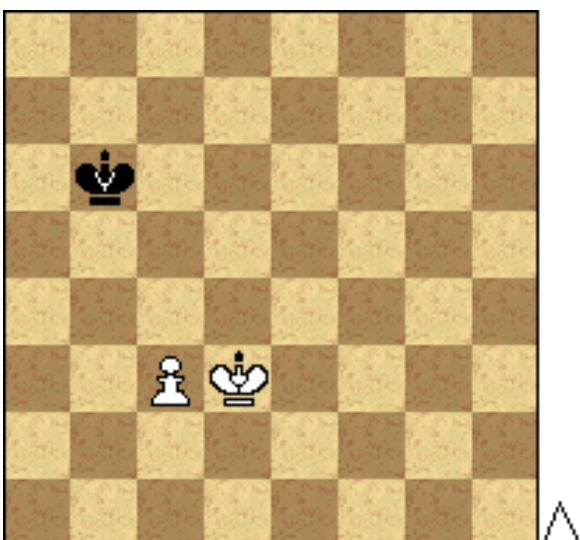
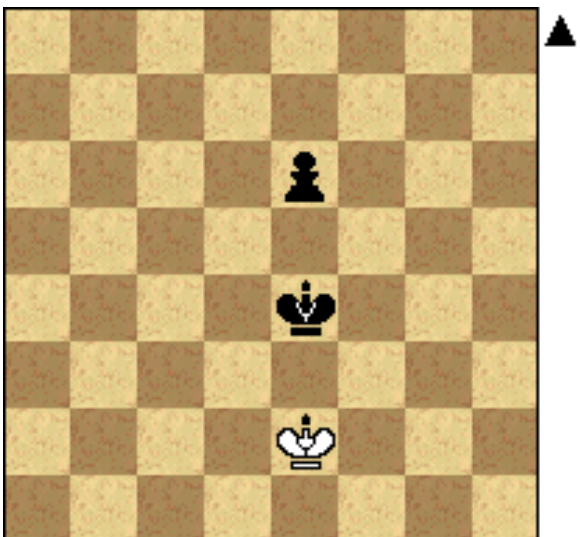
Задание 7. Поставить линейный мат

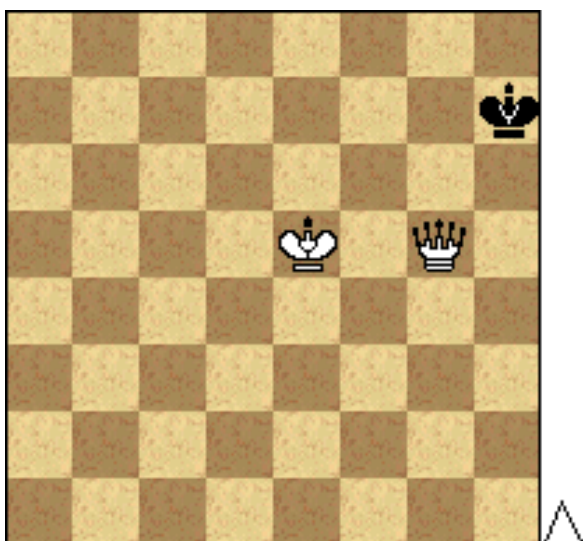


Задание 8. Поставить мат ферзем и королем

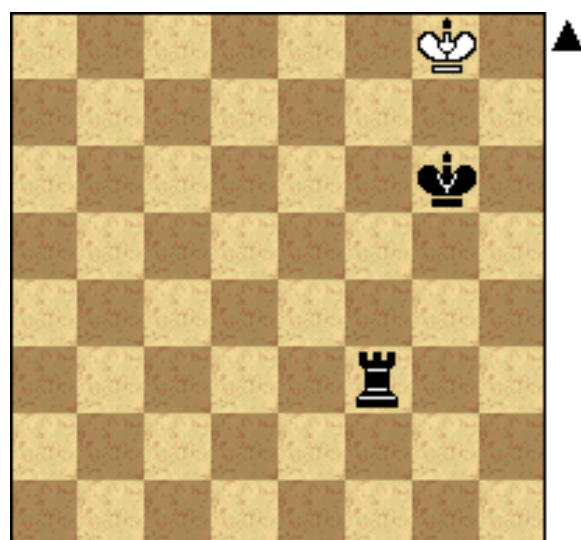


Задание 12. Король с пешкой против короля

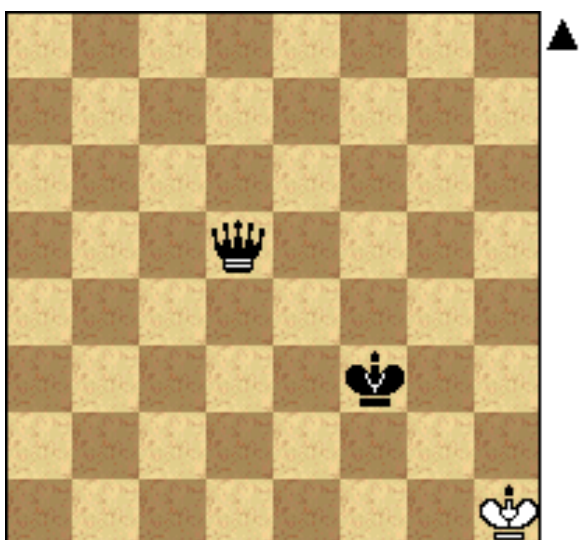




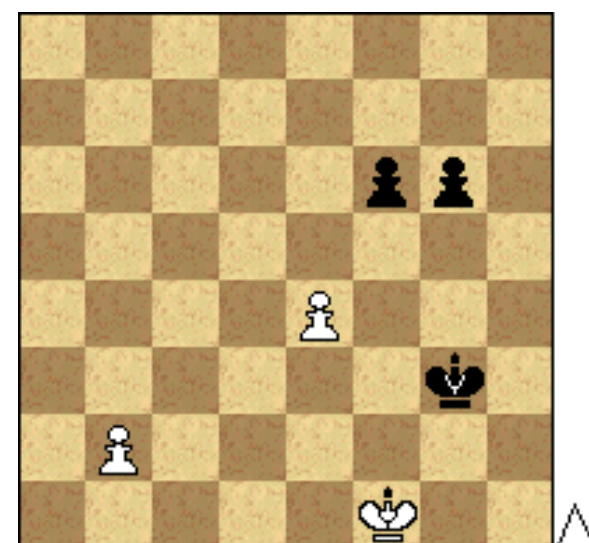
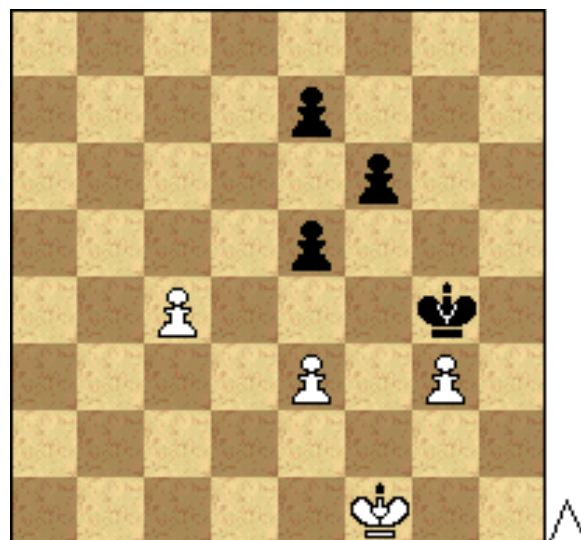
ВАРИАНТ 3



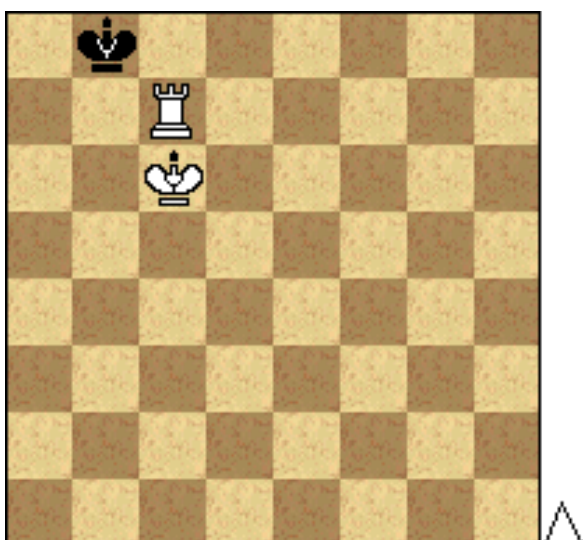
Задание 10. Провести пешку в ферзи («правило квадрата»)

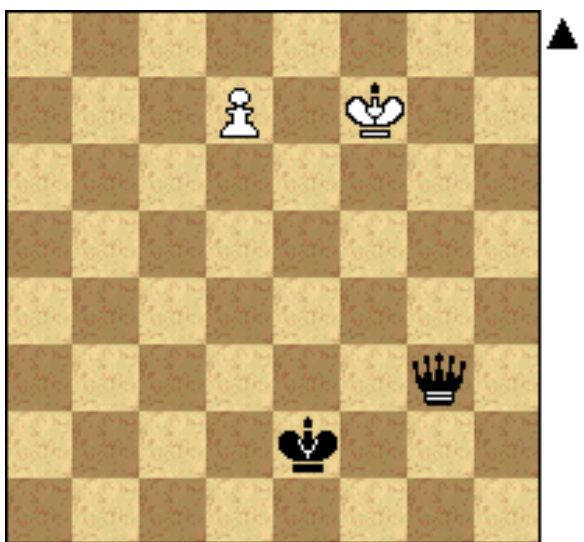
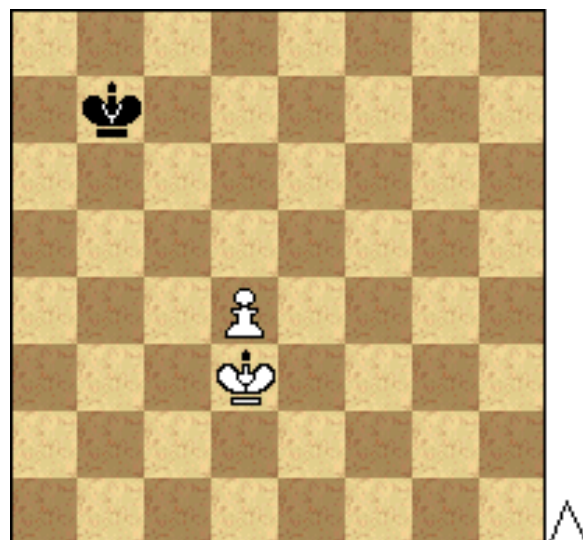
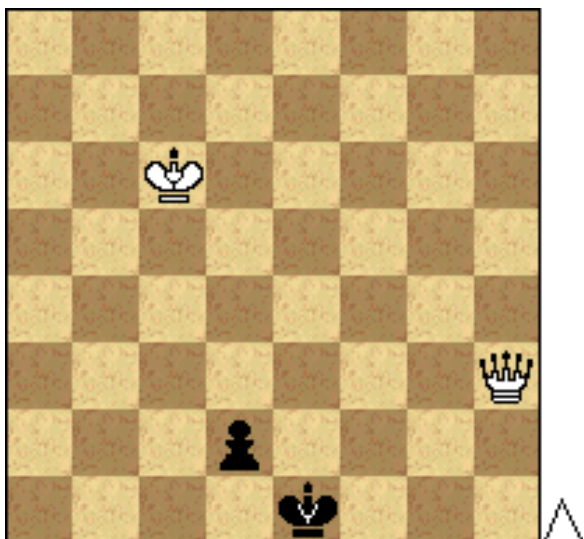


Задание 9. Поставить мат ладьей и королем



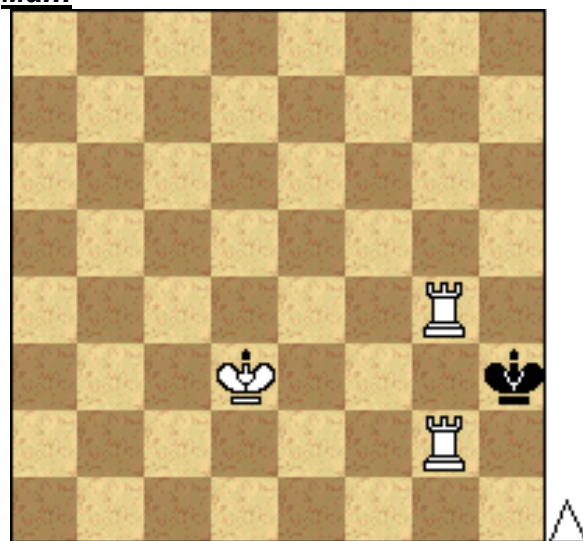
Задание 11. Ферзь против пешки



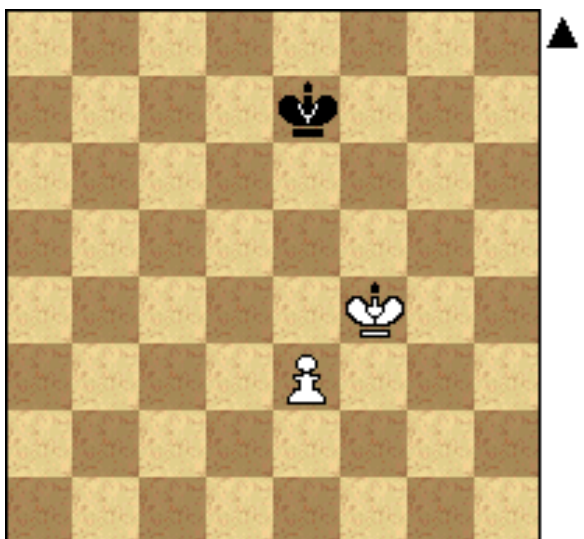


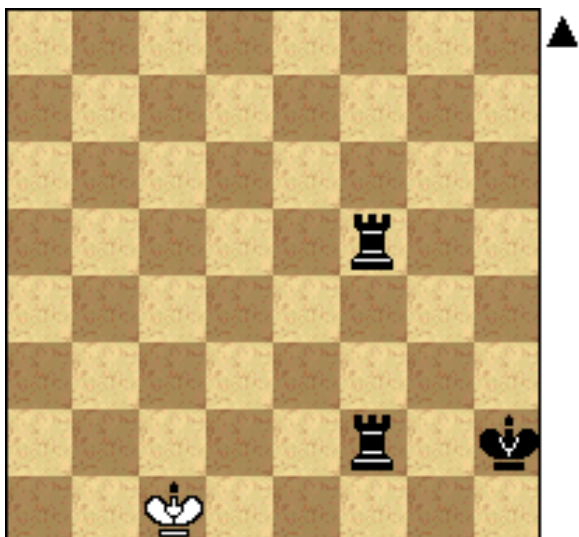
ДИПЛОМ МУШКЕТЕРА

Задание 7. Поставить линейный мат

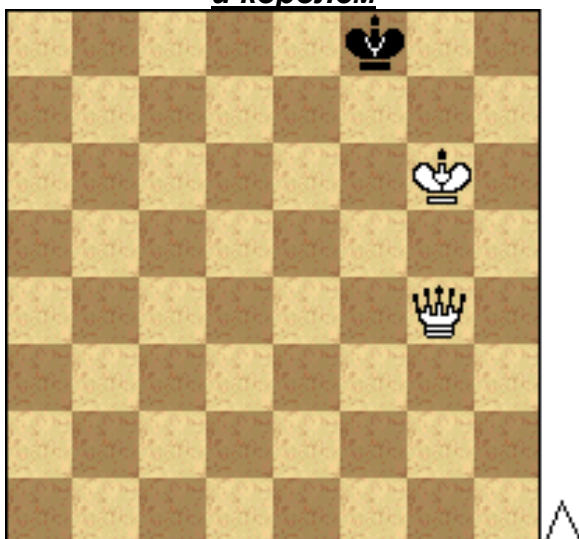


Задание 12. Король с пешкой против короля

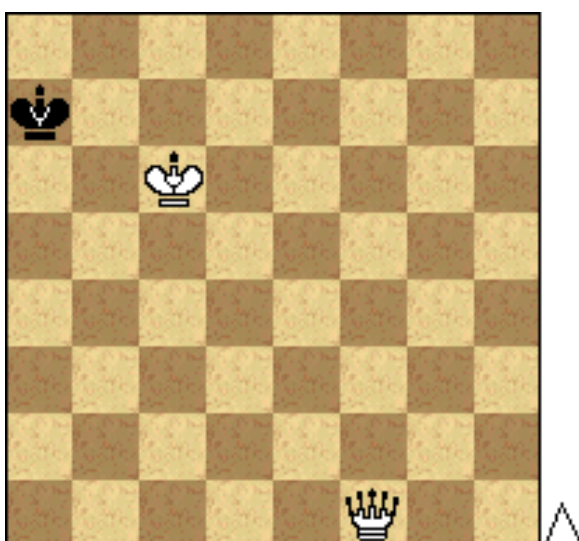




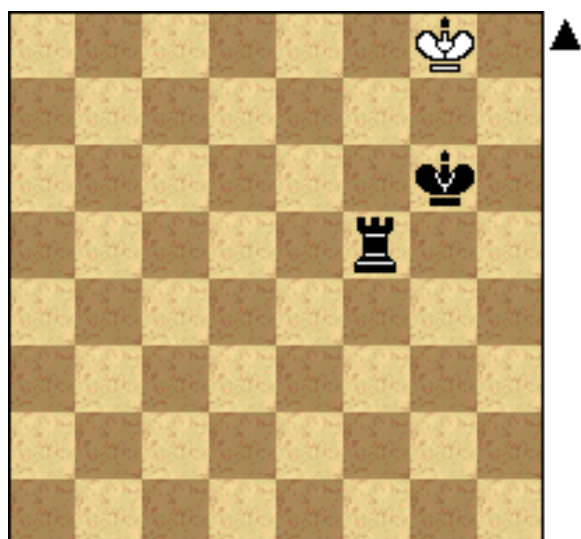
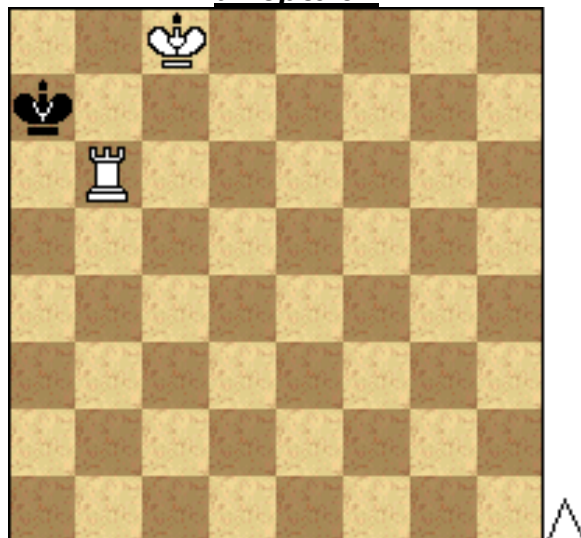
Задание 8. Поставить мат ферзем и королем



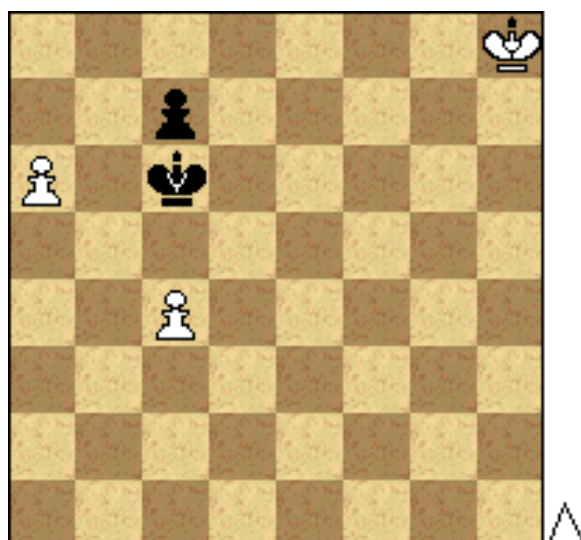
ВАРИАНТ 4

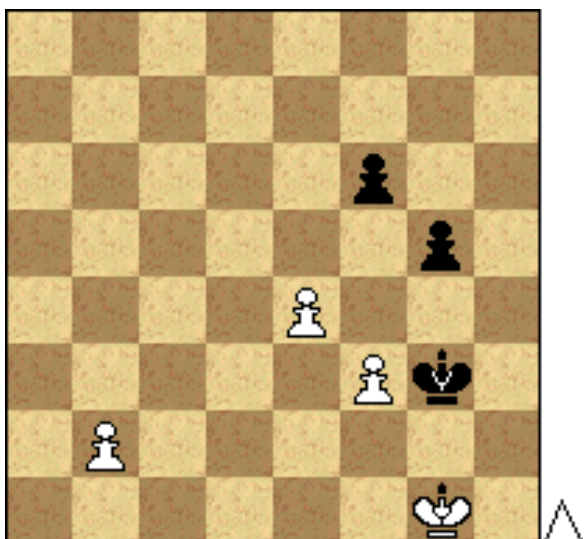


Задание 9. Поставить мат ладьей и королем

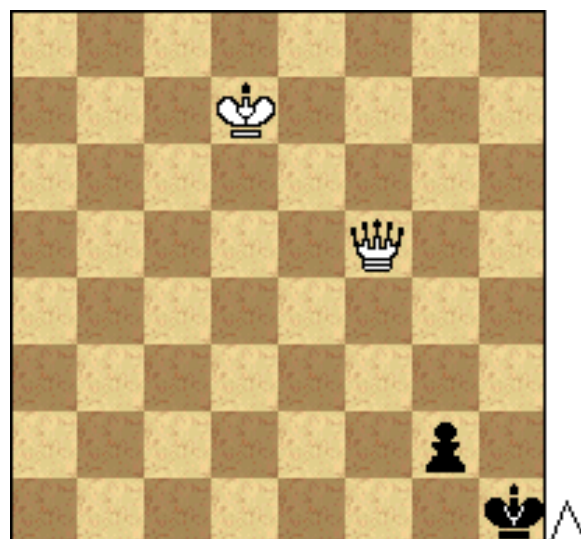
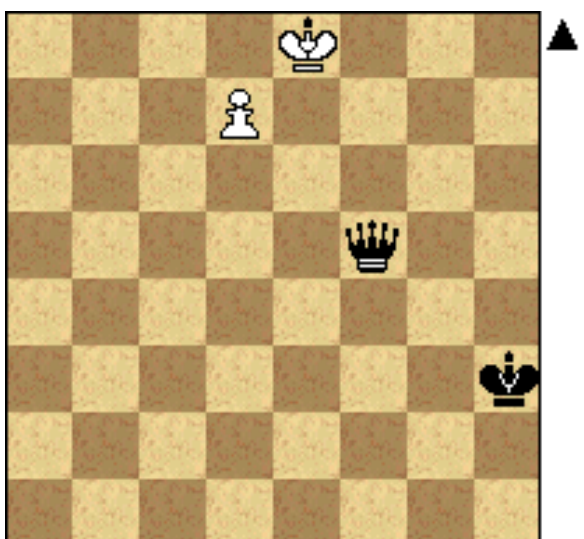


Задание 10. Провести пешку в ферзи («правило квадрата»)

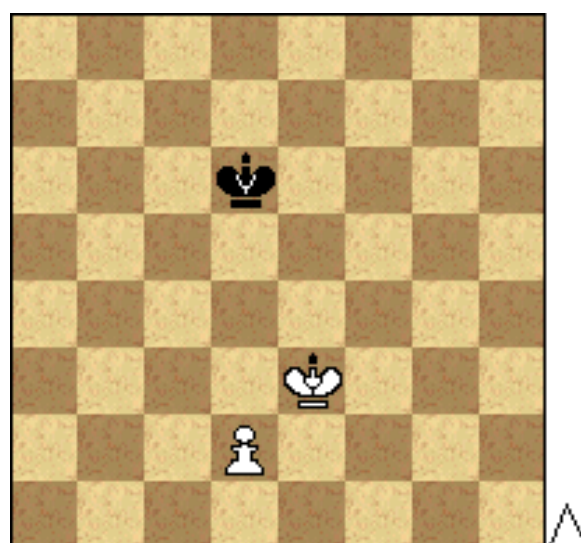




Задание 11. Ферзь против пешки



Задание 12. Король с пешкой против короля



1.2 Формы фиксации результатов контроля

ЗАЧЕТОВ НА ДИПЛОМ «Пажа шахматного королевства»

Название темы	Дата сдачи	Подпись преподавателя
Шахматная доска и шахматные фигуры		
Шахматная нотация		
Король, шах, мат		
Пешка, взятие на проходе, превращение пешки		
Слон		
Ферзь		
Конь		
Ладья		
Рокировка		
Пат		

СДАЧА ЗАЧЕТОВ НА ДИПЛОМ «Мушкетера шахматного королевства»

Название темы	Дата сдачи	Подпись преподавателя
Сравнительная ценность фигур (абсолютная и относительная)		
Линейный мат		
Мат ферзем и королем		
Мат ладьей и королем		
Основные принципы разыгрывания дебюта		
Решение типичных комбинаций в 1-2 хода:		
➤ На мат		
➤ На вилку (коневую и пешечную)		
➤ На связку		
➤ На двойной удар		
Правило квадрата		
Король и пешка против короля		
Ферзь против пешки		
Выполнить норму 4-5 разряда (принять участие в двух турнирах новичков)		

СДАЧА ЗАЧЕТОВ НА ДИПЛОМ «Лейтенанта шахматного королевства»

Название темы	Дата сдачи	Подпись преподавателя
Сравнительная ценность фигур		
Линейный мат		
Мат ферзем и королем		
Мат ладьей и королем		
Основные принципы разыгрывания дебюта		
Решение типичных комбинаций в 1-2 хода:		
➤ На мат		
➤ На связку		
➤ На двойной удар		

Правило квадрата		
Король и пешка против короля		
Ферзь против пешки		
Первые ходы, идейная направленность дебютов:		
➤ Шотландская партия		
➤ Королевский гамбит		
➤ Итальянская партия		
Основные тактические приемы (задачи в 2-3 хода)		
➤ Двойной удар		
➤ Связка		
➤ Сквозной шах		
➤ Двойной и открытый шах		
➤ Отвлечение		
➤ Завлечение		
➤ Уничтожение защиты		
➤ Блокировка		
➤ Перекрытие		
➤ Освобождение поля (линии)		
➤ Разрушение пешечного прикрытия		
➤ Цугцванг		
➤ Вечный шах, пат		
Мат двумя слонами		
Оппозиция в пешечном эндшпиле		
Прорыв в пешечном эндшпиле		
Реализация лишней пешки в пешечном эндшпиле		
Реализация лишней фигуры в любом эндшпиле		
Построение моста в ладейном эндшпиле		

СДАЧА ЗАЧЕТОВ НА ДИПЛОМ «Капитана шахматного королевства»

Название темы	Дата сдачи	Подпись преподавателя
Первые ходы, идейная направленность дебютов:		
➤ Венская партия		
➤ Северный гамбит		
➤ Защита двух коней		
Основные тактические приемы(задачи в 2-3 хода)		
➤ Двойной удар		
➤ Связка		
➤ Упражнения на мат		
➤ Сквозной шах		
➤ Открытый шах		
➤ Двойной шах		
➤ Открытое нападение		
➤ Отвлечение		
➤ Завлечение		
➤ Уничтожение защиты		
➤ Блокировка		
➤ Перекрытие		
➤ Освобождение поля		

➤ Освобождение линии		
➤ «Сквозняк»		
➤ Разрушение пешечного прикрытия		
➤ Цугцванг		
➤ Вторжение		
➤ Вечный шах		
➤ Пат		
Понятие о «слабых» и «сильных» полях		
Правило «треугольника»		
Оппозиция в пешечном эндшпиле		
Отдаленная проходная в пешечном эндшпиле		
Прорыв в пешечном эндшпиле		
Реализация лишней пешки в пешечном эндшпиле		
Пространство в пешечном эндшпиле		
Позиция Филидора в ладейном эндшпиле		
Построение моста в ладейном эндшпиле		

СДАЧА ЗАЧЕТОВ НА ДИПЛОМ «Маршала шахматного королевства»

Название темы	Дата сдачи	Подпись преподавателя
Осн. планы, идейная направленность дебютов		
➤ Испанская партия		
➤ Ферзевый гамбит		
➤ Защита четырех коней		
➤ Сицилианская защита		
Основные тактические приемы(задачи в 3-4 хода)		
➤ Двойной удар		
➤ Связка, защита от связки		
➤ Упражнения на мат		
➤ Сквозной шах		
➤ Открытый шах, открытое нападение		
➤ Двойной шах		
➤ Отвлечение		
➤ Завлечение		
➤ Уничтожение защиты		
➤ Блокировка		
➤ Перекрытие		
➤ Освобождение поля (линии)		
➤ «Рентген»		
➤ Разрушение пешечного прикрытия		
➤ Цугцванг		
➤ Вторжение		
➤ Ничья (вечный шах, пат, крепость)		
Понятие о ходах-кандидатах		
Оценка позиции, план игры		
Реализация большого позиционного перевеса		
Приемы пешечного эндшпиля:		
➤ Правило «треугольника»		
➤ Запасные темпы		
➤ «Отталкивание плечом»		

➤ Идея Рети		
Осн. принципы игры в ладейных эндшпилях		
➤ Правило Тарраша		
➤ Правило Левенфиша		
➤ Правило Авербаха		
➤ Короткая и длинная сторона		
Выполнить норму 2 разряда		

СДАЧА ЗАЧЕТОВ на «Королевский диплом»

Название темы	Дата сдачи	Подпись преподавателя
Собственный дебютный репертуар (планы)		
Приемы атаки и защиты:		
➤ Король в центре		
➤ Односторонние рокировки		
➤ Разносторонние рокировки		
➤ Типичные тактические приемы в атаке		
Типовые позиции в миттельшпиле:		
➤ Изолированная пешка		
➤ Висячие пешки		
➤ Карлсбадская структура		
Понятие о позиционной жертве		
Навыки самостоятельной работы:		
➤ Анализ партий, комментирование		
➤ Работа с компьютером, литературой		
Приемы борьбы различных фигур:		
➤ Фигура против пешек		
➤ Ладья против коня или слона		
➤ Слон против коня		
➤ Преимущество двух слонов		
Технические приемы игры в эндшпиле:		
Пешечный		
➤ Отдаленная проходная		
➤ Поля соответствия		
Ладейный		
➤ «Лобовая атака»		
➤ Четыре пешки против трех		
➤ Лишняя проходная на другом фланге		
Легкофигурный		
➤ Коневые окончания		
➤ Одноцветные слоны		
➤ Разноцветные слоны		
➤ Конь против слона		
Ферзевый		
➤ Обеспеченный король		
➤ Проходная пешка		
➤ Активный ферзь		
Выполнить норму кмс, 1 или 2 разрядов		

2. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Методическое пособие для индивидуальных занятий с шахматистами 1-2 разрядов и кандидатами в мастера

Упражнения для развития техники поиска и принятия решений в условиях ограниченного времени

Данные упражнения являются наиболее эффективной формой тренировки быстрого восприятия позиции. К сожалению, их нельзя выполнять без тренера или партнера и без предварительно подготовленного солидного запаса специальных заданий. Упражнения даны в виде тестов (по 6 позиций в каждом). Задания не слишком сложны, не требуют углубленного расчета. Какие-то из них все же попроще, какие-то – потруднее. Необходимо максимально экономить время, чтобы не попасть к последним заданиям в сильнейший цейтнот. Но опасно и торопиться – легко допустить глупую ошибку.

Порядок решения тестов.

На решение одного теста дается 30 минут (время устанавливается на шахматных часах). Часы пускаются, когда позиция расставлена на доске. Учащийся сам определяет, сколько времени он потратит на решение каждой позиции. После того, как он готов к ответу, часы останавливаются, и решение проверяется педагогом. В случае неправильного решения ученик штрафуются – от оставшегося времени отнимается 5 минут, затем расставляется следующая позиция и вновь пускаются часы. Тест считается решенным, если учащийся прошел все 6 позиций, не просрочив времени (допускаются ошибки в решении).

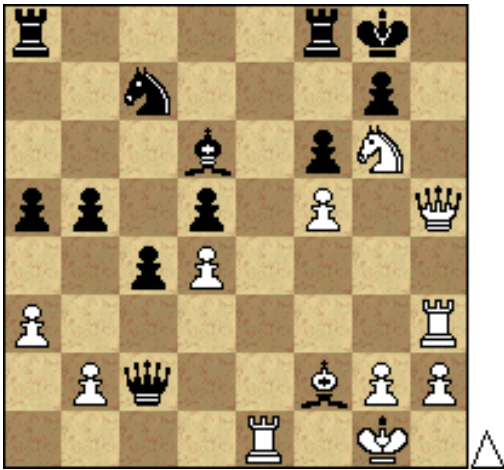
Как показала практика, такая тренировка при серьезном к ней отношении исключительно полезна, развивает сразу несколько важных для шахматиста навыков:

- ❖ **Улучшает интуицию**, способность быстро и верно схватывать как тактические, так и стратегические детали положения
- ❖ **Прививает культуру обдумывания хода** – привычку сразу же определять имеющиеся возможности-кандидаты, а также основные угрозы противника. Без этого не добиться успеха в игре – при ограниченном времени упущения будут неизбежны
- ❖ **Вырабатывает решительность**. Для тщательной перепроверки вариантов просто нет времени – приходится, доверяясь себе, смело принимать решение
- ❖ **Помогает в борьбе с цейтнотами**, поскольку постоянно приходится контролировать расходование времени
- ❖ **Способствует обретению хорошей спортивной формы перед соревнованием**. Повышается реакция, сообразительность, при этом не наступает эмоционального утомления, поскольку решение задач носит живой, азартный характер

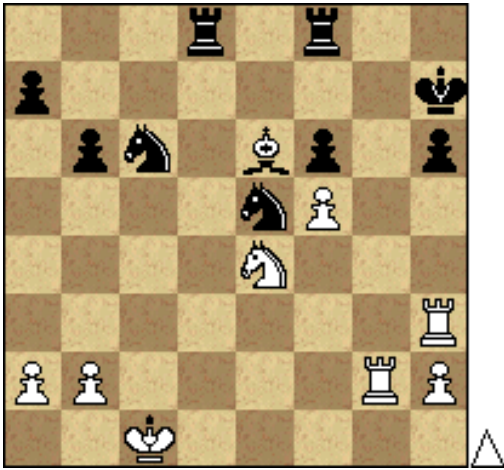
Шахматные задачи

Уровень А (1-2 разряд)

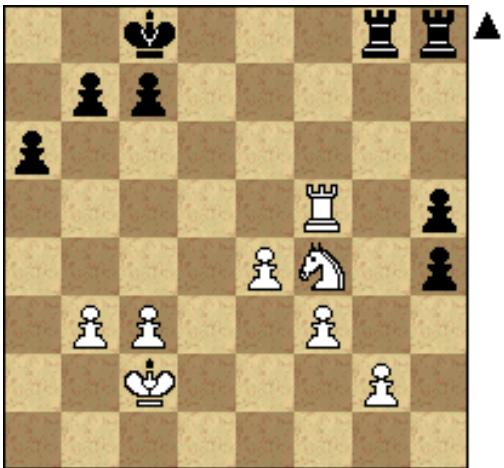
1.



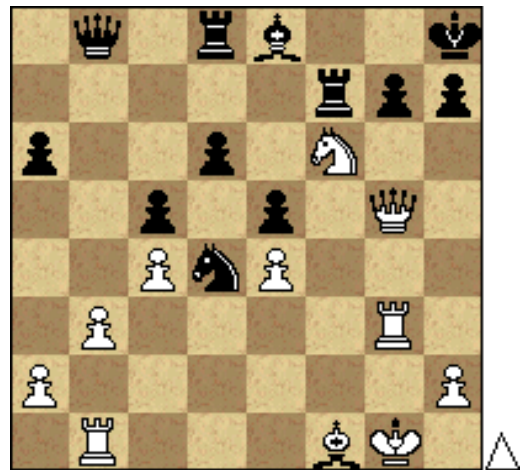
2.



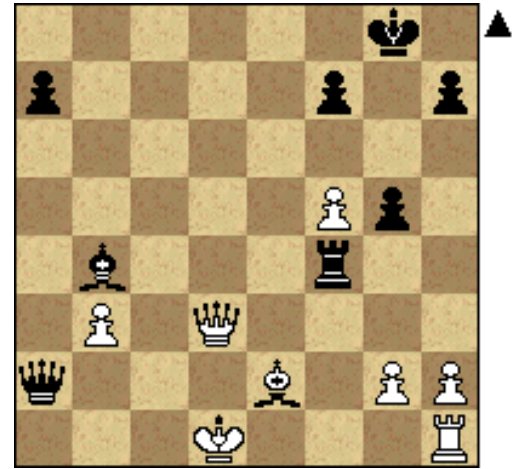
3.



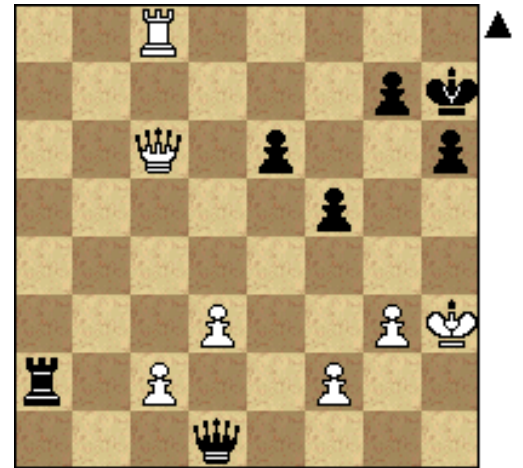
4.



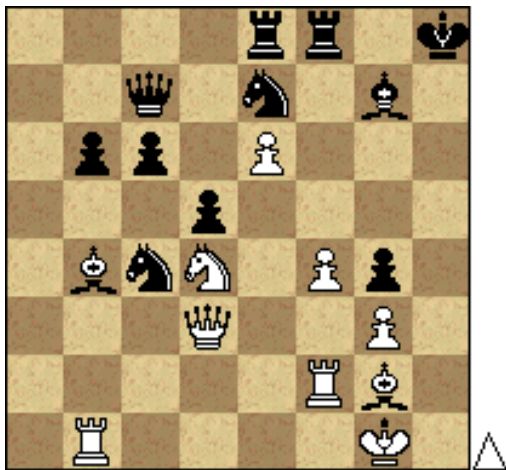
5.



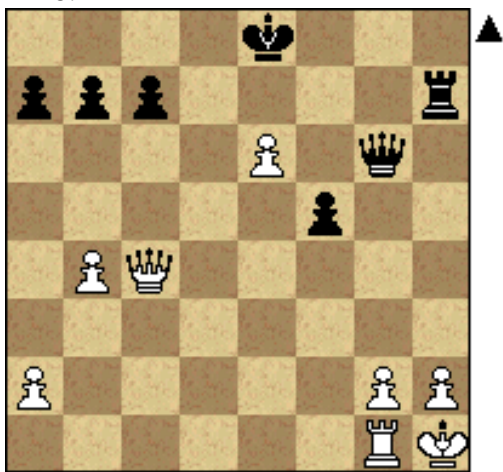
6.



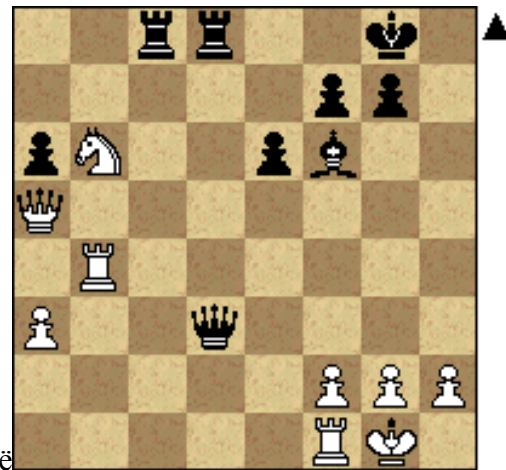
Уровень А (1-2) разряд
7.



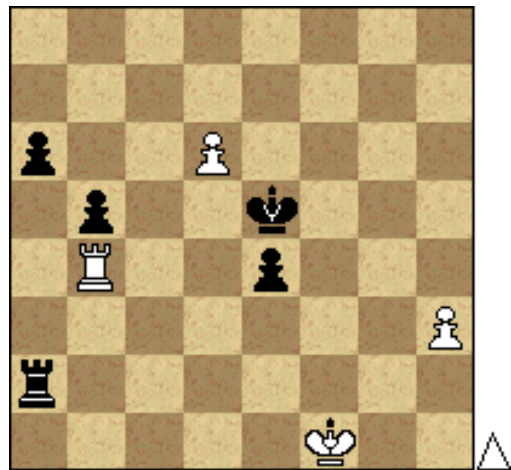
8.



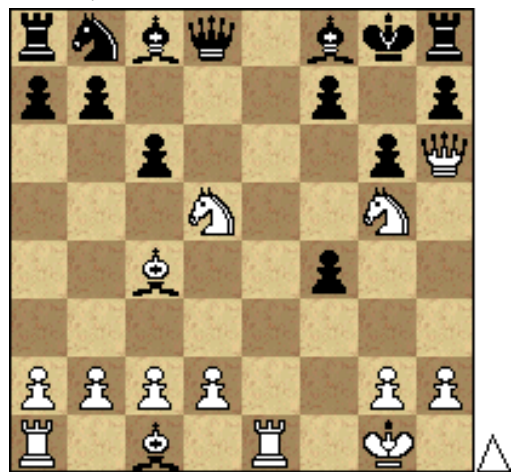
9.



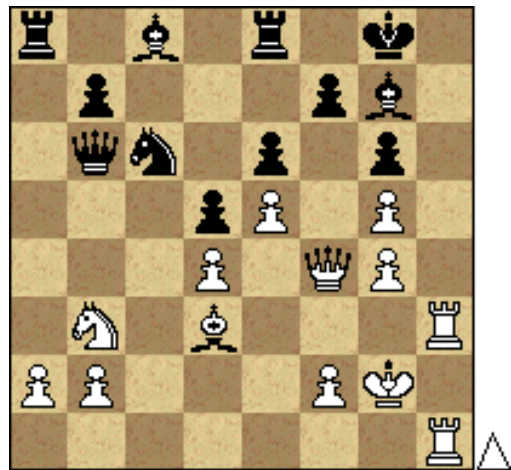
10.



11.

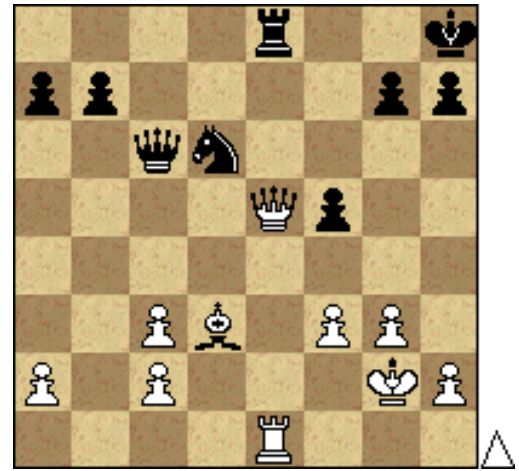
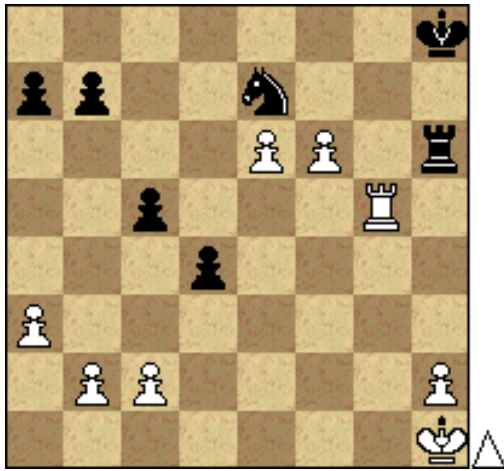


12.

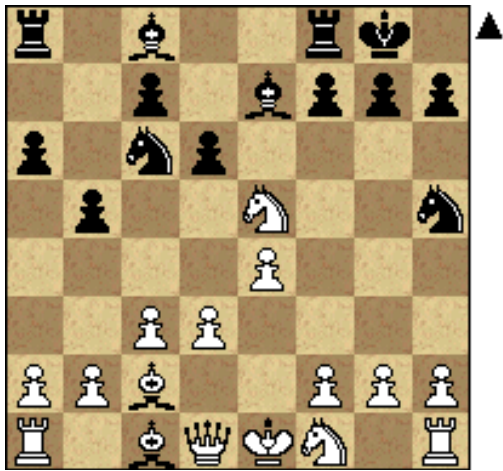


Уровень А (1-2 разряд)

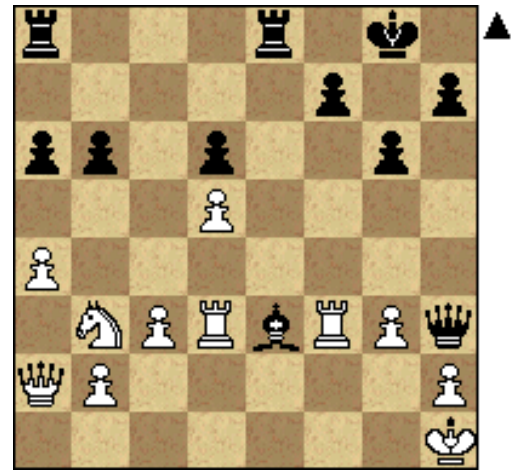
13.



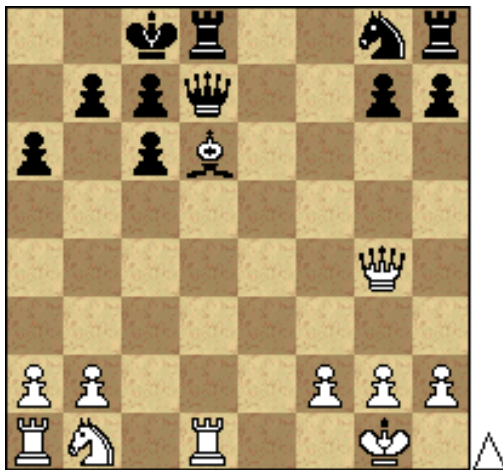
14.



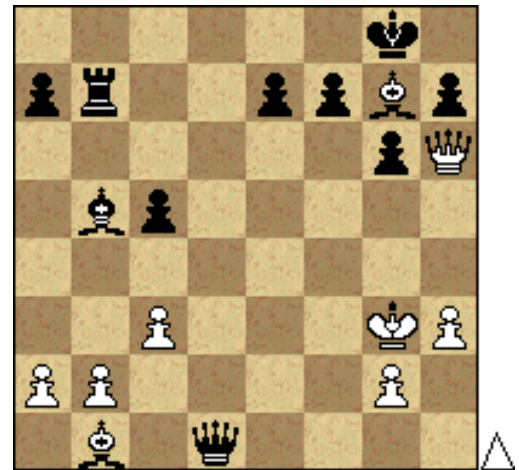
17.



15.



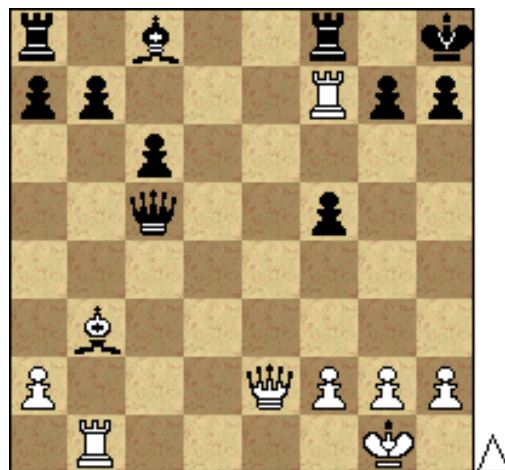
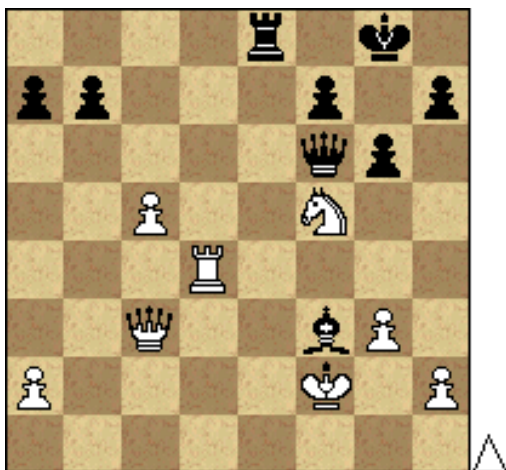
18.



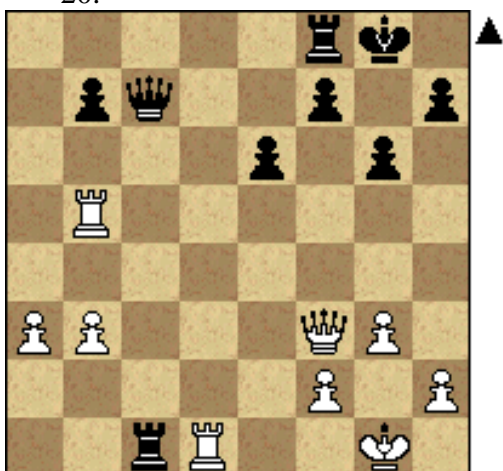
16.

Уровень А (1-2 разряд)

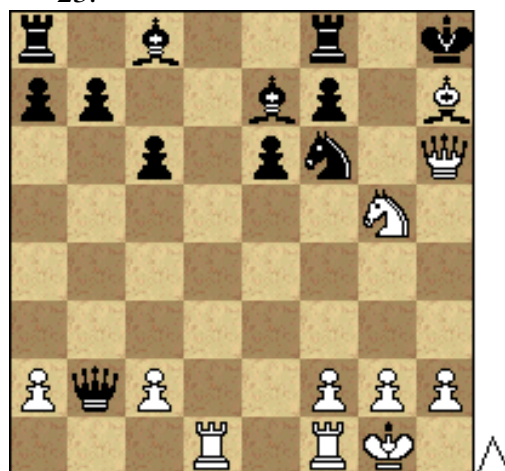
19.



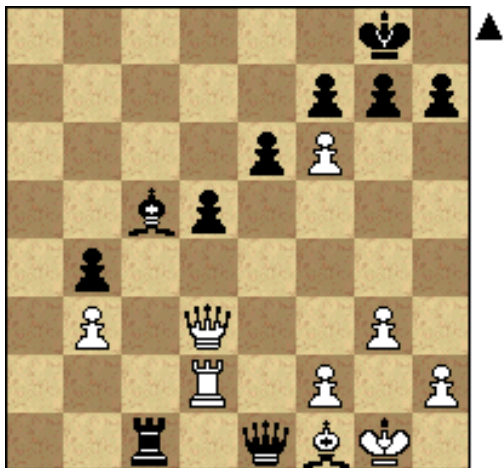
20.



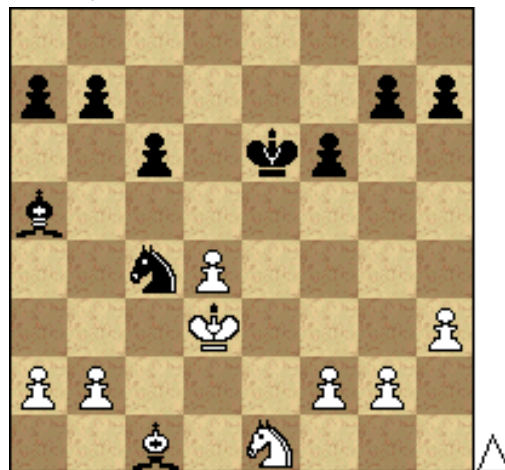
23.



21.

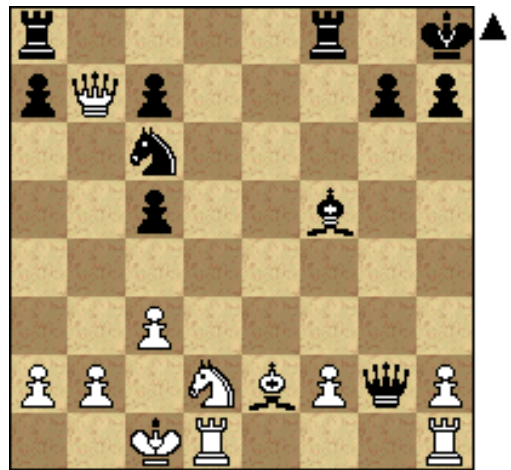
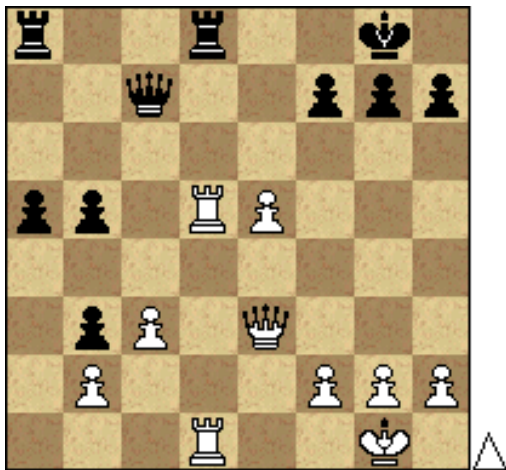


24.

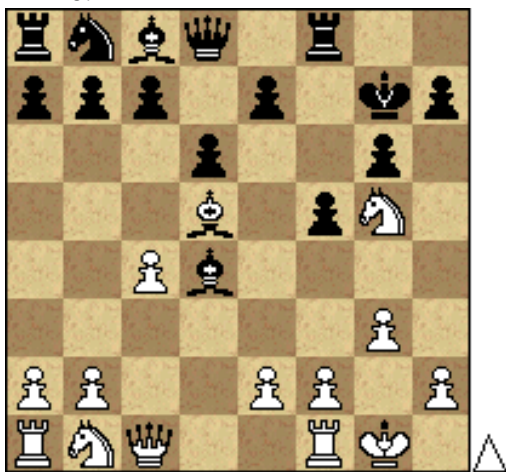


22.

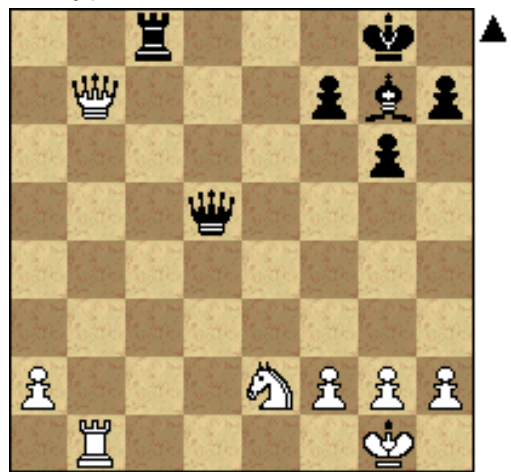
Уровень А (1-2 разряд)
25.



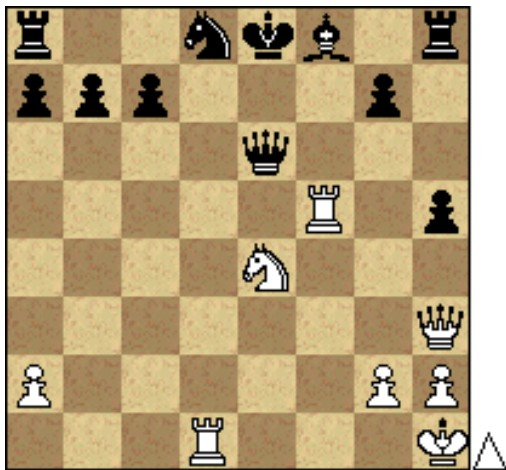
26.



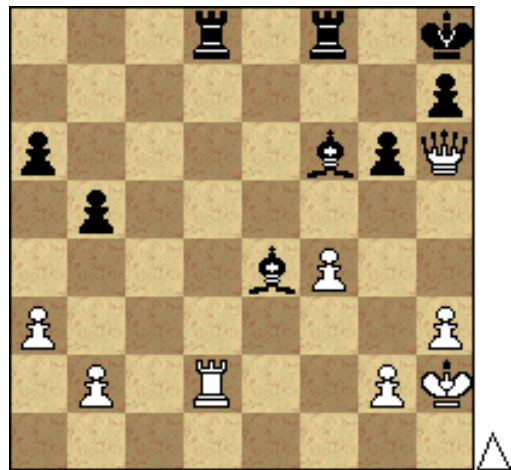
29.



27.

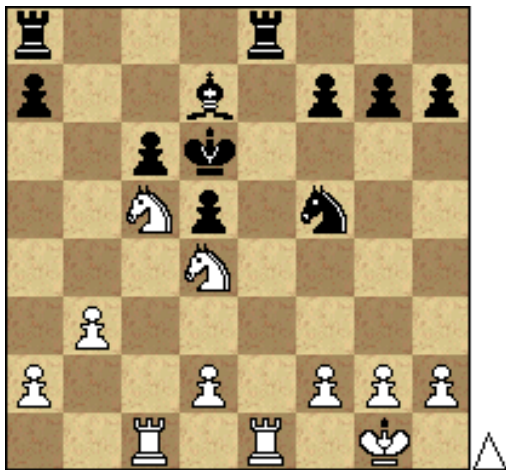


30.

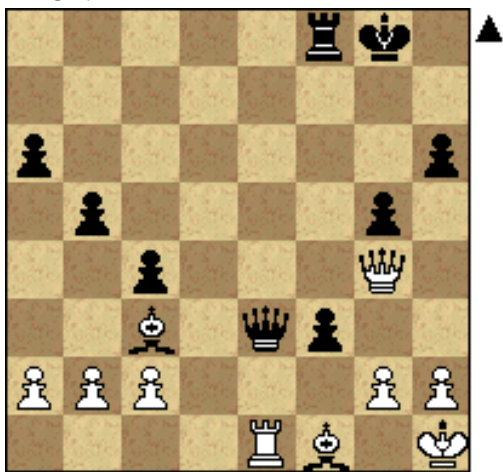


28.

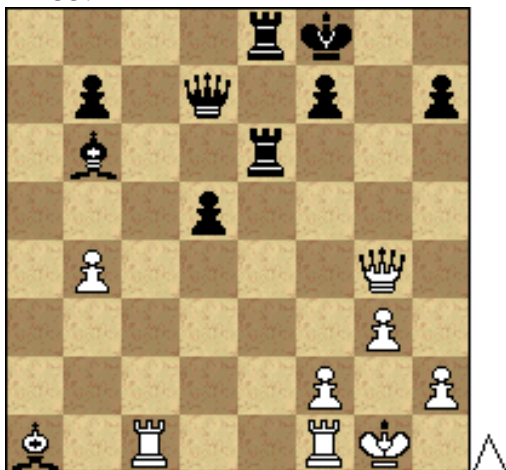
Уровень А (1-2 разряд)
31.



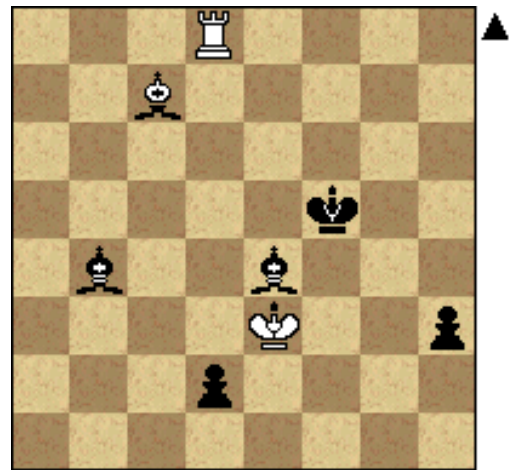
32.



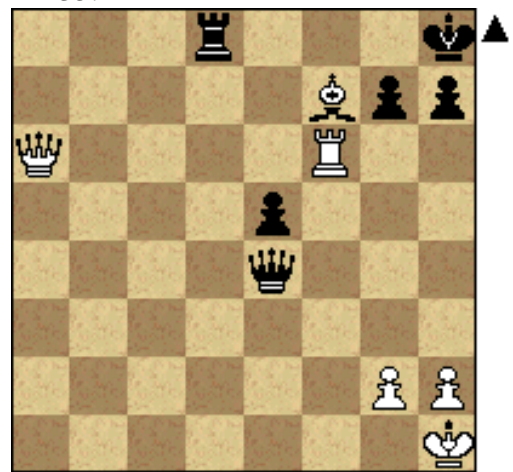
33.



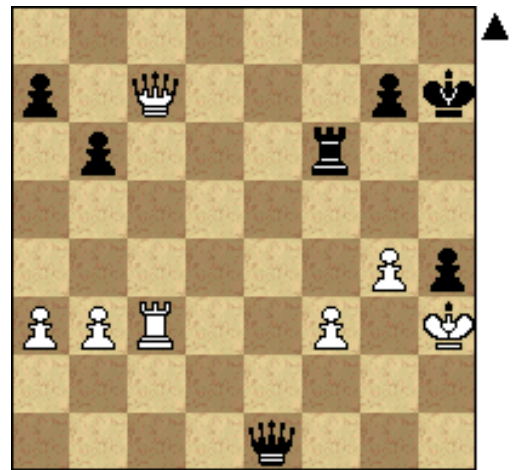
34.



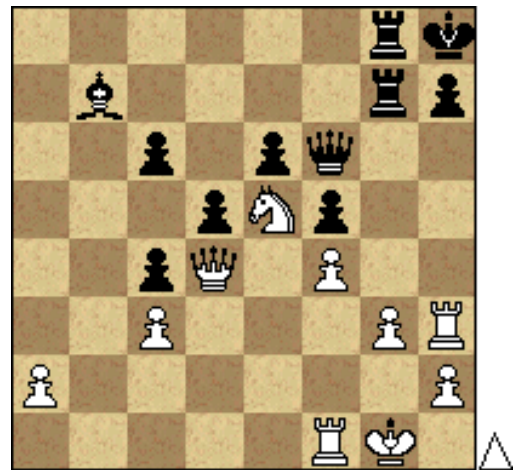
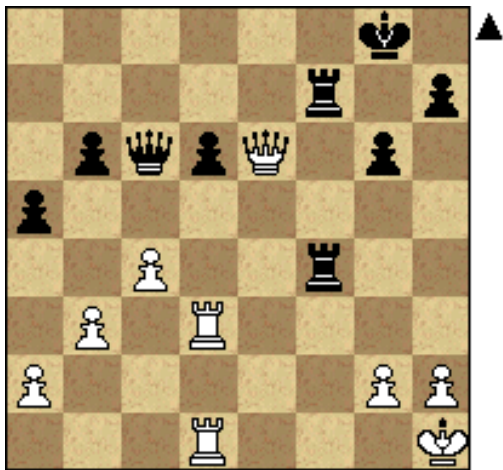
35.



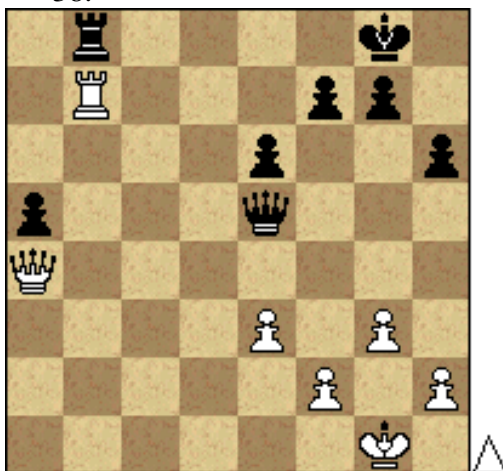
36.



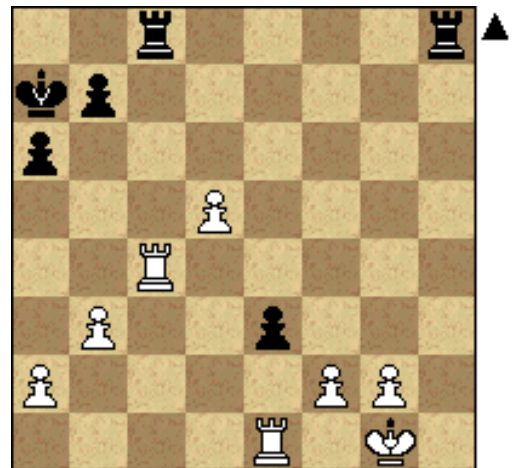
Уровень А (1-2 разряд)
37.



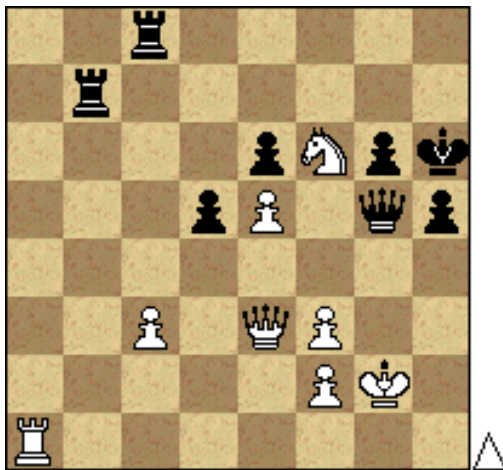
38.



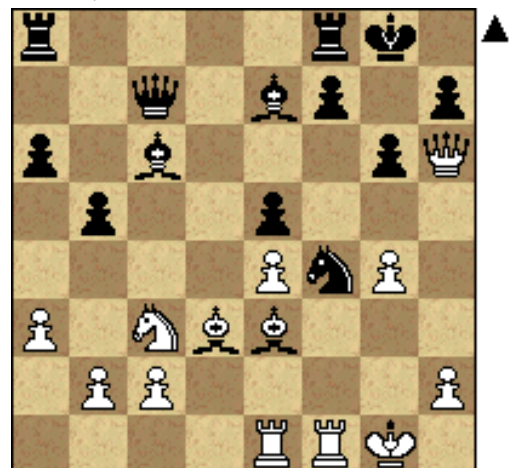
41.



39.



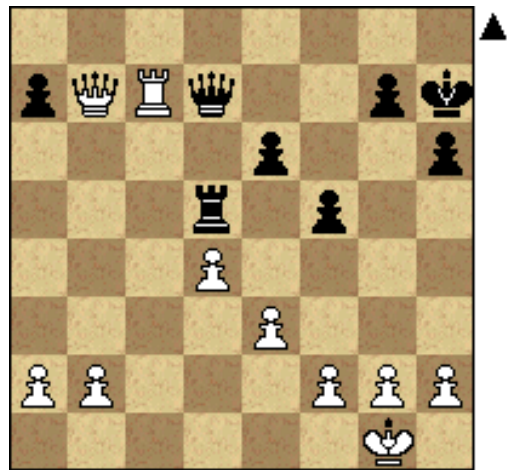
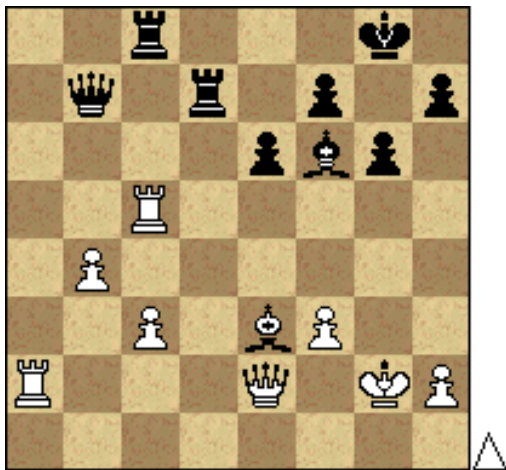
42.



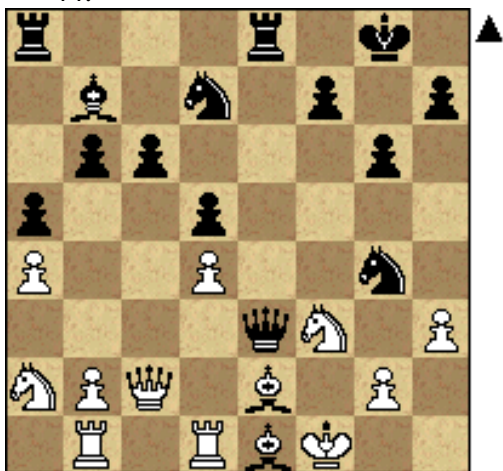
40.

Уровень А (1-2 разряд)

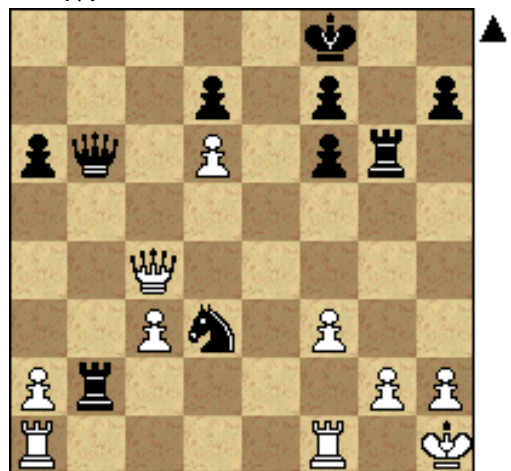
43.



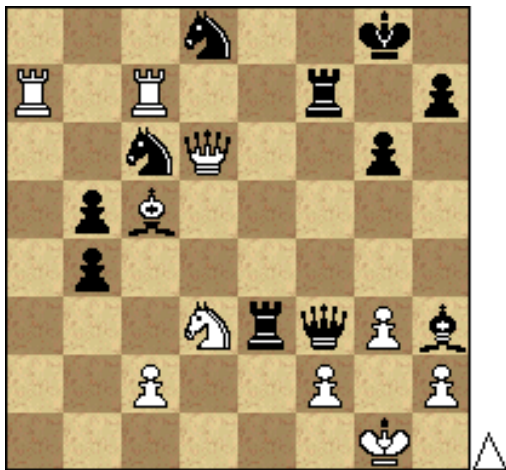
44.



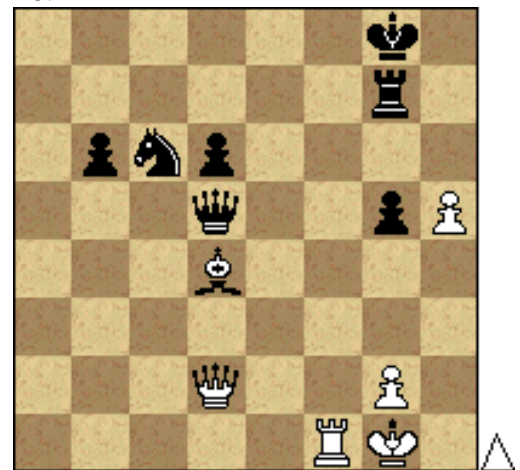
47.



45.



48.

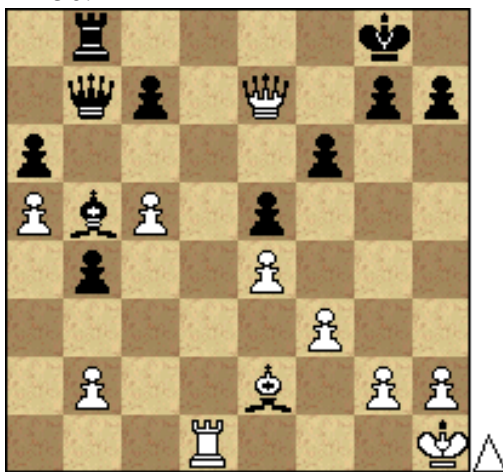


46.

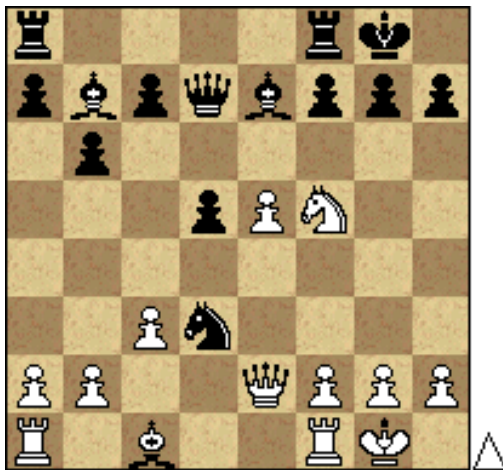
Уровень А (1-2 разряд)
49.



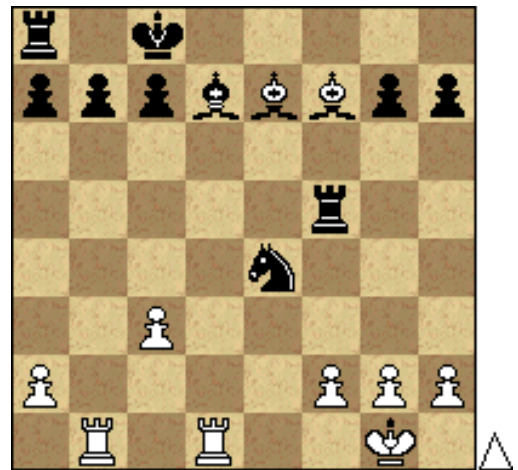
50.



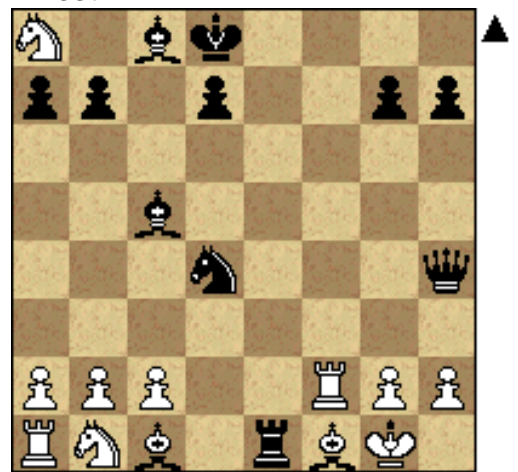
51.



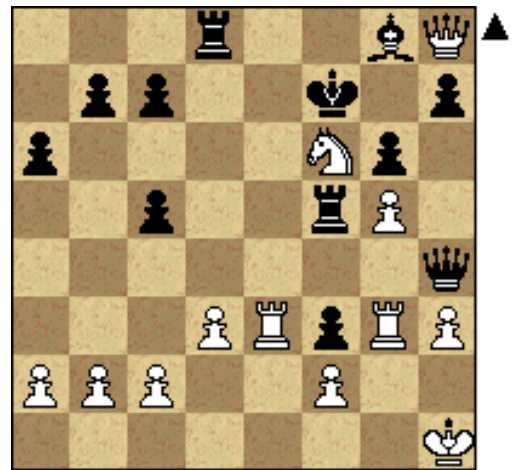
52.



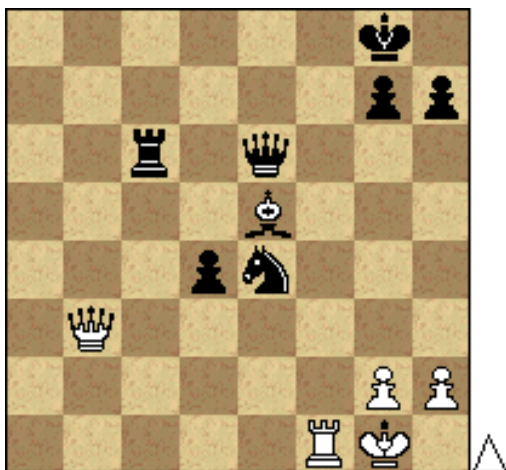
53.



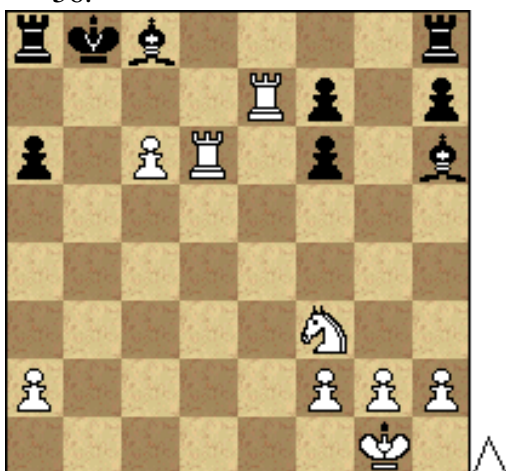
54.



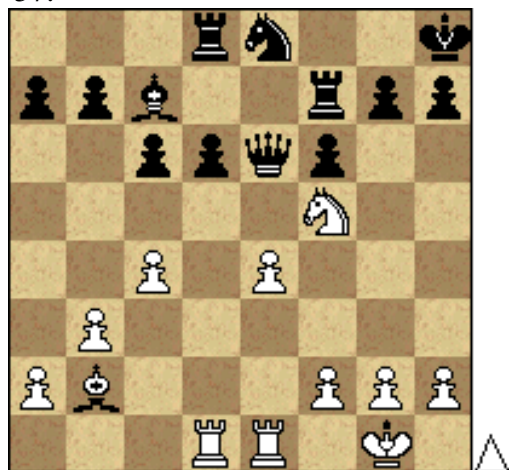
Уровень А (1-2 разряд)
55.



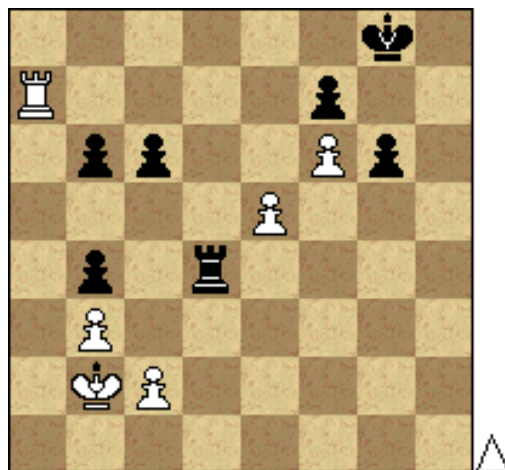
56.



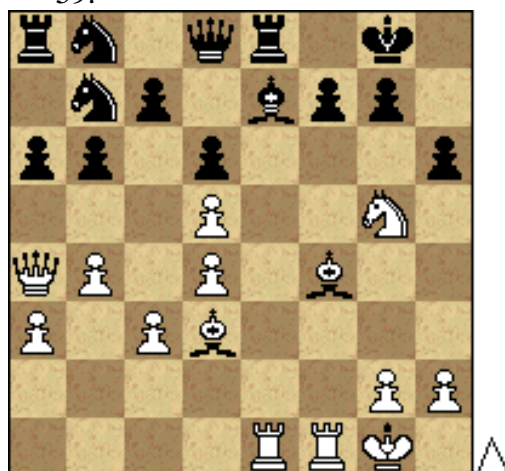
57.



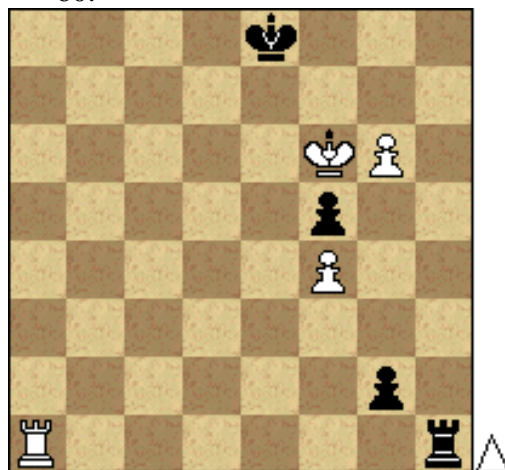
58.



59.

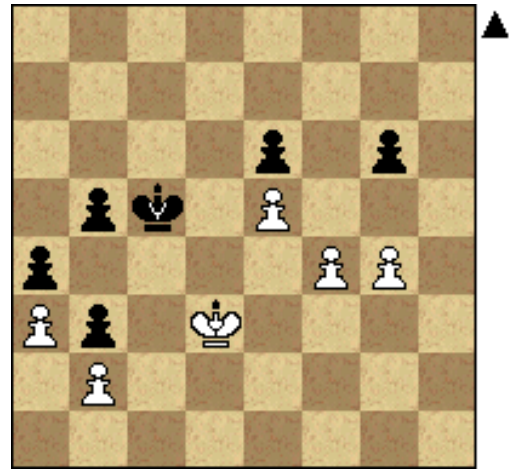
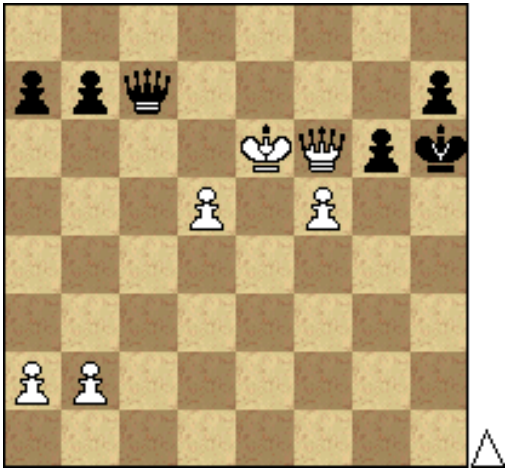


60.

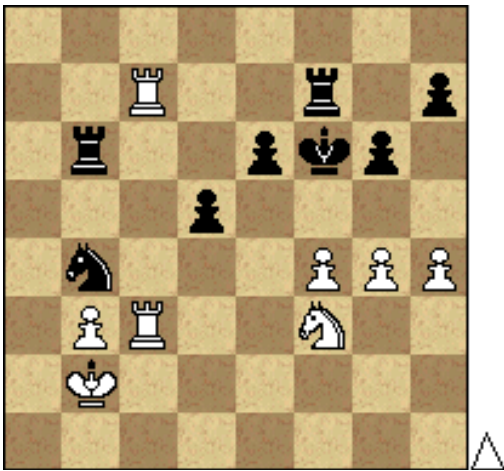


Уровень А, эндшпиль
(1-2 разряд)

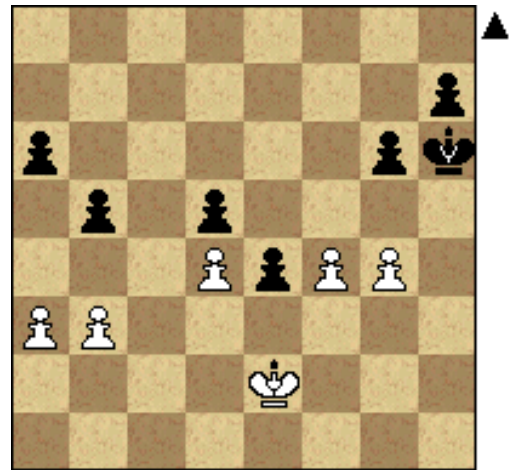
1.



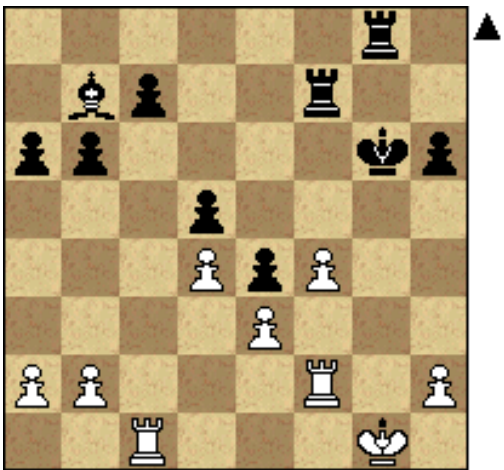
2.



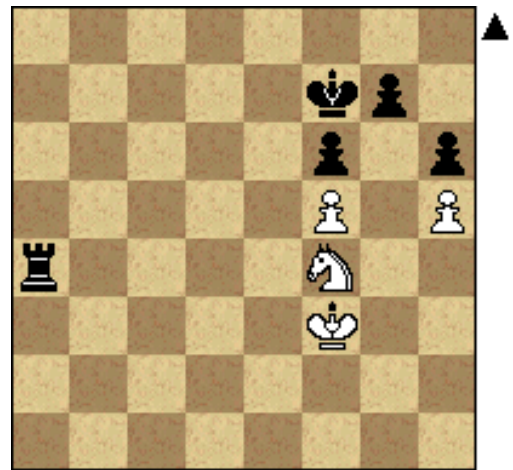
5.



3.



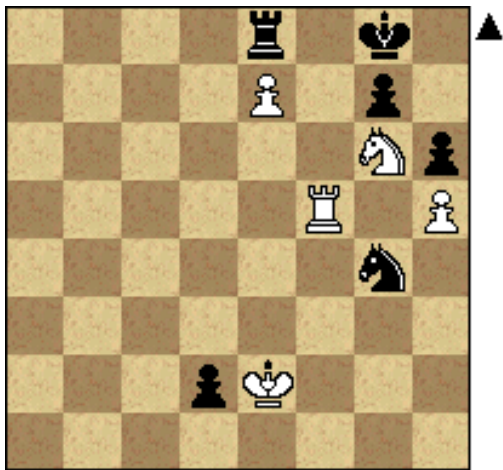
6.



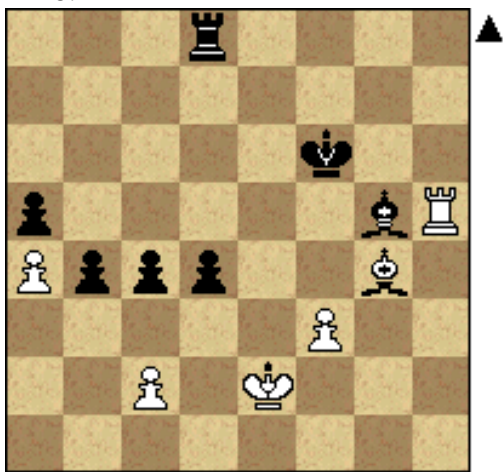
Уровень А, эндшпиль
(1-2 разряд)

7.

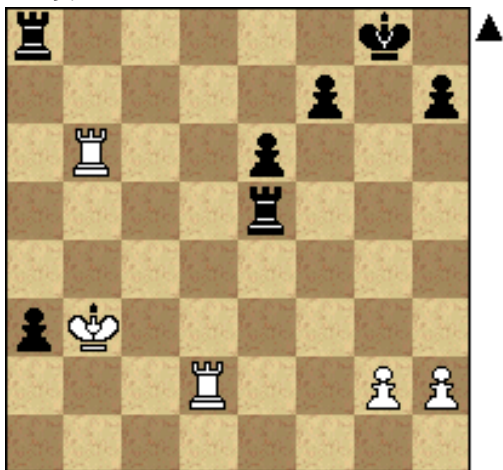
4.



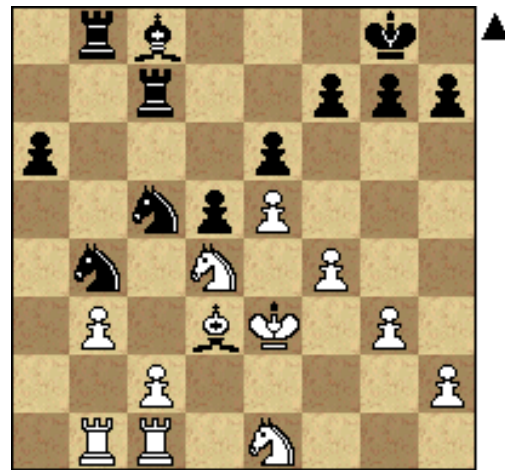
8.



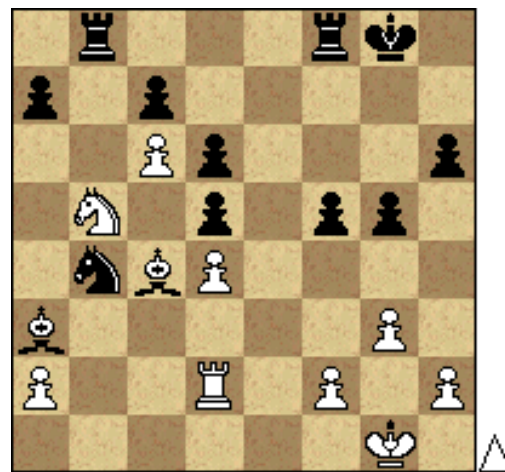
9.



10.



11.

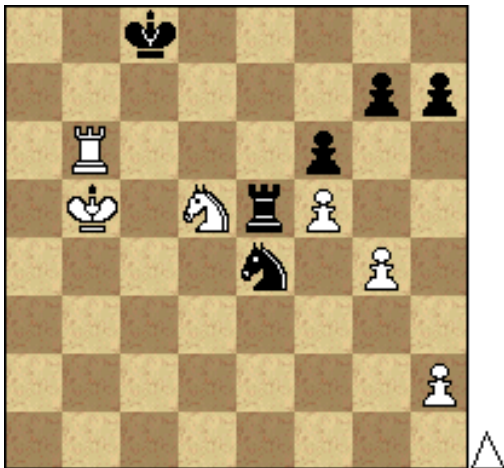


12.

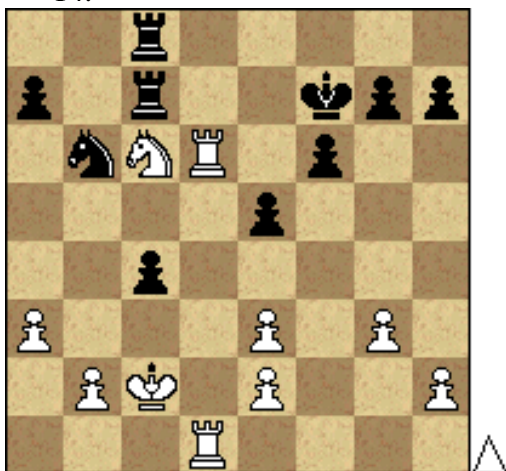


Уровень А, эндшпиль
(1-2 разряд)

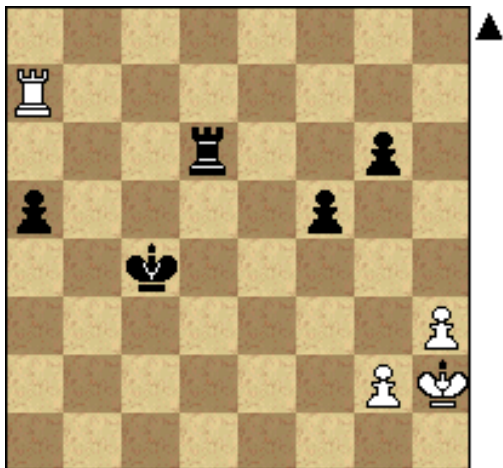
13.



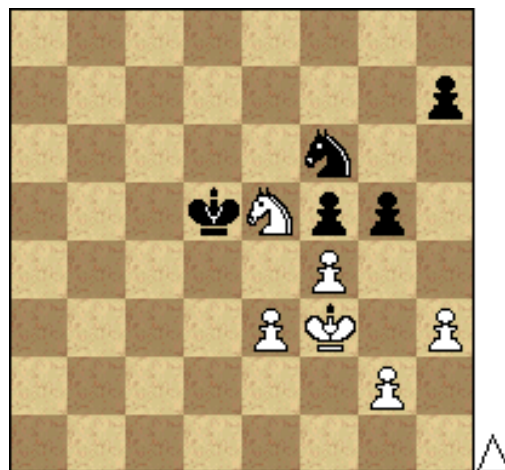
14.



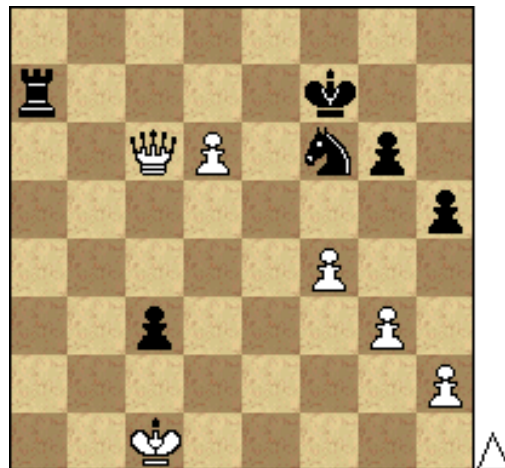
15.



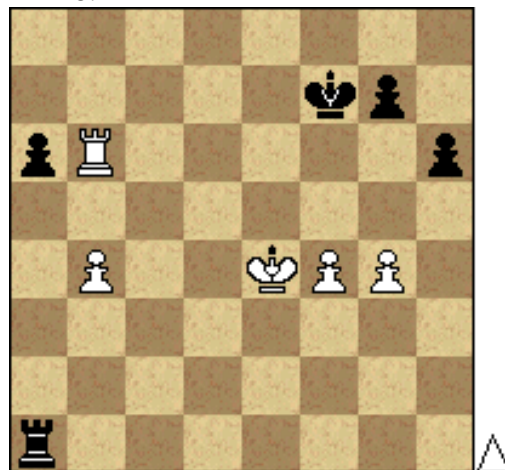
16.



17.

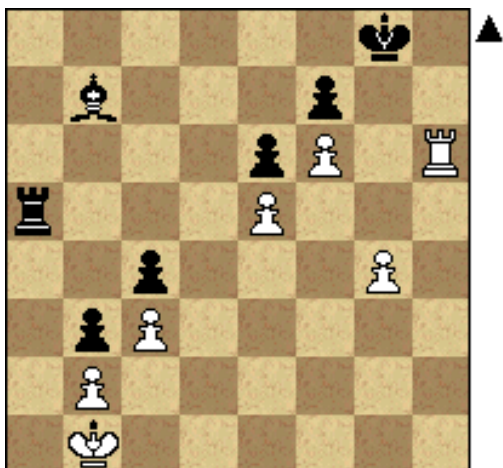


18.

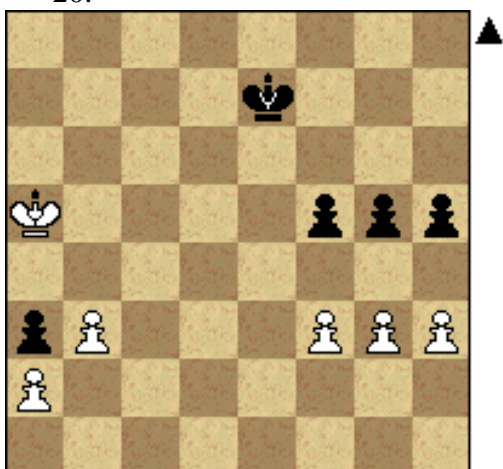


Уровень А, эндшпиль (1-2 разряд)

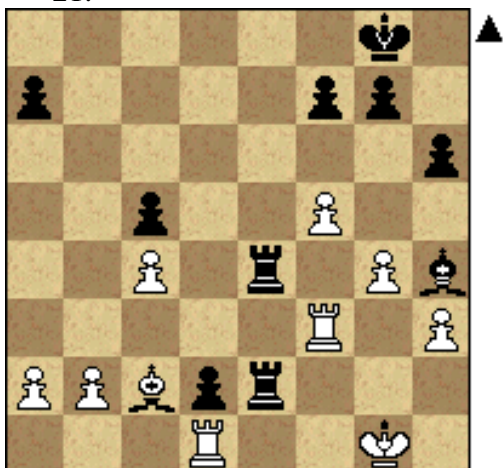
19.



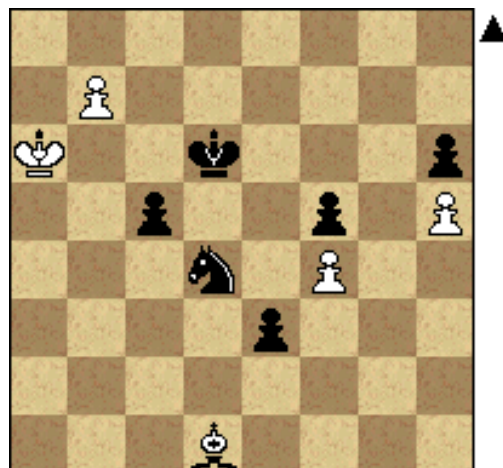
20.



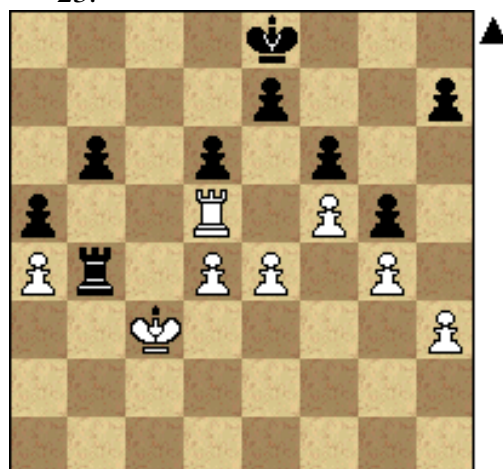
21.



22.



23.

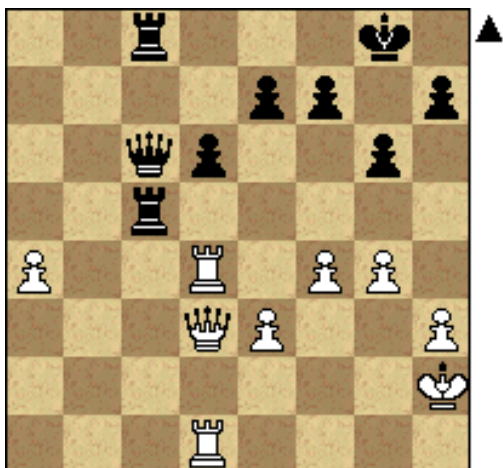


24.

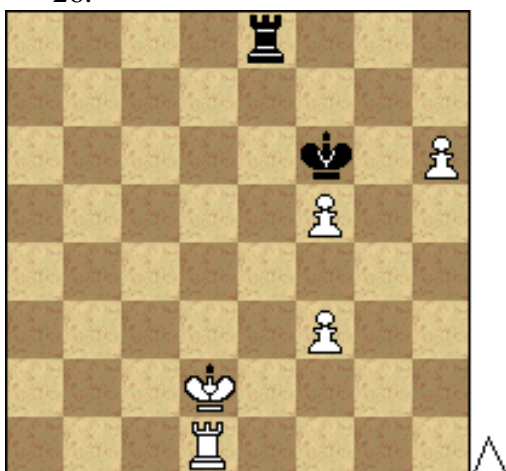


25.

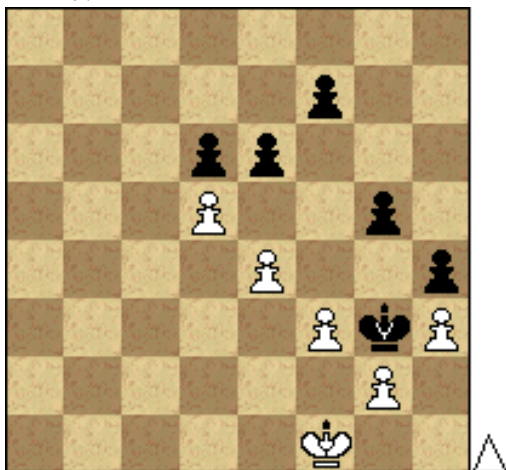
Уровень А, эндшпиль (1-2 разряд)



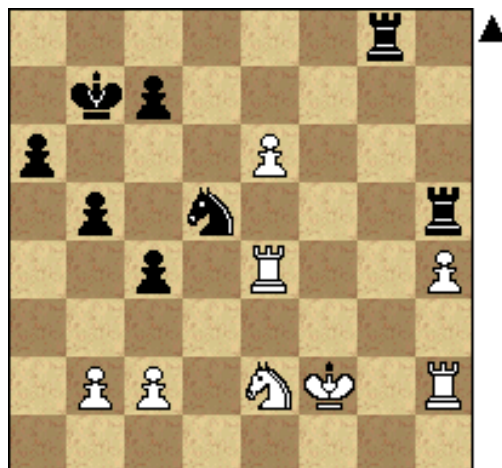
26.



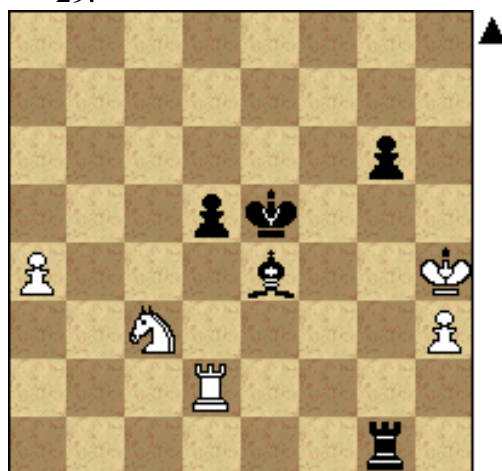
27.



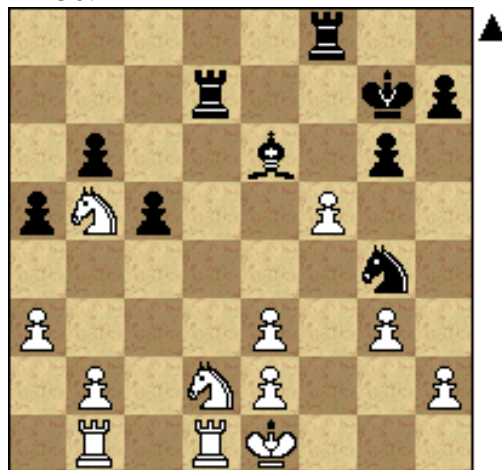
28.



29.

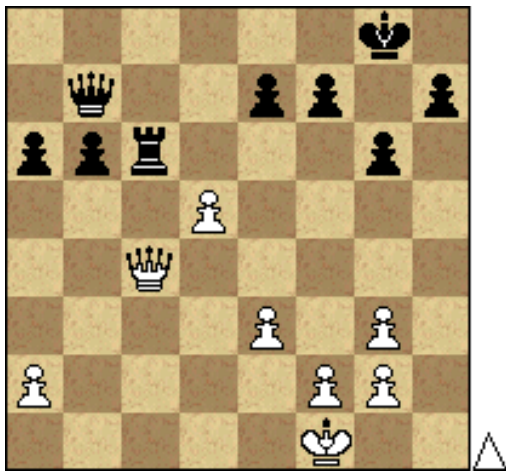


30.

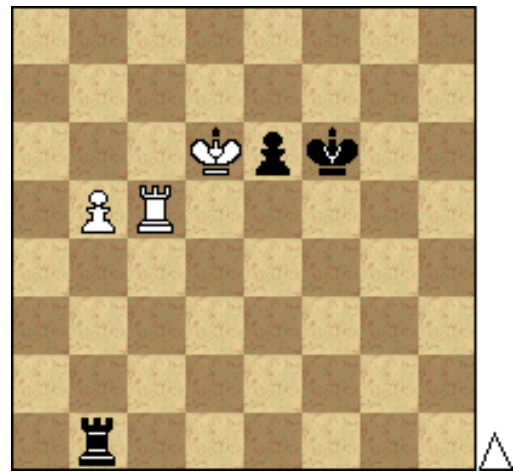


31.

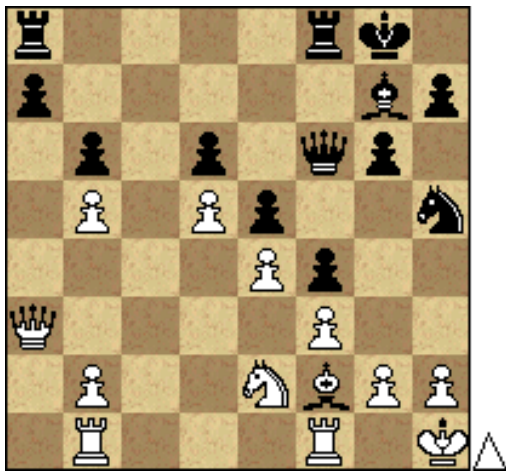
Уровень А, эндшпиль (1-2 разряд)



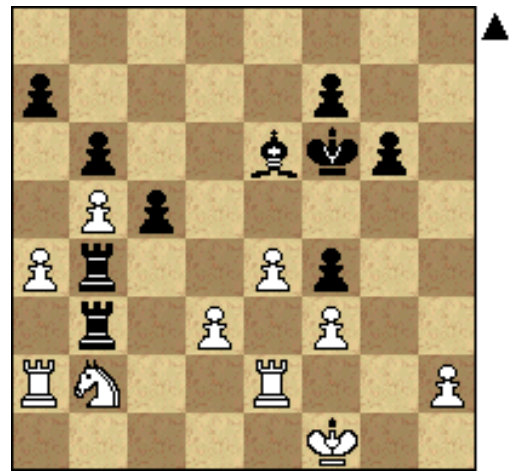
32.



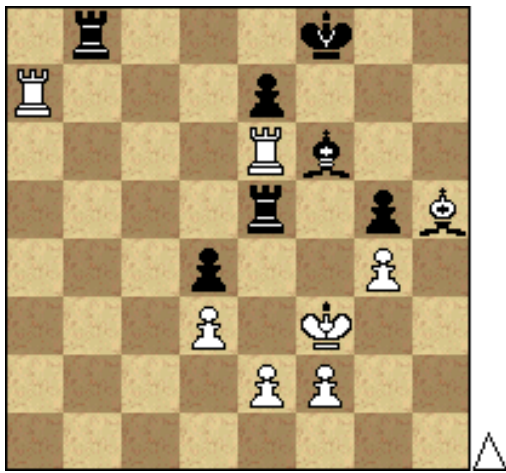
35.



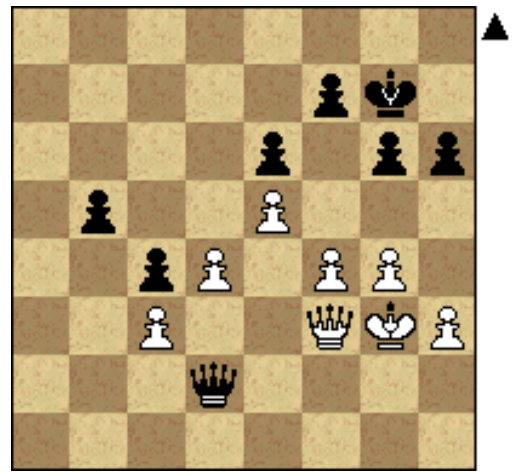
33.



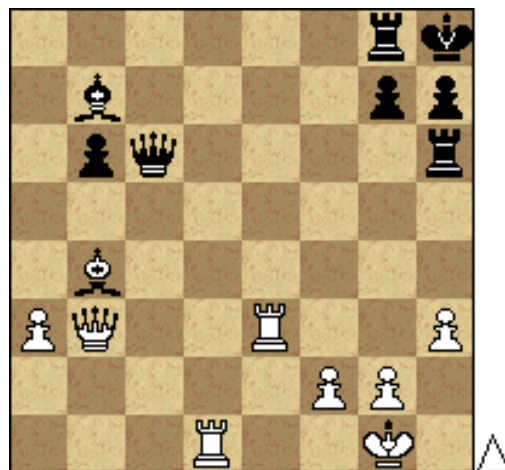
36.



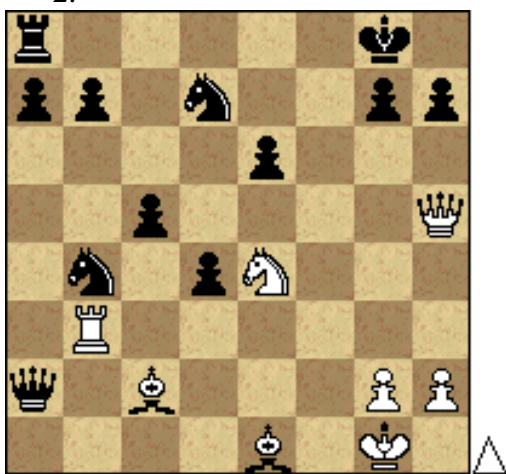
34.



Уровень В (1 разряд-КМС)
1.



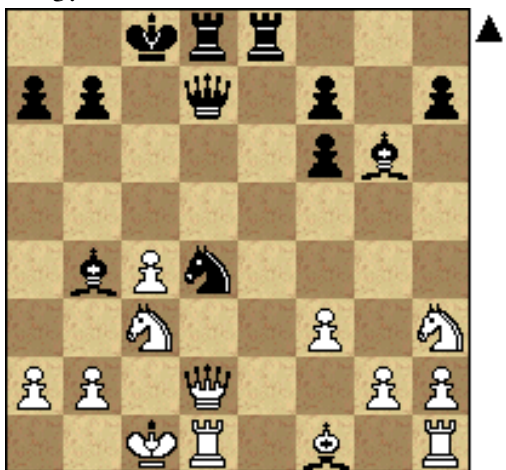
2.



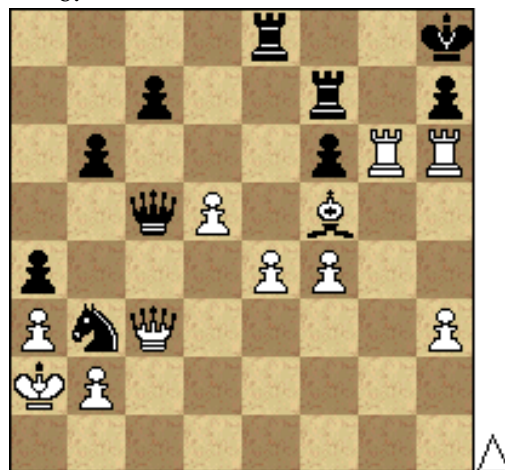
5.



3.



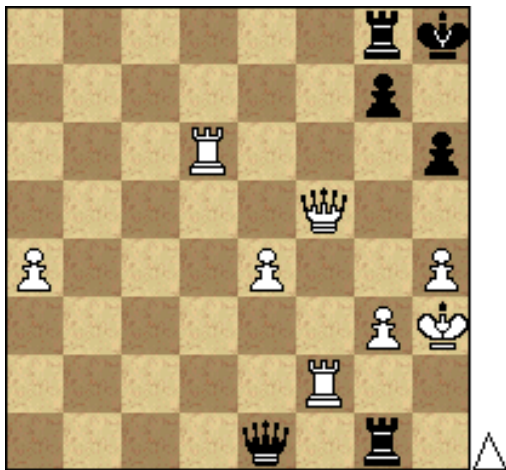
6.



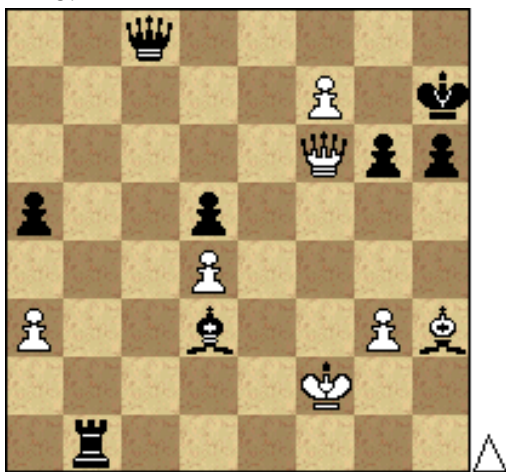
4.

Уровень В (1 разряд-КМС)

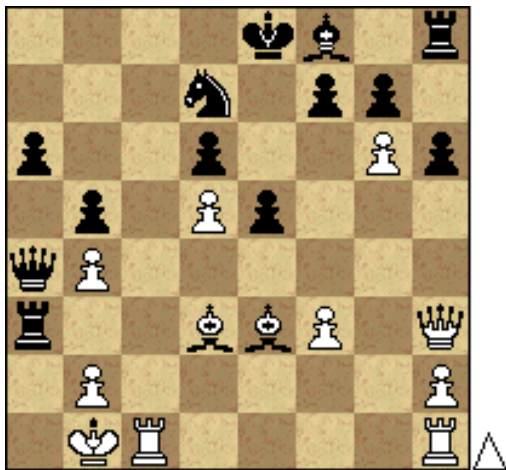
7.



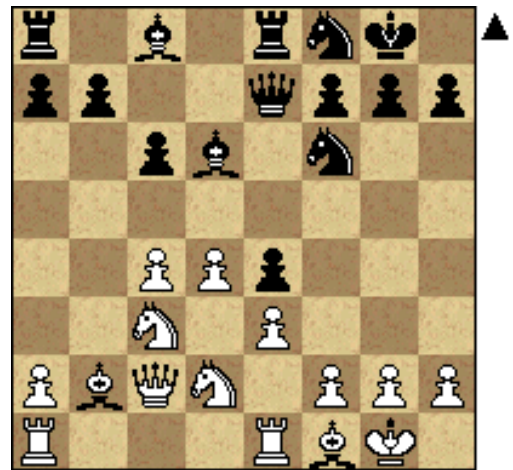
8.



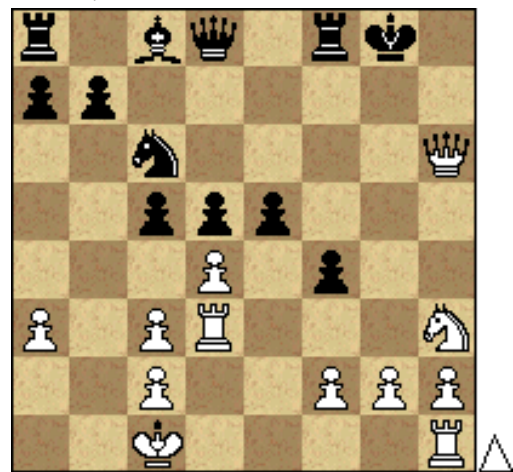
9.



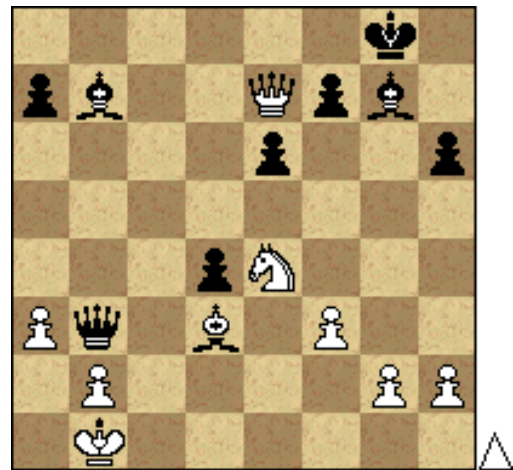
10.



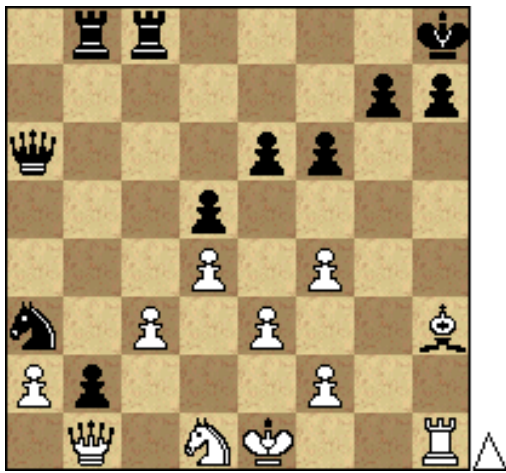
11.



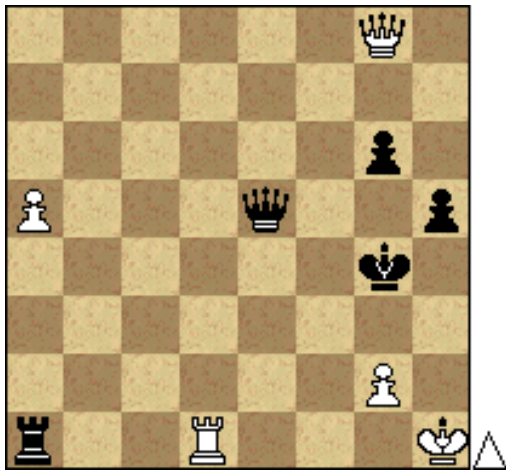
12.



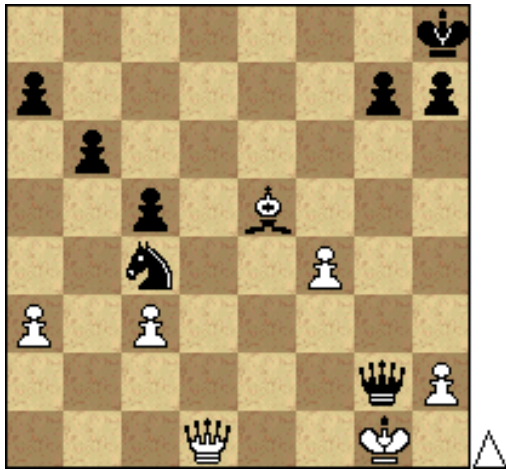
Уровень В (1 разряд-КМС)
13.



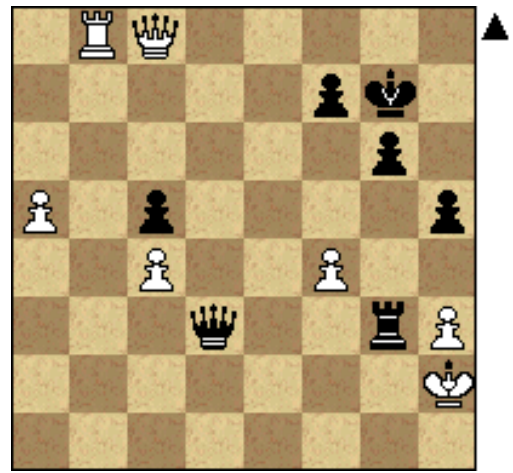
14.



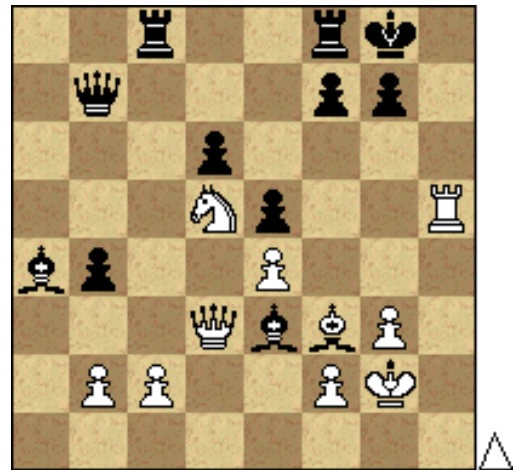
15.



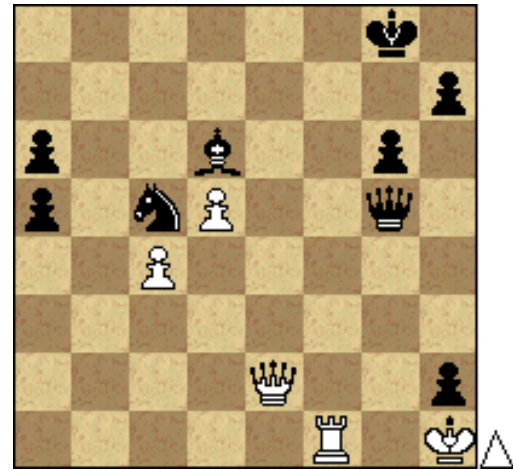
16.



17.

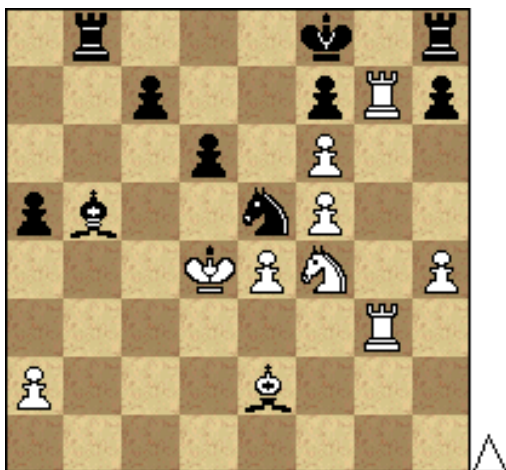


18.

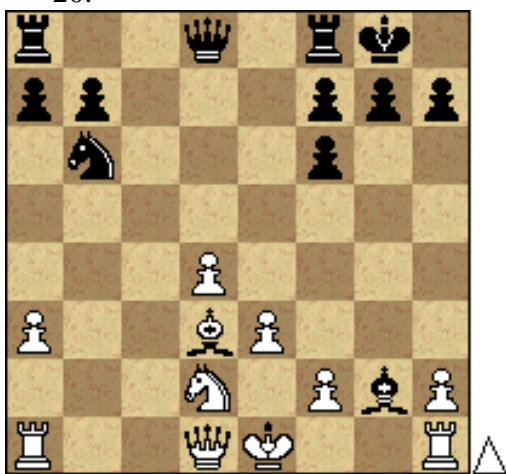


19.

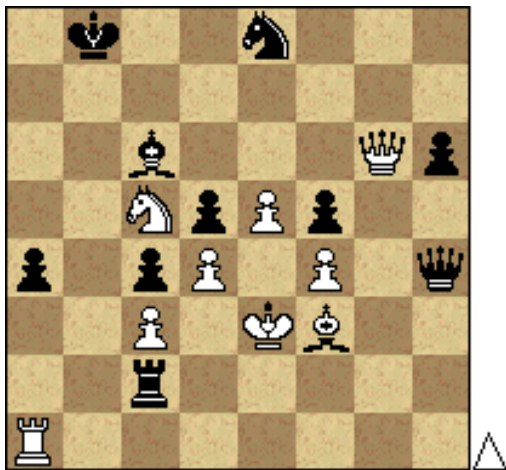
Уровень В (1 разряд-КМС)



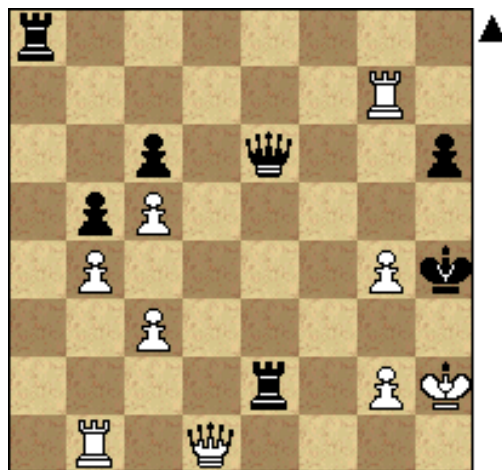
20.



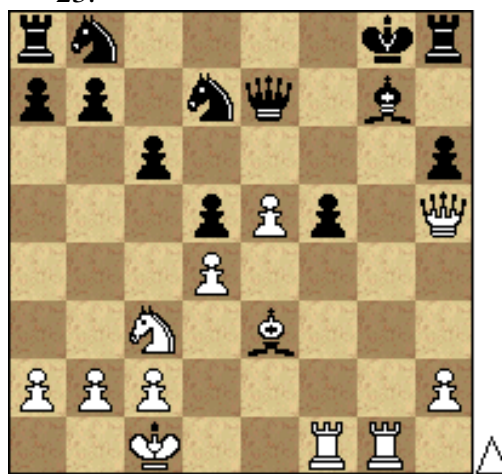
21.



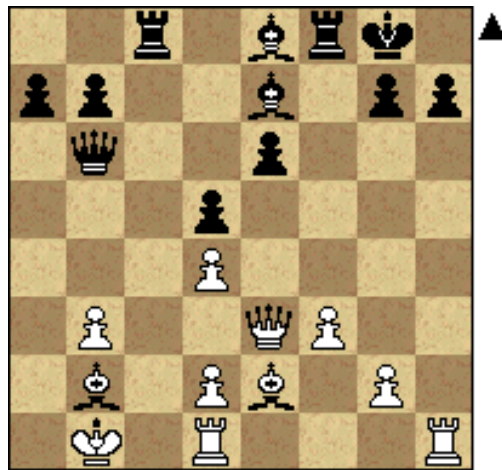
22.



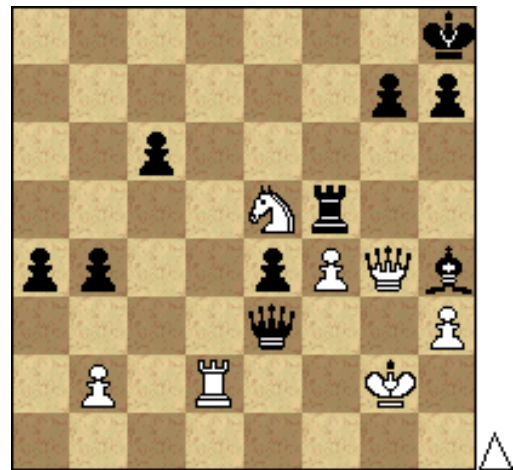
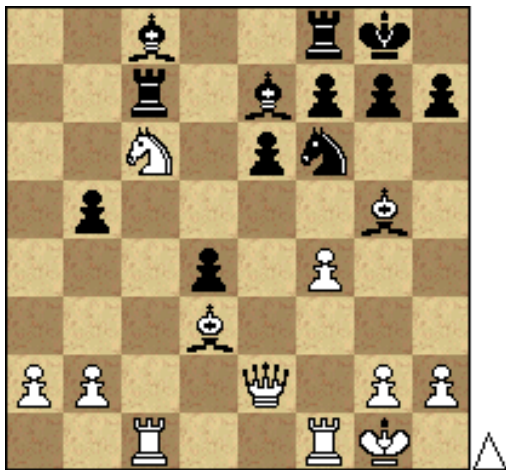
23.



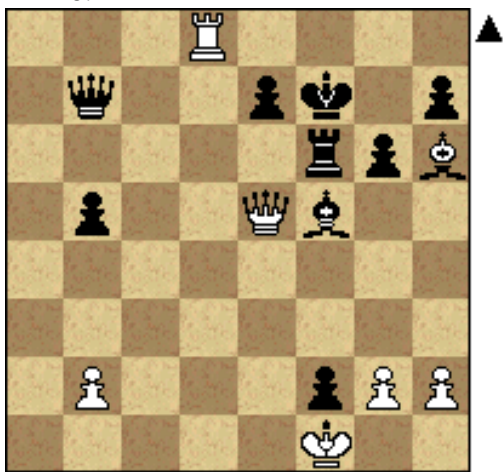
24.



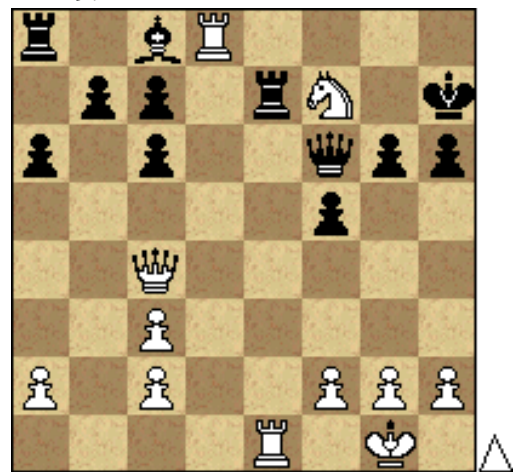
Уровень В (1разряд-КМС)
25.



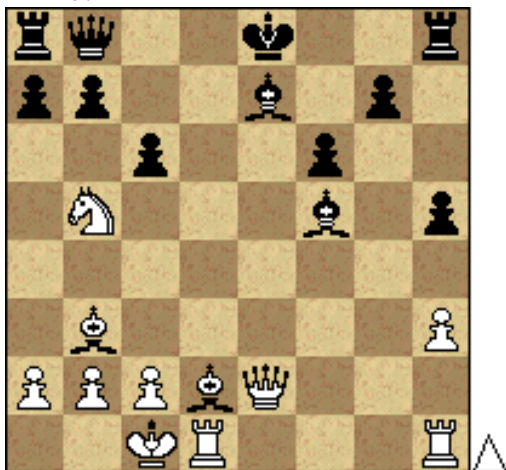
26.



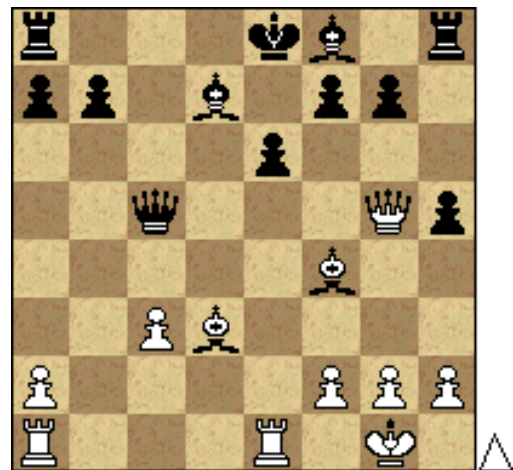
29.



27.

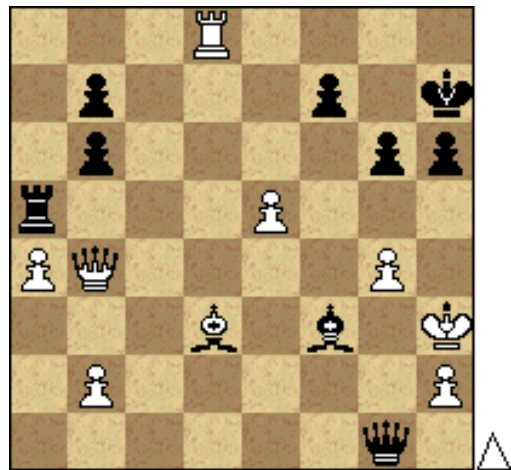
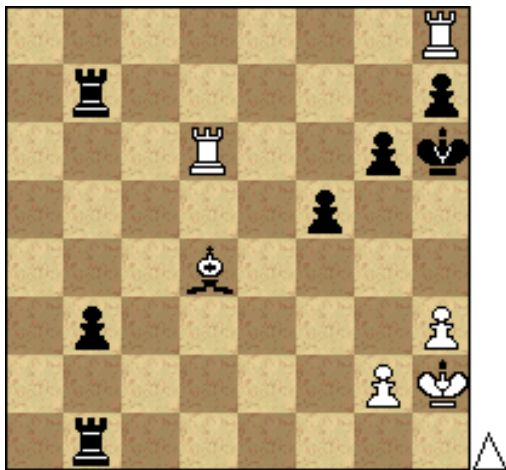


30.



Уровень В (1разряд-КМС)
31.

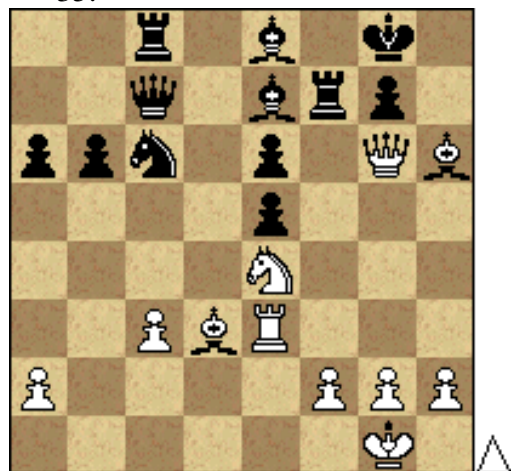
28.



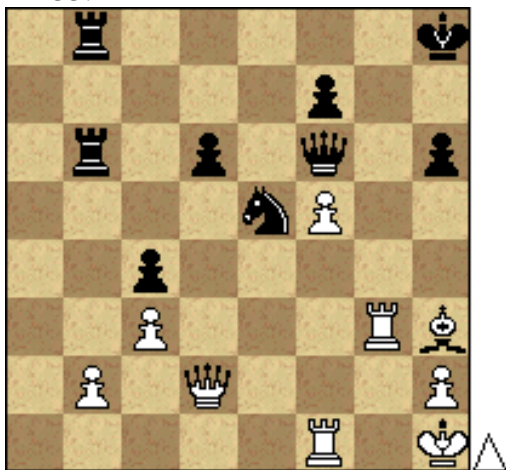
32.



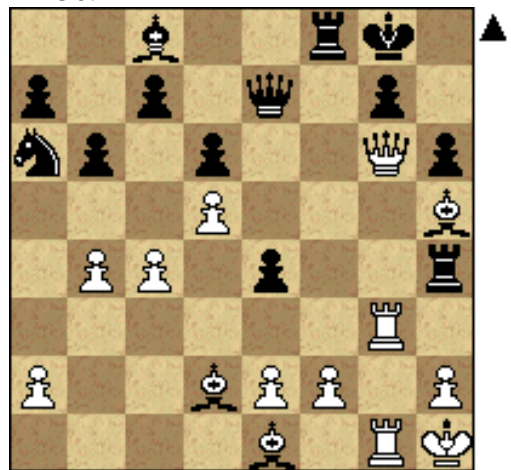
35.



33.

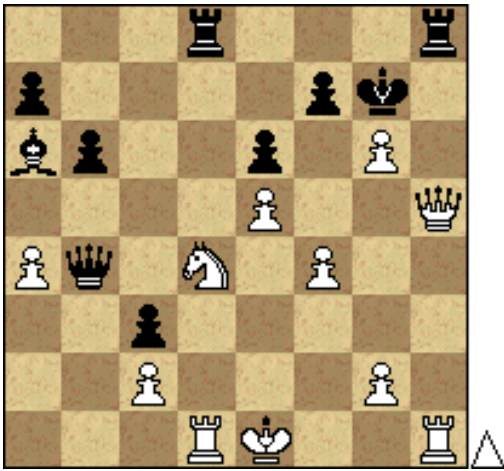


36.

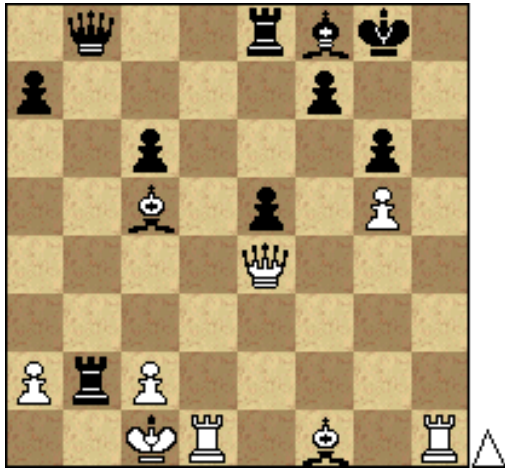


34.

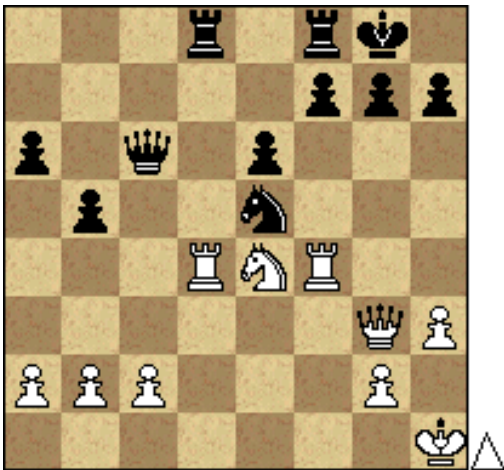
Уровень В
(1 разряд-КМС)
37.



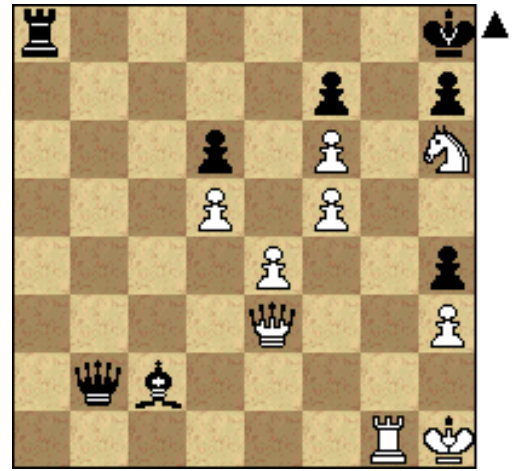
38.



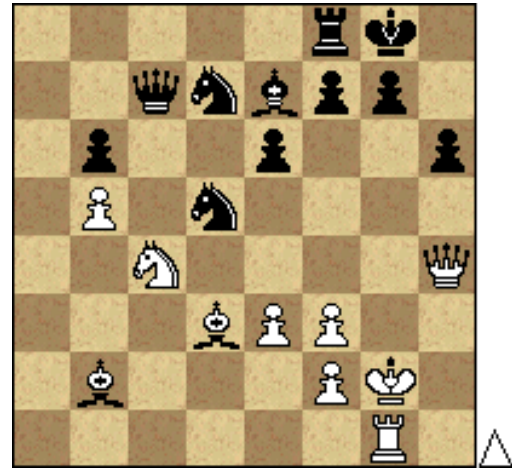
39.



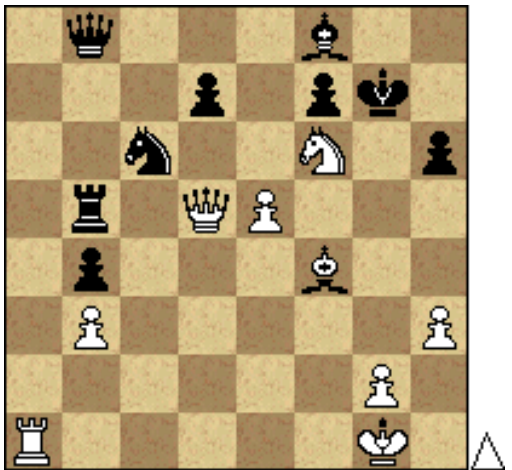
40.



41.

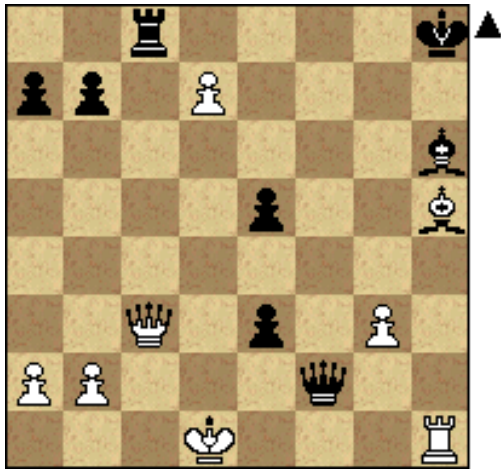


42.

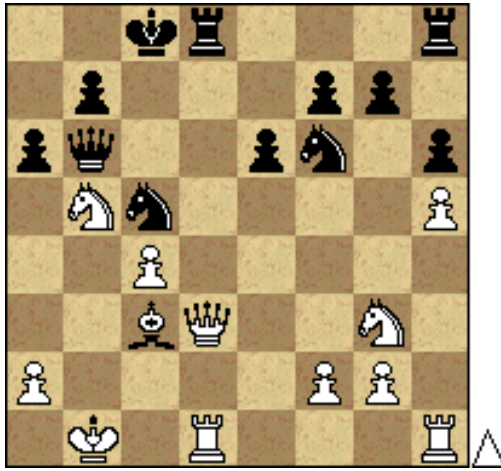


Уровень В (1разряд-КМС)

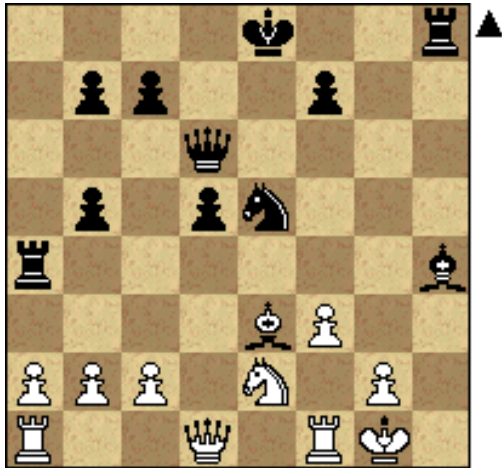
43.



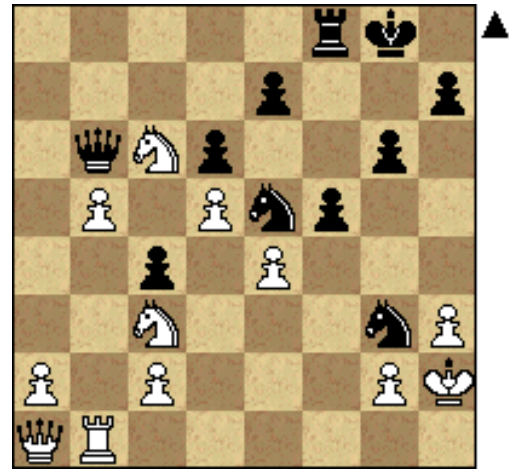
44.



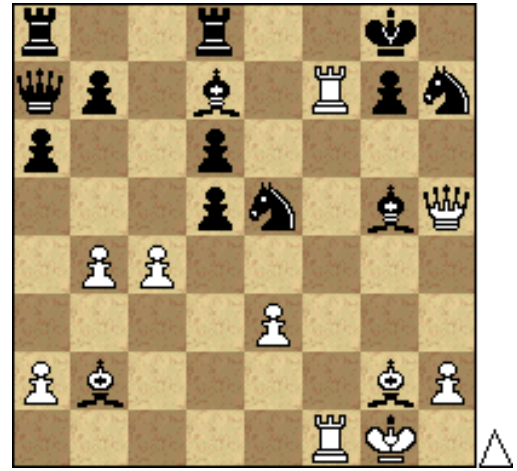
45.



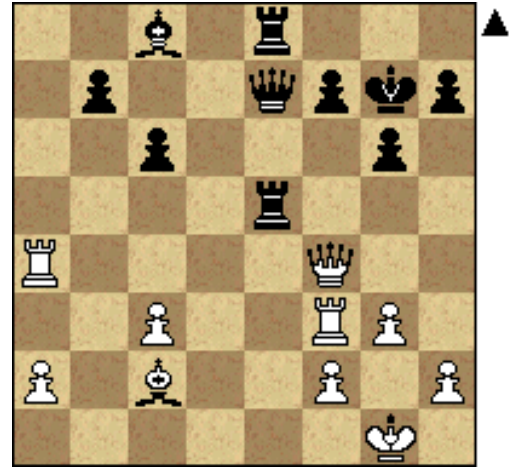
46.



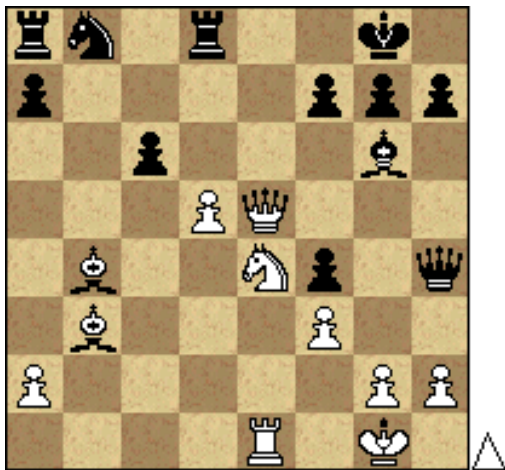
47.



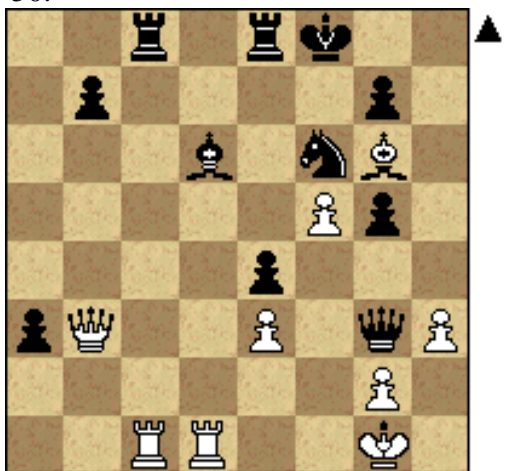
48.



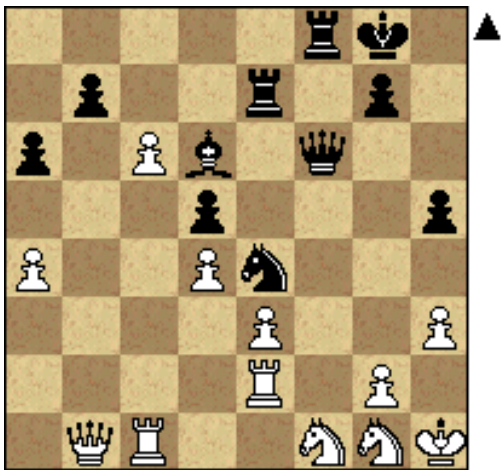
Уровень В
(1 разряд-КМС)
49.



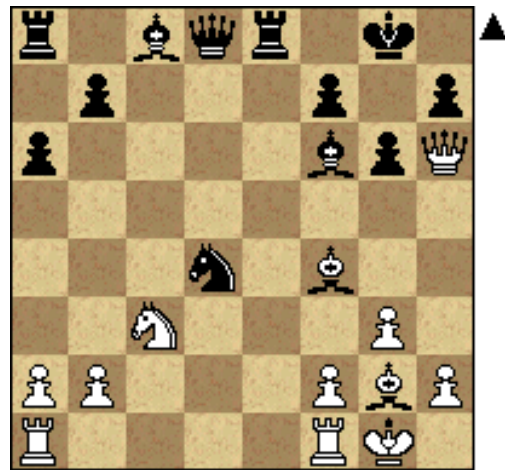
50.



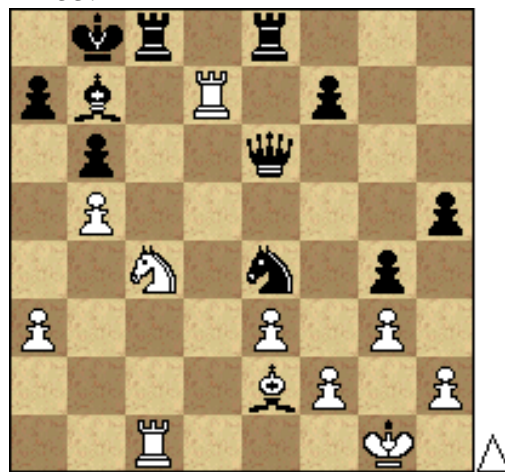
51.



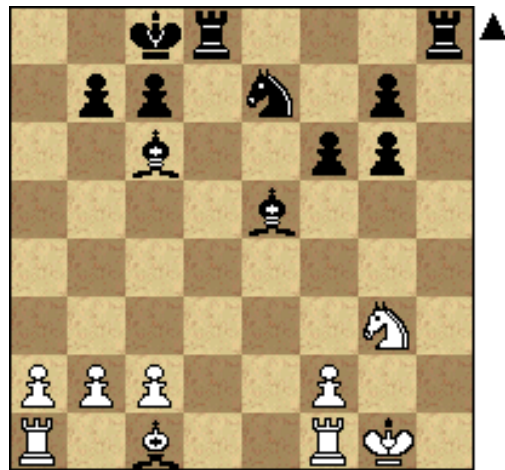
52.



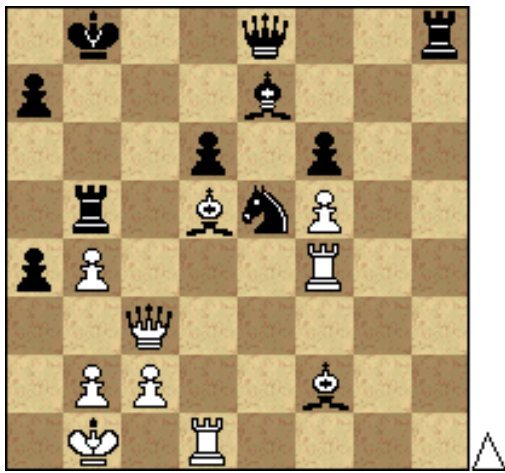
53.



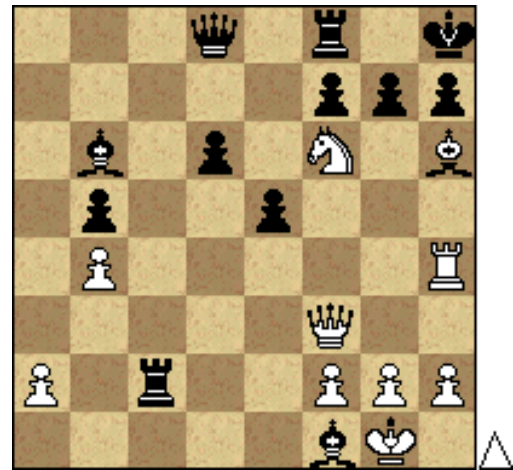
54.



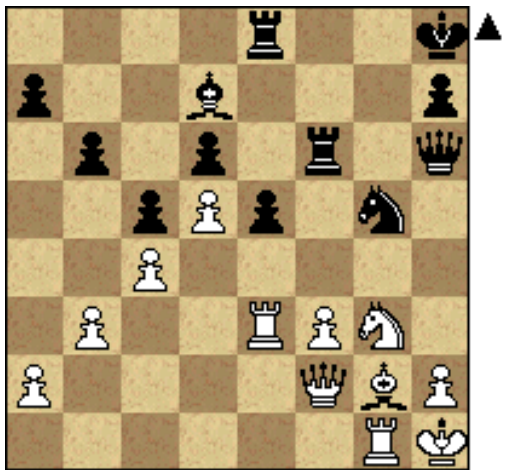
Уровень В
(1 разряд-КМС)
55.



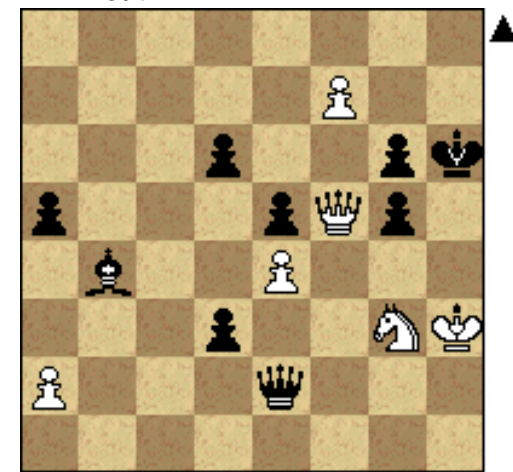
56.



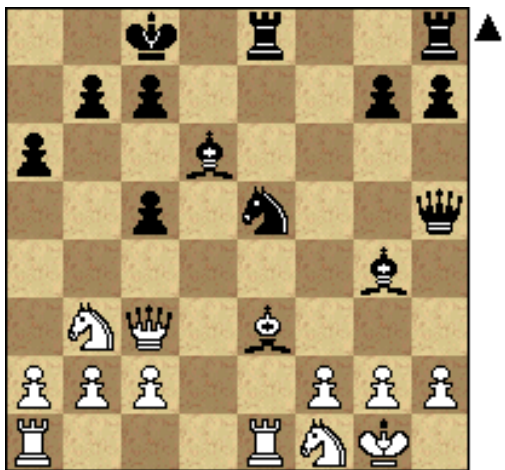
59.



57.



60.

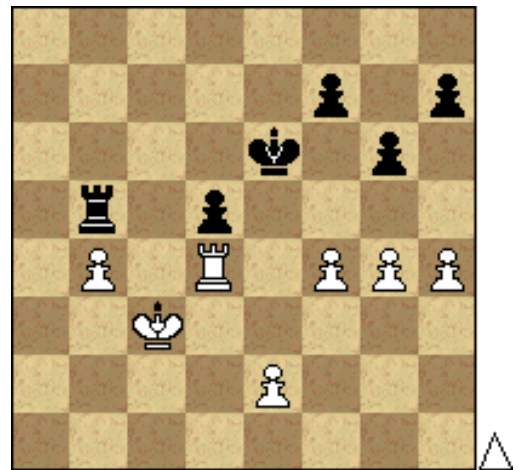
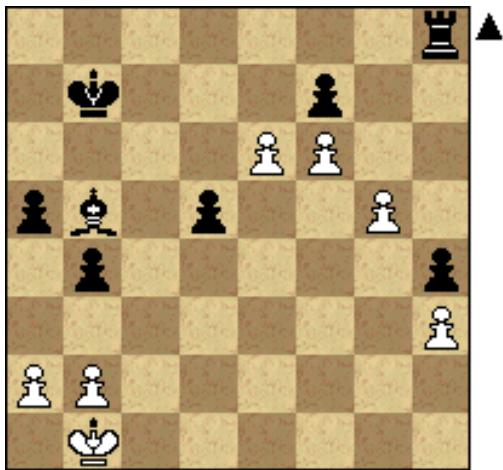


58.

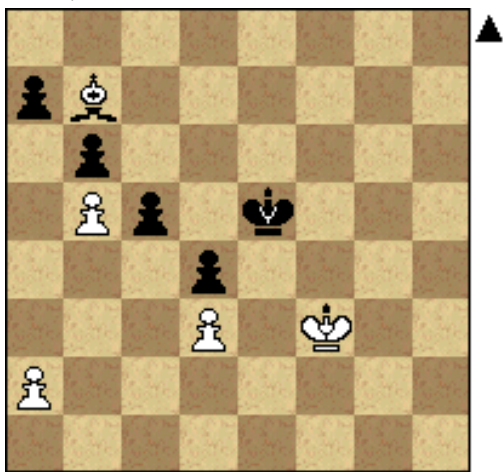


Уровень В, эндшпиль (1-КМС)

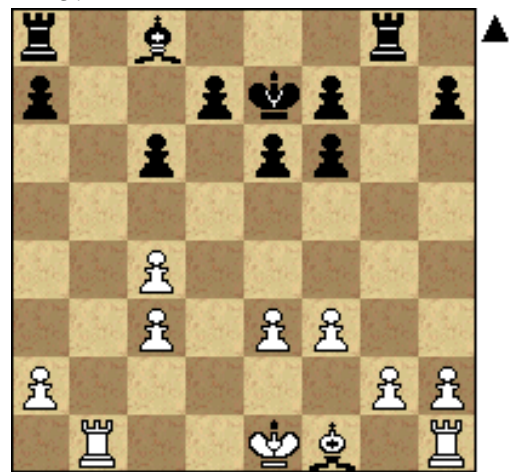
1.



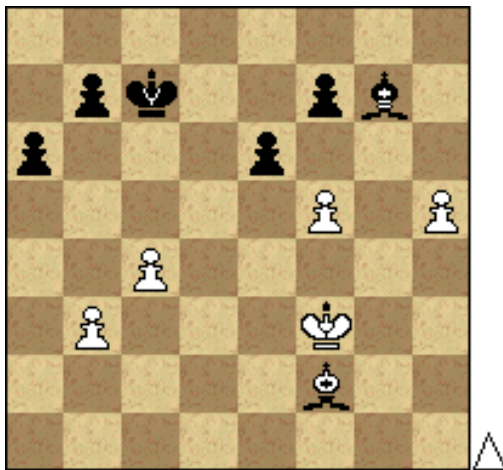
2.



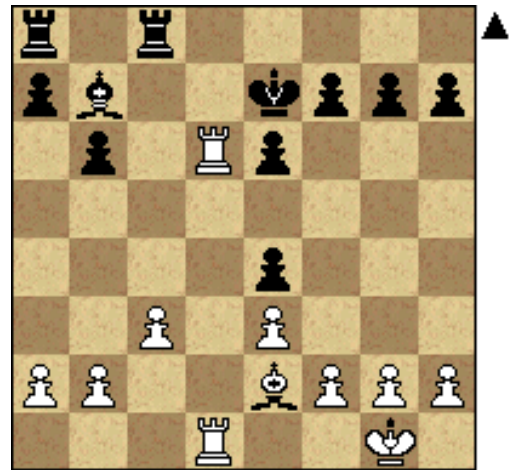
5.



3.



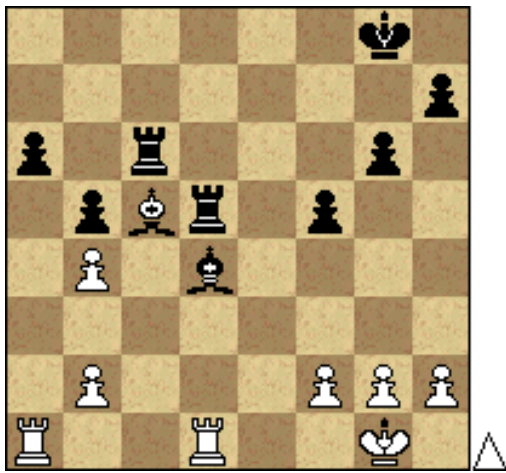
6.



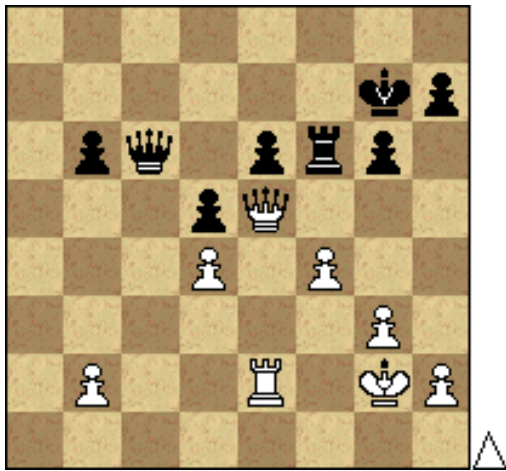
Уровень В, эндшпиль (1-КМС)

7.

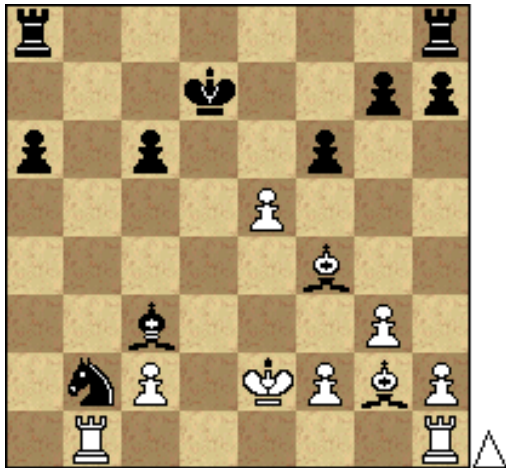
4.



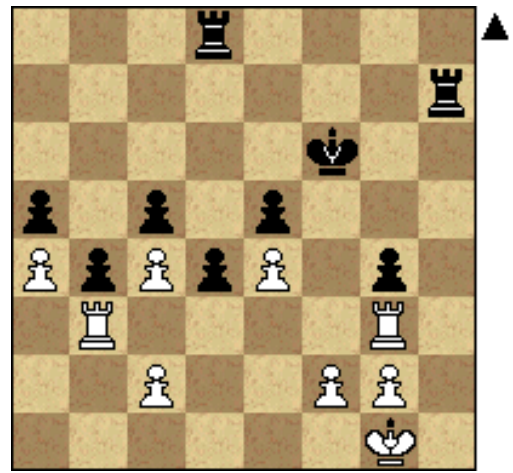
8.



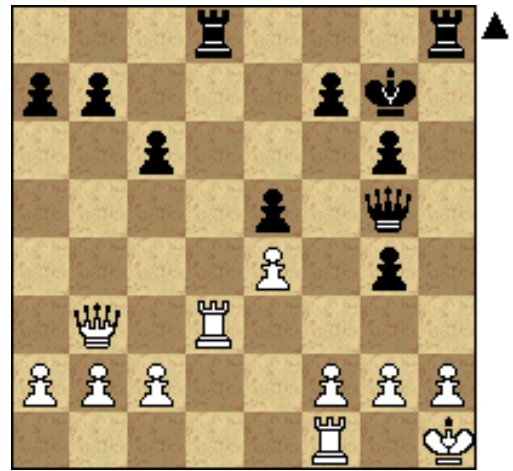
9.



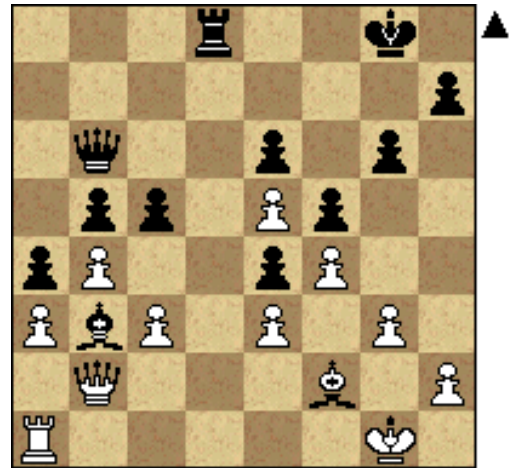
10.



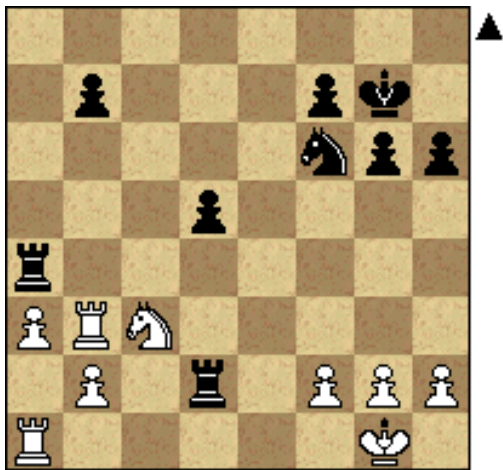
11.



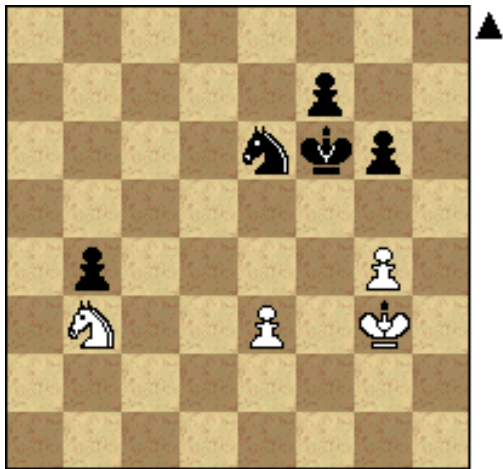
12.



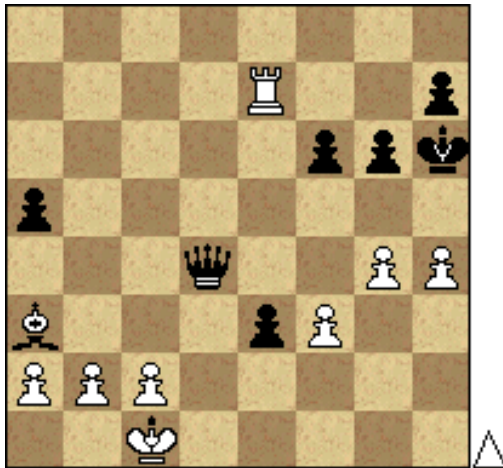
Уровень В, эндшпиль (1-КМС)
13.



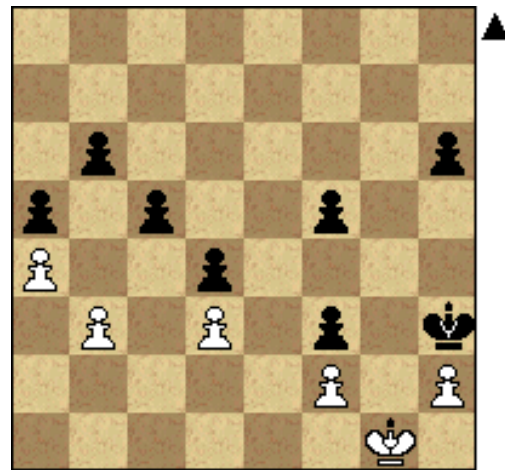
14.



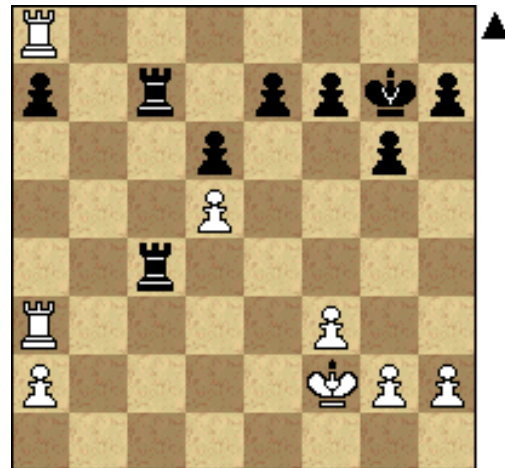
15.



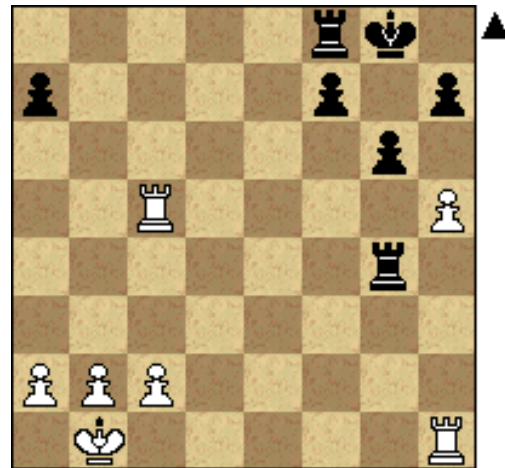
16.



17.

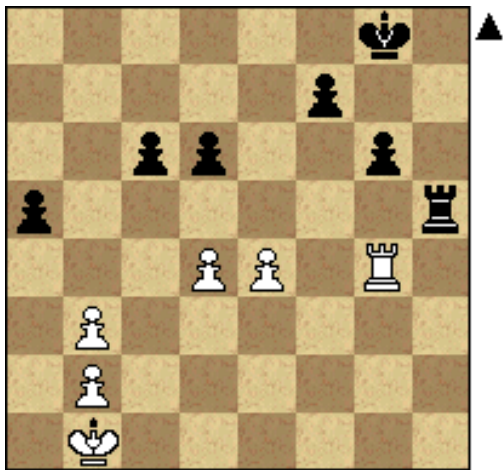


18.

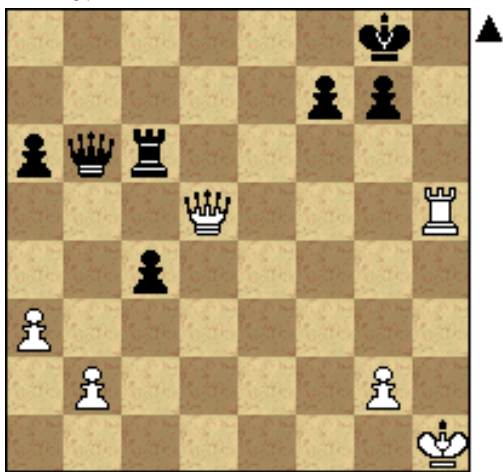


19.

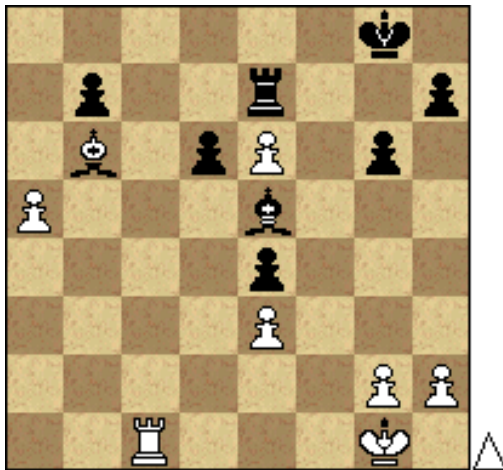
Уровень В, эндшпиль (1-КМС)



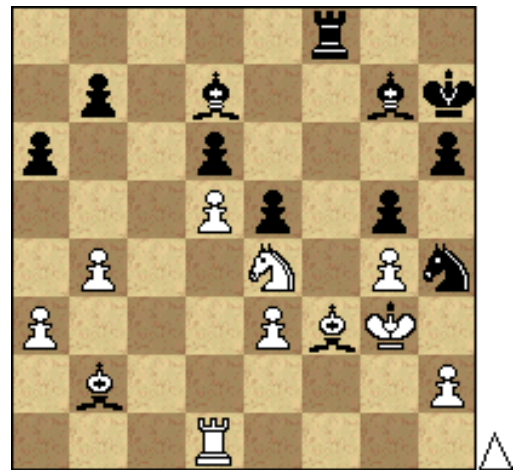
20.



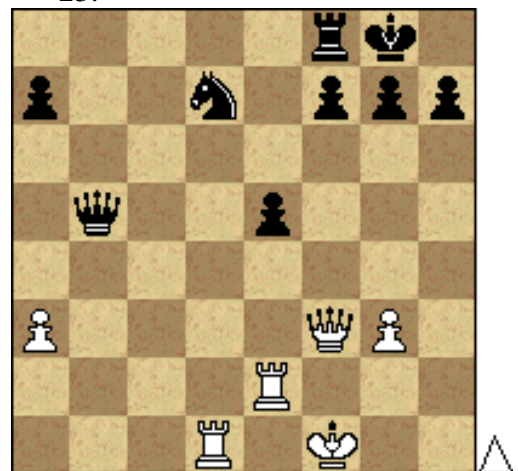
21.



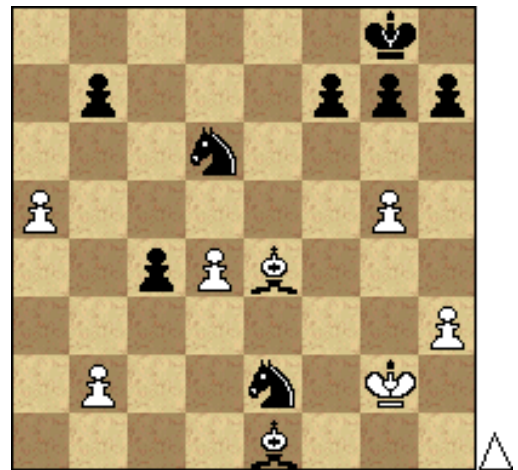
22.



23.

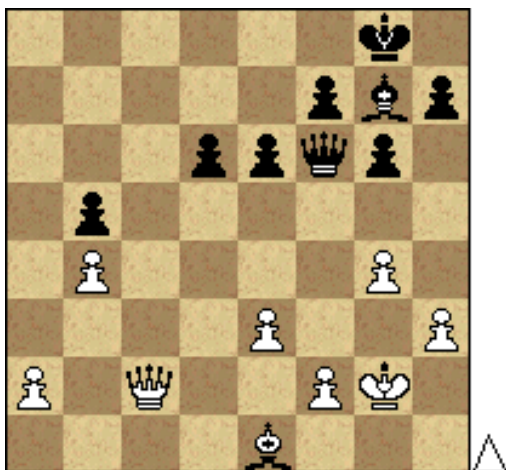


24.

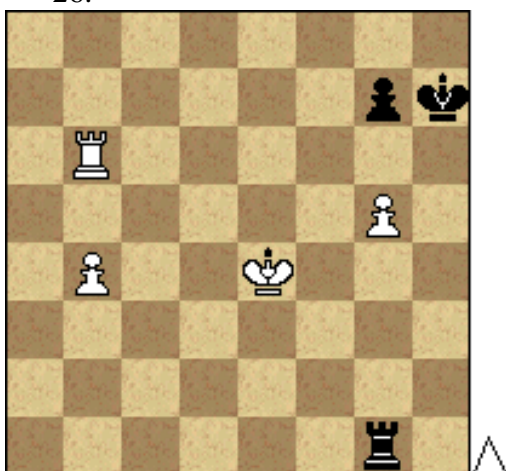


25.

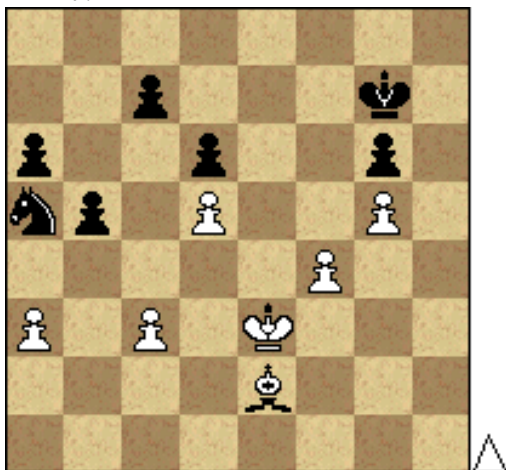
Уровень В, эндшпиль (1-КМС)



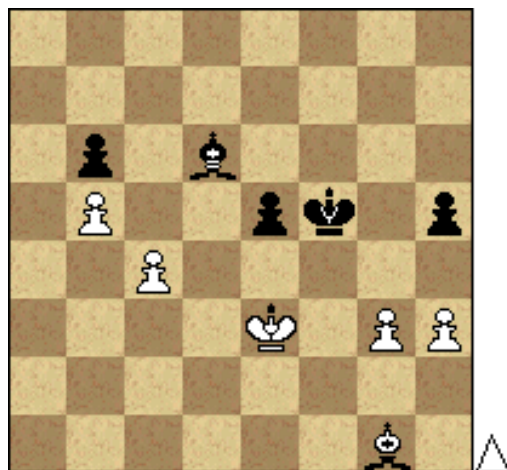
26.



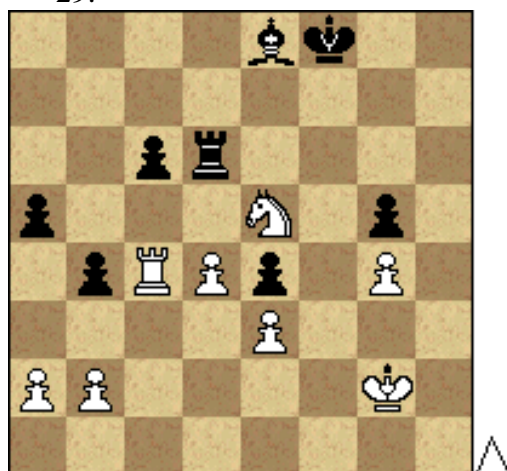
27.



28.



29.

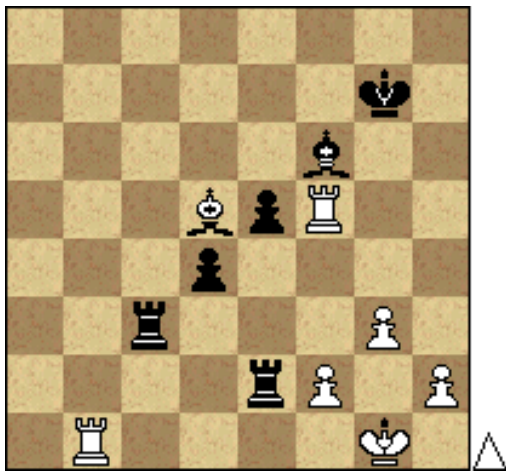


30.

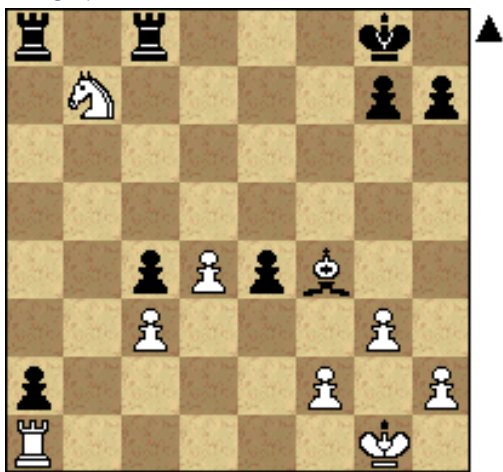


31.

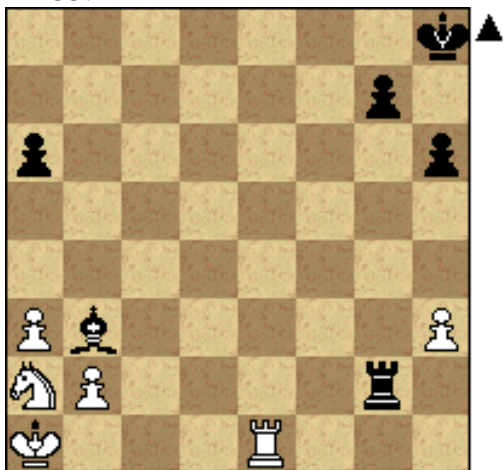
Уровень В, эндшпиль (1-КМС)



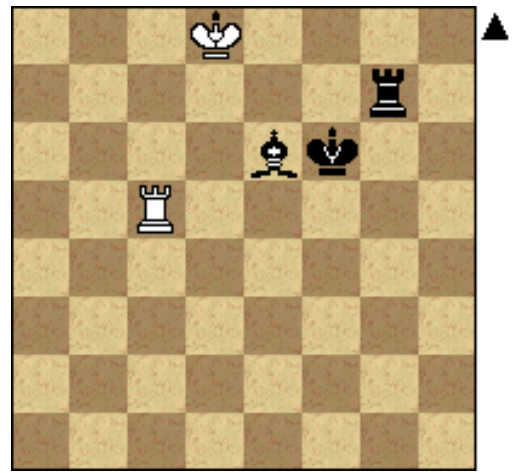
32.



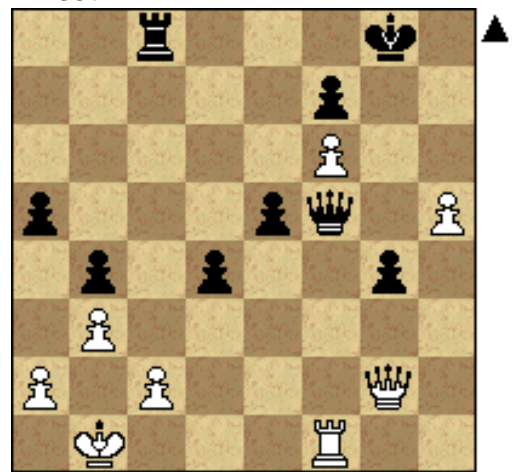
33.



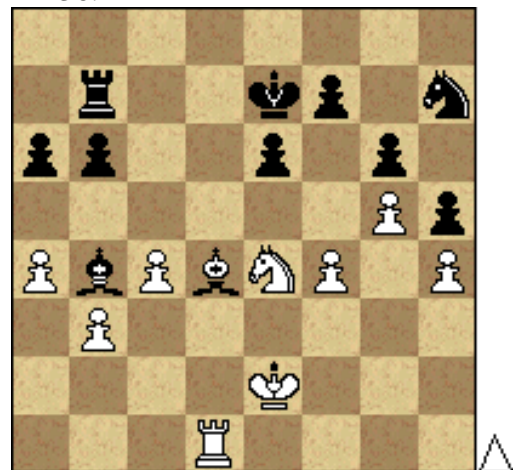
34.



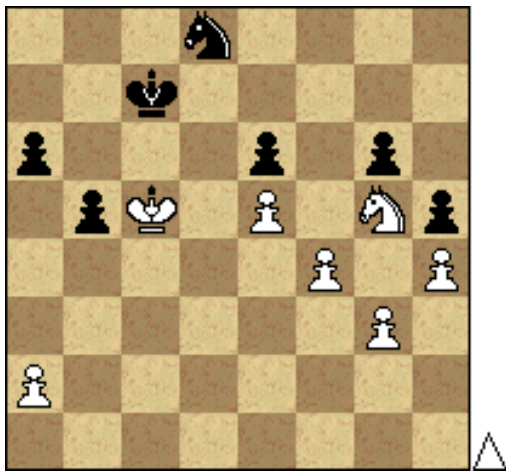
35.



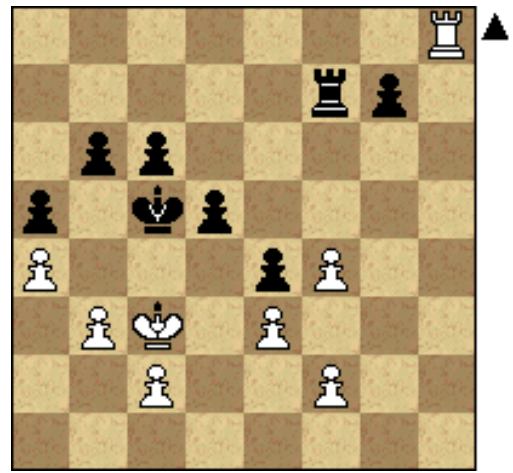
36.



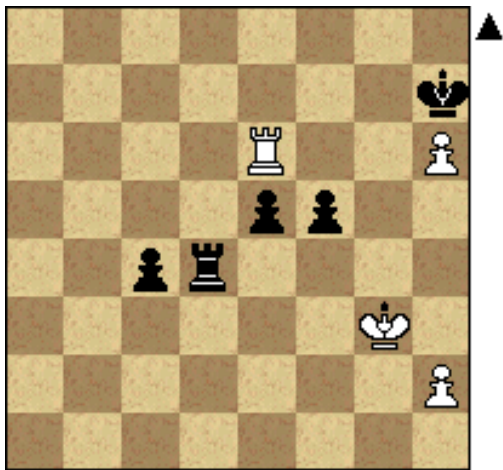
Уровень В, эндшпиль (1-КМС)
37.



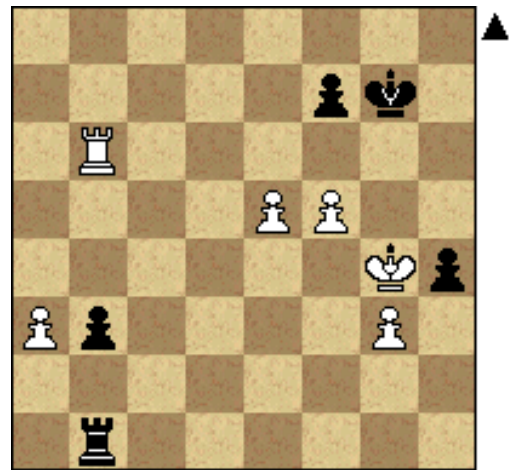
38.



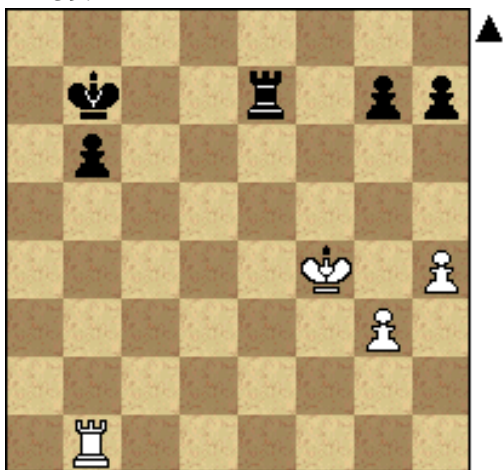
41.



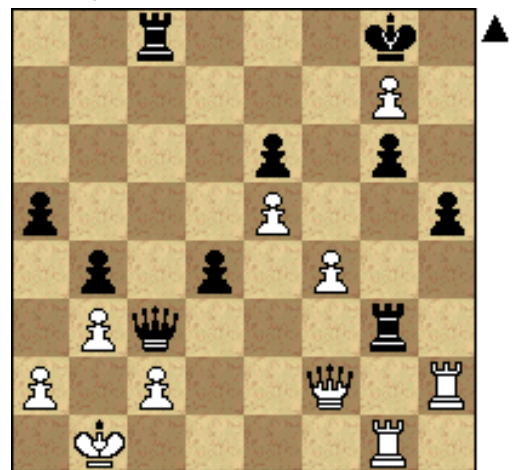
39.



42.



40.



Задачники для подготовки к дипломам «Лейтенант шахматного королевства», «Капитан шахматного королевства», «Маршал шахматного королевства», «Королевский диплом».

Диплом	Уровень тестов
<i>Лейтенант шахматного королевства</i>	Конотоп В.А., Конотоп С.В. Тесты по тактике для шахматистов VI разряда. Краснодар: изд-во «Кубанькино», 2005 г.-156с
<i>Капитан шахматного королевства</i>	Конотоп В.А., Конотоп С.В. Тесты по тактике для шахматистов III разряда. Подольск: изд-во, 2006 г.-164с
<i>Маршал шахматного королевства</i>	Конотоп В.А., Конотоп С.В. Тесты по тактике для шахматистов II разряда. Подольск: изд-во, 2007 г.-184с
<i>Королевский диплом</i>	Конотоп В.А., Конотоп С.В. Тесты по тактике для шахматистов I разряда. Подольск: изд-во, 2008 г.-232с