



Приложение к дополнительной общеразвивающей программе «ШАХМАТЫ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ»

Составитель приложения

Ленкова Юлия Петровна, методист

Оглавление

Краткие сведения о программе	1
1. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ.....	2
1.1 Система оценки результативности реализации ДОП	2
1.2 Задания для контроля.....	2
1.3 Формы фиксации результатов контроля.....	39
2. Методические материалы.....	40
Шахматные задачи для самостоятельного решения.....	40

Краткие сведения о программе

Дополнительная общеразвивающая программа	ШАХМАТЫ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ
Автор (составитель) программы:	Рубцова Т.А., педагог дополнительного образования
Направленность программы / направление (вид) деятельности	физкультурно-спортивная / шахматы
Возраст детей, осваивающих программу	5-10 лет
Срок реализации программы	1 год

1. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

1.1 Система оценки результативности реализации ДОП

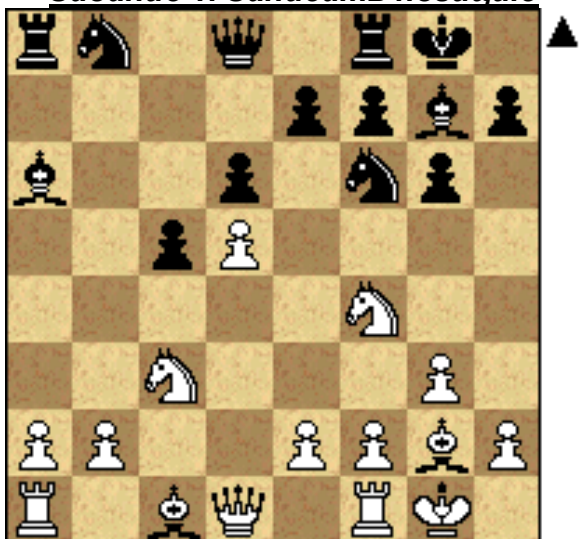
Данная программа предполагает следующие виды контроля:

Виды контроля и аттестации	Формы контроля	Оценочные материалы
Текущий контроль	педагогическое наблюдение; устный опрос; тестирование; контрольные задания; разыгрывание проблемных позиций; участие в турнирах.	Тесты, контрольные задания
Промежуточная аттестация (декабрь, май)	Зачетное занятие	Зачетная ведомость промежуточной аттестации

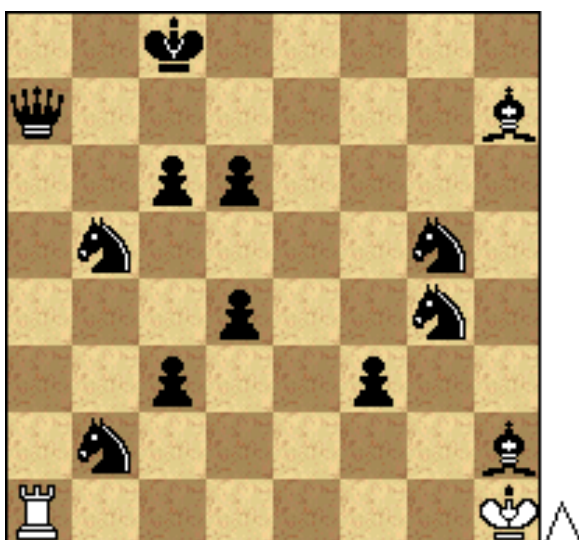
1.2 Задания для контроля

ВАРИАНТ 1

Задание 1. Записать позицию



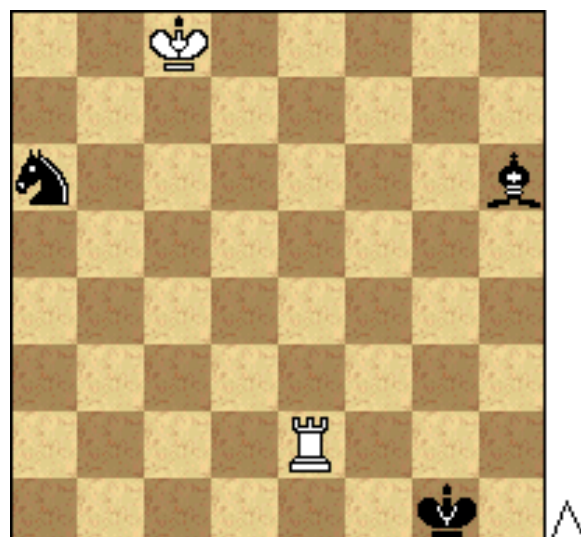
Задание 2. Побить ладьей все фигуры противника (кроме короля)



Задание 3. Побить ладьей черного коня



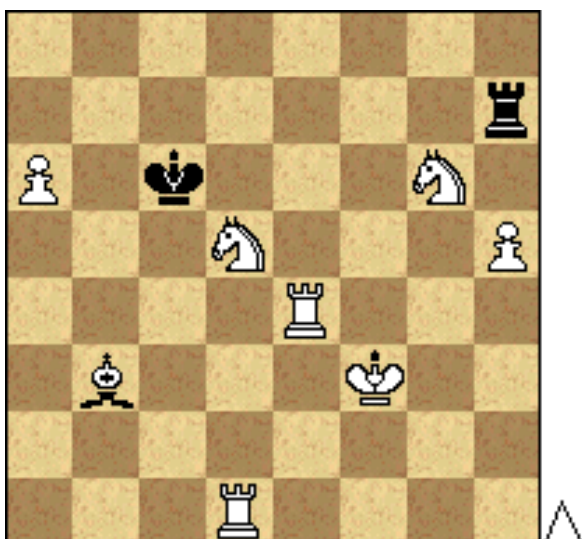
Задание 4. Напасть ладьей на две фигуры противника



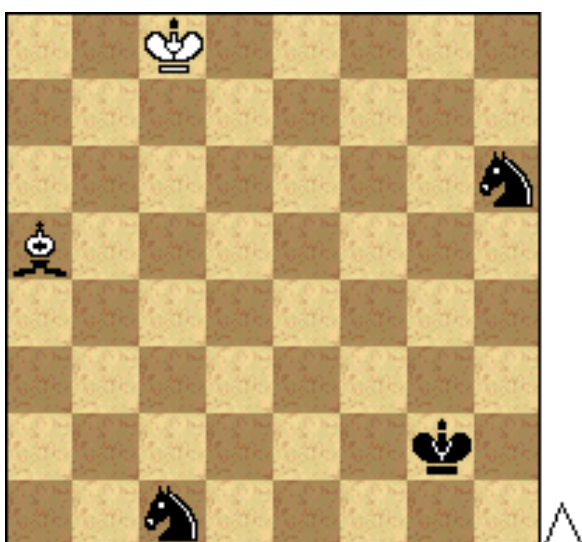
Задание 5. Побить слоном все фигуры противника (кроме короля)



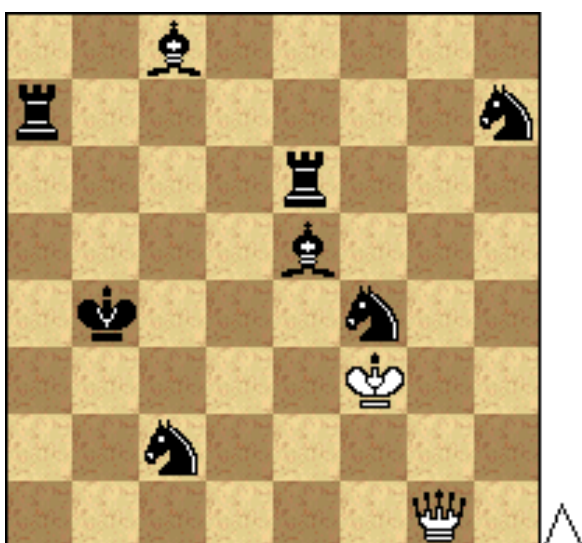
Задание 6. Побить слоном черную ладью



Задание 7. Напасть слоном на две фигуры противника

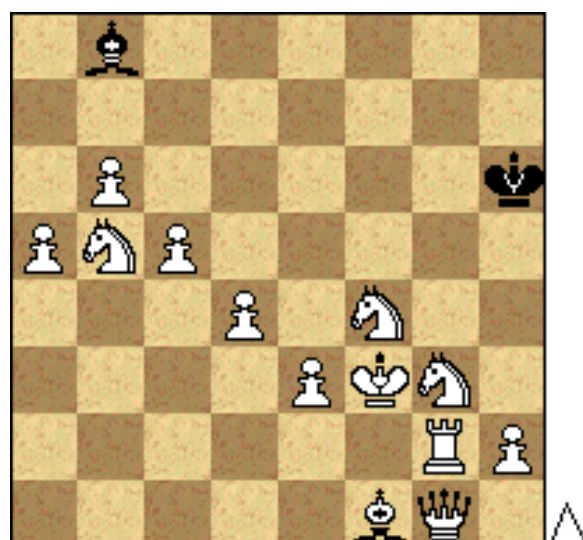


Задание 8. Побить ферзем все фигуры противника (кроме короля)

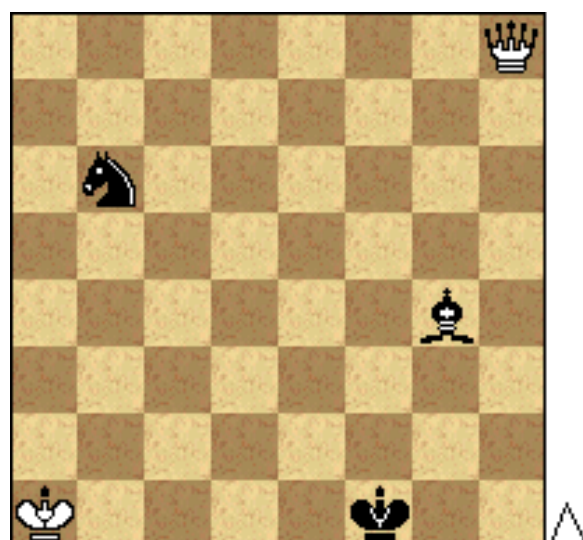


Задание 9. Побить ферзем черного

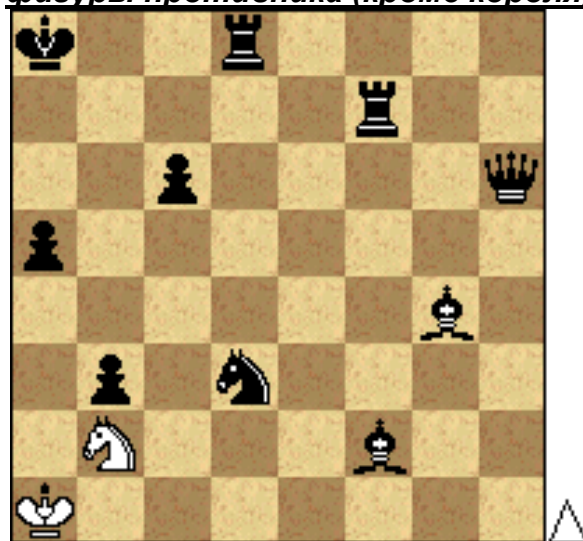
слона



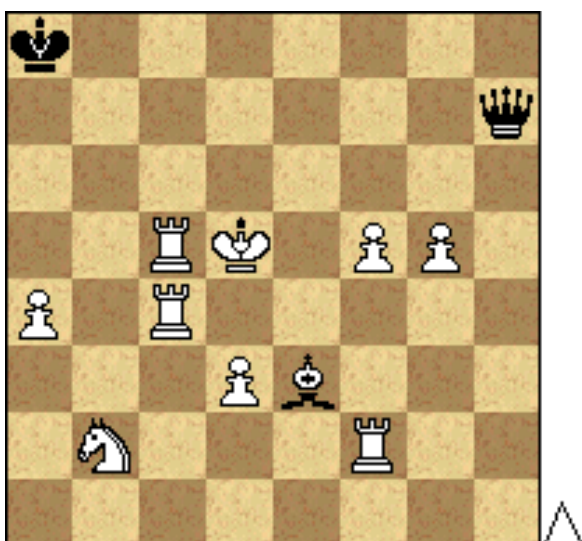
Задание 10. Напасть ферзем на две фигуры противника



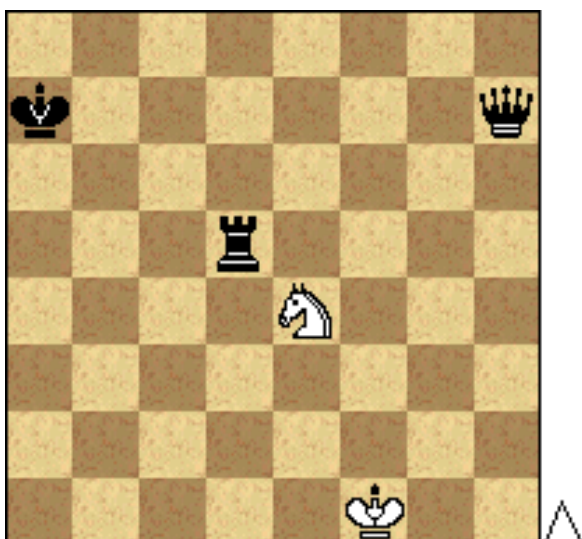
Задание 11. Побить конем все фигуры противника (кроме короля)



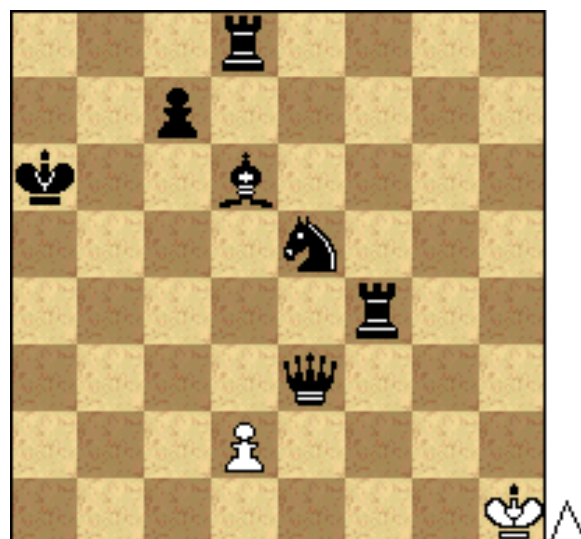
Задание 12. Побить конем черного ферзя



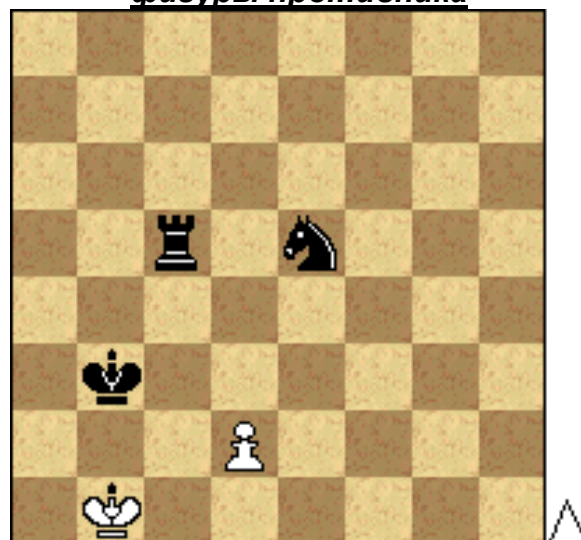
Задание 13. Напасть конем на две фигуры противника



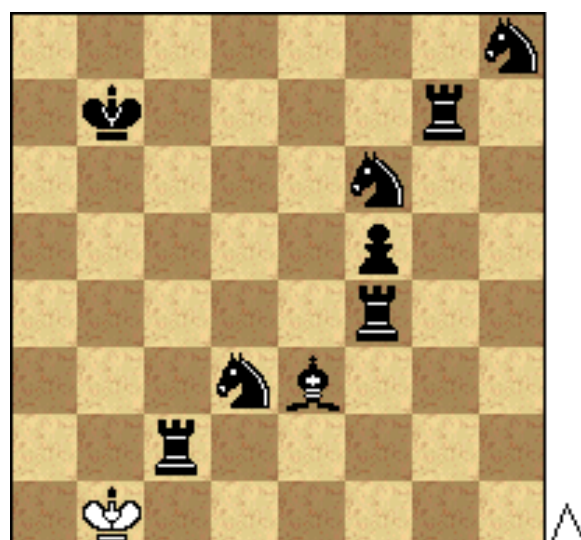
Задание 14. Побить пешкой все фигуры противника (кроме короля)



Задание 15. Напасть пешкой на две фигуры противника

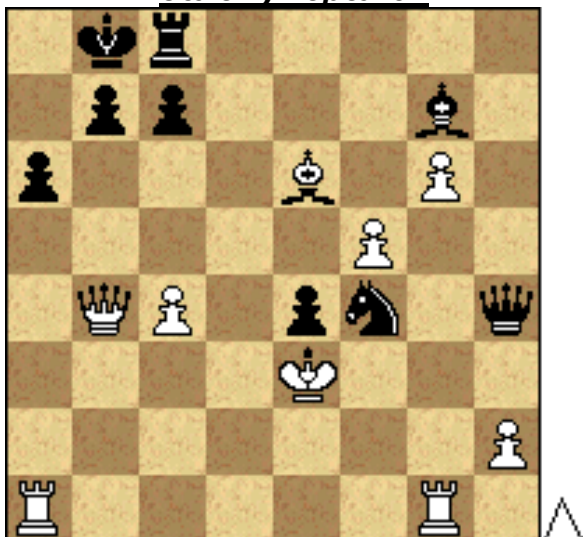


Задание 16. Побить королем все фигуры противника (кроме короля)

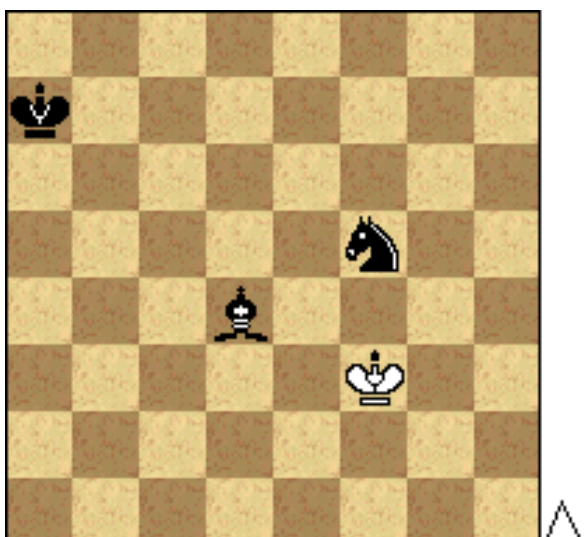


Задание 17. Какое поле доступно

белому королю?



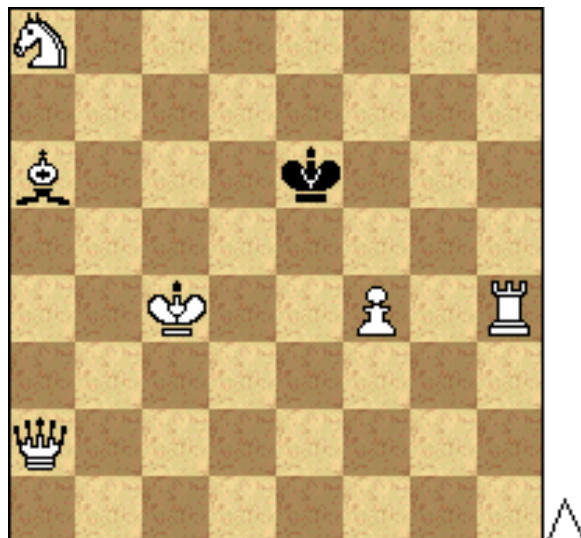
Задание 18. Напасть королем на две фигуры противника



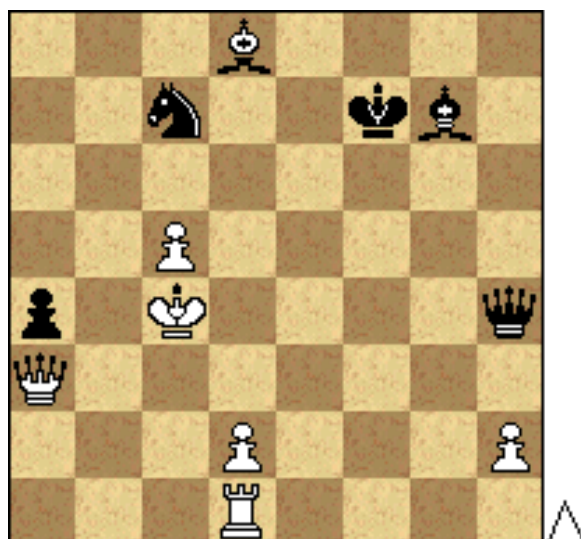
Задание 19. Какая рокировка возможна?



Задание 20. Объявить шах королю каждой фигурой



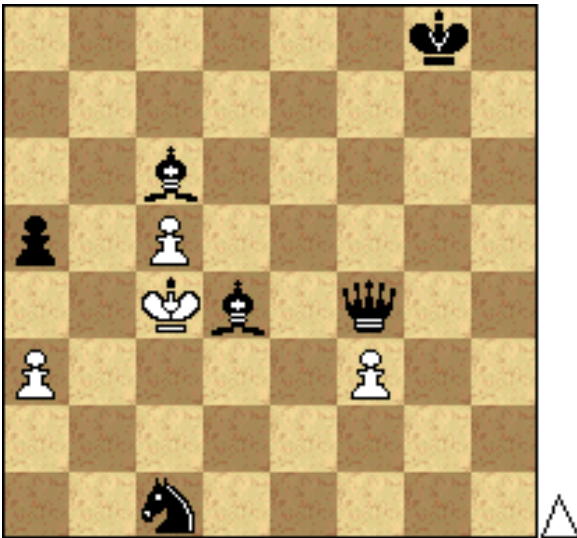
Задание 21. Избавиться от шаха



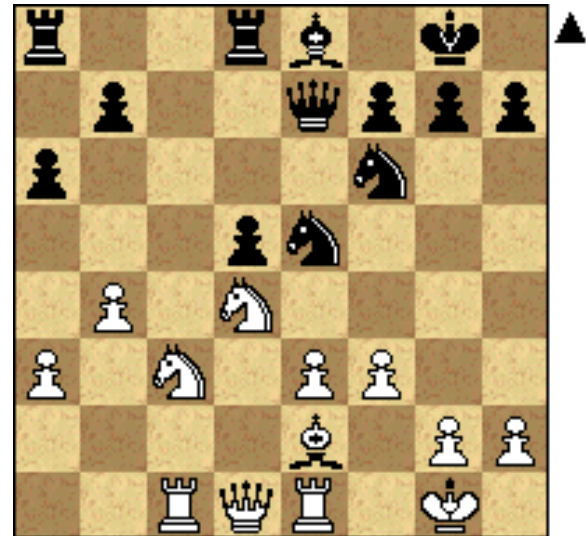
Задание 22. Пат или не пат?

ВАРИАНТ 2

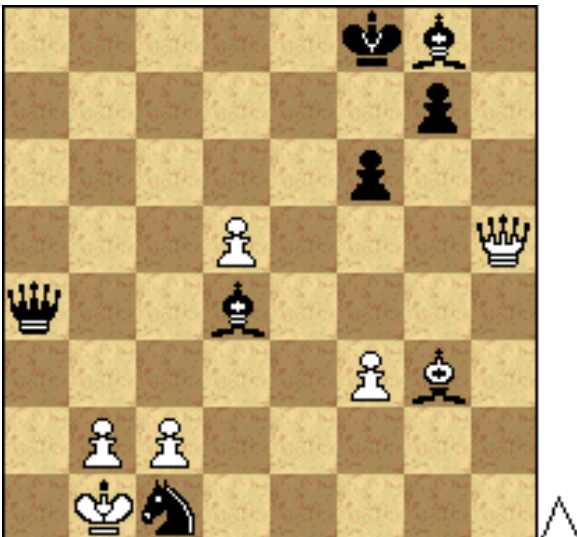
Задание 1. Записать позицию



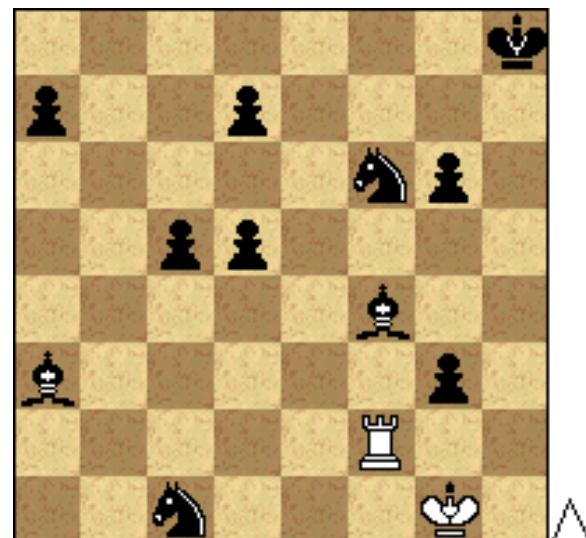
Задание 23. Поставить мат



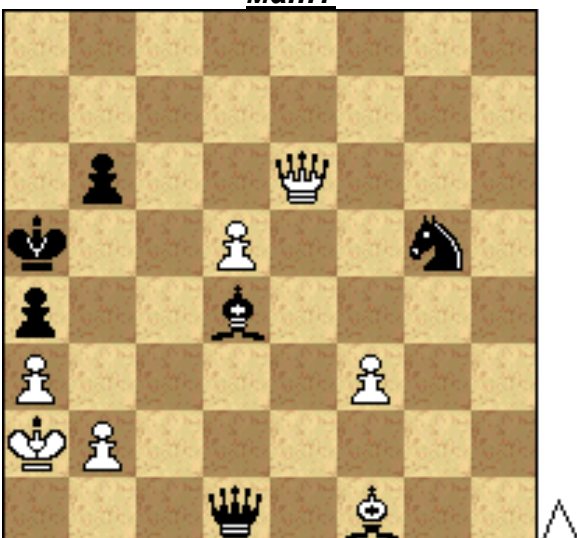
Задание 2. Побить ладьей все фигуры противника (кроме короля)

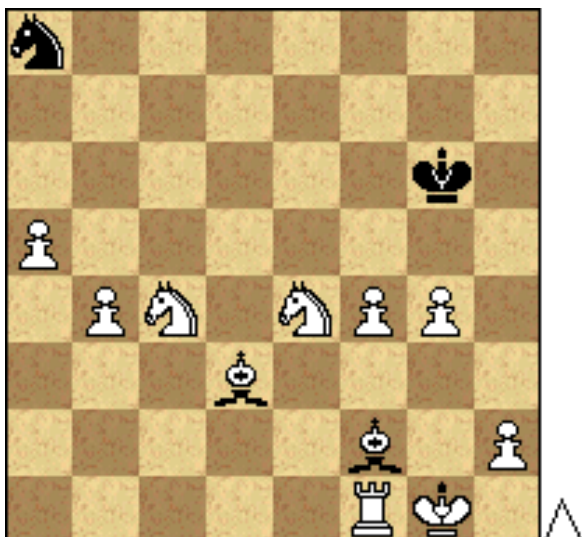


Задание 24. Можно ли поставить мат?

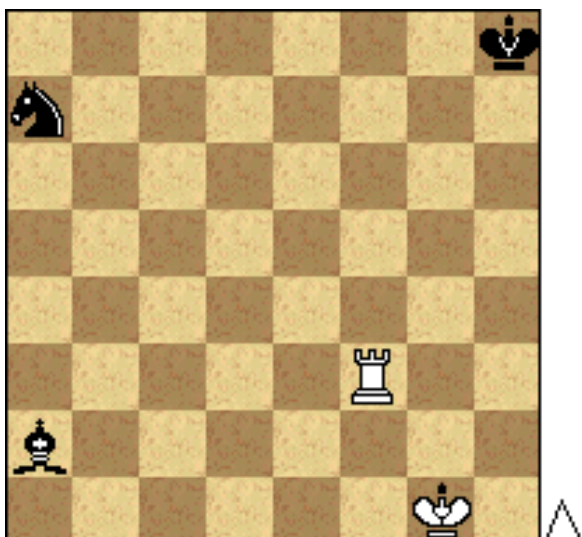


Задание 3. Побить ладьей черного коня

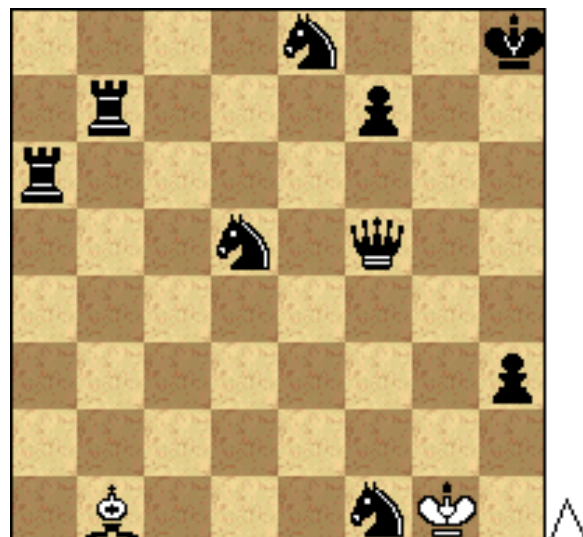




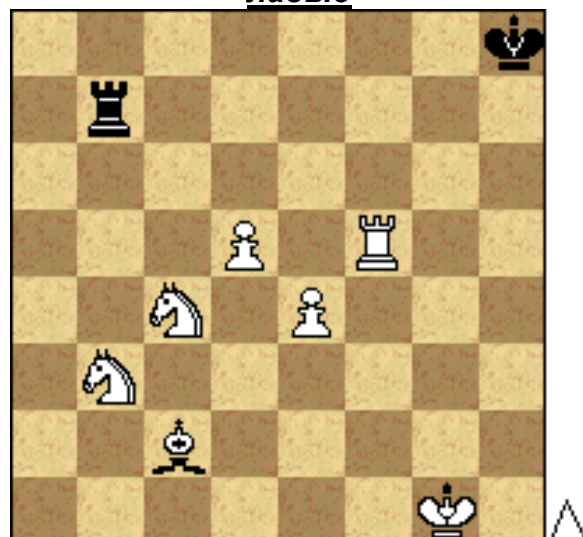
Задание 4. Напасть ладьей на две фигуры противника



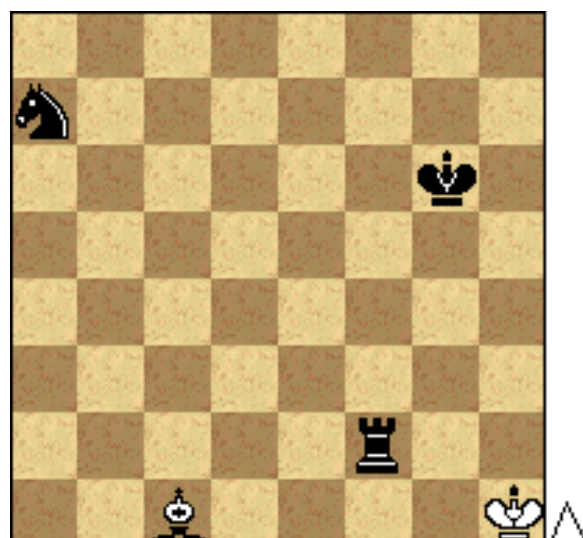
Задание 5. Побить слоном все фигуры противника (кроме короля)



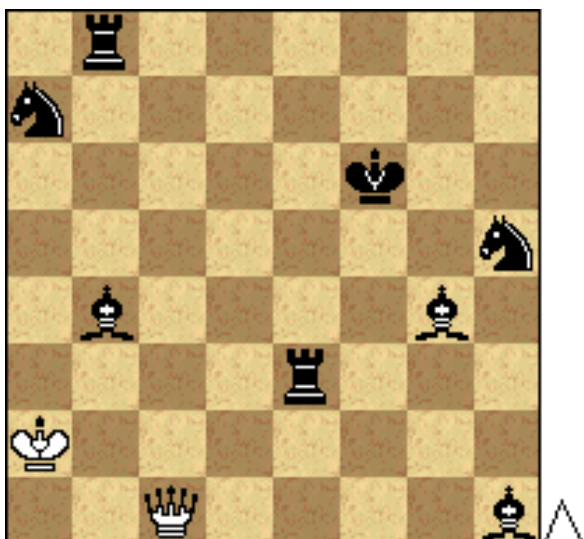
Задание 6. Побить слоном черную ладью



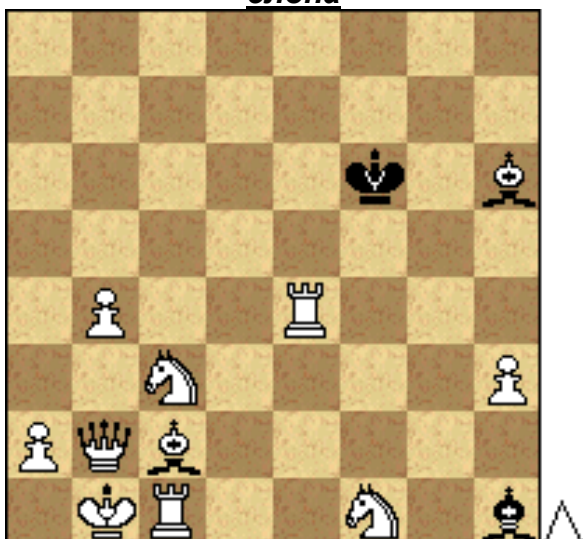
Задание 7. Напасть слоном на две фигуры противника



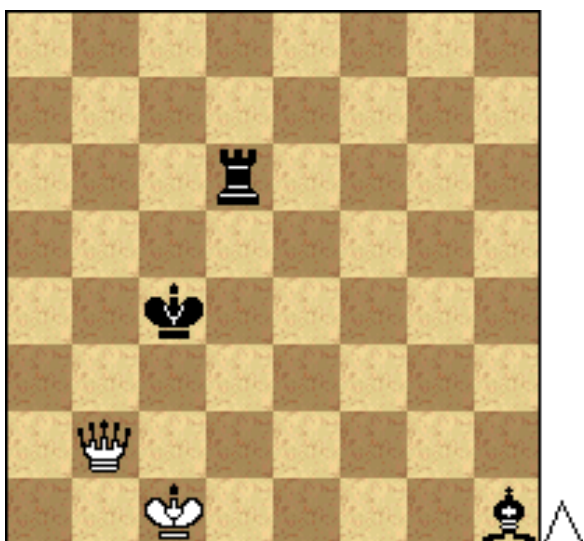
Задание 8. Побить ферзем все фигуры противника (кроме короля)



Задание 9. Побить ферзем черного слона

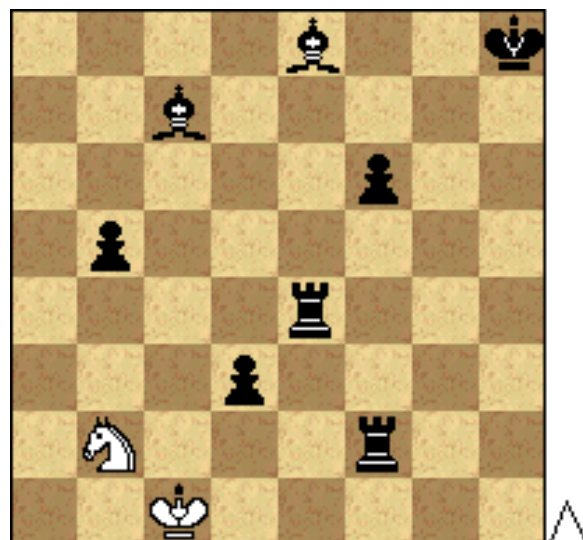


Задание 10. Напасть ферзем на две фигуры противника

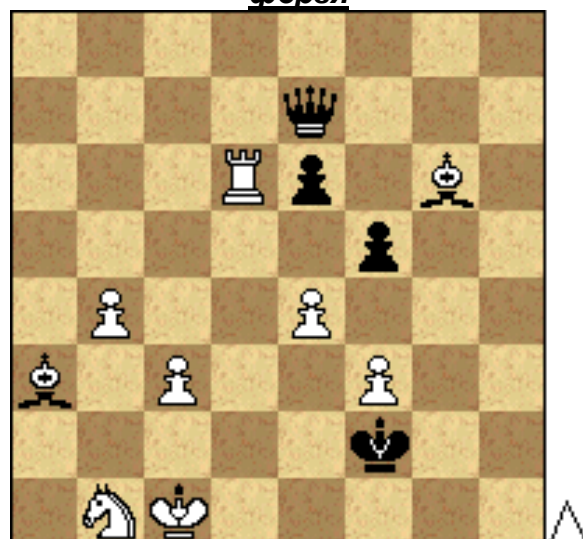


Задание 11. Побить конем все

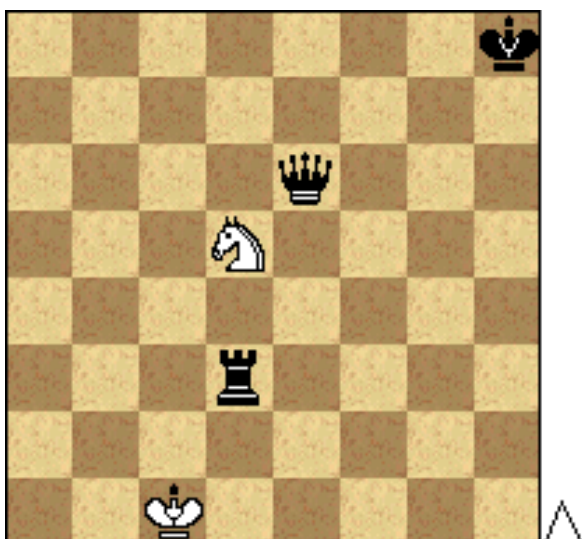
фигуры противника (кроме короля)



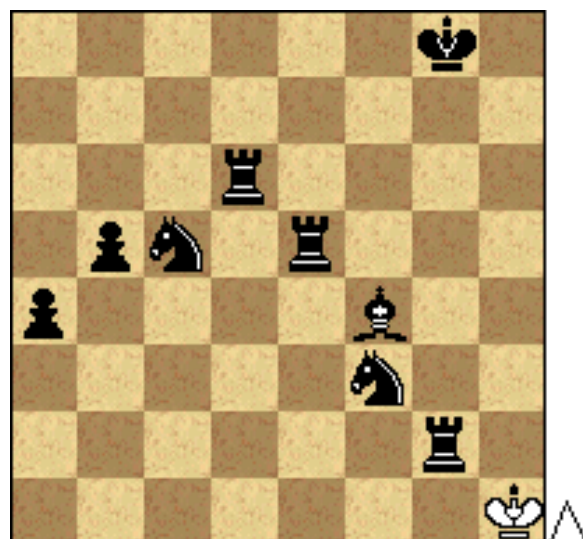
Задание 12. Побить конем черного ферзя



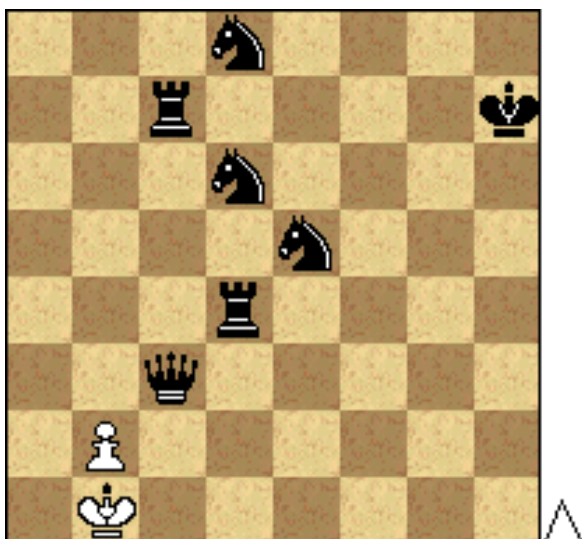
Задание 13. Напасть конем на две фигуры противника



Задание 14. Побить пешкой все фигуры противника (кроме короля)



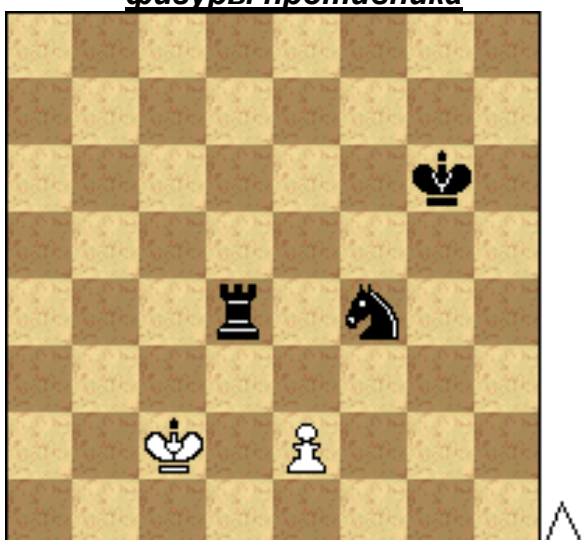
Задание 17. Какое поле доступно белому королю?



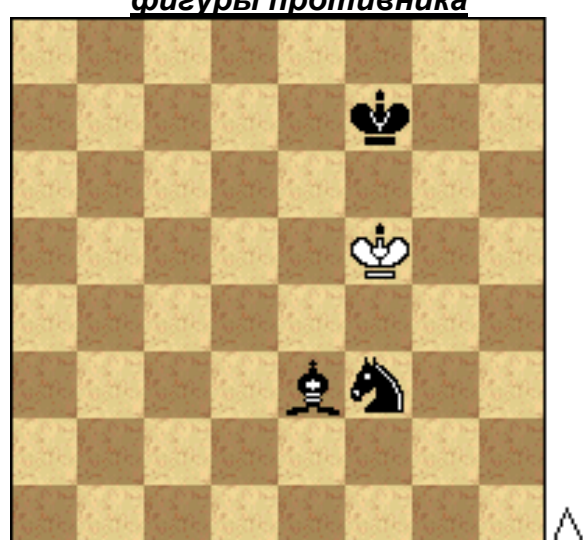
Задание 15. Напасть пешкой на две фигуры противника



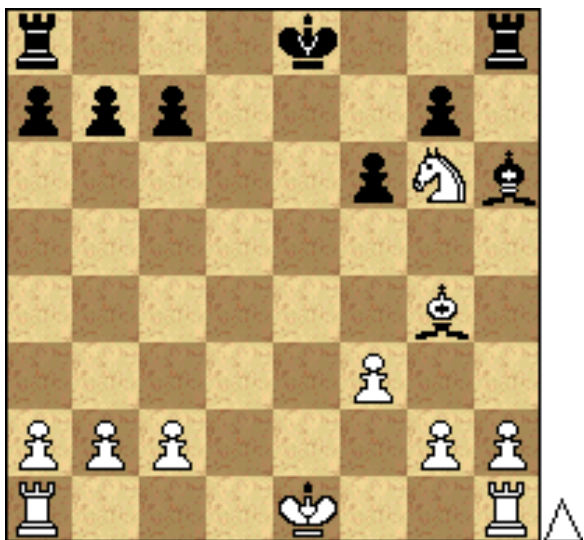
Задание 18. Напасть королем на две фигуры противника



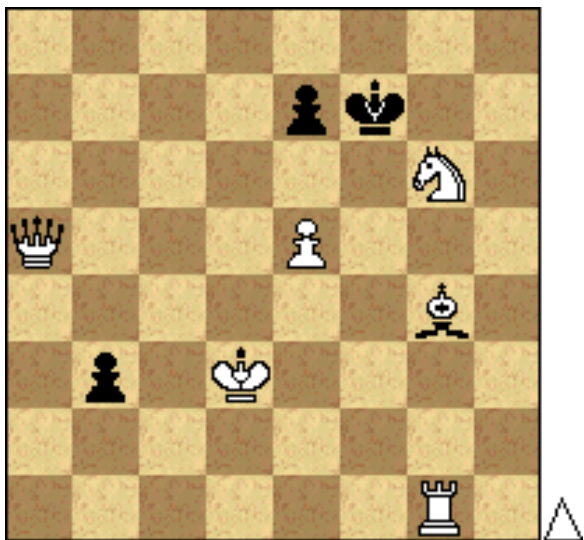
Задание 16. Побить королем все фигуры противника (кроме короля)



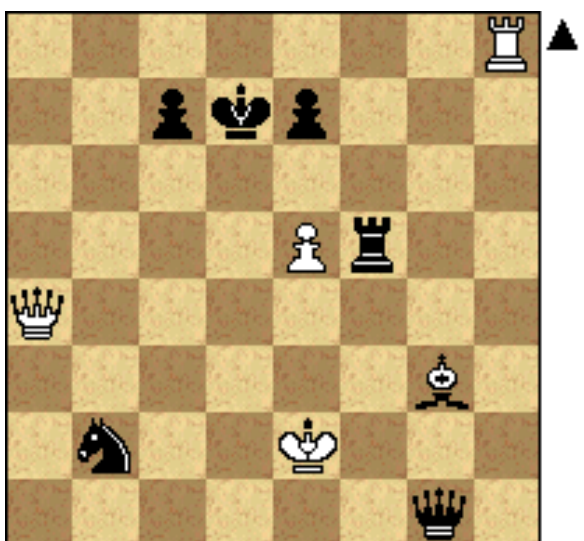
Задание 19. Какая рокировка возможна?



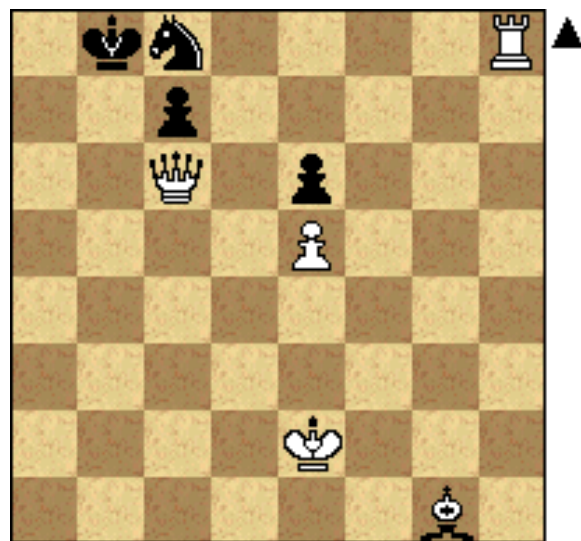
Задание 20. Объявить шах королю каждой фигурой



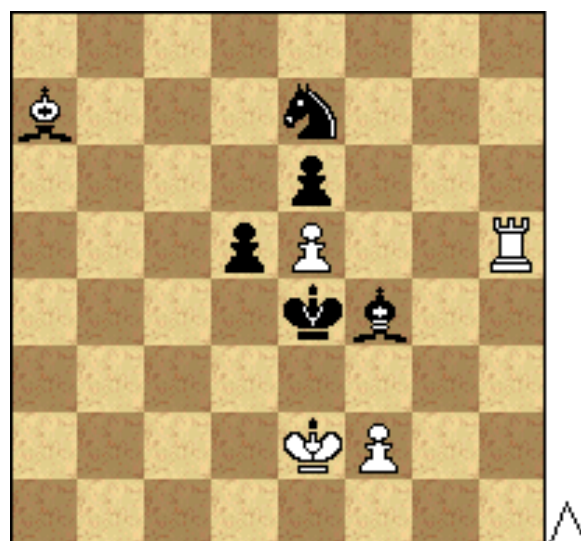
Задание 21. Избавиться от шаха



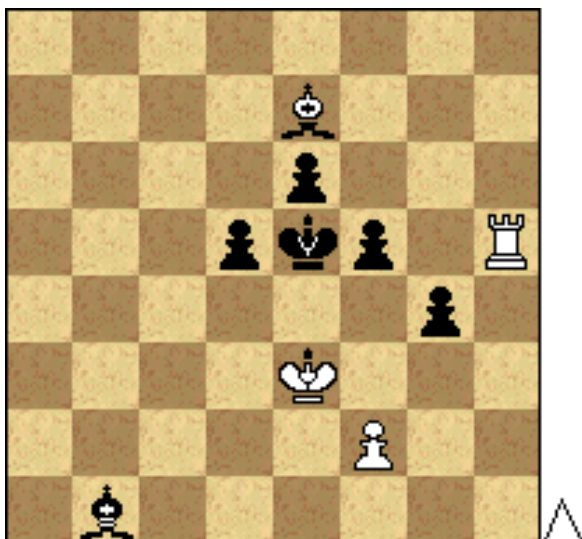
Задание 22. Пат или не пат?



Задание 23. Поставить мат



Задание 24. Можно ли поставить мат?

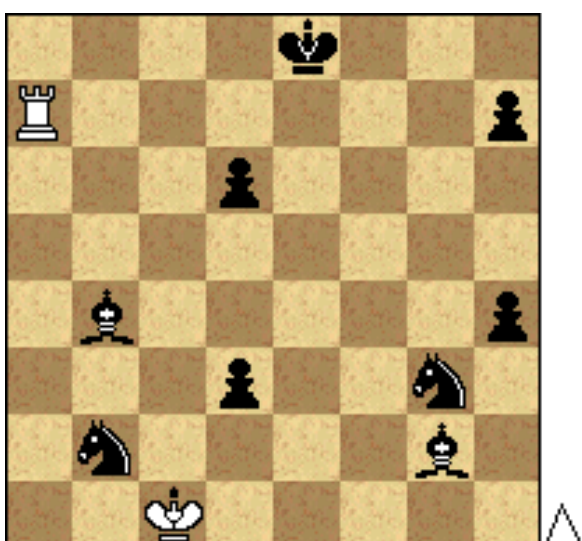


ВАРИАНТ 3

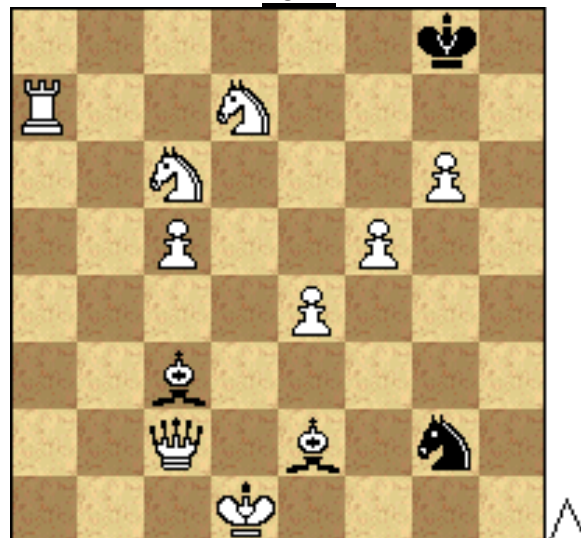
Задание 1. Записать позицию



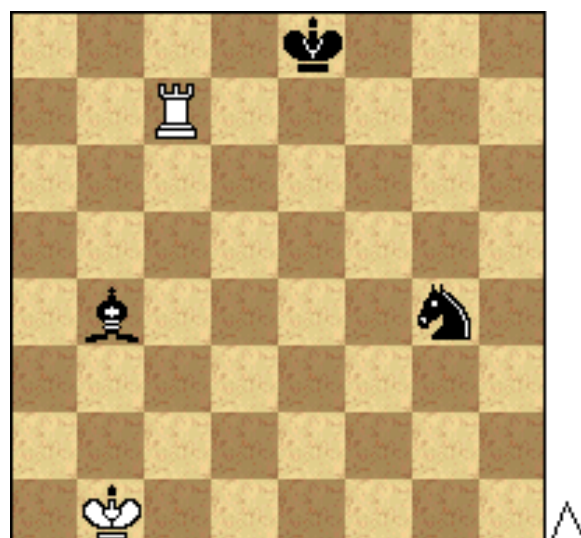
Задание 2. Побить ладьей все фигуры противника (кроме короля)



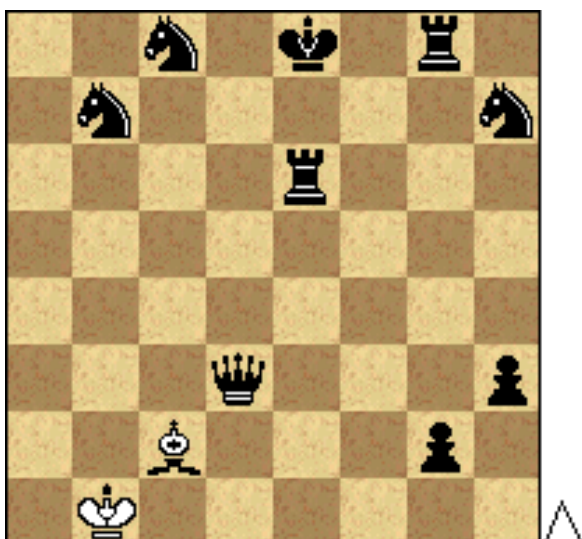
Задание 3. Побить ладьей черного коня



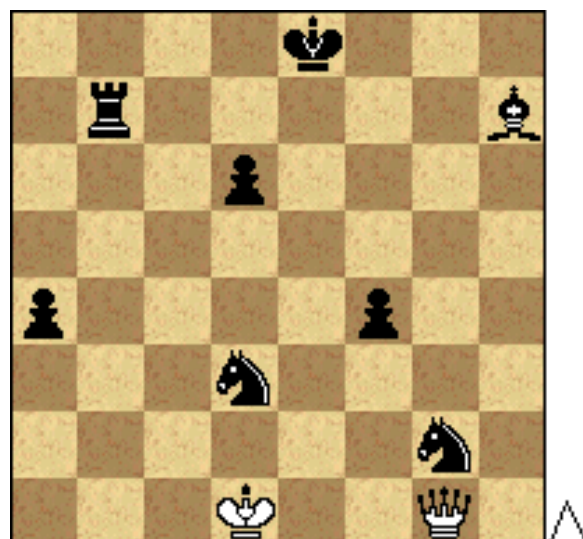
Задание 4. Напасть ладьей на две фигуры противника



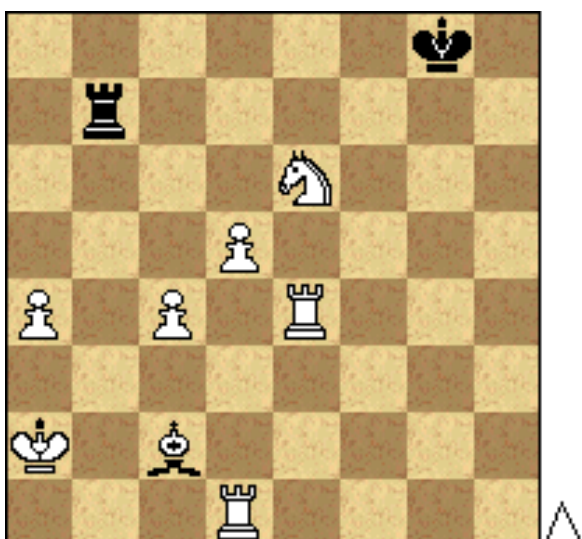
Задание 5. Побить слоном все фигуры противника (кроме короля)



Задание 6. Побить слоном черную ладью



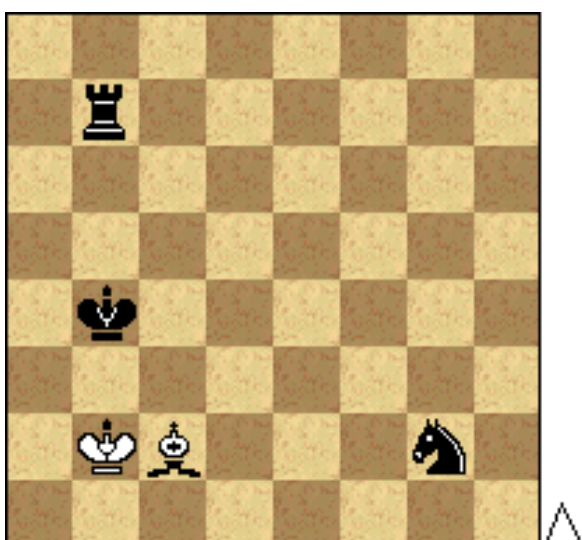
Задание 9. Побить ферзем черного слона



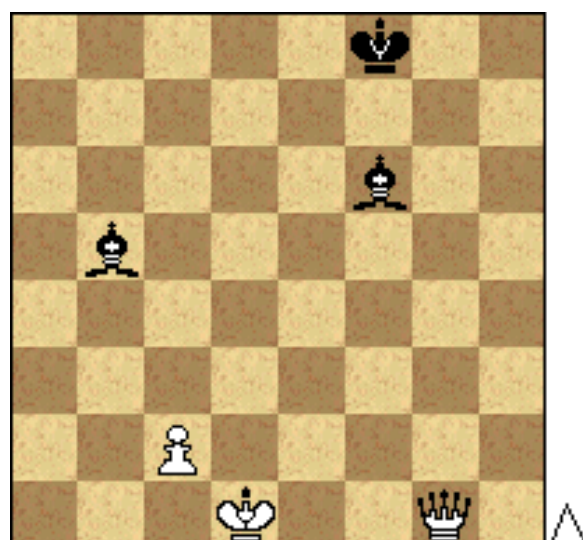
Задание 7. Напасть слоном на две фигуры противника



Задание 10. Напасть ферзем на две фигуры противника

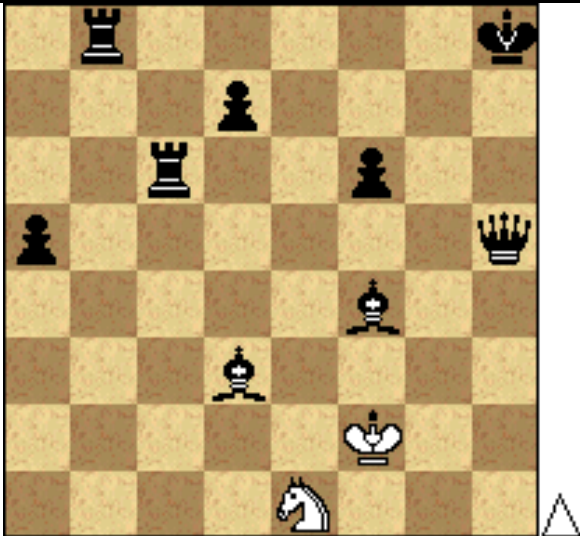


Задание 8. Побить ферзем все фигуры противника (кроме короля)

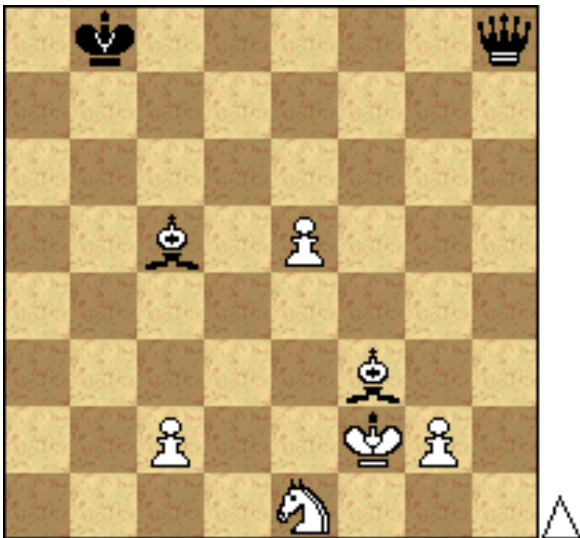


Задание 11. Побить конем все

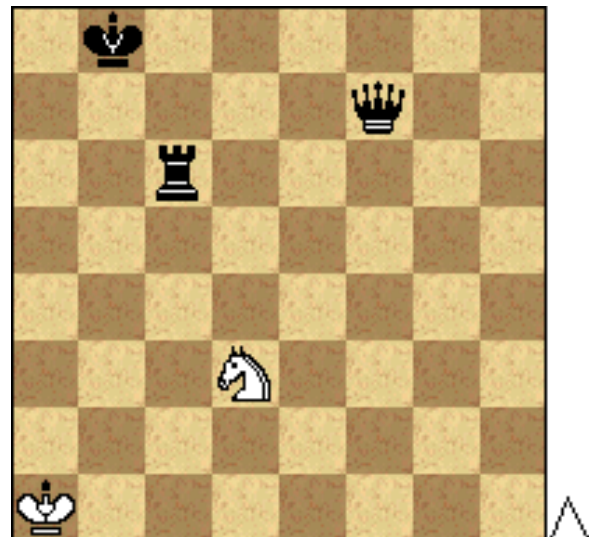
фигуры противника (кроме короля)



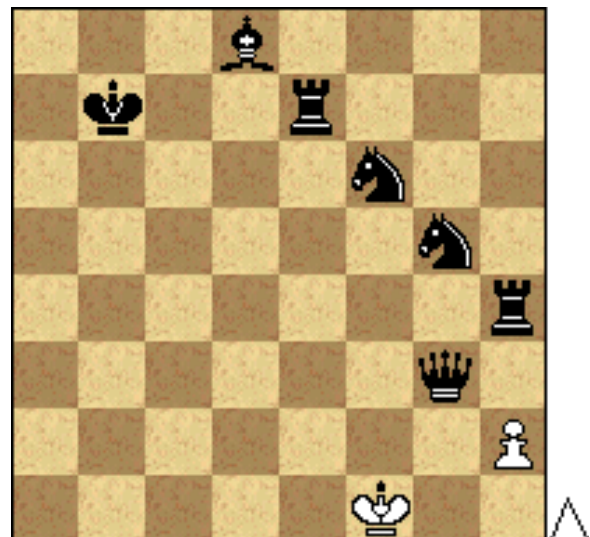
Задание 12. Побить конем черного ферзя



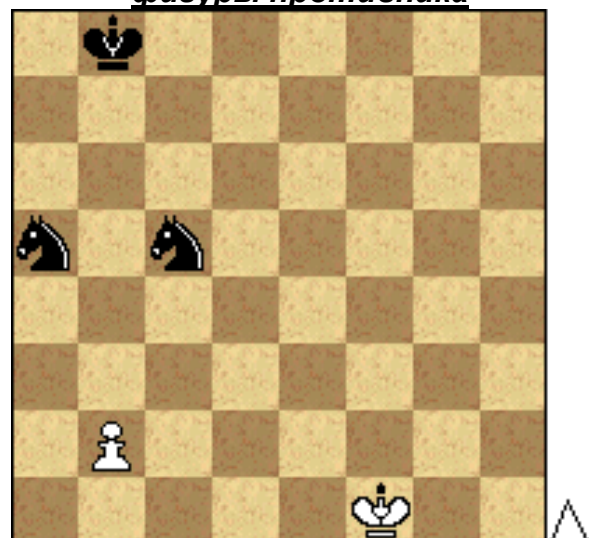
Задание 13. Напасть конем на две фигуры противника



Задание 14. Побить пешкой все фигуры противника (кроме короля)

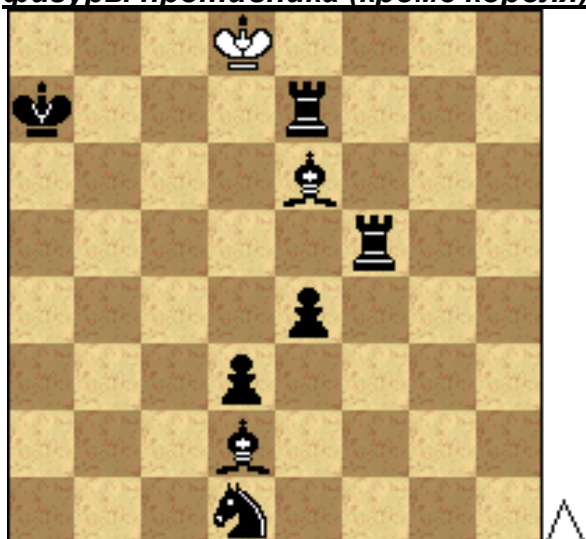


Задание 15. Напасть пешкой на две фигуры противника



Задание 16. Побить королем все

фигуры противника (кроме короля)

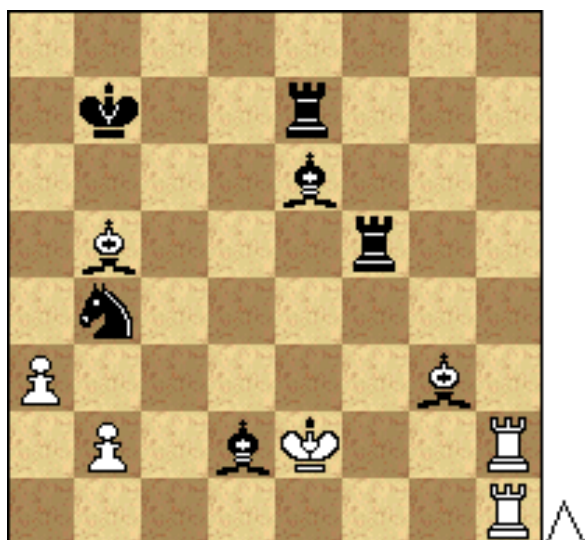


Задание 17. Какое поле доступно белому королю?

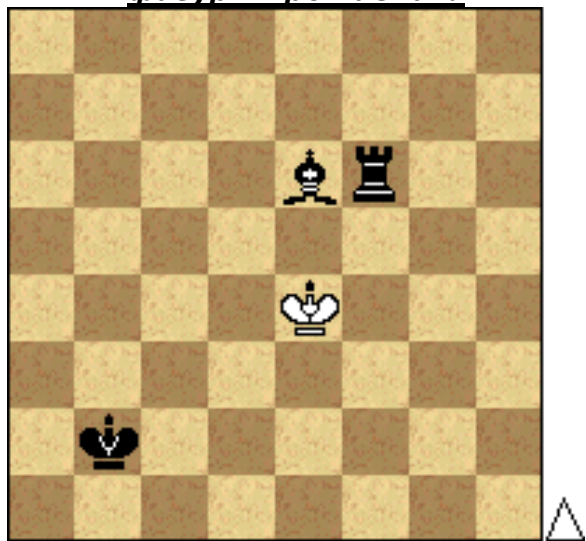
возможна?



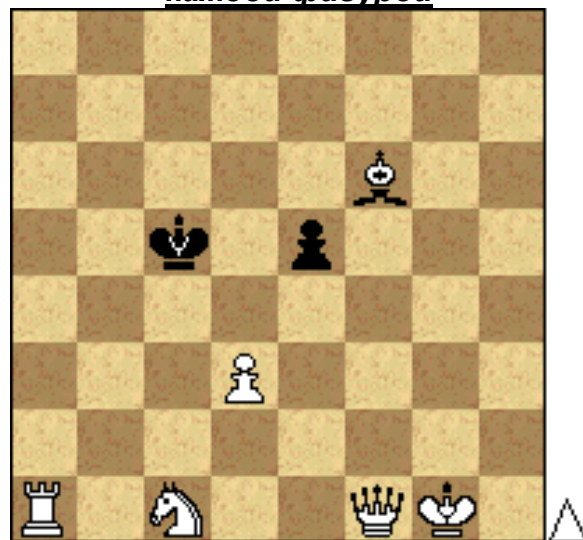
Задание 20. Объявить шах королю каждой фигурой



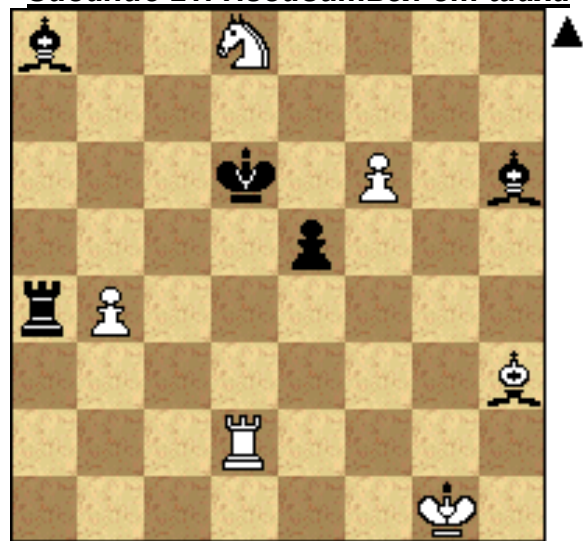
Задание 18. Напасть королем на две фигуры противника



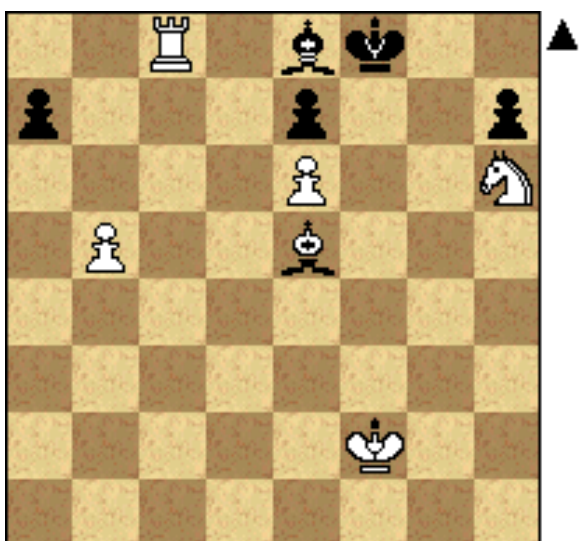
Задание 19. Какая рокировка



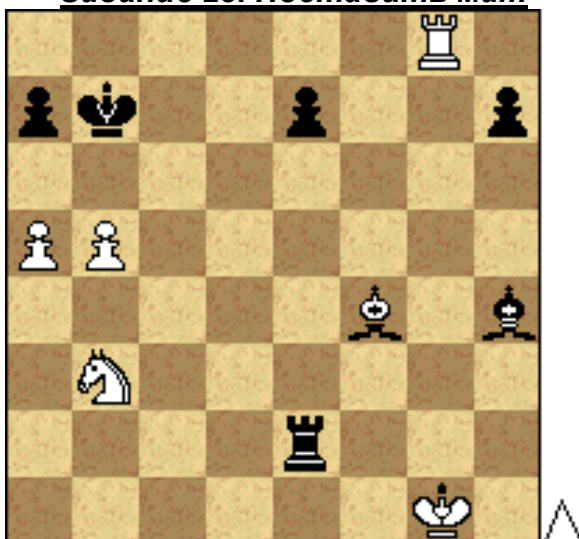
Задание 21. Избавиться от шаха



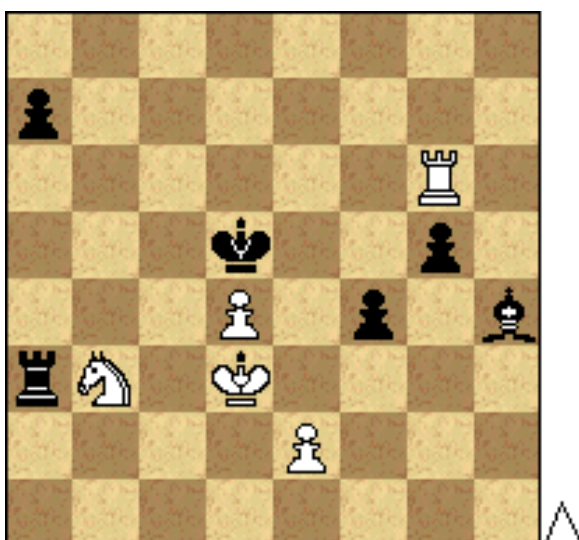
Задание 22. Пат или не пат?



Задание 23. Поставить мат

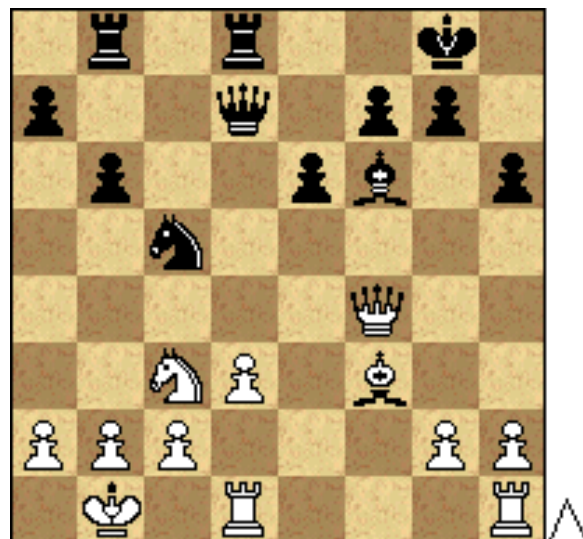


Задание 24. Можно ли поставить мат?

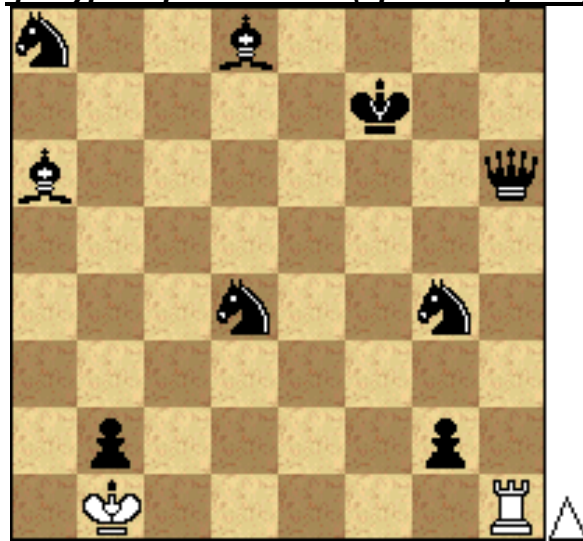


ВАРИАНТ 4

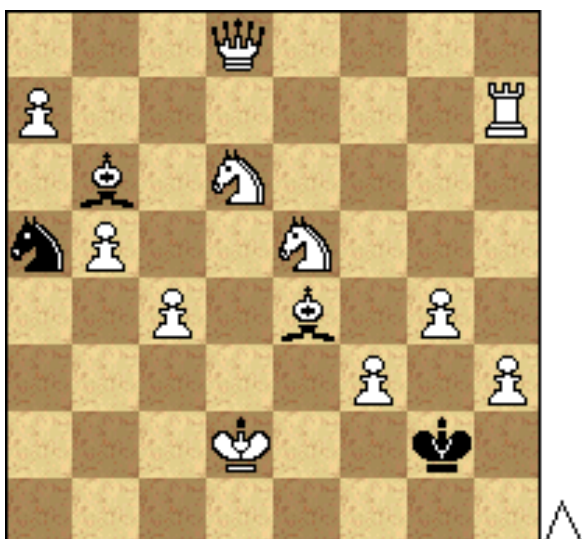
Задание 1. Записать позицию



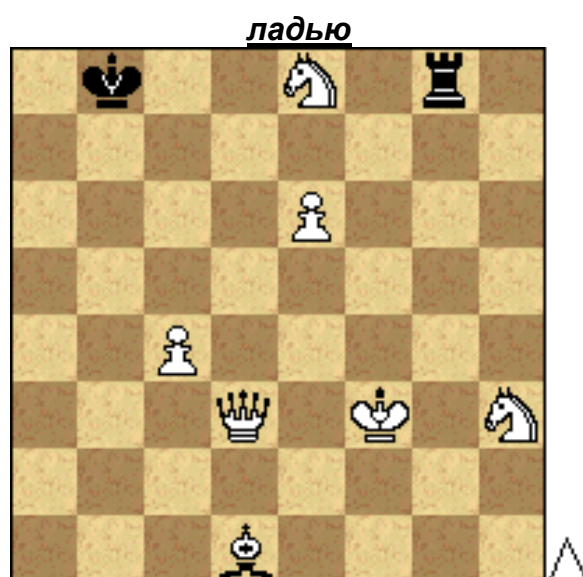
Задание 2. Побить ладьей все фигуры противника (кроме короля)



Задание 3. Побить ладьей черного коня

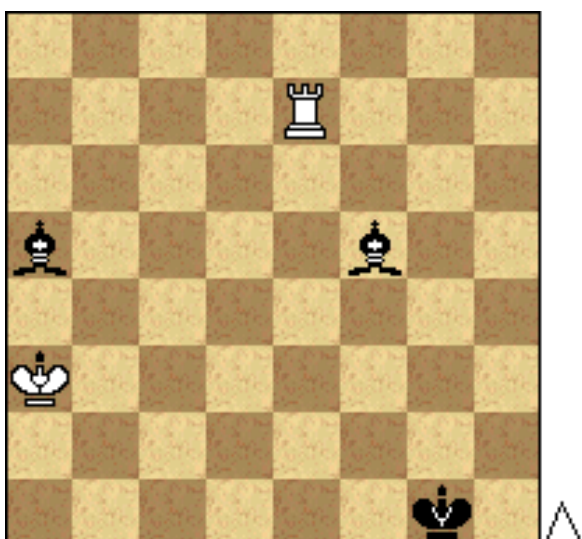


Задание 4. Напасть ладьей на две фигуры противника

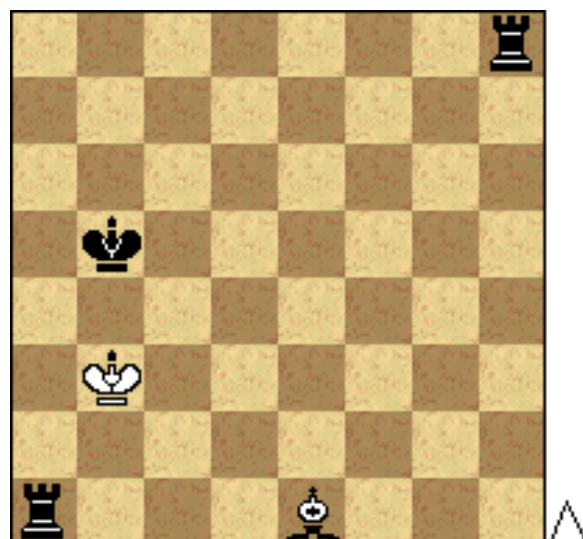


ладью

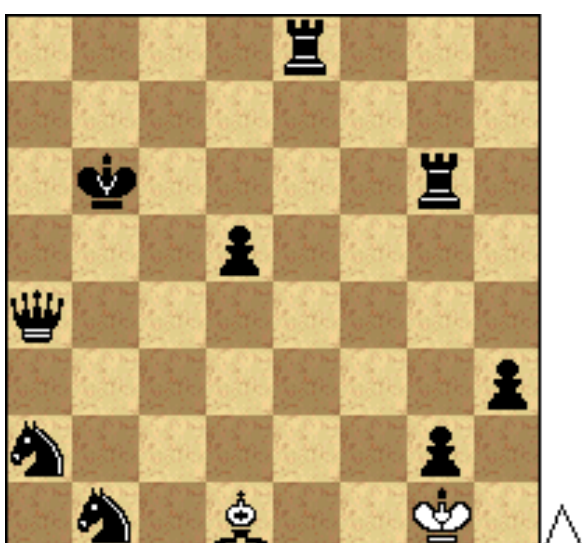
Задание 7. Напасть слоном на две фигуры противника



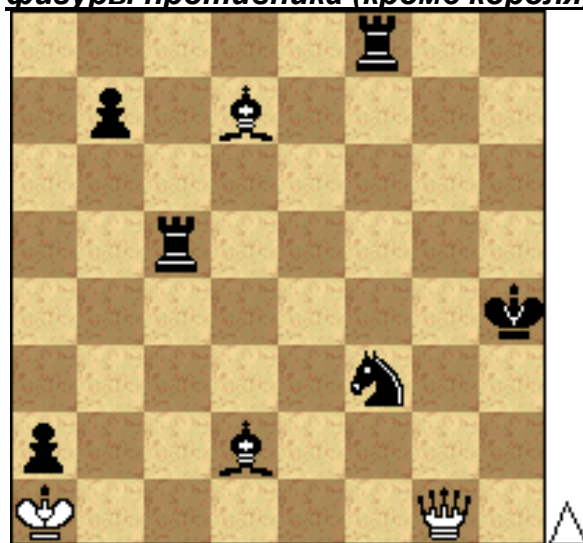
Задание 5. Побить слоном все фигуры противника (кроме короля)



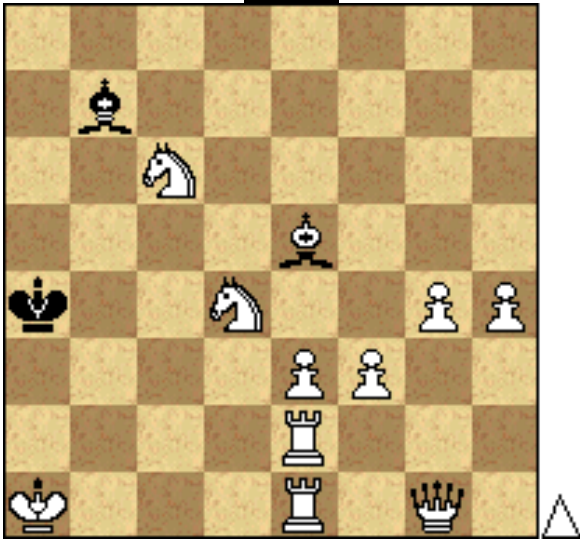
Задание 8. Побить ферзем все фигуры противника (кроме короля)



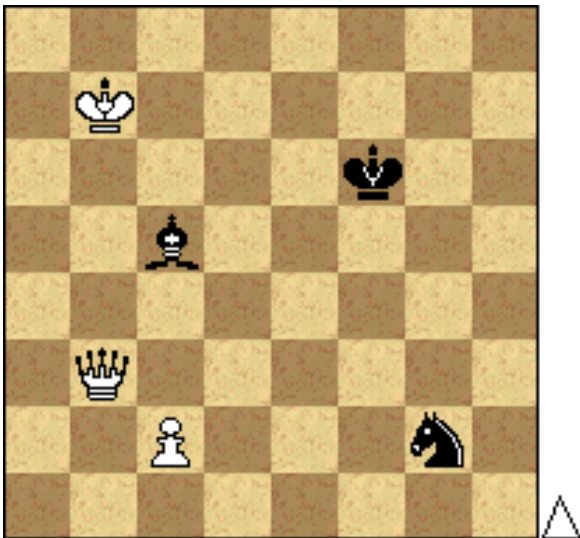
Задание 6. Побить слоном черную



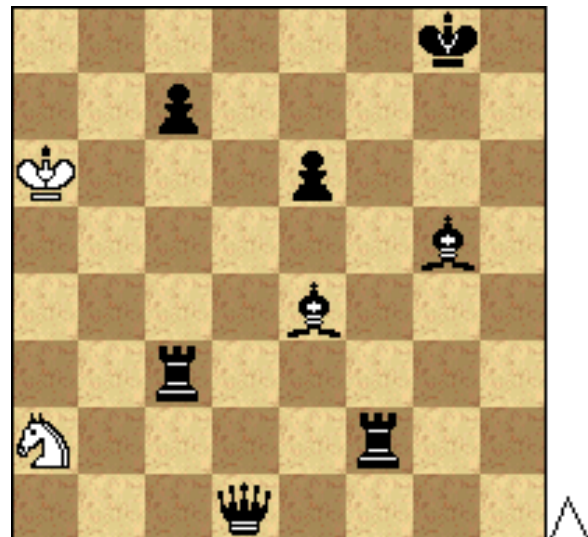
Задание 9. Побить ферзем черного слона



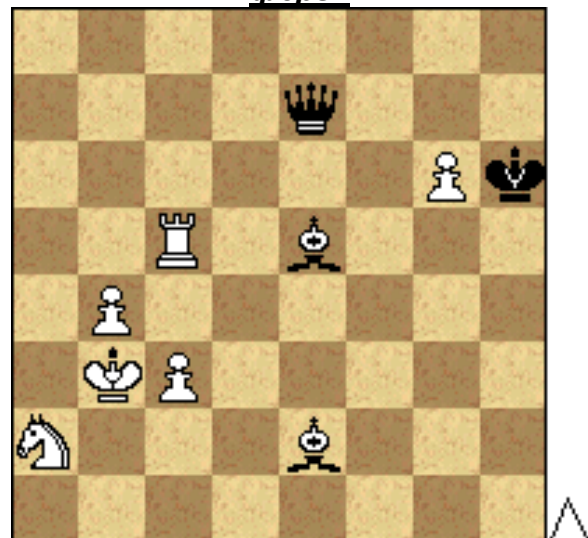
Задание 10. Напасть ферзем на две фигуры противника



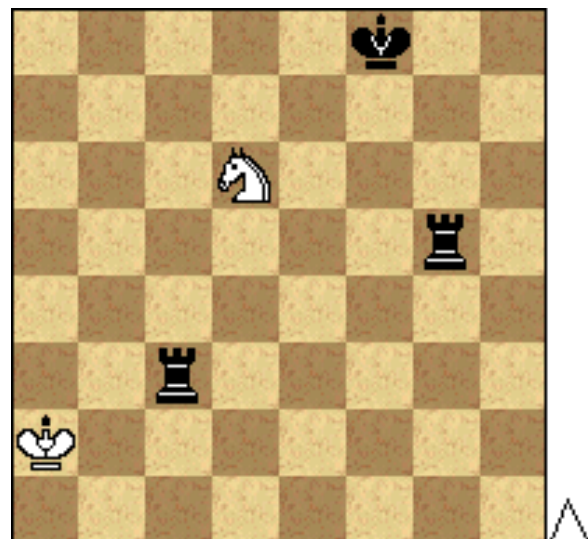
Задание 11. Побить конем все фигуры противника (кроме короля)



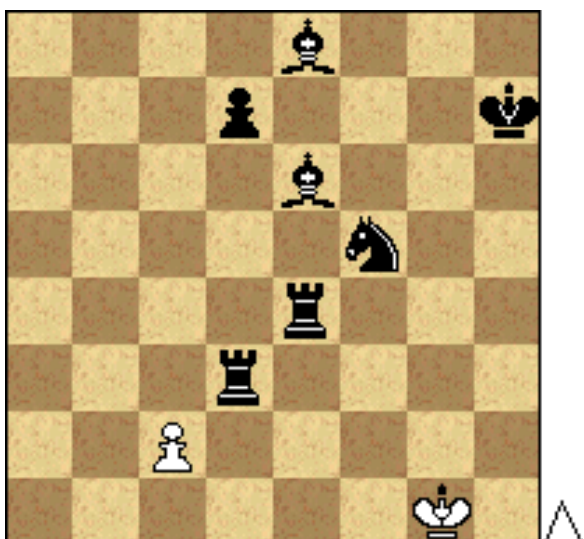
Задание 12. Побить конем черного ферзя



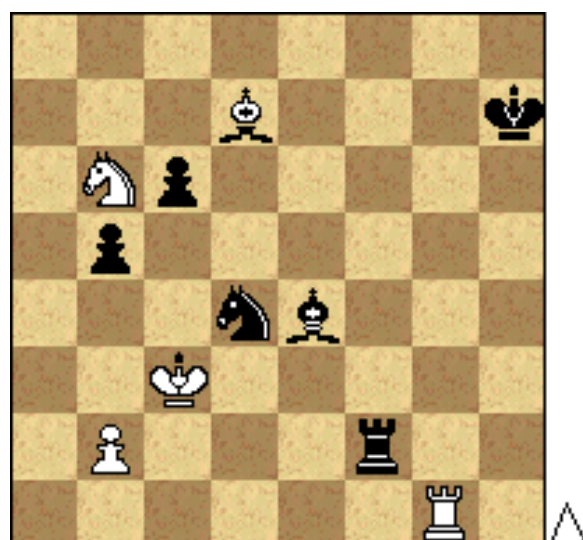
Задание 13. Напасть конем на две фигуры противника



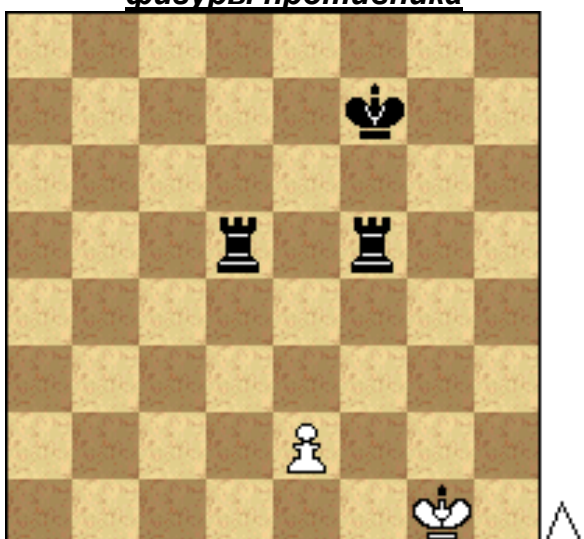
Задание 14. Побить пешкой все фигуры противника (кроме короля)



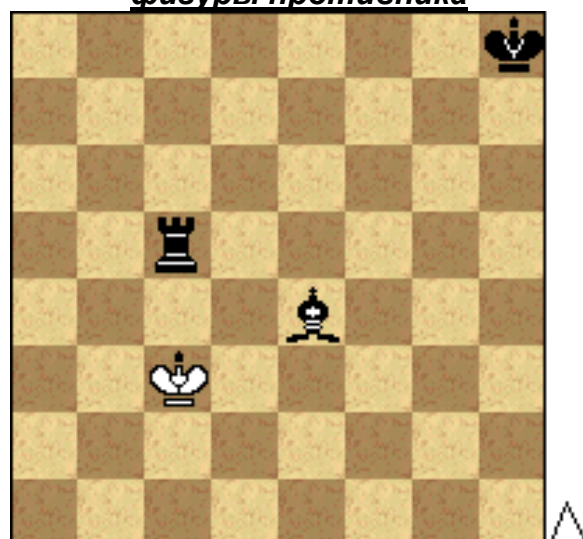
Задание 15. Напасть пешкой на две фигуры противника



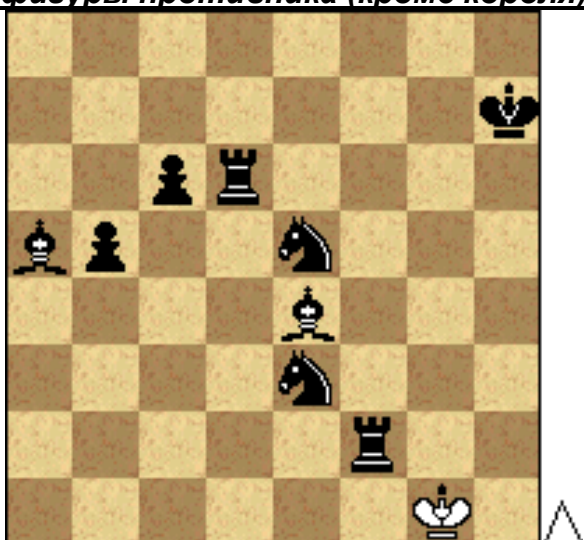
Задание 18. Напасть королем на две фигуры противника



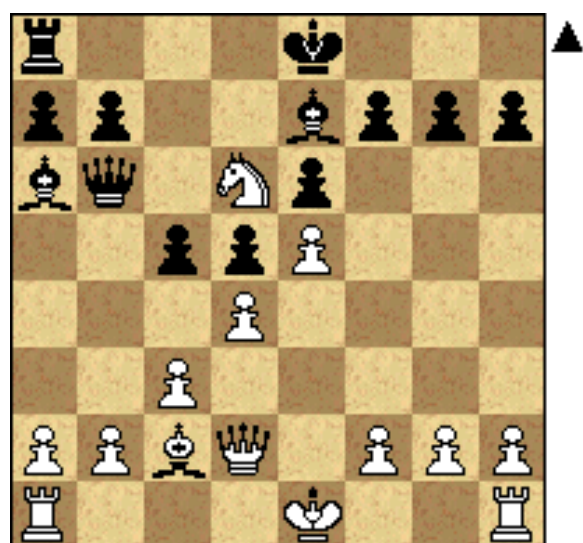
Задание 16. Побить королем все фигуры противника (кроме короля)



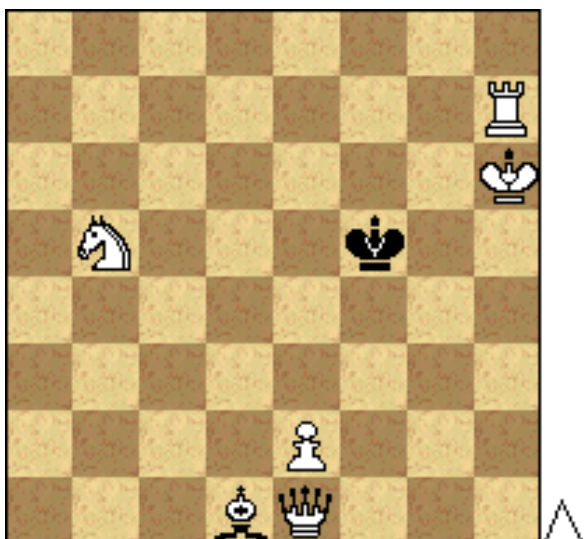
Задание 19. Какая рокировка возможна?



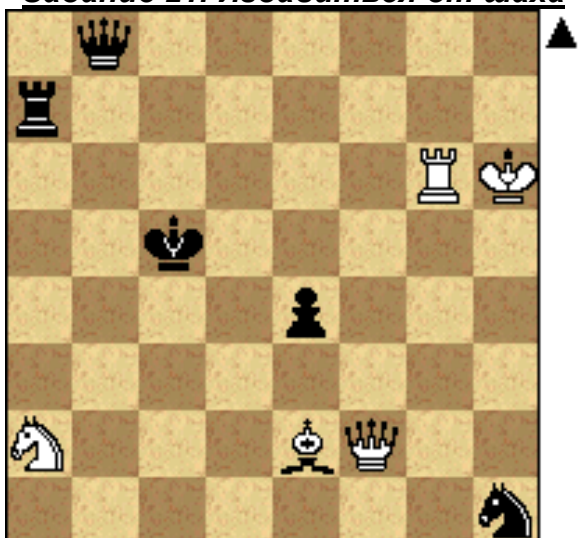
Задание 17. Какое поле доступно белому королю?



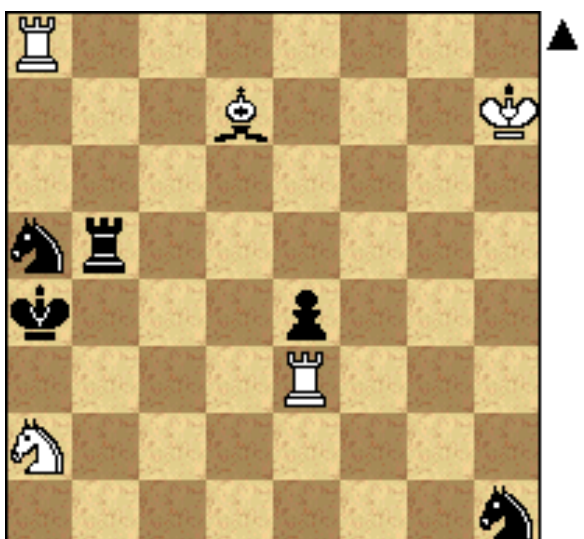
Задание 20. Объявить шах королю каждой фигурой



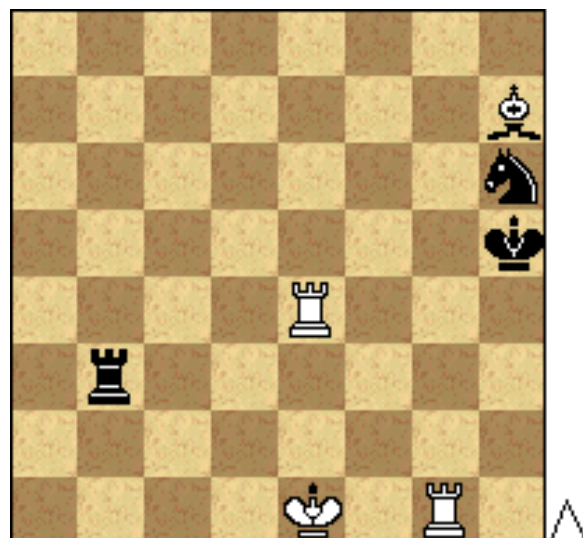
Задание 21. Избавиться от шаха



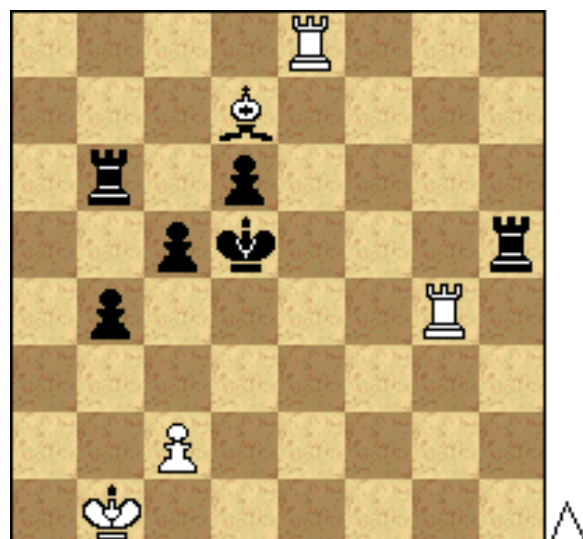
Задание 22. Пат или не пат?



Задание 23. Поставить мат

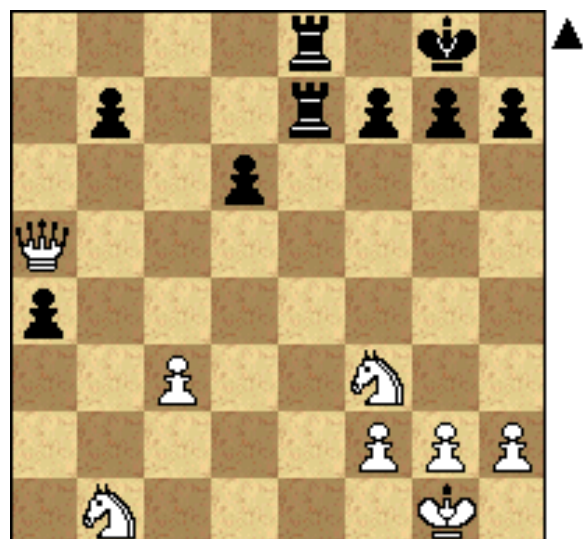


Задание 24. Можно ли поставить мат?

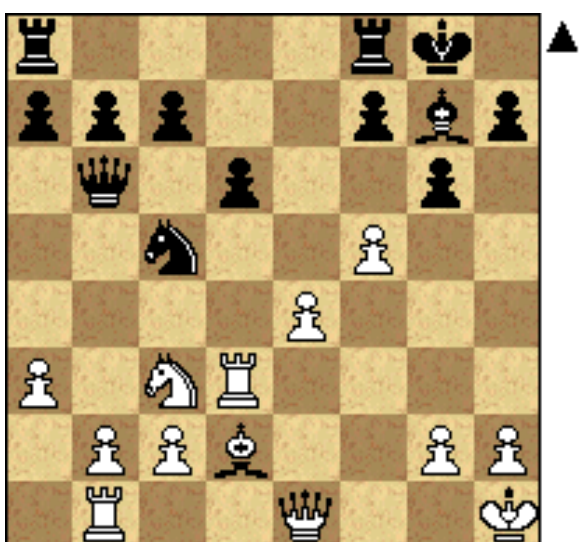


ВАРИАНТ 5

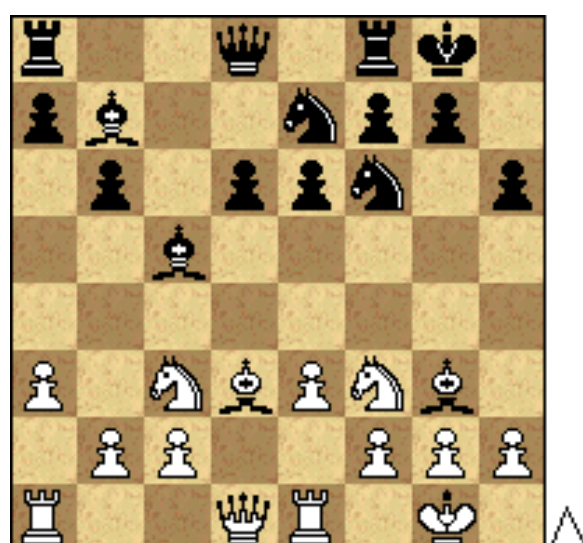
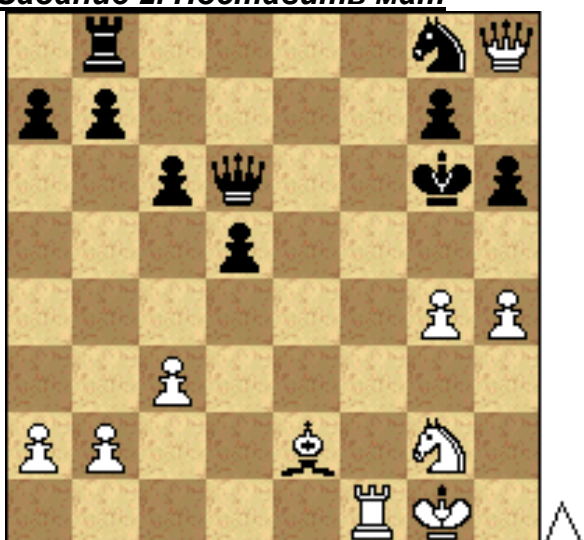
Задание 1. Найти все взятия и выбрать лучшее



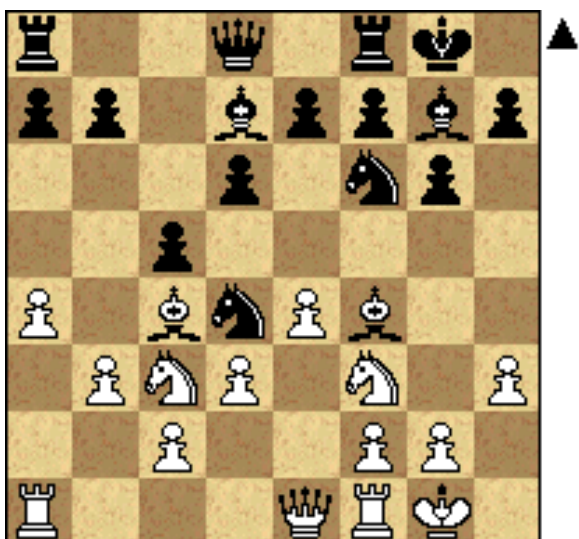
Задание 3. Поймать фигуру



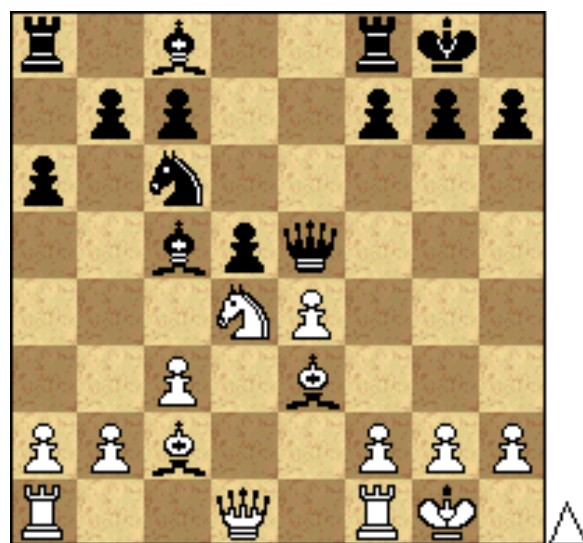
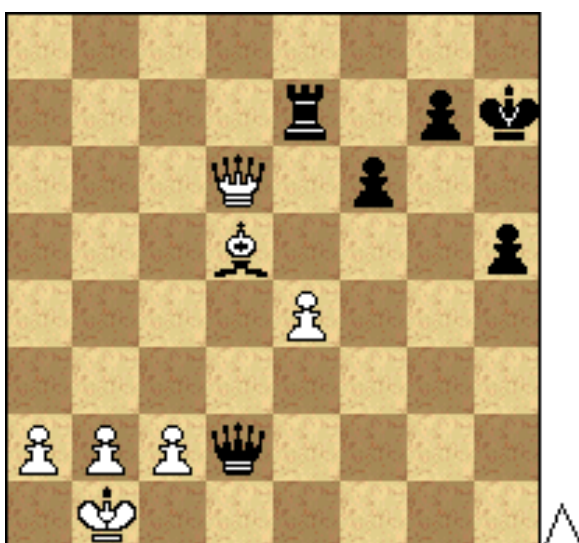
Задание 2. Поставить мат



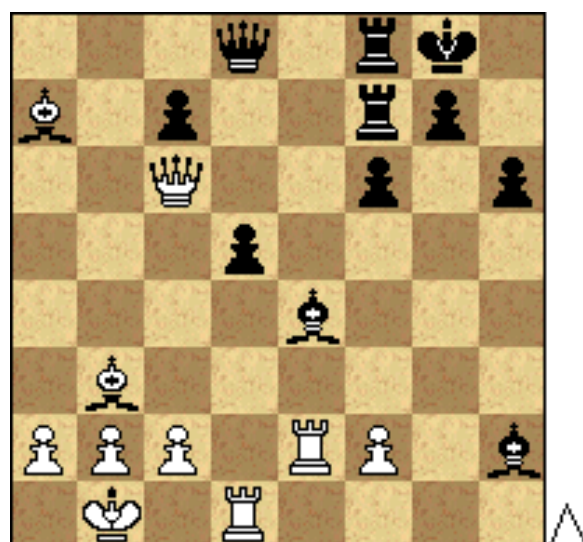
Задание 4. Двойной удар



Задание 5. Открытое нападение

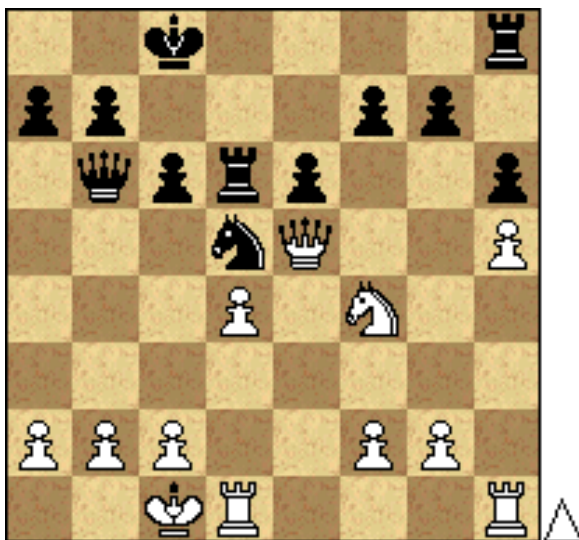
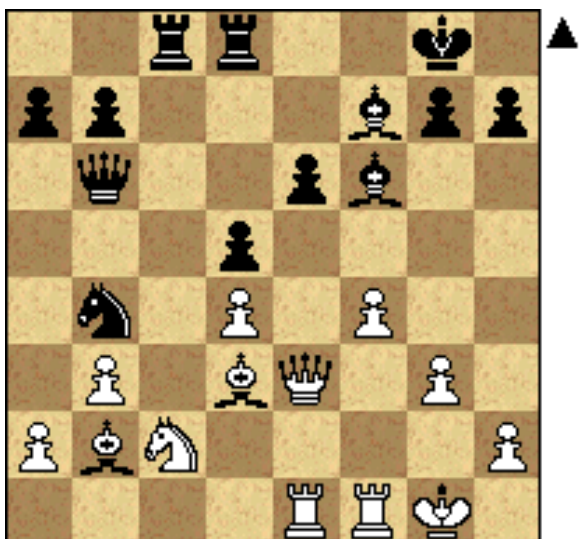


Задание 6. Связка

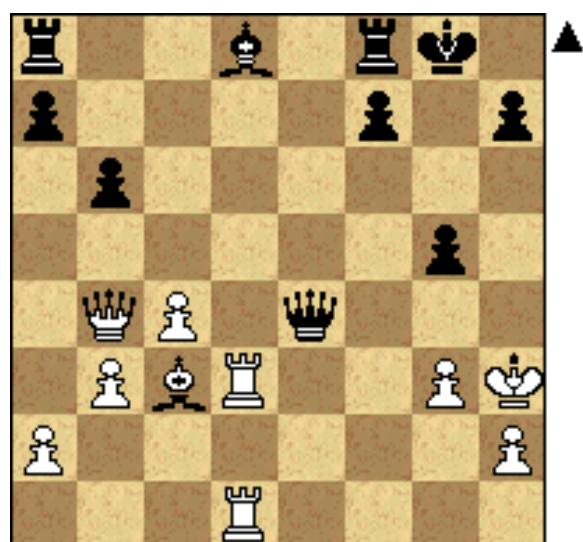
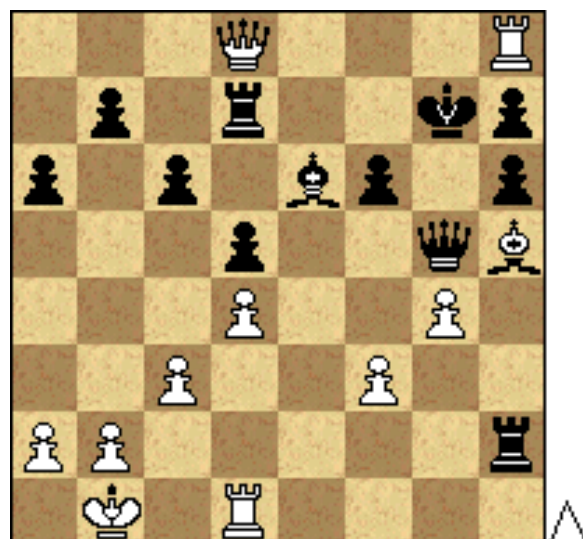


ВАРИАНТ 6

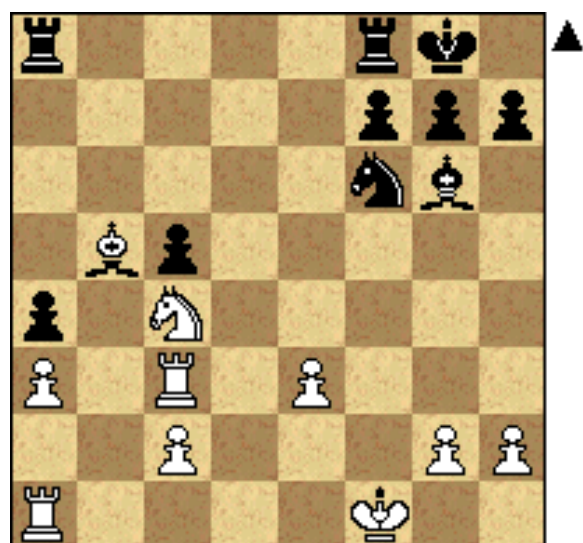
Задание 1. Найти все взятия и выбрать лучшее

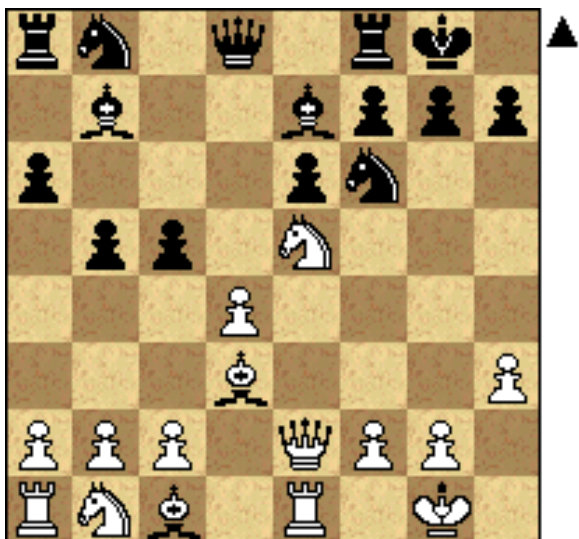


Задание 2. Поставить мат

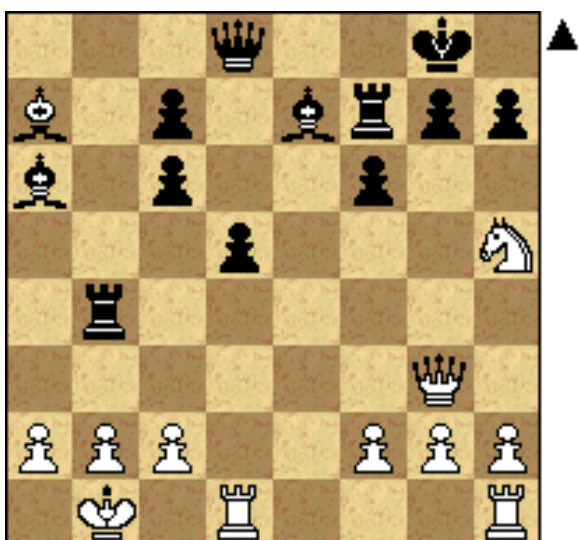
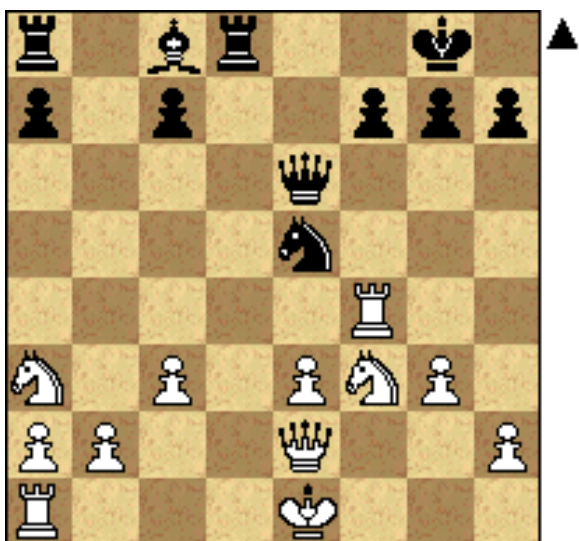


Задание 3. Поймать фигуру

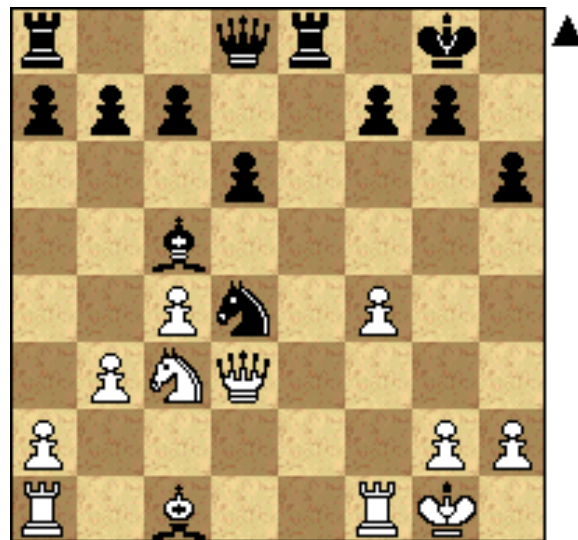




Задание 4. Двойной удар

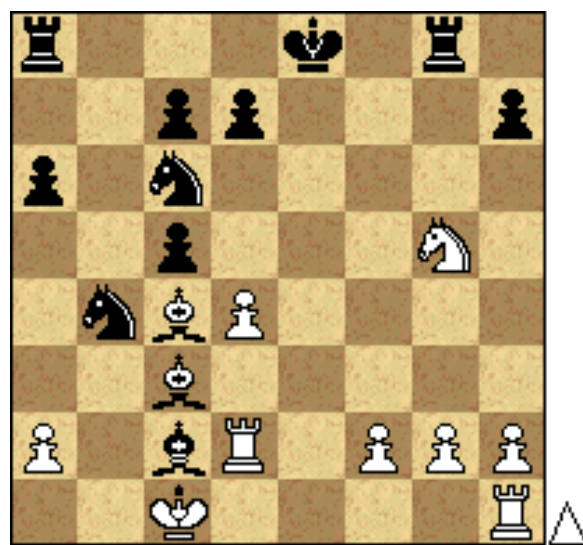
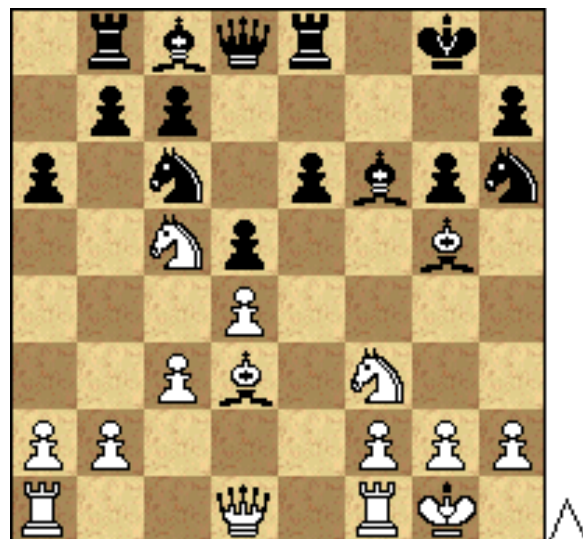
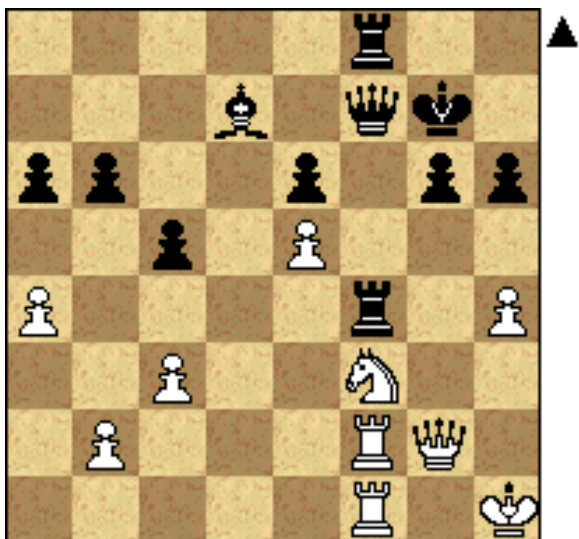


Задание 5. Открытое нападение



Задание 6. Связка

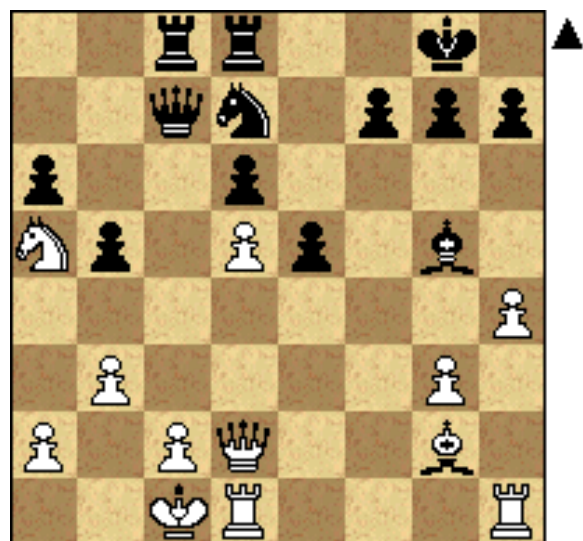


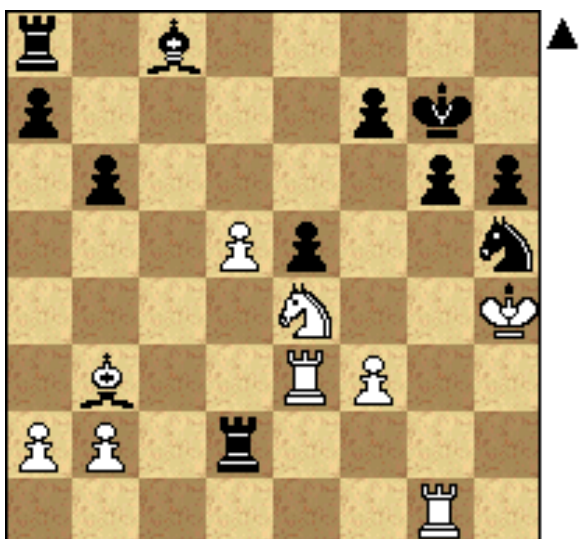


ВАРИАНТ 7

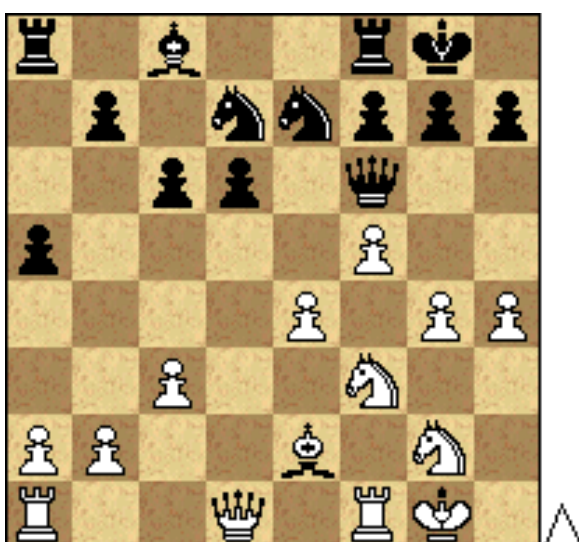
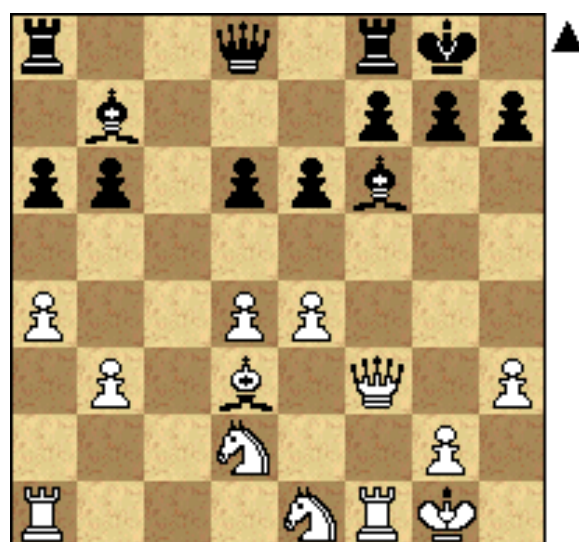
Задание 1. Найти все взятия и выбрать лучшее

Задание 2. Поставить мат

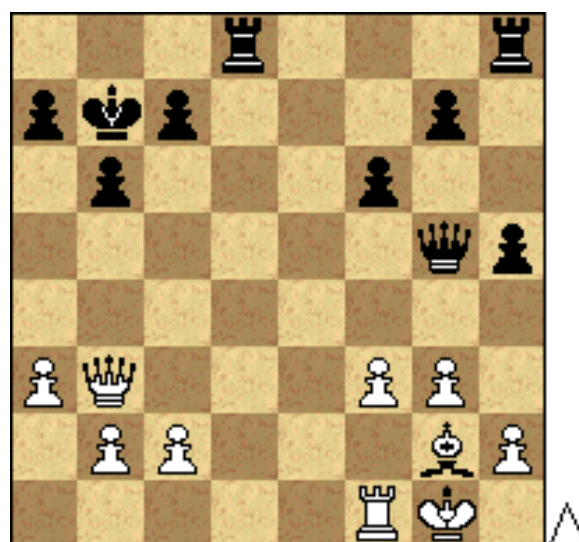
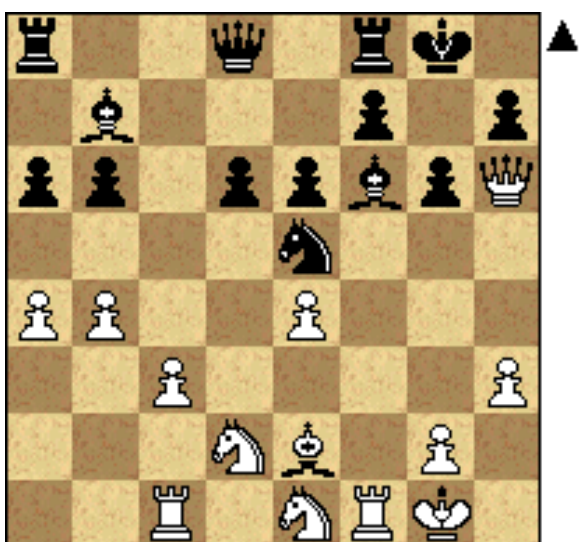




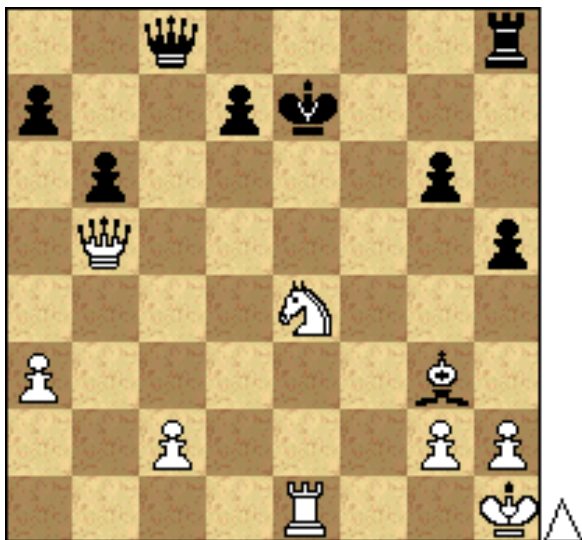
Задание 3. Поймать фигуру



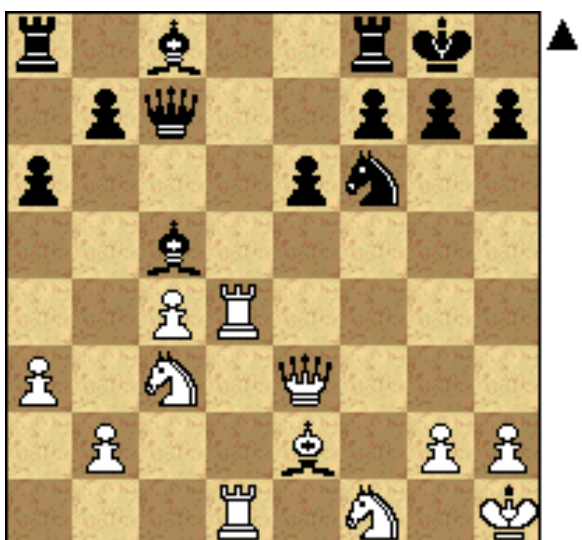
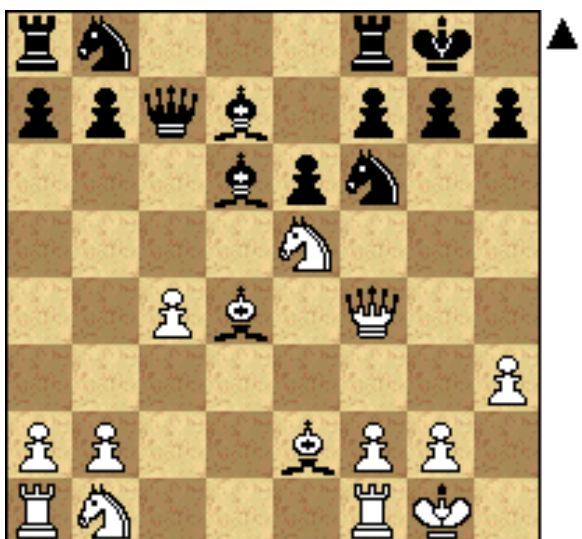
Задание 5. Открытое нападение



Задание 4. Двойной удар

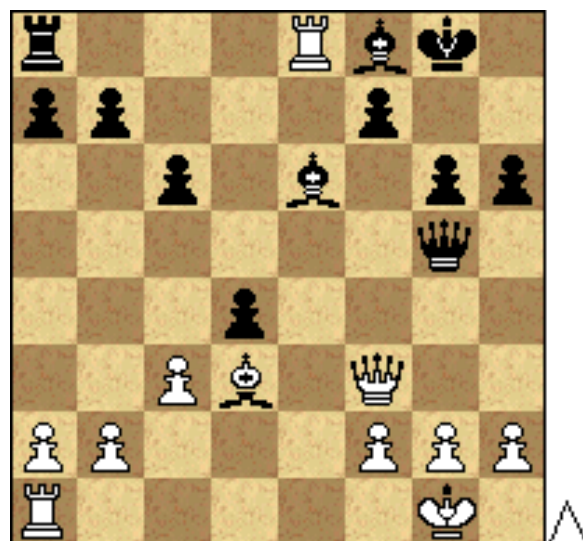
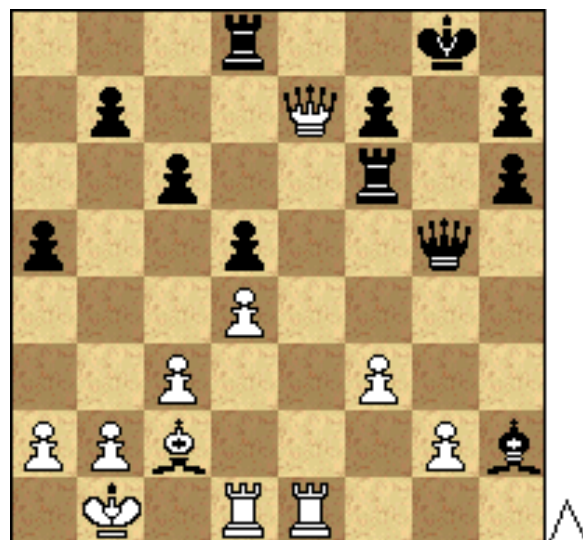


Задание 6. Связка

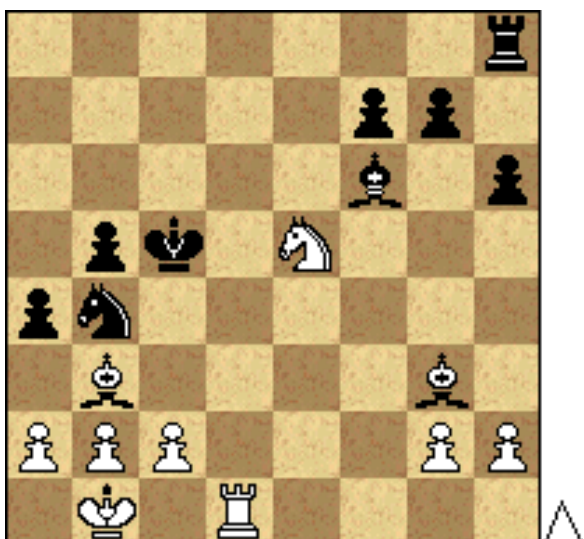


ВАРИАНТ 8

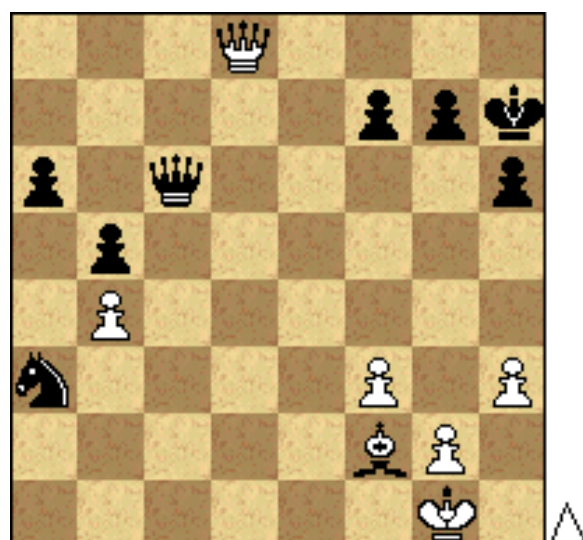
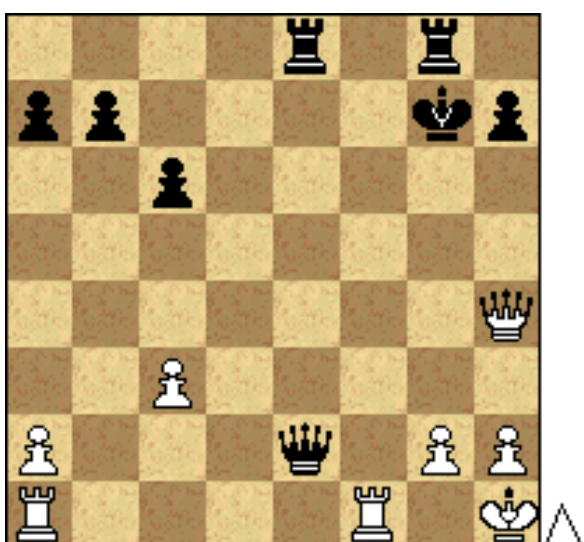
Задание 1. Найти все взятия и выбрать лучшее



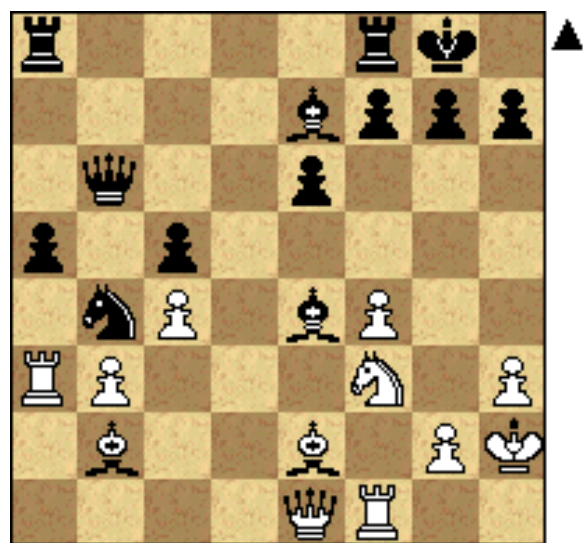
Задание 2. Поставить мат



Задание 4. Двойной удар



Задание 3. Поймать фигуру

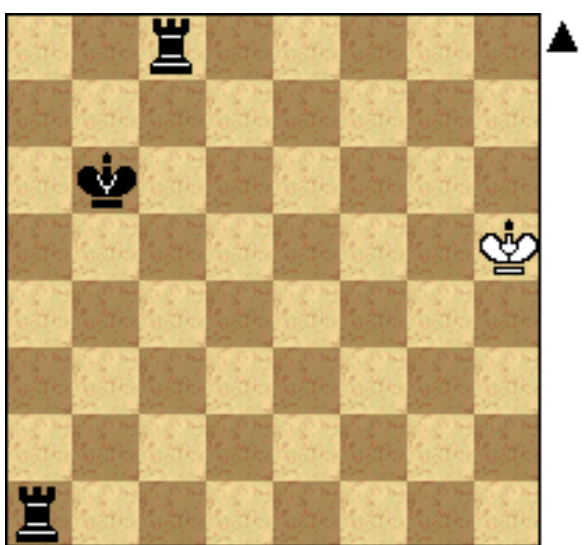
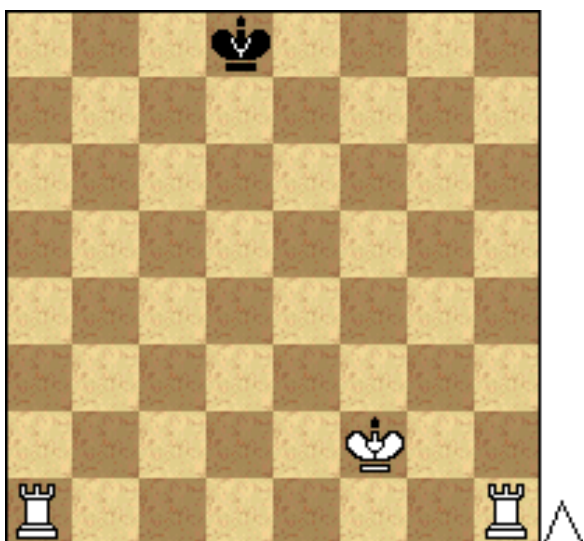


Задание 5. Открытое нападение

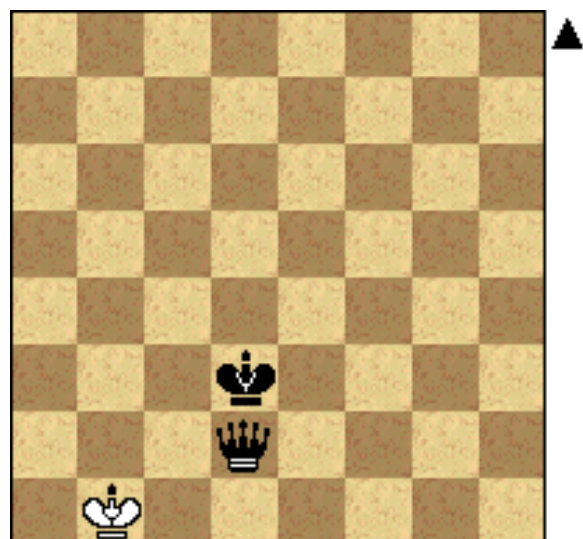
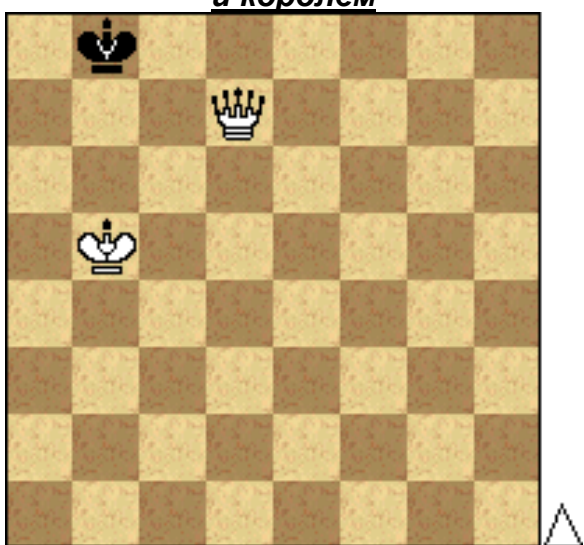


Задание 6. Связка

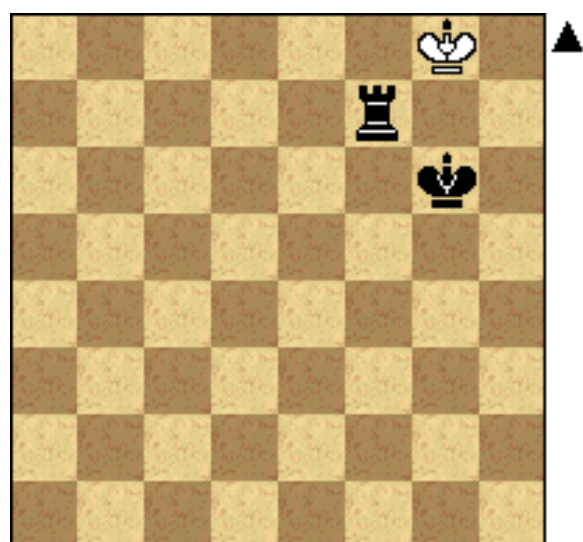
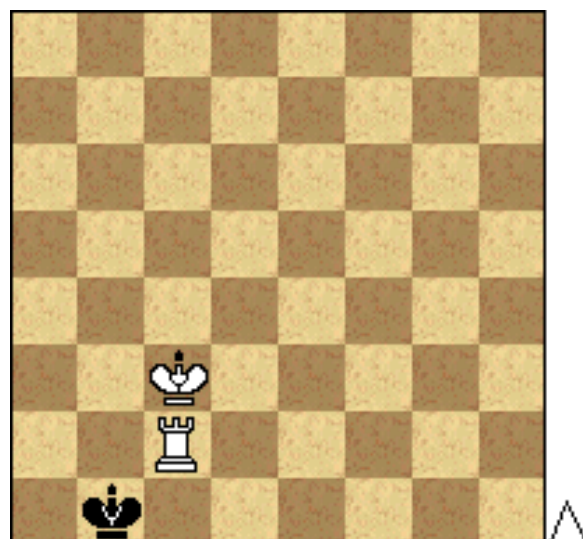
Задание 7. Поставить линейный мат



Задание 8. Поставить мат ферзем и королем

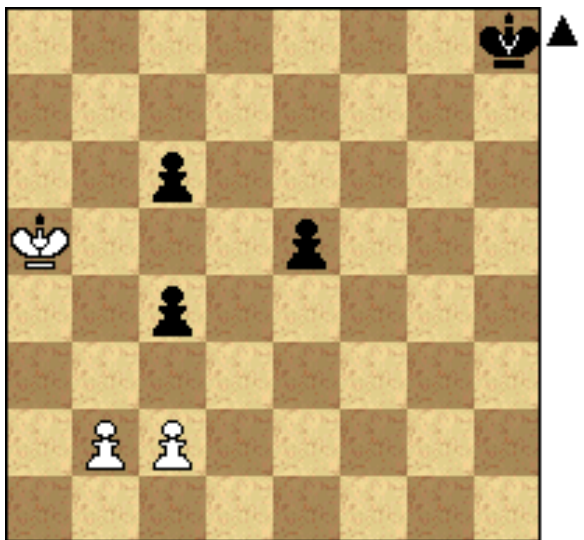
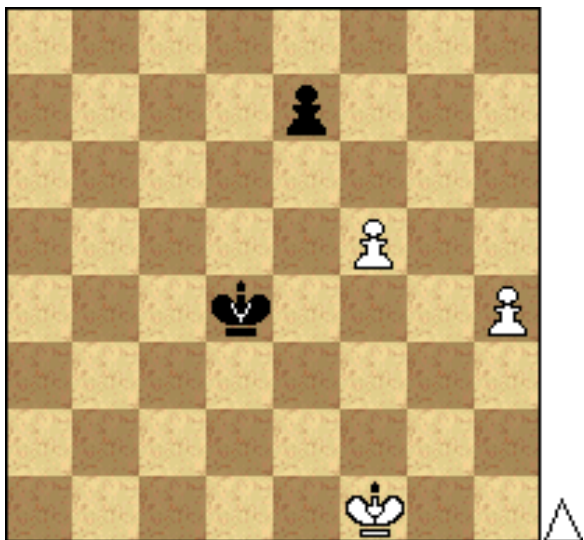


Задание 9. Поставить мат ладьей и королем

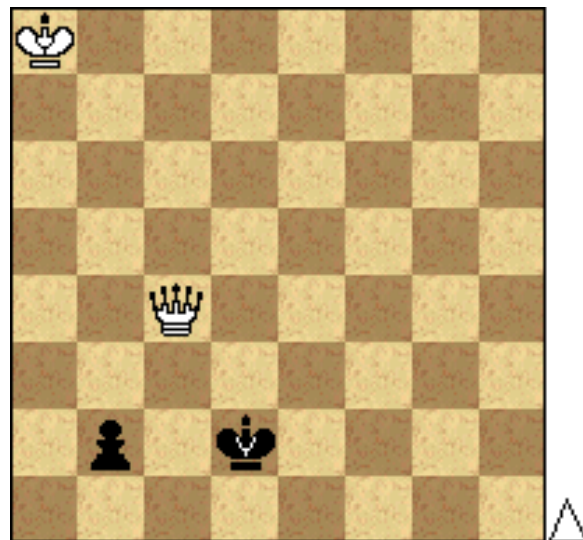
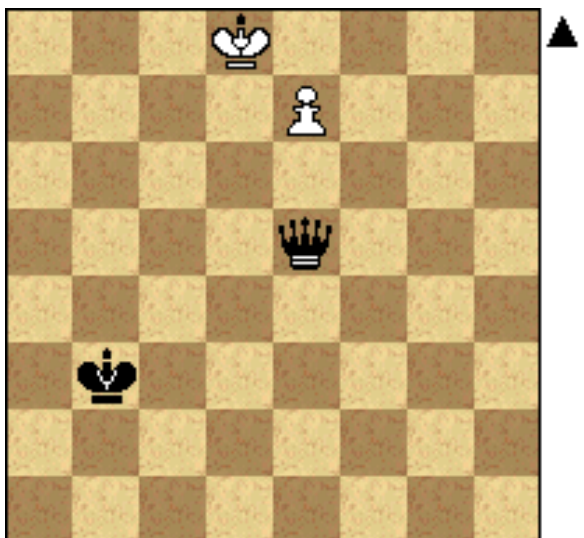


Задание 10. Провести пешку в

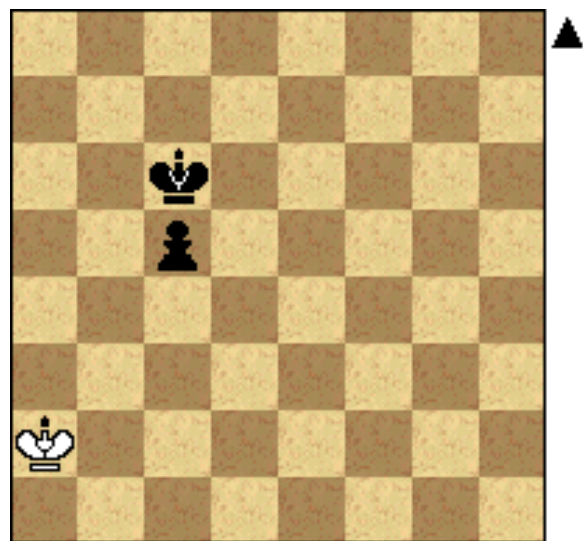
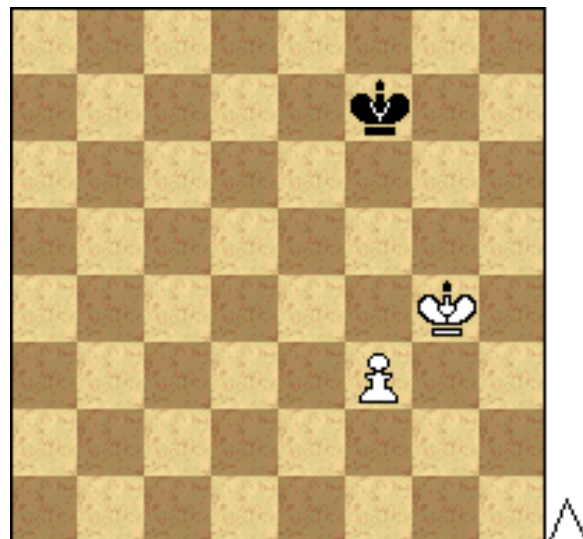
ферзи («правило квадрата»)



Задание 11. Ферзь против пешки

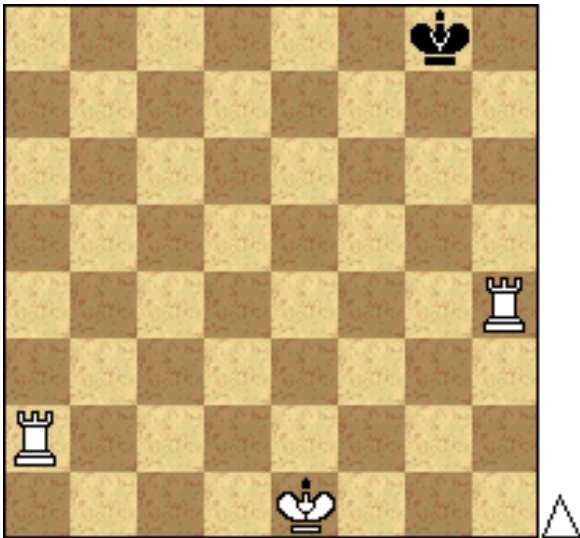
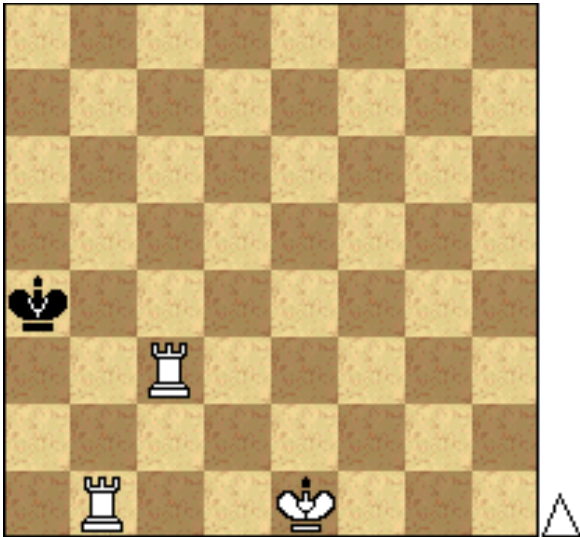


Задание 12. Король с пешкой против короля

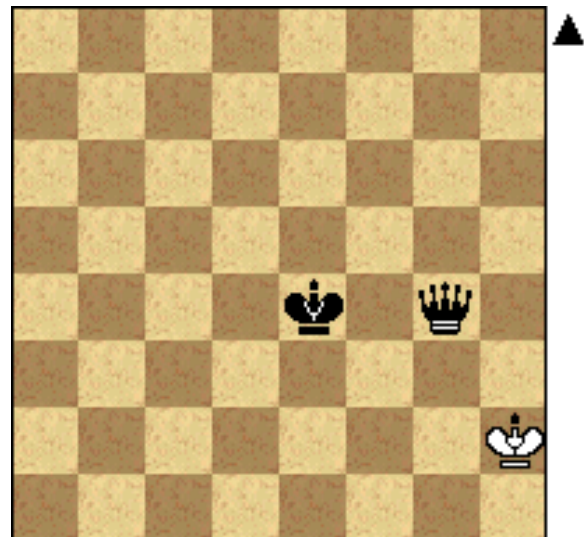
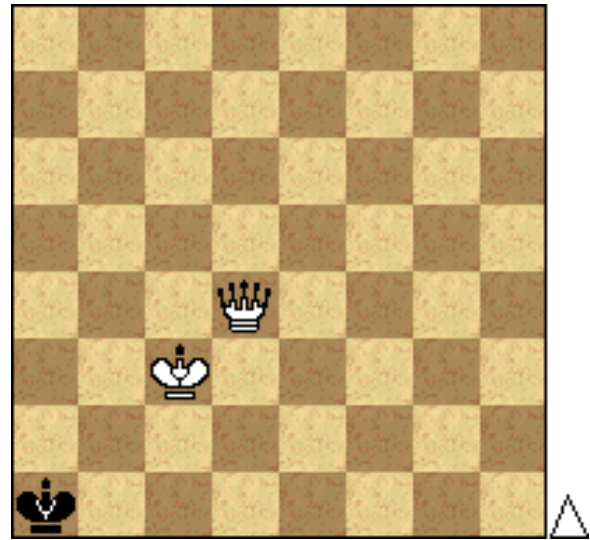


ВАРИАНТ 9

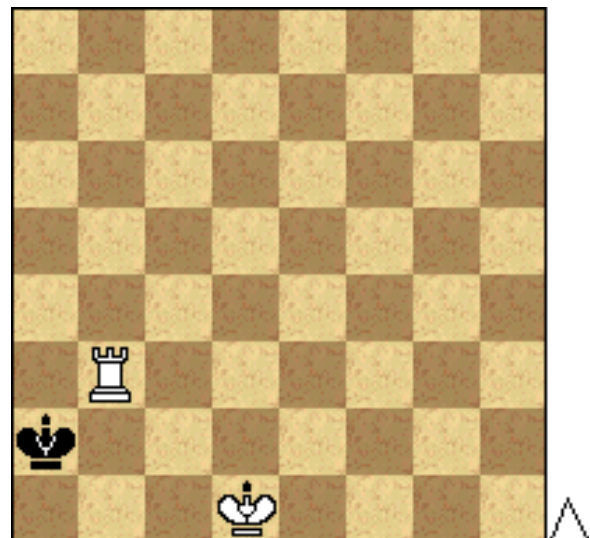
Задание 7. Поставить линейный мат

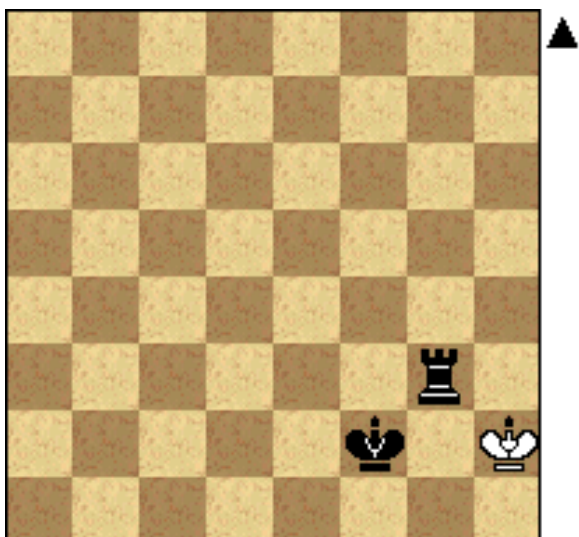


Задание 8. Поставить мат ферзем и королем

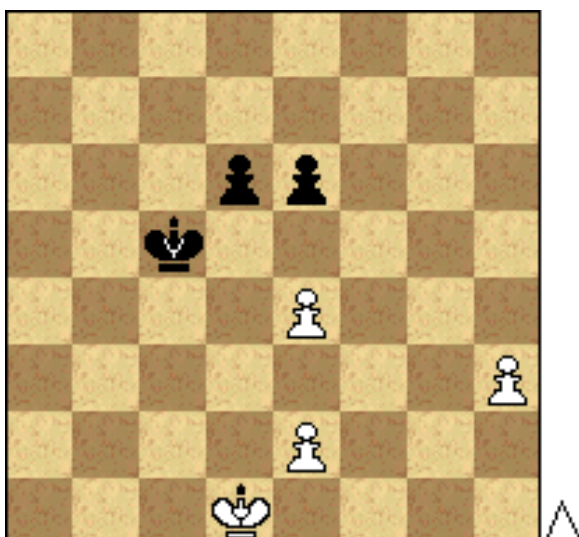


Задание 9. Поставить мат ладьей и королем

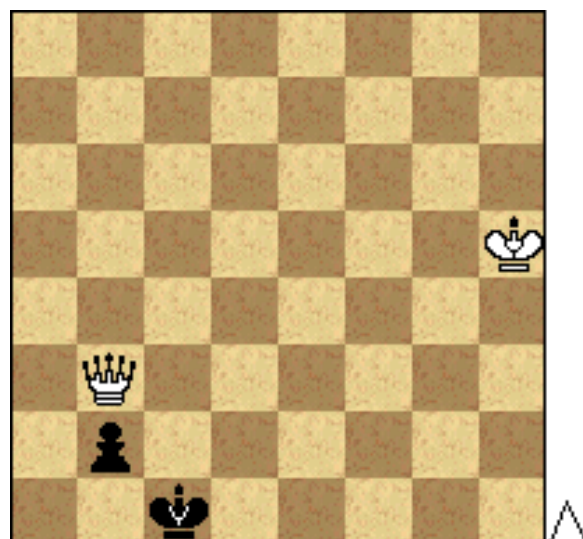




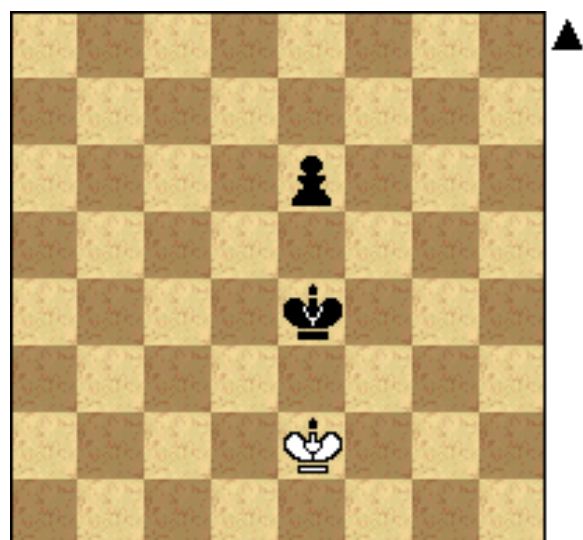
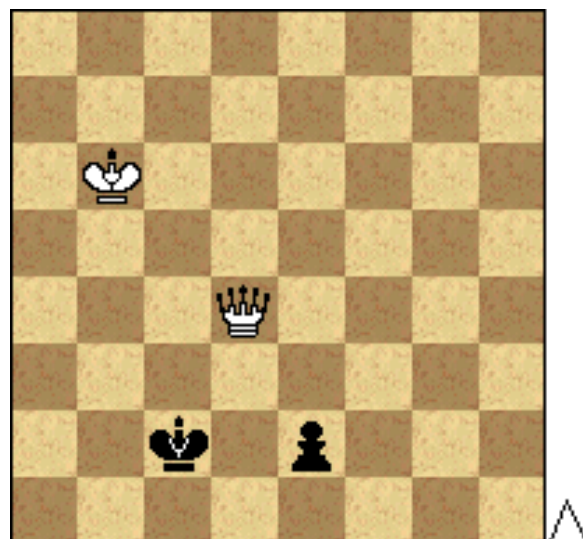
Задание 10. Провести пешку в ферзи («правило квадрата»)

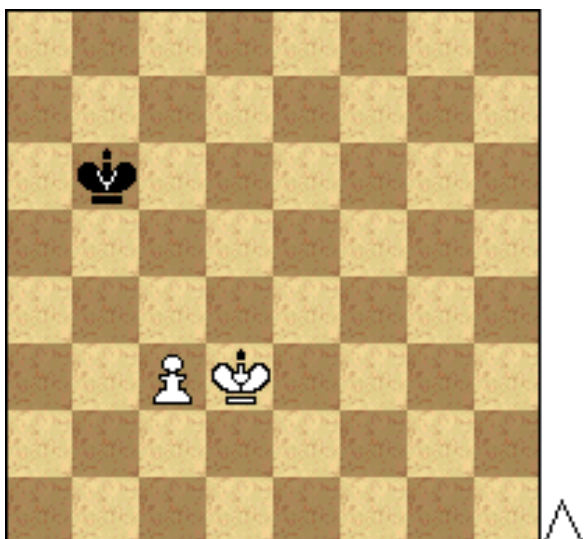


Задание 11. Ферзь против пешки



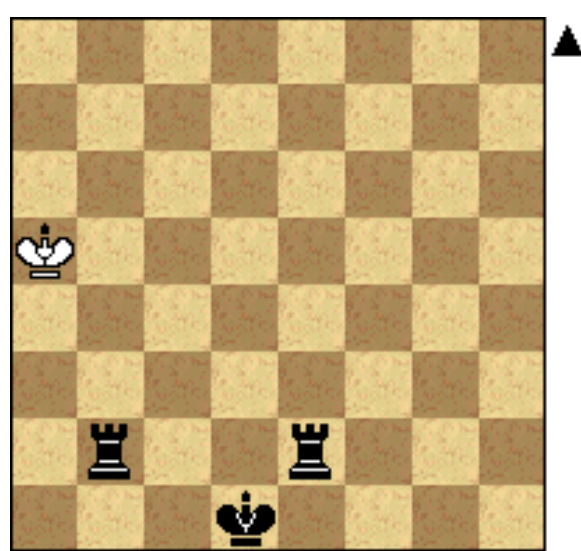
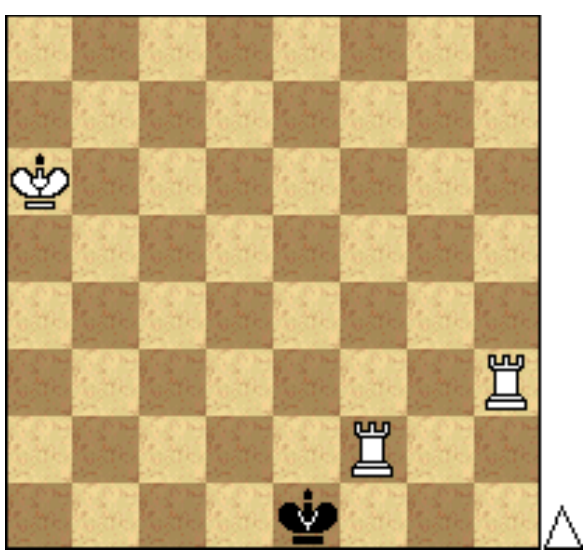
Задание 12. Король с пешкой против короля



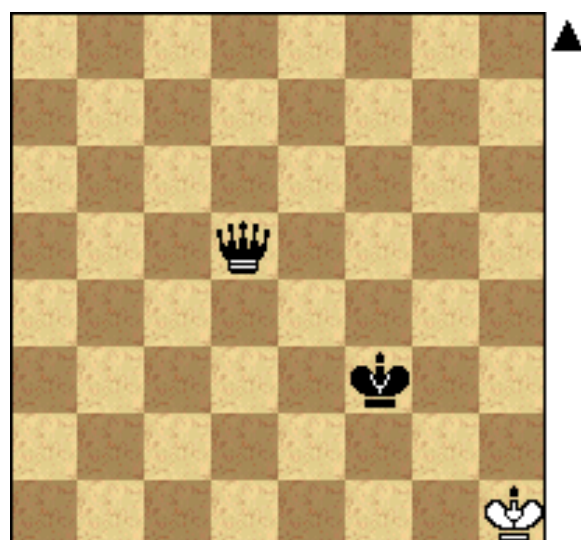
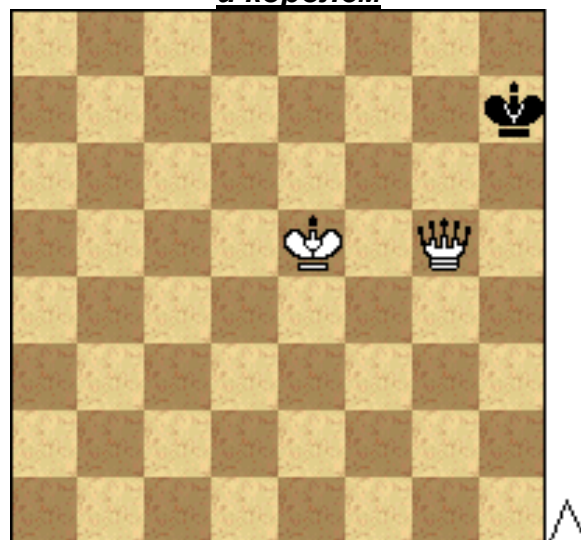


ВАРИАНТ 10

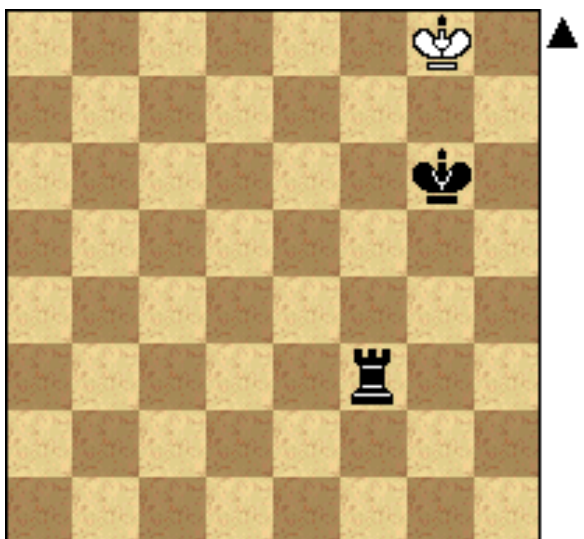
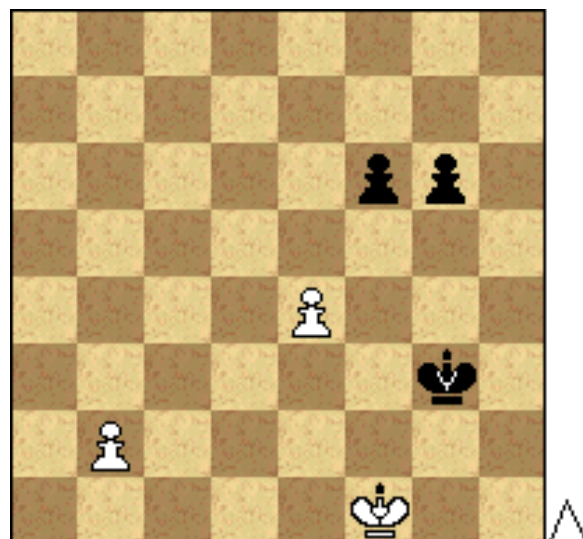
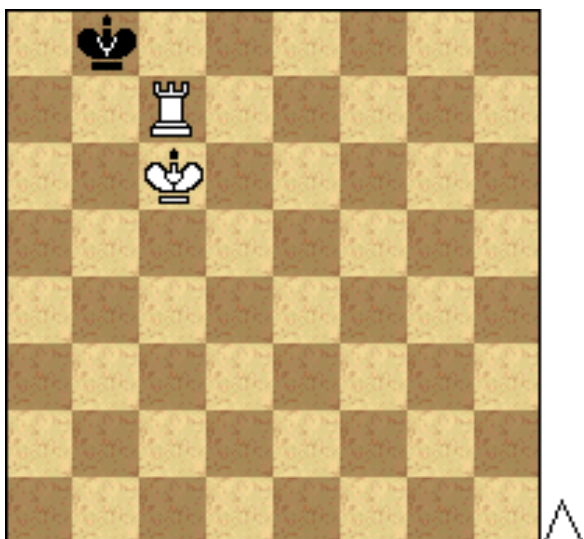
Задание 7. Поставить линейный мат



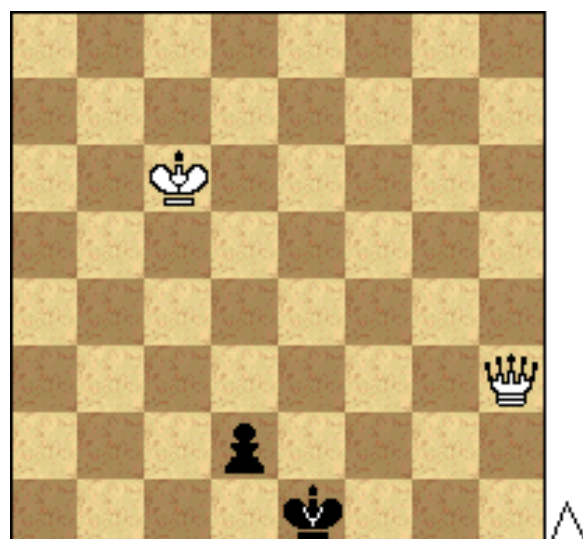
Задание 8. Поставить мат ферзем и королем



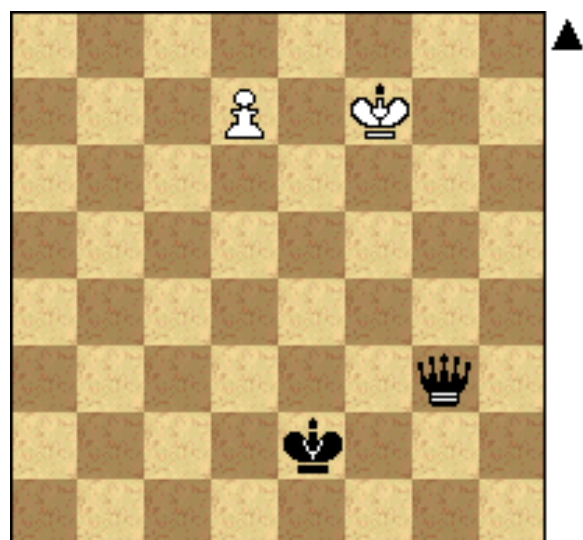
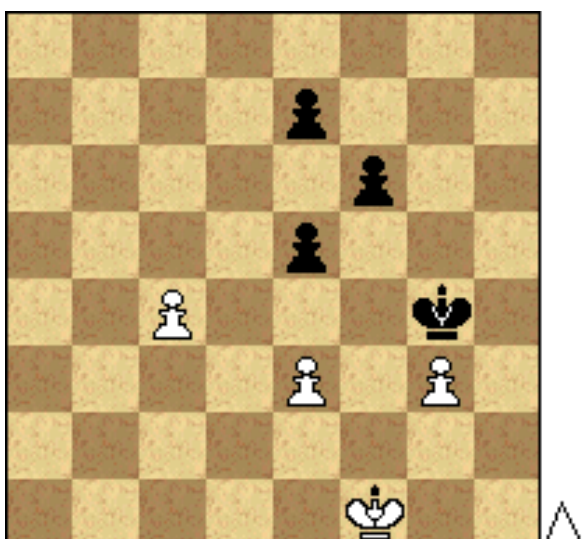
Задание 9. Поставить мат ладьей и королем



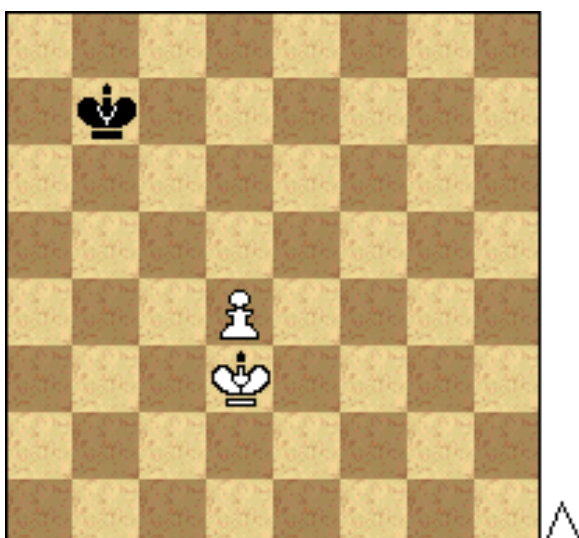
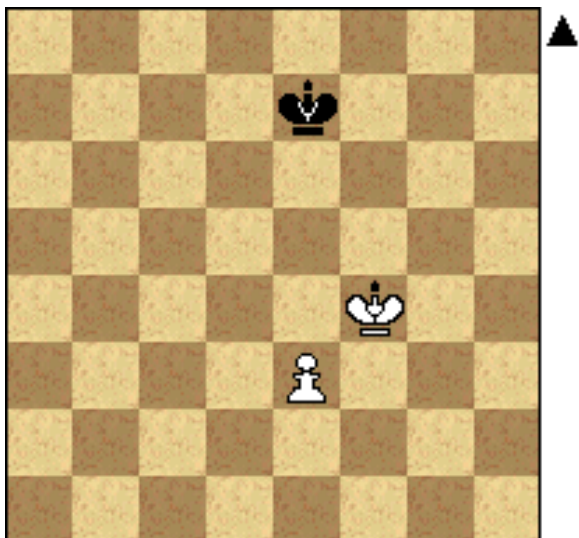
Задание 11. Ферзь против пешки



Задание 10. Провести пешку в ферзи («правило квадрата»)

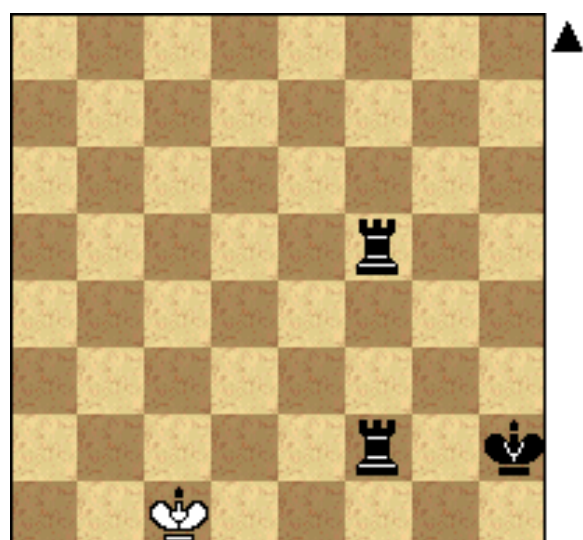
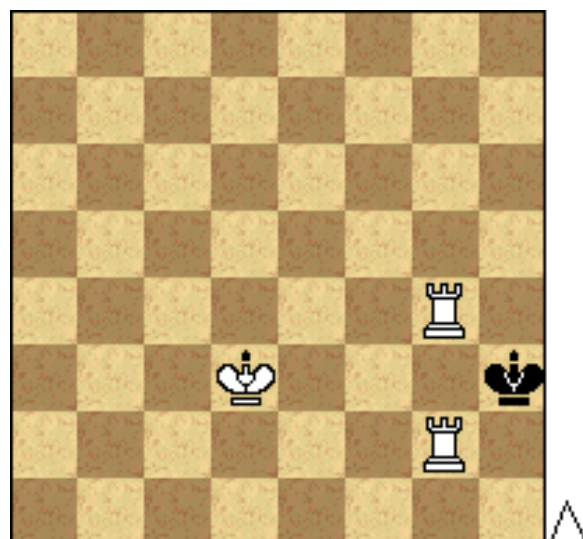


Задание 12. Король с пешкой против короля

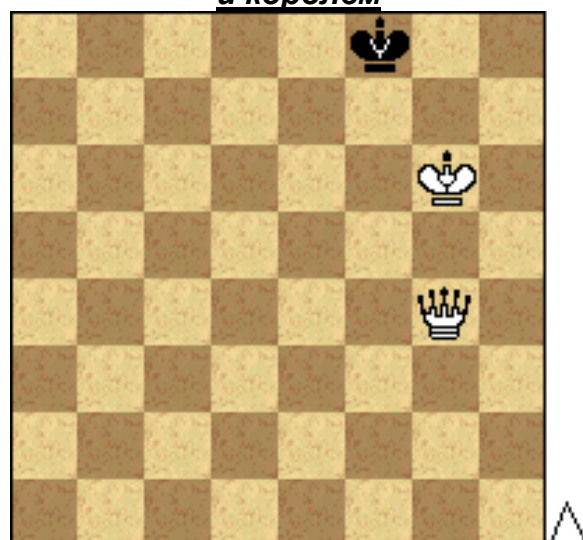


ВАРИАНТ 11

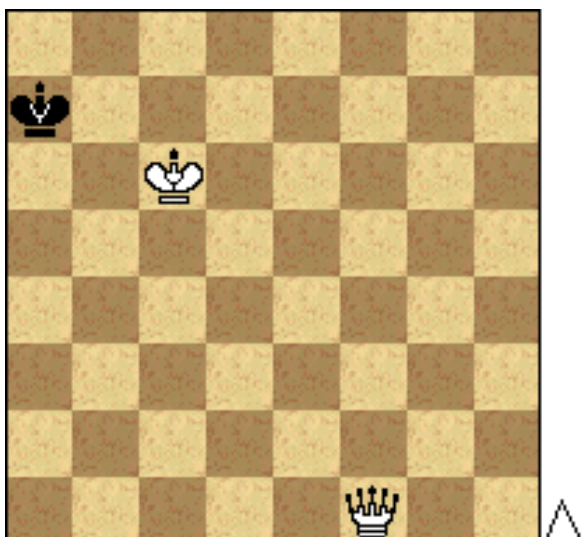
Задание 7. Поставить линейный мат



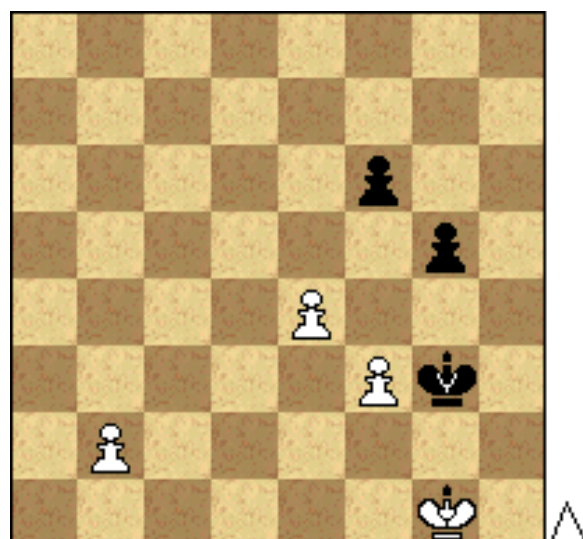
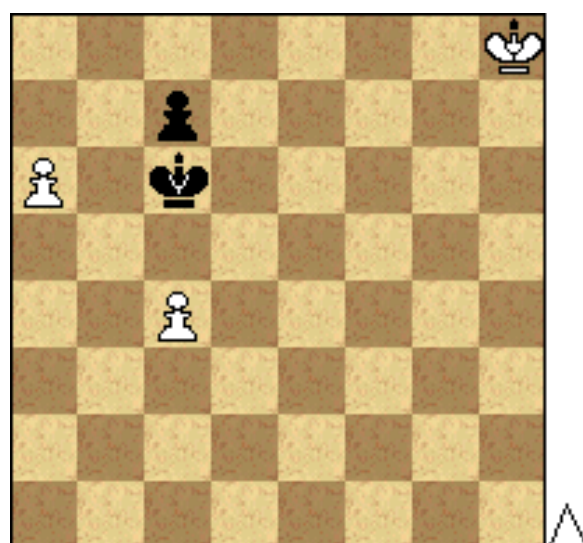
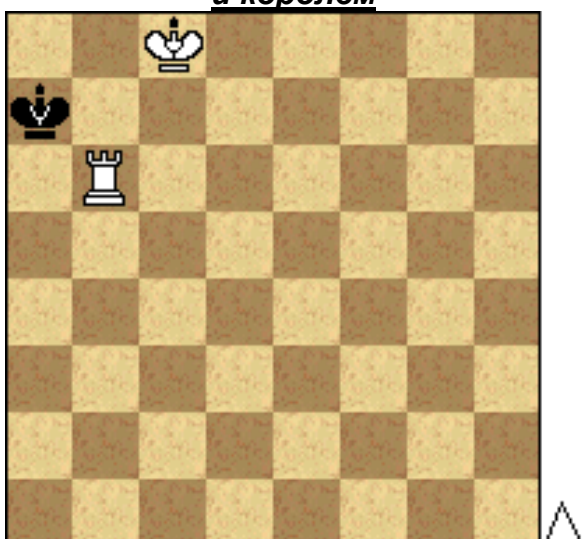
Задание 8. Поставить мат ферзем и королем



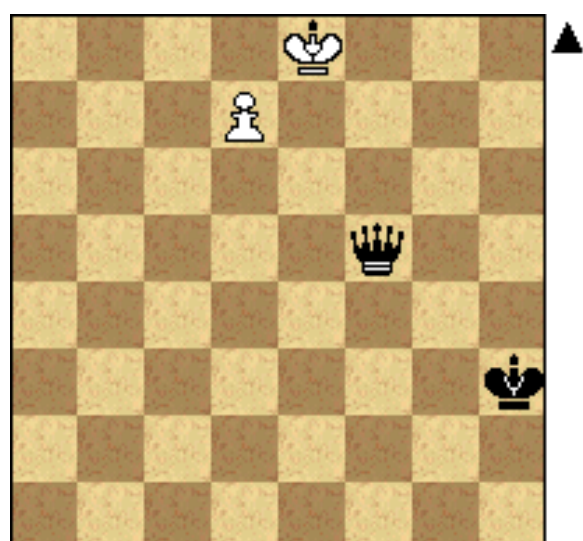
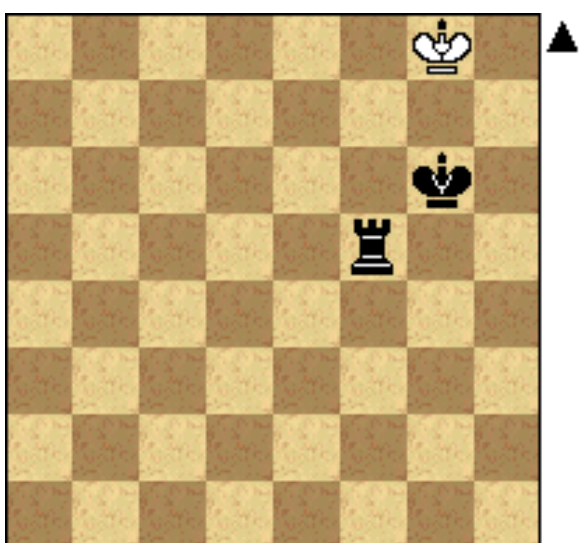
Задание 10. Провести пешку в ферзи («правило квадрата»)

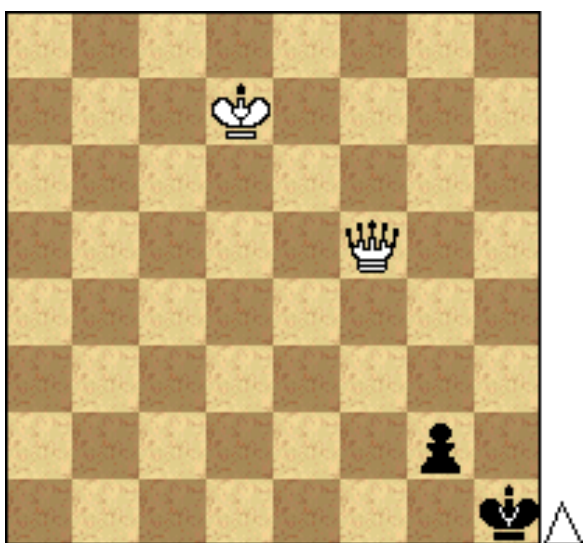


Задание 9. Поставить мат ладьей и королем

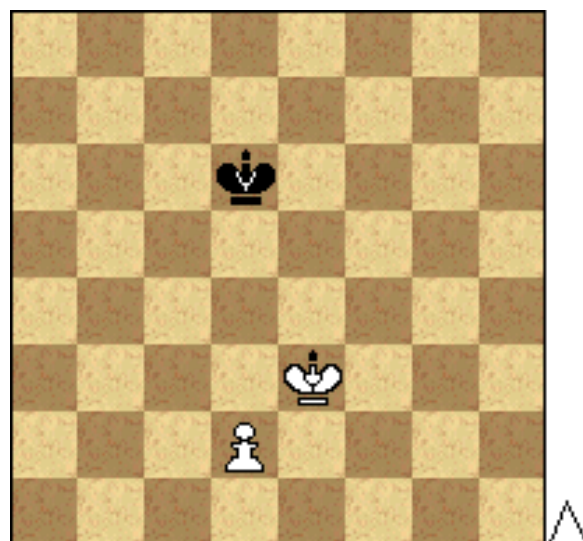
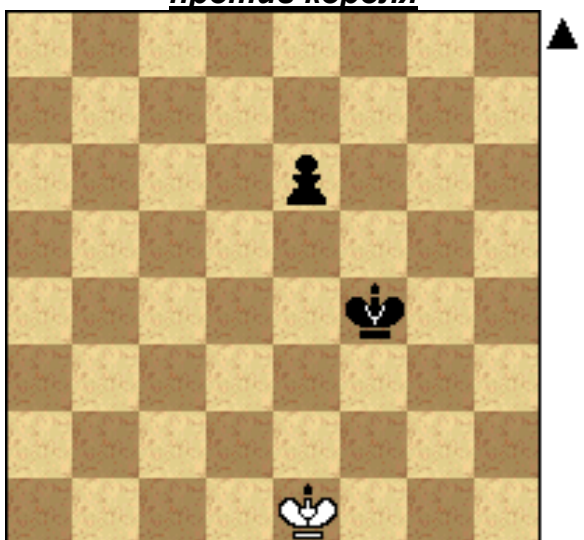


Задание 11. Ферзь против пешки





**Задание 12. Король с пешкой
против короля**



1.3 Формы фиксации результатов контроля.












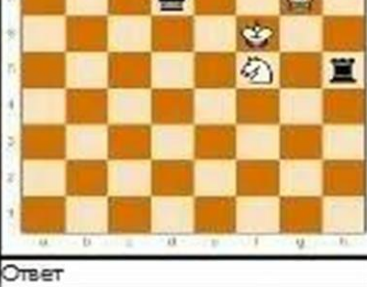
ЗАЧЕТНАЯ ВЕДОМОСТЬ

Название темы	Дата сдачи	Подпись преподавателя

2. Методические материалы

Шахматные задачи для самостоятельного решения

Мат в один ход различными фигурами. Ход белых.

 <p>Ответ</p>	 <p>Ответ</p>	 <p>Ответ</p>
 <p>Ответ</p>	 <p>Ответ</p>	 <p>Ответ</p>
 <p>Ответ</p>	 <p>Ответ</p>	 <p>Ответ</p>
 <p>Ответ</p>	 <p>Ответ</p>	 <p>Ответ</p>